

## Esercizio 1 del 25/2, va consegnato corretto entro il 3/3 a mezzanotte

Si tratta di un esercizio ricorsivo diverso dagli esercizi visti finora. Abbiamo una array  $M$  ad una dimensione di  $\text{lim2} \times \text{lim3}$  booleani che va "visto" come un array `bool [lim2][lim3]`. In  $M$  i valori true vanno visti come varchi mentre i false vanno visti come ostacoli. Un cammino dalla riga 0 alla riga  $\text{lim2}-1$  è una sequenza di  $\text{lim2}$  posizioni dell'array che contengono tutte true e tali che l'elemento  $k$  del cammino ( $0 \leq k < \text{lim2}-1$ ) è un elemento della riga  $k$  di  $M$  e se è l'elemento  $M[k][i]$ , allora il successivo  $k+1$ -esimo elemento del cammino può essere solamente  $M[k+1][i-1]$  o  $M[k+1][i]$  o  $M[k+1][i+1]$ , naturalmente non sempre tutti questi 3 elementi esistono. Se  $i$  è 0 ovviamente non potrà esistere  $M[k+1][i-1]$  e similmente, se  $i = \text{lim3}-1$  non esisterà  $M[k+1][i+1]$ . Vediamo un esempio di cammino.

**Esempio:** sia  $M$  come segue, con  $\text{lim2}=4$  e  $\text{lim3}=7$ :

```
ff t f f t f
t t t f f f t
f t f f t f f
t f f t t f t
```

Cammini dalla riga 0 alla riga 3 sono  $[2,1,1,0]$  e anche  $[2,2,1,0]$ . Si osservi che ci sono anche vicoli ciechi, come  $[5,6]$  che non può venire prolungato ulteriormente. Ovviamente i cammini che cerchiamo hanno tanti elementi quante sono le righe di  $M$ . Si osservi che nell'esempio abbiamo usato t/f per true/false, ma in "input" è necessario inserire 0 per false e 1 per true.

Si chiede di scrivere una funzione ricorsiva che cerca e scrive su "output" tutti i cammini che ci sono tra la prima e l'ultima riga di  $M$ . La funzione viene invocata da un main (che viene dato) che legge  $\text{lim2}$  e  $\text{lim3}$  da "input" e poi legge in  $M$  i successivi  $\text{lim2} \times \text{lim3}$  valori booleani 0/1 e poi invoca la funzione ricorsiva `find_paths` (che è da fare) che avrà il seguente prototipo, pre- e post-condizione:

PRE=( $M$  ha  $\text{lim2} \times \text{lim3}$  valori bool definiti,  $\text{lim2}$  e  $\text{lim3} > 0$ , path a  $\text{lim2}$  elementi, e .... bla bla)

`bool find_paths(bool* M, int lim2, int lim3, int* path, ofstream & OUT, ....)`

POST=(se restituisce true c'è almeno un cammino in  $M$  che porta dalla prima all'ultima riga e "output" contiene tutti i cammini di questo tipo di  $M$ , se non c'è alcun cammino allora "output" resta vuoto o .... qualcosa di simile)

**Attenzione:** nel caso in cui non ci siano cammini, niente va scritto su "output". E' il main che in questo caso scrive su "output" un messaggio opportuno. `find_paths` potrebbe aver bisogno di un altro parametro. A voi di aggiungere, in questo caso, le opportune condizioni nella PRE e POST.

**Consiglio:** è meglio definire una ulteriore funzione ricorsiva cui dovrete associare opportune pre- e post-condizioni.

**Correttezza:** scrivere la prova induttiva della funzione `find_paths`.