

# Resumen de la Clase 3: Modelos Probabilísticos

Profesor: Reinaldo B. Arellano-Valle

## 1. Modelo de Probabilidad y Medida de Probabilidad

### 1.1. Definición

Sea  $(\Omega, \mathcal{A})$  un espacio medible. Una función  $P : \mathcal{A} \rightarrow [0, 1]$  es una *medida de probabilidad* si cumple los siguientes axiomas:

A1 **No negatividad:**  $P(A) \geq 0$  para todo  $A \in \mathcal{A}$ .

A2 **Normalización:**  $P(\Omega) = 1$ .

A3 **Aditividad contable:** Para cualquier secuencia contable de eventos dos a dos disjuntos  $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ ,

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i).$$

La terna  $(\Omega, \mathcal{A}, P)$  se denomina *modelo de probabilidad* o *espacio de probabilidad*.

## 2. Propiedades Básicas de la Medida de Probabilidad

### 2.1. Teorema 1.1

En un modelo de probabilidad se verifican:

P1  $P(\emptyset) = 0$ .

P2 Para una secuencia finita de eventos dos a dos disjuntos  $A_1, A_2, \dots, A_n$ ,

$$P\left(\bigcup_{i=1}^n A_i\right) = \sum_{i=1}^n P(A_i).$$

**Esbozo de demostración:** Para  $P(\emptyset)$ , se observa que  $\emptyset$  puede escribirse como una unión infinita de conjuntos vacíos. Aplicando la aditividad contable y teniendo en cuenta la no negatividad, se concluye que  $P(\emptyset) = 0$ .

### 2.2. Teorema 1.2

Se deducen las siguientes propiedades:

■ **P3 (Complemento):**

$$P(A^c) = 1 - P(A).$$

■ **P4 (Monotonía):** Si  $A \subseteq B$  entonces  $P(A) \leq P(B)$ .

■ **P5 (Inclusion-Exclusión):** Para dos eventos cualesquiera,

$$P(A \cup B) = P(A) + P(B) - P(A \cap B).$$

**Demostraciones:** Estas propiedades se obtienen combinando la aditividad (finita o contable) con la definición de complemento y la inclusión de conjuntos.

### 2.3. Lema 1.1

Dada una secuencia de eventos  $A_1, A_2, \dots \in \mathcal{A}$ , se definen

$$B_1 = A_1, \quad B_i = A_i \setminus (A_1 \cup \dots \cup A_{i-1}), \quad i \geq 2.$$

Entonces:

1. Los  $B_i$  son dos a dos disjuntos.
2. Se tiene que

$$\bigcup_{i=1}^{\infty} B_i = \bigcup_{i=1}^{\infty} A_i.$$

### 2.4. Teorema 1.3: Continuidad de la Medida

Sean  $\{A_n\}$  secuencias de eventos en  $\mathcal{A}$ :

1. ( $A_n$  crecientes) Si  $A_1 \subseteq A_2 \subseteq \dots$ , entonces

$$P\left(\bigcup_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n).$$

2. ( $A_n$  decrecientes) Si  $A_1 \supseteq A_2 \supseteq \dots$ , entonces

$$P\left(\bigcap_{n=1}^{\infty} A_n\right) = \lim_{n \rightarrow \infty} P(A_n).$$

### 2.5. Teorema 1.4

Se establecen dos propiedades adicionales:

P1 **P7**: Para cualquier partición  $\{B_i\}_{i=1}^{\infty}$  de  $\Omega$ ,

$$P(A) = \sum_{i=1}^{\infty} P(A \cap B_i).$$

P2 **P8 (Desigualdad de Boole)**:

$$P\left(\bigcup_{i=1}^{\infty} A_i\right) \leq \sum_{i=1}^{\infty} P(A_i).$$

## 3. Modelos de Probabilidad Discreto y Equiprobable

### 3.1. Modelo de Probabilidad Discreto (Teorema 1.5)

Sea  $\Omega$  finito (o contable) y defínase la función *masa de probabilidad*  $p : \Omega \rightarrow [0, 1]$  tal que

$$\sum_{\omega \in \Omega} p(\omega) = 1.$$

Entonces, para cualquier  $A \subseteq \Omega$ ,

$$P(A) = \sum_{\omega \in A} p(\omega).$$

### 3.2. Modelo de Probabilidad Equiprobable (Definición 1.2)

Si  $\Omega$  es finito y cada uno de sus elementos tiene la misma probabilidad, se tiene que

$$P(\{\omega\}) = \frac{1}{N(\Omega)} \quad \text{para todo } \omega \in \Omega,$$

de donde para cualquier  $A \subseteq \Omega$ ,

$$P(A) = \frac{N(A)}{N(\Omega)},$$

donde  $N(A)$  es el número de elementos de  $A$ .

## 4. Técnicas de Conteo

### 4.1. Principio Multiplicativo (Teorema 1.7)

Si un experimento aleatorio se compone de dos etapas, donde la primera tiene  $N_1$  resultados posibles y la segunda  $N_2$  resultados, entonces el espacio muestral tiene

$$N(\Omega) = N_1 \times N_2.$$

### 4.2. Extensión a $n$ Etapas (Teorema 1.8)

Para un experimento con  $n$  etapas, donde la etapa  $i$  tiene  $N_i$  resultados, el número total de resultados es

$$N(\Omega) = \prod_{i=1}^n N_i.$$

## 5. Aplicación al Muestreo Aleatorio

En el contexto del muestreo aleatorio se consideran distintas formas de extraer una muestra de  $n$  sujetos de una población de  $N$  elementos. Dependiendo de si el muestreo es ordenado o no, y con o sin devolución, se tienen las siguientes fórmulas (**Teorema 1.9**):

1. *Muestras ordenadas sin devolución* (variaciones sin repetición):

$$(N)_n = \frac{N!}{(N-n)!}.$$

2. *Muestras ordenadas con devolución*:

$$N^n.$$

3. *Muestras no ordenadas sin devolución* (combinaciones sin repetición):

$$\binom{N}{n} = \frac{N!}{n!(N-n)!}.$$

4. *Muestras no ordenadas con devolución* (combinaciones con repetición):

$$\binom{N+n-1}{n} = \frac{(N+n-1)!}{n!(N-1)!}.$$

La demostración de estas fórmulas se basa en el principio multiplicativo y en la relación entre muestras ordenadas y no ordenadas (a través de la consideración del número de permutaciones).

## 6. Conclusión

En esta clase se ha construido la base teórica de los modelos probabilísticos, enfatizando la definición formal de una medida de probabilidad y sus propiedades esenciales (como la aditividad, el complemento, y la continuidad). Se han presentado además los modelos discretos y equiprobables, junto con las técnicas fundamentales de conteo que permiten determinar el número de resultados en experimentos aleatorios y su aplicación en el muestreo aleatorio.