




Albin Calais

À PROPOS DE MOI

Je suis étudiant en 4^e année du cycle ingénieur informatique à 

Passionné de mathématiques et d'informatique, je m'intéresse à la manière dont les choses fonctionnent, à la conception de systèmes complexes et la modélisation graphique.

CONNAISSANCES



Ayant utilisé JAVA pendant 9 ans, je maîtrise aujourd'hui ce langage ainsi que l'IDE Eclipse et dispose d'une panoplie d'APIs et de bibliothèques que j'utilise régulièrement.

M'intéressant à tous les aspects de la programmation, j'ai eu l'occasion d'utiliser C/C++, python, APL, les langages web et de base de données (JavaScript, php, MySQL...) ainsi que des langages de bas niveau comme l'assembleur.

Je maîtrise aussi des outils transversaux de travail d'équipe comme git et la conception UML.

RÉFÉRENCE

Cyrille Giquello

Maître de stage, entrepreneur dans la coopérative *Artefacts* à Tours.

<https://www.linkedin.com/in/cyrillegiquello>

CONTACT

Portable : 06 63 78 03 69

Mail : albincalais@gmail.com

Site personnel : <https://acalais.fr>

Compte github : <https://github.com/Akahara>

PARCOURS SCOLAIRE

2019 - Bac scientifique mention Très bien au lycée Descartes (Tours)

2024 - Fin de mon diplôme d'ingénieur à Polytech (Tours)

EXPÉRIENCES

Stages

Au sein d'Artefacts, 2017

J'ai pu concevoir un outil de modélisation de données permettant de faciliter l'utilisation de gitlab.

Au sein d'Artefacts, 2022

J'ai pu travailler en équipe à la conception de deux outils d'aide à la cartographie mettant en œuvre de l'IA et de la collecte de données : <https://notes-heatmap.openstreetmap.fr> <https://gitlab.com/PanierAvide/geovisio>

Vie associative

Au sein de  (club info de Polytech)

Je suis l'actuel responsable formation du club, je donne des formations sur git et sur le web. Je participe aussi activement aux projets de groupe du club tel que des jeux d'arcade et des commandes d'autres clubs.

HOBBIES

Depuis 2019 je développe seul un langage de programmation similaire à C++ mais orienté données plutôt qu'objet.

github.com/Akahara/AHKTranspiler

Je suis aussi un grand amateur de jeux de sociétés, même si j'ai aujourd'hui moins d'occasions de jouer, je me tiens informé des nouveautés du domaine.