## Secondo Compitino di Programmazione 16 Marzo 2011

## Domande di teoria:

```
(i) assumendo la dichiarazione int X[10][11][12], assumendo che l'R-valore di X sia L, rispondere alle seguenti domande
-che tipo ha X ?
-che tipo e che valore ha l'espressione (*X-5)-10 ?
- che tipo e che valore ha l'espressione X[20]-3?
(ii) Data la seguente funzione inserire appropriate PRE e POST
//PRE= ??
int F(Nodo* a) {
    if (!a) return 0;
    if (!a->left && a->right) return F(a->right)-1;
    if (!a->right && a->left) return F(a->left)+1;
    return F(a->left)+F(a->right);
} //POST=??
```

Esercizio di Programmazione: Si chiede di realizzare una funzione ricorsiva F col seguente prototipo: nodo\* F(nodo\*& L, char \*P, int dim\_P)¹ e che esegua le seguenti operazioni: i) deve cercare un match (anche non contiguo) del pattern P[dim\_P] sui nodi della lista L nel modo seguente: cerca il primo nodo di L con campo val uguale a P[0], estrae questo nodo da L e poi cerca nel resto della lista un nodo con campo val uguale a P[1], lo estrae dalla lista e poi cerca un nodo con campo val uguale a P[2] e così via;

ii) in questo modo si formano 2 liste: quella dei nodi estratti da L e quella dei nodi di L che non vengono estratti; la prima lista deve venire restituita col return, mentre la seconda deve venire restituita attraverso il parametro formale L.

**Esempio**:  $se\ L=c->a->x->a->b->c\ e\ P=[c,b,a,b]$ , allora F dovrà restituire col return la lista che contiene il primo e il penultimo nodo di L (cioè, c-> b) e la lista dei nodi non estratti, a->x->a->c attraverso il parametro L. **Si osservi che per operare l'estrazione dei nodi non viene richiesto che il match di P su L sia completo.** Se P=[q,a,b], allora F dovrebbe restituire col return la lista vuota 0 e col parametro L la lista originale senza modifiche.

Si chiede di realizzare i seguenti punti:

- a) scrivere una PRE ed una POST che formalizzino l'operazione appena descritta;
- b) realizzare F in modo che sia corretta rispetto ad esse;
- c) delineare la dimostrazione di correttezza di Frispetto a PRE e POST, basata sull'induzione.

**Attenzione**: F non deve in nessun caso creare nuovi nodi. Sono i nodi originali di L che vanno manipolati.

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Dove il tipo nodo è, come al solito, struct nodo{char val; nodo\* next; nodo(char a=0, nodo\* b=0){val=a; next=b;}};