## lezione 4

esercizi 3 e 4 con correttezza

## **Esercizio 3**

**PRE**=(cin contiene almeno 20 interi) || (cin contiene la sentinella 1 0 2 preceduta da n>=0 valori)

**POST**=(se i primi 20 valori di cin non contengono 1 0 2, allora A[0..19] contiene i primi 20 valori di cin e N=20) && (se i primi 20 valori di cin contengono 1 0 2 preceduti da n valori, allora A[0..N-1] contiene i primi n valori di cin e N=n)

Usiamo 3 variabili booleane u1, u10, u102 col seguente significato:

u1 = nell'ultima lettura ho letto 1
u10= nelle ultime 2 letture ho letto 1 e poi 0
u102 = nelle ultime 3 letture ho letto 1, poi 0
e poi 2

```
bool u1=false, u10=false, u102=false;
int N=0;
while(N<20 && !u102)
//R= (letti N valori che sono in A[0..N-1])&&
(u1 <=> ultima lettura 1) &&
(u10 <=> ultime 2 letture 1 e poi 0) &&
(u102 <=> ultime 3 letture 1, poi 0 e poi 2)
\&\&(0 <= N <= 20)
il ciclo deve mantenere questo invariante
```

Osservare che al più una delle 3 var. booleane può essere vera

```
corpo del ciclo:
cin>>x; A[N]=x; N=N+1;
if(x==1)
....(1)
 else if(x==0 \&\& u1)
   ....(2)
   else if(x==2 \&\& u10)
     ....(3)
       else .....(4) // tutto il resto
```

```
(1) = \{u1 = true; u10 = false; \}
(2) = \{u1 = false; u10 = true; \}
(3) = (u102=true; u10=false;)
(4) = ma siamo sicuri? Ci arriviamo con
x!=1 &&(x!=0 || !u1) && (x!=2 || !u10) che è
(x!=1 \&\& x!=0 \&\& x!=2) | | (x!=1 \&\& x!=0 \&\& !u10) | |
   (x!=1 && !u1 && x!=2) || (x!=1 && !u1 && !u10)
```

(x!=1 && x!=0 && x!=2) => x e' diverso dalla sentinella

(x!=1 && x!=0 && !u10) => x non 🖹 1 ne 0, potrebbe essere 2 ma u10 e' falso

(x!=1 && !u1 && x!=2) => x non @ 1 ne 2, potrebbe essere 0 ma u1 e' falso

(x!=1 && !u1 && !u10) => x non e' 1, potrebbe essere 0 e 2, ma u1=u10=falso)

$$(4)=\{u1=0; u10=false;\}$$

## Dimostrazione di correttezza:

```
1) condizione iniziale
bool u1=false, u10=false, u102=false;
int N=0;
while(N<20 && !u102)
//R= (letti N valori che sono in A[0..N-1])&&
(u1 <=> ultima lettura 1) &&
(u10 <=> ultime 2 letture 1 e poi 0) &&
(u102 <=> ultime 3 letture 1, poi 0 e poi 2)
\&\&(0 <= N <= 20)
```

```
2) Invarianza:
while(N<20 && !u102)
{cin>>x; A[N]=x; N=N+1;
//R= (letti N valori che sono in A[0..N-1])&&
(u1 <=> ultima lettura 1) &&
(u10 <=> ultime 2 letture 1 e poi 0) &&
(u102 <=> ultime 3 letture 1, poi 0 e poi 2)
&&(0<=N<=20)
```

leggiamo 1 intero e lo mettiamo in A e al ritorno i booleani sono ok in tutti i casi

```
3) Condizione di uscita
while(N<20 && !u102)
//R= (letti N valori che sono in A[0..N-1])&&
(u1 <=> ultima lettura 1) &&
(u10 <=> ultime 2 letture 1 e poi 0) &&
(u102 <=> ultime 3 letture 1, poi 0 e poi 2)
&&
(N>=20 || u102)
```

- a) N<=20 && u102 è vera, dalla R deriva che basta ignorare gli ultimi 3 valori in A, cioè N=N-3
- b) u102 è falsa e allora N=20

Esercizio 4

il programma deve determinare quanti match di P esistono in T. Un match di P in T è una **porzione T[i..i+dimP-1] di lunghezza dimP** di T tale che questa porzione è identica a P.

**Esempio 1.** Sia dimT=16, dimP=4 e T=[0,1,1,1,1,2,

0,1,0,1,1,1,1,2,0,0] e P=[1,1,1,2], allora ci sono 2 match di P in T ed essi iniziano dalle posizioni 2 e 10 di T.

Ancora con dimT=16 e dimP=4, siano T=[0,1,2,1,2,1, 2,1,0,1,1,2,1,2,1,2] e P=[1,2,1,2]. Allora ci sarebbero 4 match di P in T che iniziano nelle posizioni 1, 3, 10 e 12. Si osservi che i match sono a 2 a 2 sovrapposti tra loro. Per esempio, il match che inizia in 1 comprende le posizioni 1,2,3 e 4 di T mentre il match che inizia in 3 comprende le posizioni 3,4,5 e 6 di T. Quindi i 2 match hanno le posizioni 3 e 4 in comune e per questo si dicono sovrapposti.