Compito di Programmazione del 2 settembre 2011

Teoria:

(i) Data la seguente funzione ricorsiva, inserire appropriate PRE e POST. Per ottenere una POST semplice è necessario inserire nella PRE delle condizioni sui valori di L1 ed L2.

```
//PRE= ??
nodo* F(nodo* L1, nodo*L2) {
    if (!L1) return L2;
    if (!L2) return L1;
    if (L1->info >=L2->info) {L1->next=F(L1->next,L2); return L1;}
    else
    {L2->next=F(L1,L2->next); return L2;}
}//POST=??
```

(ii) Considerate il seguente programma. In caso pensiate sia corretto, spiegate cosa calcola e cosa stampa. Se pensate sia sbagliato, spiegate in dettaglio il motivo. In ogni caso, per spiegare le vostre conclusioni, disegnate uno schema dettagliato che mostri la relazione tra le variabili e i puntatori in gioco.

```
int* f(int **p){int b=3,*x=&b; x=(*p)+1; return x-2; } \\ main() {int b[]={1,2,3,4},*q=b+2; *f(&q)=*q; cout<<b[0]<<b[1]<<b[2]<<b[3];} \\
```

Programmazione: il problema da considerare è lo stesso sia per la parte iterativa che per quella ricorsiva. Si tratta di trovare un match di un pattern int P[n] in un testo int T[n][n] nel modo seguente. P[0] viene cercato sulla colonna 0 di T, se viene trovato in posizione T[k0][0], allora si cerca P[1] nella colonna 1 a partire dalla posizione R[1], cioè nelle posizioni P[1]. Se P[1] viene trovato in P[1], allora si cercherà P[2] nella porzione della terza riga, P[1], così via. Se la ricerca di un P[1] fallisce, allora il match fallisce. Se invece tutti gli n elementi di P[1] vengono trovati nelle n colonne di P[1] tale che i suoi valori sono findici di righe, cioè compresi tra P[1]0 e P[1]1.

Esempio. Sia n=3, P= [8,8,10] e T= $[7,9,2][8,8,4][10,8,10]^1$. Allora esiste un match di P in T che è descritto dall'array R=[1,1,2]. Anche R'=[1,2,2] descrive un altro match. Se P fosse [8,9,10] non ci sarebbe match di P in T.

Parte iterativa. Si chiede di sviluppare una funzione iterativa int*F(int*T,int n, int*P) che restituisca un array che descriva un (qualsiasi) match di P in T se un tale match esiste, mentre se nessun match di p in t esiste, allora deve restituire 0. E' consigliabile che F usi una funzione iterativa ausiliaria. Si osservi che T, sebbene vada trattato come un array n x n, viene passato come un array ad una sola dimensione.

- 1) Scrivere PRE e POST per F
- 2) Scrivere la funzione F e l'eventuale funzione ausiliaria.
- 3) Scegliere un ciclo significativo di F e specificare un invariante che descriva appropriatamente cosa "fa" il ciclo oppure, nel caso di uso della funzione ausiliaria, specificare le sue PRE e POST.

¹ T è un array 3 x 3. Per convenienza, le sue 3 righe sono scritte una di seguito all'altra.

Parte ricorsiva: Si chiede di sviluppare una funzione ricorsiva int* Fric(int*M, int n, int*P,.....) che restituisca un array R che descriva un match di P in T se esiste e altrimenti 0. I puntini nella lista dei parametri indicano che si può (e infatti si deve) aggiungere parametri. E' consigliabile che Fric usi una funzione ausiliaria anch'essa ricorsiva.

- 1) Scrivere PRE e POST di Fric, tenendo conto che si tratta di una funzione ricorsiva e che quindi PRE e POST devono avere senso per ogni invocazione di Fric e non solo per la prima invocazione.
- 2) Realizzare Fric e l'eventuale funzione ausiliaria.