# Appunti di Tecnologie Web 2

# Eduard Bicego

### 2016

# Contents

1	Pri	ni passi nel Web	<b>2</b>
	1.1	1945 Memex	2
	1.2	1960-68 NLS: onLine System	2
	1.3	1960 Xanadus	2
	1.4	1980 Enquire	2
	1.5	1990 World Wide Web	2
	1.6	Le alternative al WWW	2
<b>2</b>	Il si	to Web	3
	2.1	La metafora del negozio	3
	2.2	Problemi e implicazioni	3
		2.2.1 Questione di tempo	3
	2.3	L'importanza della struttura	3
		2.3.1 Deep linking	3
			3
		2.3.3 L'importanza del Where e il Breadcrump	3

- 1 Primi passi nel Web
- 1.1 1945 Memex
- 1.2 1960-68 NLS: onLine System
- 1.3 1960 Xanadus

#### Morale

"I sistemi sociali "Open World" devono essere gratis."

- 1.4 1980 Enquire
- 1.5 1990 World Wide Web
- 1.6 Le alternative al WWW

- 2 Il sito Web
- 2.1 La metafora del negozio
- 2.2 Problemi e implicazioni
- 2.2.1 Questione di tempo
- 2.3 L'importanza della struttura
- 2.3.1 Deep linking
- 2.3.2 Assi
- 2.3.3 L'importanza del Where
- Il Breadcrump