Обозначение: FR-SWR-1-6-3

Название: Кнопки меню

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 30.09.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

На игровом экране находятся три кнопки для перехода в разделы «Награды», «Улучшения» и «Правила»; у кнопки «Награды» должна появляться метка при наличии доступных к получению наград, на которой написано «+1».

Характеристики кнопок:

* Название переменной элемента «Награды» – “button1”;
* Название переменной элемента «Улучшения» – “button2”;
* Название переменной элемента «Правила» – “button3”;
* Координаты верхнего левого угла первого элемента: х - 22, у - 614;
* Расстояние между элементами: -16 px;
* Ширина: 134 px;
* Высота: 126 px;
* Цвет заливки - картинка:  
  - «Награды» - файл “button1.png”;  
  - «Награды с меткой» - файл “button1wBadge.png”:  
  - «Улучшения» - файл “button2.png”;  
  - «Правила» - файл “button3.png”;

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: