esempi di correttezza

vedere testo: esercizio 3 (20/1) è 4.7

del testo

vedere anche 6.1 e 6.2

```
lettura di int A[4][5] da INP
for(int i=0; i<4; i++) //R1=(0<=i<=4, lette righe 0..i-1 di A)
//leggere la riga i
//POST2=(letta la riga i)
//POST1=(lette tutte le righe di A)
for(int j=0; j<5; j++) //R2=(0<=j<=5, letto A[i][0..j-1])
INP>>A[i][i];
```

//POST2

```
//C=A*B
```

```
for(int i=0; i<4; i++) //R1=(0<=i<=4, calcolate righe 0..i-1 di C)
{
    for(int j=0; j<6; j++)//R2=(0<=j<=6, calcolata C[i][0..j-1]
    {
        //calcola C[i][j]
    }
    //POST2=(calcolata C[i])
}
//POST1=(calcolata C)</pre>
```

```
int som=0;
for(int k=0; k<5; k++)//R3
  som=som+A[i][k]*B[k][i];
//POST3
C[i][j]=som;
1][i]
//POST3=(som= somma dei prodotti A[i][n]*B[n][j] per
//tutti gli n in [0..4])
```

//esercizio 2 della settimana 27-3

```
for(int i=0; i<6; i++)
//R1=(0<=i<=4, calcolate righe 0..i-1 di B)
     for(int j=0; j<8; j++)
      //R2=(0<=i<=6, calcolata B[i][0..j-1]
 //calcola B[i][j] → cioè un booleano
//calcolata la riga B[i])
//POST1=(calcolata tutta B).
```

```
bool ok=true;
for (int k=0; k<8; k++) // scorre riga A[i]
  bool trovato= ??
  for(int n=0; n<6; n++) {//A[i][k] \hat{e} \text{ in } A[][j]?}
   ok=ok && trovato;
//ok sse A[i] è contenuta in A[][j]
B[i][j]=ok;
```

if(A[i][k]==A[n][j]) trovato=true;

```
bool trovato=false; //all'inizio non l'abbiamo trovato
for(int n=0; n<6; n++) //R4
  if(A[i][k]==A[n][j])
     trovato=true;
//POST4=(trovato sse A[i][k] è in A[0..5][j])</pre>
```

1. trovato=false => A[i][k] non è in A[0..-1][j] ovvio

R4=(0 <= n <= 6, trovato sse A[i][k] è in A[0..n-1][j])

- 2. se A[i][k]==A[n][j] facciamo trovato=true e n++
- 3. R4 && n=6 => trovato sse A[i][k] è in A[0..5][j] = POST4

2. se A[i][k]==A[n][j] facciamo trovato=true e n++

quindi se trovato era già true lo resta, mentre se era false (questa è la prima volta che troviamo A[i][k]) da false diventa true

inoltre se A[i][k]!=A[n][j]

trovato non cambia visto che aver considerato A[n][j] non aggiunge nulla

```
questa prova non funzionerebbe per questo ciclo:
for(int n=0; n<6; n++) //R
  if(A[i][k]==A[n][j])
     trovato=true;
  else
      trovato=false;
R=(trovato sse A[i][k]==A[n-1][j])
          R && n=6 (non =>) POST4
Non va
questo programma non avrebbe senso. Perché?
```

torniamo all'invariante che funziona:

R4=(0<=n<=6, trovato sse A[i][k] è in A[0..n-1][j])

ci dice che stiamo facendo cose inutili se A[i][k] l'abbiamo trovato prima di A[n-1][j], perché dovremmo considerare A[n-1][j] ?

E' inutile !!! Possiamo affinare la condizione di permanenza in modo da uscire dal ciclo non appena troviamo A[i][k]

```
bool trovato=false;
for(int n=0; n<6 && !trovato; n++) //R4'
  if(A[i][k]==A[n][i])
      trovato=true;
//POST4=(trovato sse A[i][k] è in A[0..5][j])
R4'=(0<=n<=6, A[i][k] non è in A[0..n-2][j],
     trovato sse A[i][k]==A[n-1][i]
bisogna rifare la prova 3:
R4' \&\& !(n<6 \&\& !trovato) = R4' \&\&(n>=6 || trovato)
OR implica che ci sono 2 casi:
i) trovato = true e n in [0..6]
ii) trovato =false && n=6
```

i) R4' && trovato (0<=n<=6)

R4'=(0 <= n <= 6, A[i][k] non è in A[0..n-2][j], trovato sse A[i][k]==A[n-1][j])

=> POST4 =(trovato sse A[i][k] è in A[0..5][j])

potremmo dimostrare una POST più forte (trovato sse A[i][k]=A[n-1][j] ed n è il minimo indice in [1..6] per cui questa uguaglianza vale)

Ma qui non ci serve

ii) R4' && (trovato=false && n=6)

R4'=(0<=n<=6,
$$A[i][k]$$
 non è in A[0..n-2][j], trovato ss $A[i][k]$ ==A[n-1][j])

=> A[i][k] non è in A[0..5][j]

=> POST4 =(trovato sse A[i][k] è in A[0..5][j])

```
bool ok=true;
for (int k=0; k<8; k++) // R3
  bool trovato= false;
  for(int n=0; n<6 && !trovato; n++)//R4'
   {if (A[i][k]==A[n][j]) trovato=true;}
   ok=ok && trovato;
//POST3=(ok sse A[i] è contenuta in A[][j])
R3=(0 <= k <= 8, ok sse A[i][0..k-1] in A[][j])
(1) e (3) sono facili, l'invarianza di R3 usa la prova del
ciclo interno
```

```
bool trovato= false;
  for(int n=0; n<6 && !trovato; n++)//R4'
   {if (A[i][k]==A[n][j]) trovato=true;}
   POST4=(trovato sse A[i][k] è in A[][j])
  ok=ok && trovato;
k++;
R3=(0 <= k <= 8, ok sse A[i][0..k-1] in A[][j])
```

anche qui stiamo facendo cose inutili: se ok=false inutile continuare il ciclo

```
bool ok=true;
for (int k=0; k<8 && ok; k++) // R3'
  bool trovato= false;
  for(int n=0; n<6 && !trovato; n++)//R4'
   {if (A[i][k]==A[n][j]) trovato=true;}
  ok=ok && trovato;
//POST3=(ok sse A[i] è contenuta in A[][j])
R3'=(0<=k<=8, A[i][0..k-1] sono in A[][j], ok sse A[i][k-1]
1] è in A[][j])
(1) e (2) come prima, ma (3) va cambiata perchè la
condizione di permanenza è doppia
```

R3'=(0<=k<=8, A[i][0..k-1] sono in A[][j], ok sse A[i][k-1] è in A[][j])

- i) ok=false && (0 <= k <= 8)
- ii) ok=true && k=8

da (i) e R3' => A[i][k-1] non è in A[][j] => POST3 da (ii) e R3' => A[i][0..7] sono in A[][j]=> POST3 si può fare con una sola var booleana

```
bool ok=true;
for (int k=0; k<8 && ok; k++) // R3'
  ok= false;
  for(int n=0; n<6 \&\& !ok; n++)//R4'
   {if (A[i][k]==A[n][i]) ok=true;}
//POST3 garantisce che la prox istruz. è corretta
B[i][i]=ok;
```