

esercizi per il primo compitino

Data la seguente dichiarazione
`char X[10][4][10][8];`

che tipo e che valore ha l'espressione seguente?
`(X+2)[-5]- 4`

Si assuma che l'R-valore di X sia X.

Si consideri il seguente programma e si dica se è corretto oppure no spiegando in modo preciso le ragioni della risposta. Si consiglia di usare un grafico che mostri le relazioni tra le diverse variabili.

```
int* F(int x, int & y) {x=y+1; y=x*2; return &y;}
```

```
main ()
```

```
{int X[3]={1,2,3}; X[1]=*(F(X[0], X[2]))+X[2];  
cout<<X[0]<<X[1]<<X[2]<<endl;}
```

Problema: abbiamo array A di $\text{dim}A$ interi ordinato e vogliamo eliminare tutte le occorrenze del valore y mantenendo l'array ordinato (con gli elementi diversi da y)

Notazione: $(A-y)$ = quello che resta di A dopo aver eliminato tutte le occ. di y e ricompattato a sinistra gli elementi diversi da y

$A=[0, 0, 2, 2, 3, 3, 4]$ e $y=2$ $A-2=[0,0,3,3,4]$

PRE=(A di $\text{dim}A$ interi ordinato, y definito, $A=vA$)

POST=($A=(vA-y)$, $\text{dim}A$ num di elem. di A)

troviamo il primo y in A e quanti y ci sono in A

```
bool trovato=false; int p=0;  
for(int i=0; i<dimA && !trovato && !(A[i]>y);i++)  
    if(A[i]==y)  
        {trovato=true; p=i;}
```

POST=(trovato=> $A[p]=y$ e $A[0..p-1] \neq y$
!trovato=> y non appare in $A[0..dimA-1]$)

R1=($0 \leq i \leq dimA$,
 $A[0..i-2] \neq y$, trovato=> $p=i-1$ && $A[p]=y$
 !trovato=> $A[0..i-1] \neq y$)

avendo 3 condizioni nel test di permanenza, la prova del caso di uscita va fatta per bene:

1. trovato (e il resto qualsiasi)
2. !trovato && i==dimA
3. !trovato && i<dimA && A[i]>y

troviamo quanti y ci sono a partire da p

```
int q;
```

```
if(trovato)
```

```
    for(q=1; p+q<dimA && A[p+q]==y; q++); //R2
```

```
//POST=(A[p..p+q-1]=y e non si può allungare)
```

```
R2=(1<=q<=dimA-p, A[p..p+q-1]=y)
```

```
uscita R2 && (p+q=dimA || A[p+q]!=y) cioè non  
si può allungare
```

mettiamo tutto in una funzione. input/output ?

```
bool trovato=false; int p=0;
for(int i=0; i<dimA && !trovato && !(A[i]>y);i++)
    if(A[i]==y)
        {trovato=true; p=i;}
int q;
if(trovato)
    for(q=1; p+q<dimA && A[p+q]==y; q++);
```

input: A dimA e y

output: trovato, p e q usiamo una struttura


```
struct tr{bool trovato; int p, q;  
tr(bool a=false, int b=0, int c=0){trovato=a;  
p=b; q=c;}  
};
```

```
tr f1(int*A, int dimA, int y)
{bool trovato=false; int p=0;
for(int i=0; i<dimA && !trovato &&
!(A[i]>y);i++)
    if(A[i]==y)
        {trovato=true; p=i;}
int q;
if(trovato)
    for(q=1; p+q<dimA && A[p+q]==y; q++);

return tr(trovato,p,q);
}
```

resta il compattamento di A per eliminare gli y

PRE=(A ha $\dim A$ elem. $0 \leq p < p+q \leq \dim A$)

int compatta(int* A , int $\dim A$, int p , int q)

{

int $l = \dim A - (p+q)$; // l =elem da spostare

for(int $i=0$; $i < l$; $i++$) //R3

$A[p+i] = A[p+q+i]$

return $\dim A - q$; //nuovo $\dim A$

}

R3=(spostati $A[p+q..p+q+i-1]$ in $A[p..p+i-1]$)

POST=(spostati $A[p+q..\dim A-1]$ in $A[p..\dim A-q-1]$)

mettiamo insieme le funzioni:

```
main()
```

```
{ int A[100], dimA, y;
```

```
  leggi( A, dimA, y);
```

```
  tr x=f1(A,dimA,y);
```

```
  if(x.trovato);
```

```
    dimA=compatta(A,dimA, x.p, x.q);
```

```
  ....
```

```
}
```

soluzione diversa:

```
int resta=0;
for(int i=0; i<dimA; i++)
    if(A[i]!=y)
        if(i > resta)
            {int t=A[resta]; A[resta]=A[i]; A[i]=t;
             resta++;}
        else
            resta++;
```

```
dimA=resta;
```