

**Esercizio 1 (Esame di Informatica)** Scrivere un programma che calcoli il risultato di uno studente per l'esame di Informatica. Il programma prenderà in ingresso:

- Il voto ottenuto allo scritto di teoria (variabile tra -8 e +8)
- Il voto ottenuto nella prova pratica (variabile tra 0 e 24)

Memorizzati questi dati procederà al calcolo del risultato finale in trentesimi procedendo come segue. Il risultato finale è la somma dei risultati. L'algoritmo di calcolo, però, prevede una protezione "antismanettone" per cui se il voto finale è maggiore o uguale a 18 ma il voto della prova teorica è inferiore a 1 lo studente sarà comunque bocciato:

- se il voto di teoria è minore (o uguale) di zero e la somma dei voti di teoria e pratica è maggiore o uguale a 18 il programma stampa: **smanettone: bocciato, devi studiare di piu' la teoria**
- se il voto di teoria è minore (o uguale) di zero e il voto di pratica è minore di 18 il programma stampa: **bocciato: devi studiare ed esercitarti di piu'**
- se il voto di teoria è maggiore di zero e la somma dei voti di teoria e pratica è minore di 18 il programma stampa: **bocciato: devi esercitarti di piu'**
- se la somma di teoria e pratica vale 31 o 32 il programma stampa: **congratulazioni: 30 e lode**

Negli altri casi il programma stampa **il tuo voto e'** seguito dalla somma di teoria e pratica.