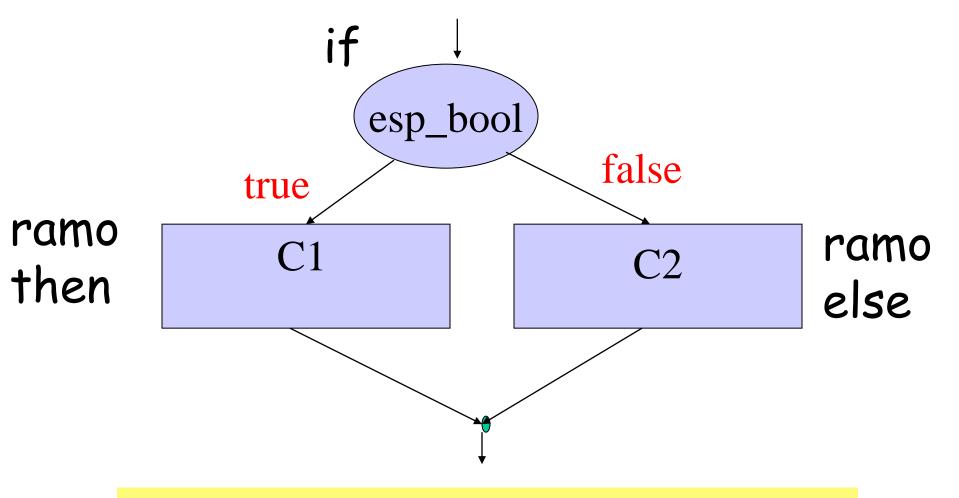
primi esempi di correttezza

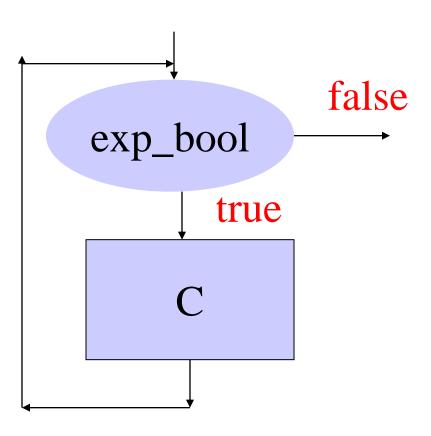
Capitolo 3 del testo

condizionale o if-then-else



1 punto d'entrata ed 1 d'uscita

while



1 punto d'entrata ed 1 d'uscita

esercizio 1

PRE=("input" contiene un intero n>=0, seguito da n interi)

POST=("output" deve contenere n e poi il massimo tra gli n interi che su "input" seguono il valore n)

idea: leggiamo da input un valore alla volta e lo confrontiamo col massimo trovato fino a quel momento e all'inizio ??? INT MIN andrà bene!! PRE=("input" contiene un intero n>=0, seguito da n interi)

POST=("output" deve contenere n e poi se n=0 contiene INT_MIN e altrimenti contiene il massimo tra gli n>0 valori che su "input" seguono il valore n)

comunque se n=0 dovrei fare qualcosa di speciale

```
main()
int n, n_use, x, max;
ifstream INP("input");
ofstream OUT("output");
if(INP && OUT)
                                    INVARIANTE
 {//PRE
  max=INT_MAX; INP>>n;
  n use=n;
  while(n_use>0) // restano da leggere n_use valori
                 //se n=n_use allora max = INT_MIN
    INP>>x; //altrimenti max è massimo dei n-n_use valori letti
    if(x>max)
      max=x;
    n use=n use-1;
   OUT << n << ' '<< max; //POST
   INP.close();
   OUT.close();
else
 cout<<"errore nell'apertura dei file"<<endl;
                                                              6
```

INVARIANTE

n>=0 e 0<=n_use <=n
letti n-n_use valori
se n-n_use=0 allora max=INT_MIN
altrimenti max è il massimo tra gli
n-n_use valori letti</pre>

OSSERVARE che se n>0, quando n_use =0, abbiamo letto n valori e max è il massimo tra questi!

```
max=INT_MAX; INP>>n;
n_use=n;
while(n_use>0) Invariante
  INP>>x;
  if(x>max)
     max=x;
  n use=n use-1;
   condizione iniziale
   invarianza
   condizione d'uscita
```

esercizio 2

PRE = come per l'Esercizio 1,

POST=(se n=0, "output" deve contenere la stringa "n=0", se n>0, "output" deve contenere n seguito dal massimo degli n valori che seguono su "input" il valore n)

nel caso n=0 dobbiamo fare qualcosa di speciale che possiamo scegliere

```
INP > n;
n_use=n;
if(n>0)
 INP>>max;
 n_use = n_use-1;
 while(n_use>0)
   INP>>x;
   if(x>max)
    max=x;
   n_use=n_use-1;
 OUT << n << ' '<< max;
else
OUT<<"n=0";
```

INVARIANTE
n>0
0<=n_use <n
letti n-n_use
max è il massimo
dei valori letti
(almeno 1)

Esercizio 3: trovare il massimo e il minimo

PRE1=("input" contiene n>=0, seguito da (almeno) n interi)

POST1=("output" contiene sempre n, che, a seconda del valore di n, è seguito dai seguenti valori:

- i) se n=0, è seguito da INT_MIN e INT_MAX,
- ii) se n>=1, è seguito dal massimo e dal minimo dei valori che seguono n su "input")

```
main()
{int n, n_use, max=MIN_INT, min=MAX_INT;
INP >> n; n use = n;
while(n_use>0)
                          INVARIANTE
                          n > = 0
 INP>> x;
                          0 <= n use <= n
 if(max<x)
                          letti n-n use valori
   max=x;
                          se letti 0 allora INT MIN e
 if(min>x)
                          INT MAX
  min=x;
                          altrimenti max e min dei
 n use=n_use-1;
                          valori letti
OUT<<n<<' '<<max<<' '<< min<<endl;
```

ma si può fare meglio? Beh si !!



E'SBAGLIATO!!

```
{int n, n_use, max=MIN_INT, min=MAX_INT;
 INP > n; n_use = n;
 while(n_use > 0)
                          INVARIANTE
                          n > = 0
  INP>> x;
                          0 <= n use <= n
  if(max<x)
                          letti n-n use valori
    max=x;
                          se letti 0 allora INT MIN e
  else
                          INT MAX
    if(min>x)
                          altrimenti max e min dei
     min=x;
                          valori letti
   n use=n_use-1;
OUT<<n<<' '<<max<<' '<< min<<endl;
```

Ma l'idea di base non è sbagliata, solo non funziona assieme all'inizializzazione max=MIN_INT, min=MAX_INT;

```
{int n, n_use, max,min;
 INP > n; n_use = n;
                        cambiare inizializzazione
 if(n>0)
{ INP>>max; min=max; n_use=n_use-1;
 while(n_use >0)
                         INVARIANTE
                         n>0
  INP>> x;
                         0 <= n use < n
  if(max < x)
                         letti n-n use valori
    max=x;
                         max e min sono massimo e
  else
                         minimo dei valori letti
   if(min>x)
     min=x;
   n_use=n_use-1;
 OUT<<n<<' '<<max<<' '<< min<<endl;
else OUT<<"problema impossibile"<<endl;
                                               16
```

Esercizio 4.2 del testo:

dato X >=1 vogliamo calcolare il minimo esponente tale che 2^{esponente} >= X

PRE=(cin contiene intero >0)

```
int X, potenza=1, esponente=0;
cin >> X:
while (X > potenza) R = invariante
     potenza=potenza*2;
     esponente = esponente + 1;
cout << "l'esponente e'=" << esponente << endl;
```

POST= (esponente è il minimo esponente tale che 2^{esponente} >= X)

L'invariante R

```
R=(
    X>=1,
    potenza=2 esponente
    X>2(esponente-1)
)
```

test di permanenza nel ciclo: X> potenza

esercizio risolto 4.3: si legge sequenza di caratteri numerici fino a leggere 'a'

esempio: '3' '2' '6' 'a'

il programma deve calcolare l'intero 326

PRE=(cin contiene c1...ck 'a', k>=0, cj è un carattere numerico, per ogni $j \in [1,k]$)

programma?

POST=(calcola NUM(c1...ck))

inizio: leggi un carattere se è numerico fai i conti e torna all'inizio altrimenti fine

```
fai i conti?

se abbiamo letto
c1c2c3 abbiamo NUM(c1c2c3) e se c4 !='a'
dobbiamo calcolare NUM(c1c2c3c4)
come ??
NUM(c1c2c3c4)=10*NUM(c1c2c3)+NUM(c4)
```

```
char q; int num=0, n=1;
    IN>>q;
R=(n>=1, num=NUM(c1..c(n-1)), q=cn)
    while(q != 'a')
      num = num * 10 + (q - '0');
      IN \gg q;
      n++;
```