Обозначение: FR-SWR-2-13-2

Название: Логика игры

Автор: Вершинина П.А.

Дата создания: 05.10.2024

Дата последней редакции: 05.11.2024

Текст требования:

При нажатии на область с персонажем игроку начисляются очки опыта и счета. Очки счета в дальнейшем игрок может использовать для покупки улучшений, которые позволяют игроку получать большее количество очков опыта за одно нажатие. Расчётные системы представлены в таблицах далее.

|  |  |
| --- | --- |
| Таблица стоимости перехода на следующий уровень (за опыт) | |
| Текущий уровень игрока | Количество очков опыта для перехода на следующий уровень |
| 1 | 100 |
| 2 | 500 |
| 3 | 1500 |
| 4 | 3000 |

|  |  |
| --- | --- |
| Таблица стоимости улучшений | |
| Уровень улучшения | Количество очков счета для покупки |
| 1 | 150 |
| 2 | 300 |

|  |  |
| --- | --- |
| Таблица зависимости начисляемых за одно нажатие очков опыта от уровня улучшения | |
| Уровень улучшения | Количество очков опыта, начисляемых за одно нажатие |
| 0 | 1 |
| 1 | 2 |
| 2 | 3 |

Ссылки на тест: