

Teoria per la lezione del 17/4/2015

1) Si consideri la seguente dichiarazione del tipo mix:

```
struct mix{char c; int x; double z};
```

a) che succede se, dopo la dichiarazione di mix, la usiamo nel modo seguente?

```
mix a, b('a',1,1.2);
```

b) che succede se si esegue `mix a; cout<<a;` ?

c) che succede se si esegue `mix a; cin>>a;` e si inseriscono 'a', 1 e 1.2 da tastiera?

2) Qual è il valore di X alla fine dell'esecuzione del seguente switch?

```
enum colore{bianco, nero, giallo, rosso, blu} X=bianco;
```

```
switch(X)
```

```
{
```

```
case bianco: case nero: X=giallo; X=nero;
```

```
case giallo: case rosso: X=bianco; break;
```

```
default: X=blu;
```

```
}
```

3) Se abbiamo un programma costituito da 4 parti che sono sviluppate da programmatori diversi.

a) Cosa è necessario per il lavoro di ciascun programmatore?

b) Come si organizzano le 4 parti in modo che le esigenze (a) siano soddisfatte?

c) che problema pone il fatto che una delle parti definisca una variabile globale che debba essere disponibile anche alle altre parti?

4) Quali sono le istruzioni del C++ che riguardano le eccezioni e che scopo ha ciascuna di esse?