tipo degli array e aritmetica dei puntatori

5.3 e 5.4 del testo

```
che tipo ha un array?

char A[100]; // char * o char []

e che valore ha?

cout<< A<< &A[0]; // stampa 2 indirizzi uguali
```

A è una costante

provate a compilare A=A+1; // da errore

PERCHE'?

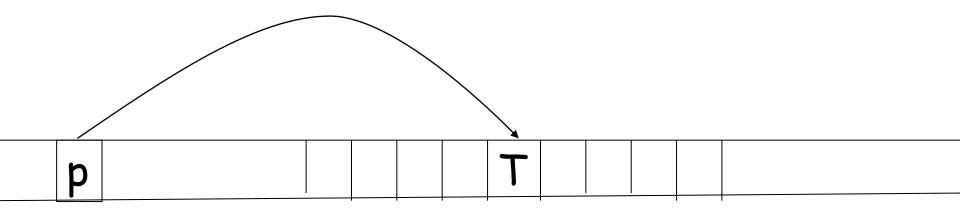
se cambiassi A perderei l'accesso all'array e questo non può essere GIUSTO

ma A+1 è espressione valida che indica il puntatore all'elemento di indice 1 dell'array, A+k punta all'elemento di indice k

ARITMETICA dei puntatori in C++:

- double * p; int * q;
- p+1 == p + 1*8 ha tipo double*
- -q+5 = q+5*4 ha tipo int*
- -*(p+1) = p[1] = oggetto puntato da p+1
- -*(q+5)=q[5]= oggetto puntato da q+5
- anche se p e q non sono array !!!
- →il tipo del puntatore è importante

come il C++ vede un puntatore di tipo T*



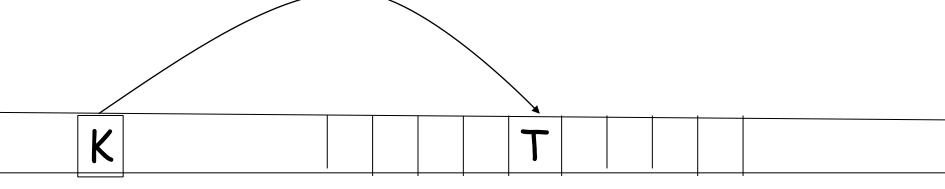
p punta ad un elemento di un array di elementi di tipo T, quindi p+n sposta il puntatore sugli elementi a destra e p-n su quelli a sinistra

tipo e dimensione degli oggetti puntati

```
int K[5][10]; tipo di K = int (*) [10] = int [][10] dimensione=10*4
```

```
char K[4][6][8]; tipo = char (*) [6][8] = char[][6][8] dimensione=6*8
```

double K[3][5][7][9]; tipo = double (*)[5][7][9] dimensione=8*5*7*9



e il valore degli array K?

cout<<K;

produce la stampa dell'indirizzo (L-valore) del primo elemento dell'array

Tipo e valore di array

```
double F[3][5][7][9]; tipo = double (*)[5][7][9] e valore= &F[0][0][0][0]
```

```
tipo di *F e suo R-valore ?
double (*)[7][9] e &F[0][0][0]
```

```
tipo di **F e suo R-valore?
double (*)[9] e &F[0][0][0]
```

```
tipo di ***F e suo R-valore?
double * e &F[0][0][0][0]
```

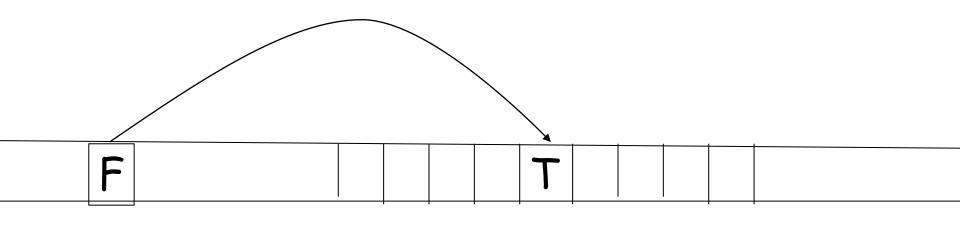
tipo di ****F e suo R-valore? double e valore di F[0][0][0]

F, *F, ***F sono tutti puntatori, ad oggetti di dimensioni diverse e quindi a loro si applica l'aritmetica dei puntatori con effetti diversi

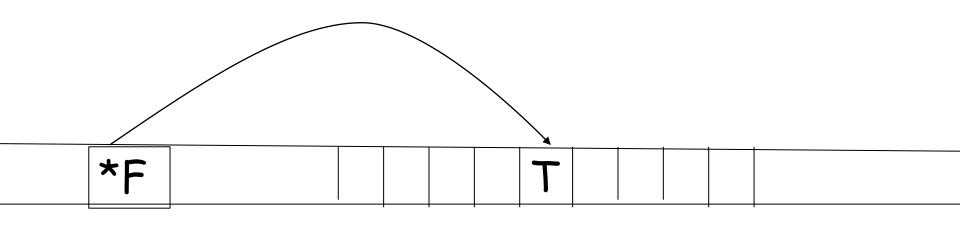
che valore ha F+2 e (*F)+2 e (**F)+2 e (***F)+2 ?

basta sapere il tipo di ciascun puntatore

partiamo da F ha tipo double (*) [5][7][9] T ha dimensione = (5*7*9)*8=315*8

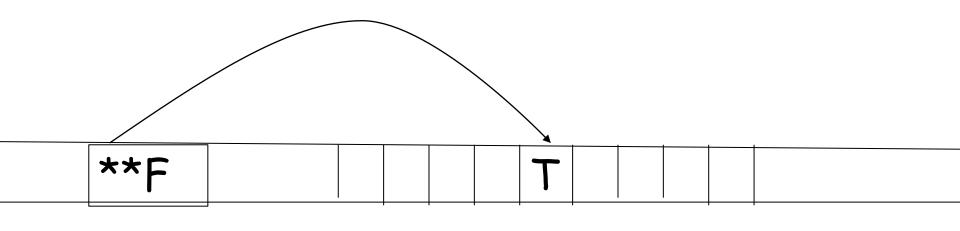


tutti valori di tipo double (*)[5][7][9] *F ha tipo double (*) [7][9] T ha dimensione = (7*9)*8=63*8



tutti valori di tipo double (*)[7][9]

**F ha tipo double (*) [9] T ha dimensione = 9*8=72



tutti valori di tipo double (*)[9]

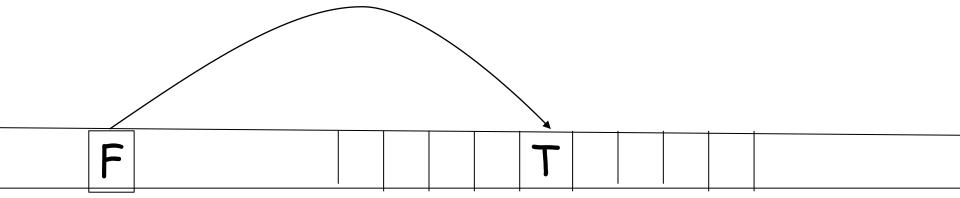
e subscripting?

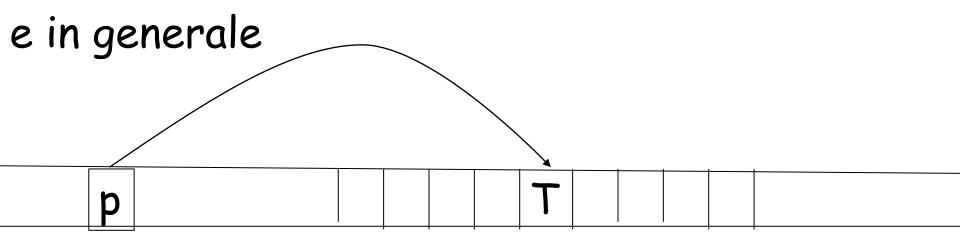
double F[3][5][7][9]; tipo = double (*)[5][7][9]

$$F[3] = *(F+3)$$
 $F[-2] = *(F-2)$

F ha tipo double (*) [5][7][9]

T ha dimensione = (5*7*9)*8=315*8





$$p[k] = *(p+k)$$

attenzione: nel [k] c'è sempre la dereferenziazione *

CAPIRE:

float K[3][5][7][10];

$$K[1] = *(K+1)$$

$$K[3][2]=*(*(K+3)+2)$$

$$K[2][1][4][1] = *(*(*(K+2)+1)+4)+1)$$

esercizio

float K[3][5][7][10];

indicando con K il valore di K, che valore ha K[2][2]?

$$K[2] = K + 2*(5*7*10) *4 = K+2800 = L1$$

 $K[2][2] = L1 + 2*(7*10)*4 = L1+560$

K[3][5][10] = ?

float K[3][5][7][10];

$$K[-1][-2] = ?$$

$$K[-1] = K - (5*7*10)*4 = L1$$

$$K[-1][-2] = L1 - 2*(7*10)*4$$

CAPIRE

double F[3][5][7][9];

allora ***F ha tipo double * e

***(F+4) ha anch'esso tipo double*

la dereferenziazione cambia il tipo,

ma l'aritmetica cambia il valore non il tipo !!!

tipo degli array e aritmetica dei puntatori

```
int A[3][3][2][5][10][20]
```

A : int(*)[3][2][5][10][20]

A+3: tipo? valore?

A[3]: int (*) [2][5][10][20]

*(A+3): tipo? valore?