

**E' indispensabile consegnare un testo leggibile. Evitare di spezzare una funzione su più pagine. In caso serva si può usare il foglio di protocollo aperto a giornale. Elaborati non leggibili non verranno corretti.**

**Chi copia perde il diritto di accedere al I appello scritto.**

Si tratta di cercare le occorrenze di un carattere  $y$  in una lista concatenata i cui nodi hanno tipo `struct nodo{char info; nodo* next;};`. Vogliamo che la funzione che esegue questa ricerca sia ricorsiva e soddisfi alle seguenti proprietà:

1)  $F$  deve comportarsi nel modo seguente:

deve controllare che la lista contenga almeno  $k$  nodi con campo informativo uguale a  $y$  e solo in questo caso deve stampare le posizioni di questi nodi dall'ultimo al primo (in ordine decrescente), ma attenzione, non deve stampare tutte le posizioni, ma solo 1 sì e 1 no, come illustrato dal seguente esempio.

**Esempio.** Supponiamo che  $y$  appaia nella seconda, terza, quarta, ottava, dodicesima e tredicesima posizione della lista. Se  $k=7$ ,  $F$  non dovrebbe stampare nulla. Se invece  $k=3$ , allora  $F$  dovrà stampare 12, 4 e 2.

**Attenzione:** La selezione dei nodi da stampare deve sempre contenere il nodo contenente  $y$ , in posizione minima (quello in posizione 2 nell'esempio). Ovviamente questo determina la selezione di tutti gli altri nodi (nell'esempio, dopo 2 si deve saltare una posizione, cioè 3, e il nodo successivo, cioè 4, è da stampare, poi si salta l'8 e il 12 è da stampare e il 13 non va stampato). L'ordine di stampa dei nodi selezionati è decrescente: 12, 4 e 2.

2) Il prototipo di  $F$  deve soddisfare questa specifica: `??? F(nodo*x, int pos, char y, int k, ???)`, dove  $x$  punta al nodo corrente della lista,  $pos$  è la posizione del nodo  $x$  nella lista (0 se è il primo nodo, 1 se è il secondo e così via),  $y$  è il carattere da cercare,  $k$  è il numero minimo di occorrenze di  $y$  che devono essere presenti nella lista per effettuare la stampa delle posizioni dei nodi che contengono  $y$ . I punti interrogativi servono ad indicare che tipo del valore restituito da  $F$  è lasciato libero e che altri parametri formali possono venire aggiunti a  $F$ .

**Attenzione:** introdurre parametri passati per riferimento solo se si è certi che sia essenziale farlo.

**Si chiede di scrivere con precisione la pre- e soprattutto la post-condizione di  $F$  e di scrivere la dimostrazione di correttezza di  $F$  secondo il consueto schema induttivo.**

MIA SOLUZIONE (ma ne esistono altre):

```
bool F(nodo * x, int pos, char y, int k, bool stampa)
{
    if(!x)
        if(k<=0)
            return true;
        else
            return false;
    if(x->info==y)
    {
        if(F(x->next,pos+1,y,k-1,!stampa))
        {
            if(stampa)
                cout <<pos<<endl;
            return true;
        }
        else
            return false;
    }
    else
        return F(x->next,pos+1,y,k,stampa);
}
```