Compitino 2 di Programmazione del 9/6/2015

Dato un albero binario non vuoto, un punto d'innesto è un nodo dell'albero che abbia almeno uno dei due puntatori left e right uguale a 0. Come il nome suggerisce, se il nodo n è un punto d'innesto allora è possibile aggiungere un nuovo nodo all'albero come un figlio di n (un figlio non già presente).

Esempio 1: si consideri l'albero R= 2(3(_,4(_,_)), 2(3(_,_),_)) certamente le foglie con valore 4 e 3 caratterizzate dai cammini, (0,1) e(1,0), sono punti di innesto che consentono di aggiungere 2 nodi ciascuno (dato che in essi mancano entrambi i figli), ma anche i 2 figli della radice (con valori 3 e 2) hanno solo 1 figlio e quindi anch'essi sono punti di innesto.

1) La prima parte dell'esercizio richiede di calcolare una lista che descriva tutti i punti di innesto di un albero in ordine infisso. Come nodo di questa lista si deve usare la seguente struttura:

struct innesto{ bool l,r; nodo*N; innesto* next;}

Esempio 2: la lista dei punti d'innesto dell'albero dell'Esempio 1 è la seguente:

```
(l=true, r=false, N=(0)) -> (l=true, r=true, N=(0,1)) -> (l=true, r=true, N=(1,0)) -> (l=false, r=true, N=(1))
```

si osservi che i campi N dovrebbero avere come valore dei puntatori a nodi di R, ma per poter comunque descrivere la lista dei punti di innesto, nei campi N abbiamo inserito i cammini che dalla radice di R conducono ai nodi puntati dai campi N. Si osservi che la lista dei punti di innesto segue l'ordine infisso, in cui il figlio sinistro della radice (cammino 0) precede il suo figlio destro (cammino 0,1) e il figlio destro della radice (cammino 1) segue il suo figlio sinistro (1,0).

Si chiede quindi di realizzare una funzione f0 che rispetta la seguente specifica:

PRE=(albero(R) corretto)

innesto* f0(nodo*R)

POST=(restituisce la lista dei punti d'innesto di albero(R) in ordine infisso)

2) Si chiede di realizzare una funzione ricorsiva f1 che rispetta la seguente specifica:

PRE=(lista(Inn) è corretta, in particolare ciascun nodo punta ad un corrispondente punto d'innesto di un qualche albero, INP contiene m interi seguiti dalla sentinella -2, 0<=m, sia vInn il valore iniziale di lista(Inn))

int f1(innesto*& Inn, ifstream & INP)

POST=(se vInn contiene n campi I/r a true, allora vengono letti x=min(m,n) valori da INP e aggiunti x nuovi nodi usando i punti di innesto di vInn in ordine; f1 restituisce il valore di x e, in caso resti una parte di vInn non usata (succede quando n>m), questa lista rimasta deve essere il valore finale del parametro Inn. La parte di vInn che è usata viene deallocata)

Attenzione: i punti di innesto che corrispondono alle foglie, consentono di aggiungere 2 nuovi nodi. E' possibile che la sentinella -2 venga trovata su INP dopo aver aggiunto il figlio sinistro della foglia., ma prima di aggiungere quello destro. In questo caso il punto di innesto va restituito con l=false e r=true.

Correttezza : dimostrare la correttezza di f0 rispetto a pre e post date.