Обозначение: FR-SWR-1-9-3

Название: Окно раздела «Награды»

Автор: Исаева А.В.

Дата создания: 03.10.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

В окне должны быть изображены надпись «награды», три кнопки с иконками наград и надписями «приобрести» или «достигните 0-го уровня» в зависимости от текущего уровня игрока и кнопка «закрыть».

Характеристики надписи «награды»:

* Название переменной элемента – “jLabel” (находится внутри метода (openAwardsWindow());
* Координаты верхнего левого угла элемента: х - 56, у - 39;
* Цвет заливки: файл «awards.png»;

Характеристики кнопки:

* Название переменной первой кнопки – “awardButton2”;
* Название переменной второй кнопки – “awardButton3”;
* Название переменной третьей кнопки – “awardButton4”;
* Координаты верхнего левого угла первого элемента: х - 4, у - 131;
* Расстояние между элементами: 0 px;
* Длина: 360 px;
* Высота: 110 px;
* Цвет заливки: файл “awardButton-n-m.png”, где:  
  - n - показатель уровня, на котором получается награда;   
  - m - показатель состояние кнопки (0 - получение награды невозможно, 1-возможно получить награду, 2-награда приобретена);

Характеристики кнопки «закрыть» описаны в отдельном файле FR-SWR-1-10-3.

Графические элементы, упомянутые выше, находятся в программном коде файла MyFrame.java

Ссылки на тест: