Esercizio 1 del 4/5/2016

E' lo stesso esercizio dell'esercizo 0 di questa settimana, ma anziché restituire il miglior match trovato, la funzione match deve restituire una lista concatenata i cui nodi contengono i valori M (dell'esercizio 0) che descrivono tutti i match non vuoti trovati a partire dalle diverse posizioni di T. Vediamo meglio con un esempio. I nodi della lista concatenata da costruire hanno il seguente tipo struttura:

struct nodoM {int lung, inizioT; nodoM* next; nodoM(int a=0, int b=-1, nodoM* c=0){lung=a; inizioT=b; next=c;}};

Esempio: sia dimP=3, P=[1,0,1], dim=10 e T=[1,2,2,1,3,2,1,0,0,0]. La lista concatenata da produrre è la seguente:

[lung=1, inizioT=0]->[lung=1,inizioT=3]->[lun=2,inizioT=6] che indica che a partire dalla posizione 0 di T c'è un match del prefisso di P di lunghezza 1, poi, a partire dalle posizioni 1 e 2 di T non c'è match, a partire da 3 c'è un match di lunghezza 1, dalle posizioni 4 e 5 nessun match, dalla posizione 6 c'è un match di lunghezza 2 e a partire dalle posizioni 7, 8 e 9 nessun match.

Ovviamente se con c'è alcun match, la lista da produrre è vuota.

Cosa c'è da fare:

a) viene dato un main che esegue l'i/o e invoca la funzione ricorsiva match del prossimo punto (b), b) va fatta una funzione ricorsiva match con il seguente prototipo e che deve essere corretta rispetto alle

seguenti pre- e post-condizioni,

PRE=(dimP>=0, dimT>=0, T[0..dimT-1] è definita, P[0..dimP-1] è definita, 0<=iT<=dimT)

nodoM* match(int*T, int dimT, int*P, int dimP, int iT)

POST=(restituisce la lista di tutti i match di prefissi di P in T[iT..dimT-1] che esistono, come descritto nell'esempio precedente)

La funzione match deve usare almeno un'altra funzione ricorsiva.

Correttezza: Dare una dimostrazione induttiva della correttezza di match.