

Esercizio 1 (Albero di natale) Scrivere un programma che:

- riceve in input un numero intero **n**
- se **n** è minore e uguale a 2, stampa "**altezza non valida**"
- se **n** è maggiore di 2, stampa un albero di natale di altezza **n**

L'albero di natale è disegnato utilizzando il carattere asterisco '*'. L'altezza dell'albero comprende sia la chioma che il tronco (che è sempre di altezza 1). Ad esempio, se **n=5**, il programma deve stampare:

```
  *
 ***
*****
*****
  *
```