

앱 관리를 위한 인증 시스템

An authentication system for App. management

참여학과 : 컴퓨터소프트웨어과

협약반명 IT융합응용소프트웨어반

팀 명 : 트리구조

참여학생 : 유준호 이상욱 정종원 이준규 최지원 이종창 김희민

지도교수 : 류중경

참여기업 : (주)에쓰테크

▶ 작품개요

- 앱에서 사용할 수 있는 인증 시스템
- 대학생들이 각자의 분야에서 궁금증을 공유하면서, 타인이 모르는 것은 알려주고, 내가 모르는 것을 질문하는 커뮤니티 앱의 인증 연동

▶ 작품 수행의 배경 및 필요성

- 현재 존재하고, 앞으로 개발될 다양한 앱들은 각 목적에 따라, 다양한 사용자를 가진다. 각 사용자는 일반적으로 사용자 인증을 거쳐, 앱을 사용하게 되는데, 이러한 앱 인증 과정에서 현재 네이버, 카카오, 구글 등의 인증을 활용한 인증 방법을 활용하고 있음.
- 우리는 이러한 인증 방법에 있어, 사용자와 관리자의 역할을 나누고, 각 역할별로 필요한 권한을 주어 인증 후, 앱에서 필요로 하고 있는 적절한 권한을 줄 수 있도록, 앱 관리를 위한 인증 시스템을 설계하고 개발하고자 함.
- 이러한, 인증 시스템은 사용을 위한 앱을 통해 서비스 될 것이며, 역할 기반 접근 제어 기반의 보안 인증 시스템의 하나로 구축 될 것임.

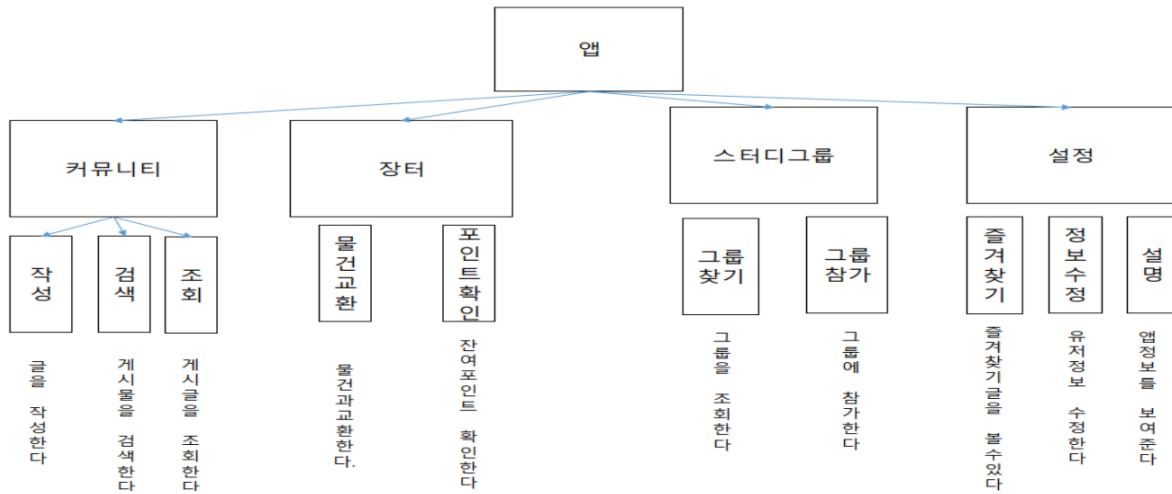
▶ 작품의 이론 및 기술현황

- 현재 앱 인증 시스템은 구글, 네이버, 페이스북 인증 등의 Aauth 2.0 등의 시스템을 활용하여 연동되고 있음
- 우리는 이러한 연동 시스템에 착안하여, 앱 개발 후, 연동할 수 있는 통합 연동 시스템을 설계 및 구현하도록 하였음

▶ 작품의 개발 방법 및 과정

- 인증 시스템에 대한 OAuth 시스템을 구축
- 인증 시스템과 연동 가능한 앱 시스템 구축
- 앱 인증 연동을 통한 통합 서비스 테스트

▶ 작품 구조도 (예제 앱 구조)



▶ 기대 효과 및 활용 방안

인증 시스템을 활용하면, 다양한 앱을 하나의 인증을 통해 활용할 수 있음.

- 예제 앱은 대학생 들이 모였기 때문에 전공 과 관련해서 질문이 있으면 빠르게 알 수 있고, 답변자는 자신의 지식을 전달 함으로써 일정 포인트 가 쌓이고, 포인트가 모이면 상품으로 교환 할 수 있는 일종의 보상 시스템으로 사용

▶ 기업 연계활동

- 본 시스템을 구축하기 위해, 설계, 구현, 테스트 등의 역할을 분담한 후, 참여기업에 본 시스템의 취지를 설명, 시스템을 개발하면서 발생할 수 있는 설계, 구현에 대한 조언과 문제 해결을 위한 기업적 노하우에 대한 전수를 진행.

- 학교의 시각과 기업의 시각이 다를 수 있는데, 기업적 상품으로써의 입장을 고려할 수 있도록 기업 입장으로써의 조언을 하여, 추후 서비스 구축을 가능하도록 지도함.

▶ 팀소개 및 역할 분담

학과	학번	성명	역할	참여도(%)
컴퓨터소프트웨어과	201330124	유준호	팀 리딩, 통합 테스트	100%
컴퓨터소프트웨어과	201330223	이상욱	시스템 계획 및 설계, UI 파트	100%
컴퓨터소프트웨어과	201430132	정종원	비즈니스 로직 구현	100%
컴퓨터소프트웨어과	201433022	이준규	비즈니스 로직 설계 및 앱 구현	100%
컴퓨터소프트웨어과	201430137	최지원	서비스 테스트	100%
컴퓨터소프트웨어과	201430125	이종창	서비스 테스트 및 앱 테스트	100%
컴퓨터소프트웨어과	201630113	김희민	서비스 구현 및 앱 통합 구현	100%

▶ 비용분석

항목	세부항목	소요비용(원)
시작품제작비	-	-
작품제작지도비	작품제작지도 3회 × 200,000원	600,000
지도간담회비	-	349,000
계		949,000

▶ 참고문헌

- 라이언 보이드 (지은이), 이정림 (옮긴이), 한빛미디어, 안전한 API 인증과 권한 부여를 위한 클라이언트 프로그래밍 OAuth 2.0

▶ 부록

