Proposta de Projeto

Dispositivo emissor de luz de LED para neoformação tecidual

Angélica Kathariny de Oliveira Alves Graduanda em Engenharia Eletrônica Universidade de Brasília - UnB Brasília, Brasil Angel.kyka@hotmail.com

Resumo—Pacientes acometidos por Diabetes Mellitus apresentam dificuldades na cicatrização devido a deficiência de irrigação sanguínea que causa irregularidades na neoformação tecidual. Quando localizada nos pés as ulcerações podem evoluir e levar a amputação do membro. O uso de fototerapia com LED contribui para acelerar o processo de neoformação tecidual. Neste projeto é proposto um dispositivo emissor de luz de LED para o tratamento fototerápico controlado por intermédio do microcontrolador MSP430.

Palavras-chave—MSP430; fototerapia; diabetes;

I. JUSTIFICATIVA

Uma pesquisa apresentada pela Organização Pan-Americana da Saúde/ Organização Mundial da Saúde (OPAS/OMS), publicada em 2016, mostrou o avanço mundial da diabetes nos últimos 24 anos. O estudo estima que até o ano de 2014 cerca de 8,5% da população é acometido por esta doença.

O Diabete Mellitus é uma síndrome metabólica caracterizada por taxas elevadas de açúcar no sangue [1]. Uma das complicações decorrentes dessa síndrome é chamada de pé diabético. Este termo refere-se a feridas que acometem os pés do indivíduo portador da síndrome decorrentes da deficiência de irrigação sanguínea do membro. A evolução dessas feridas pode acarretar na amputação do membro afetado.

Um estudo realizado em 2013 aponta a terapia luminosa com LEDs como forma eficaz de tratamento de feridas [2]. Nesse estudo foi comprovado que a irradiação luminosa atuou na aceleração do processo cicatricial e na reepitelização da área ferida.

II. OBJETIVO

Este projeto tem o objetivo de desenvolver um dispositivo eletrônico para fototerapia utilizando LEDs cujas cores serão controladas por intermédio do microcontrolador MSP430.

III. REQUISITOS

O dispositivo proposto neste projeto deve atender aos seguintes requisitos:

Mayara Barbosa dos Santos Graduanda em Engenharia Eletrônica Universidade de Brasília - UnB Brasília, Brasil Mayara.b97@gmail.com

- O tempo que os LEDs ficarão ligados será definido de acordo com estudo da terapia luminosa.
- Após o término do tempo indicado o dispositivo deverá zerar o display, emitir um sinal sonoro e esperar para a reativação do sistema.
- Indicar um sinal luminoso se a bateria está com o nível de carregamento baixo ou alto.

IV. BENEFÍCIOS

O projeto apresenta como benefícios a temporização do uso do dispositivo sem a utilização de dispositivos adicionais, como cronômetros e relógios; seleção da cor do LED a ser utilizada bem como o uso do LED para cicatrizar feridas de diabéticos.

V. DESENVOLVIMENTO DO PROTÓTIPO

A. Módulos

O dispositivo proposto nesse projeto apresenta dois módulos. O primeiro módulo é composto por uma matriz de LEDs e os componentes necessários para seu funcionamento como resistores e diodos. Já o segundo módulo tem como componente principal o Microcontrolador MSP430 e é responsável pelo controle do primeiro módulo.

A fig. 1 mostra o layout que será usado como base da placa que abrigará a matriz de LEDs. Como mostrado na figura, o protótipo contará com fileiras de LEDs vermelhos. Com esta disposição é possível acionar as cores ao mesmo tempo ou quantas vezes forem necessárias. A fig 2 mostra o layout proposto para a placa de controle que contém o microcontrolador MSP430.

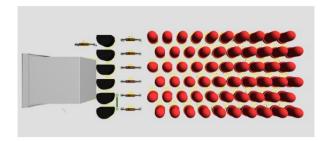


Fig. 1. Módulo 1: matriz de LEDs. (Dos autores)



Fig. 2. Módulo 2: controlador. (Dos autores)

B. Componentes

- LEDs
- Microcontrolador MSP430
- Resistores
- Reguladores de tensão
- Display 8 dígitos de 7 segmentos
- Circuito impresso
- Pilha AA 1,5V
- Case para pilha
- Botão para ligar e desligar
- Botão para realizar o exame

REFERÊNCIA BIBLIOGRÁFICA

- MILECH, Adolfo. OLIVEIRA, José Egidio Paulo de. VENCIO, Sérgio. Diretrizes da Sociedade Brasileira de Diabetes (2015-2016) . São Paulo, 2016.
- [2] REIS. Maria do Carmo dos. Sistema indutor de neoformação tecidual para pé diabético com circuito emissor de luz de LEDs e utilização do látex natural[thesis], Brasília: Universidade de Brasília, 2013

Anexo I – Código

```
1 //***************************
2 //Bibliotecas
3 #include <msp430g2553.h>
4 #include <legacymsp430.h>
5 #include <stdio.h>
9 //Defeinicao das variaveis
10 #define CS BITO //2.0 is CS do Display
11
12 #define MOSI BIT7 //1.7 is SPI MOSI Entrada de dados do display
13
14 #define SCLK BIT5 //1.5 is SPI clock do display
16 #define EXA BIT1 //1.1 is button ON/OFF exame do equipamento
17
18 #define LEDS BIT1 //1.6 Leds do produto
19 #define avaria BIT2 //1.6 Leds do produto
21 #define comandos (LEDS|avaria)
23 #define STDY BIT3 //1.3 Led modo standby (verde)
25 #define OP BIT4 //1.4 Led modo operacional (vermelho)
27 #define MODES (BIT3|BIT4) //Agrupamento dos modos (LEDs)
```

```
32 //Declaração das funcoes
33 void Init MAX7219(void); //inicia o multiplexador do display
34
35 void SPI Init(void); //Inicia o serial do display
37 void SPI Write2 (unsigned char, unsigned char); //Escreve no display
39 int chamar(void); //Chama as rotinas
41 unsigned int getVcc3(); //leitura da bateria
43 int analog(int sensorPinA0, int sensorPinA6);
44
45 void buzzer inicial();
49 //Variaveis
50 int cont=3000; //contadores
51 int bateria(); //mostrar bateria
52 int segundos1=0; //controla a quantidade de segundos (unidades)
53 int segundos2=0; //controla a quantidade de segundos (dezenas)
54 int minutos1=0; //controla a quantidade de minutos (unidades)
55 int minutos2=0; //controla a quantidade de minutos (dezenas)
56 int atraso=0; //atraso do delay, para acelerar o for
57 int sensorPin1 = A0; // select the input pin for the potentiometer
```

```
58 int sensorPin2 = A6; // select the input pin for the potentiometer
59 //int ledPin = 2; // select the pin for the LED
60 int sensorValue1 = 0; //memoria da leitura anterior do sensor A0
61 int sensorValue2 = 0; //memoria da leitura anterior do sensor A6
62 //***************************
64 int main(void)
65 {
66
67 volatile unsigned int i;
68 WDTCTL = WDTPW + WDTHOLD;
69 //CONFIGURAÇÃO DOS LEDS
70
71
72 //configura botao com resistor de pullup(P1REN abilitado e P10UT em 1) **para pulldown(P1REN abilitado e P10UT em 0)
73
74 P1DIR ε= ~EXA;
75 | P1REN |= EXA;
   P1OUT |= EXA;
76
77
78 P1DIR &= ~MODES;
79 P1REN |= MODES;
80 P1OUT |= MODES;
81
82 P2OUT |= 0;
83 P2DIR = comandos;
```

```
//iniciando a configuração da comunicação serial
     SPI_Init();
 89
 90
 91
     __delay_cycles(500);
 92
     //iniciando os parametros do display
     Init_MAX7219();
 94
 95
 96
     __delay_cycles(500);
 97
     //iniciar com todos os displays mostrando zero
     SPI_Write2(0x01,0x0);
99
100 SPI_Write2(0x02,0x0);
101 SPI Write2(0x03,0x0);
102 SPI_Write2(0x04,0x0);
103
     SPI Write2(0x05,0x0);
     SPI Write2(0x06,0x0);
104
105
     SPI Write2(0x07,0x0);
106
     SPI Write2(0x08,0x0);
107
108
     //Clock definido para 1MHz
     BCSCTL1 = CALBC1 1MHZ;
109
110
     DCOCTL = CALDCO_1MHZ;
111
112
      P1OUT &= ~OP; //Desliga LED MODE OPERATING
113
     P1OUT |= (STDY); //Liga LED STANDBY
```

```
114
115
       bateria(); //mostrar nivel inicial da bateria
116
       P2OUT |= LEDS;
117
118
119
       __delay_cycles(10000);
120
121
       while (cont>0) {
122
       analog(sensorPin1,sensorPin2);
123
       cont = cont -1;
124
125
126
127
128
         buzzer_inicial();
129
130
         P2OUT = 0;
131
132
        while (1) {
133
         chamar();
134
135
136
         }
137
138
139
140 return 0:
```

```
141|}
142
143 int chamar (void)
144 {
145
146
147
      if ((P1IN & EXA) == 0) {
148
      for(;;){
       P2OUT |= LEDS; //Liga LEDS para tratamento
149
150
        P1OUT |= OP; //Liga LED MODE OPERATING
151
        P1OUT &= ~(STDY); //Desliga LED STANDBY
152
153
        if ((P1IN \in EXA) == 0) {
154
          analog(sensorPin1, sensorPin2);
155
156
        while ((P1IN & EXA) != 0) {
157
          P1OUT &= ~OP; //Desliga LED MODE OPERATING
          P1OUT |= (STDY); //Liga LED STANDBY
158
          P2OUT &= ~(LEDS); //Desliga LEDS para tratamento
159
160
          SPI Write2(0x01,0x0);
161
          SPI Write2(0x02,0x0);
162
          SPI Write2(0x03,0x0);
163
          SPI Write2(0x04,0x0);
164
          SPI Write2(0x05,0x0);
165
          SPI Write2(0x06,0x0);
          SPI Write2(0x07,0x0);
166
          SPI_Write2(0x08,0x0);
167
168
          cont=0;
```

```
segundos1=0;
169
170
          segundos2=0;
171
         minutos1=0;
172
         minutos2=0;
173
174
175
        if(atraso==10){
176
         segundos1=segundos1+1;
                                      //incremeta o digito de unidade dos segundos
177
         if (segundos1==10) {
178
           segundos1=0;
           segundos2=segundos2+1;
179
180
           SPI Write2(0x01, segundos1);
181
           if (segundos2<6) {
182
             SPI Write2(0x02, segundos2); //mostra a casa decimal dos segundos
183
184
185
         SPI Write2(0x01, segundos1);
         bateria();
186
187
         atraso=0;
188
189
190
         if (segundos2==6) {
                                        //dezena dos segundos, ou seja, 60 segundos
191
           segundos1=0;
           segundos2=0;
192
193
           minutos1=minutos1+1;
                                        //incremeta o digito de unidade dos minutos
           SPI Write2(0x02, segundos2); //mostra a casa decimal dos segundos
194
195
           SPI Write2(0x03,minutos1); //mostra a casa unitaria dos minutos
196
         }
```

```
197
         if (minutos1==10) {
198
199
           segundos1=0;
200
           segundos2=0;
201
           minutos1=0;
202
           minutos2=minutos2+1;
                                        //incremeta o digito de dezena dos minutos
203
           SPI Write2(0x02, segundos2); //mostra a casa decimal dos segundos
204
           SPI Write2(0x03,minutos1); //mostra a casa unitaria dos minutos
205
           SPI Write2(0x04, minutos2); //mostra a casa decimal dos minutos
206
207
         if (minutos2==6) {
208
           segundos1=0;
209
           segundos2=0;
210
           minutos1=0:
211
           minutos2=0;
           SPI_Write2(0x02,0x00); //mostra a casa unidade dos segundos
212
           SPI Write2(0x02, segundos2); //mostra a casa decimal dos segundos
213
           SPI Write2(0x03,minutos1); //mostra a casa unitaria dos minutos
214
           SPI Write2(0x04, minutos2); //mostra a casa decimal dos minutos
215
216
         }
217
218
         if (minutos1==3) {
219
            buzzer inicial();
220
            while ((P1IN & EXA) == 0) {
221
             P2OUT &= ~(LEDS); //Desliga LEDS para tratamento
222
             P2OUT &= ~ (LEDS); //Desliga LEDS para tratamento
             SPI Write2(0x01,0x0);
223
```

```
224
             SPI_Write2(0x02,0x0);
225
             SPI_Write2(0x03,0x0);
226
             SPI_Write2(0x04,0x0);
227
             SPI_Write2(0x05,0x0);
             SPI_Write2(0x06,0x0);
228
229
             SPI_Write2(0x07,0x0);
230
             SPI_Write2(0x08,0x0);
231
             cont=0;
232
             segundos1=0;
233
             segundos2=0;
234
             minutos1=0;
235
             minutos2=0;
236
237
238
239
240
        __delay_cycles(98346); //delay 1s
241
        atraso++;
242
243
244
245
246
247
     P1IFG = 0; //flag que chama a interrupcao
248
249 return 0;
```

```
251 }
252
253 int bateria (void)
254 {
         //getVcc pega tensão em mV, o msp430 travalha entre 1,8 V e 3,6 V.
255
         //Sendo assim o range de bateria é de 1,8 V, ou seja, 1,8V = 0% e 3,6 V = 100%
256
257
258
         float carga;
259
         int carga2;
260
261
         carga=((getVcc3())-1800);
                                        //bateria em mV
262
263
          carga=(carga/1800*100);
                                         //carga em %
264
          carga2=carga;
                                         //conversao para int, display so aceita int
265
266
          //o %10 mostra o numero que esta imediatamente apos a virgula, 653,1 (neste caso mostra o 3)
267
         SPI_Write2(0x05,carga2%10);
268
                                            //Escrever unidade da porcentadem no digito 5
         SPI_Write2(0x06, (carga2/10) %10); //Escrever dezena da porcentadem no digito 5
269
270
          SPI Write2(0x07, (carga2/100) %10); //Escrever centena da porcentadem no digito 5
271
272
273
274
        return (0);
275 }
226
```

```
277 unsigned int getVcc3()
278 {
279 ADC10CTL0 = SREF 1 + REFON + REF2 5V + ADC10ON + ADC10SHT 3; // use internal ref, turn on 2.5V ref, set samp time = 64 cycles
280 ADC10CTL1 = INCH 11;
281 //delayMs(1);
                        //allow internal reference to stabilize
282
     ADC10CTL0 |= ENC + ADC10SC; // Enable conversions
283 //also verify that sample and hold time is long enough; maybe prescale ADC100SC.
                                              // Conversion done?
284 while (!(ADC10CTL0 & ADC10IFG));
285 unsigned long mv = (ADC10MEM * 50001);
286 return ((unsigned int) (mv / 10241));
287 }
288
289 void SPI Init(void) //SPI initialization
290
291 {
292
293
       P2DIR |= CS; //cs is output
294
295
       P1SEL |= MOSI + SCLK; //spi init (binario)
296
297
       P1SEL2 |= MOSI + SCLK; //spi init
298
299
       UCB0CTL1 = UCSWRST;
300
301
        UCBOCTLO |= UCMSB + UCMST + UCSYNC + UCCKPH; // 3-pin, 8-bit SPI master
302
303
        UCB0CTL1 |= UCSSEL 2;
                                              // SMCLK
```

```
305
        UCB0BR0 = 10;
                                          // spi speed is smclk/10
306
        UCBOBR1 = 0;
                                             //
307
308
309
        UCB0CTL1 &= ~UCSWRST;
                                // **Initialize USCI state machine**
310
311
312
313
        __enable_interrupt(); // enable all interrupts
314
315 }
316
317
318
319 void SPI_Write2(unsigned char MSB, unsigned char LSB) //SPI write one byte
320
321 {
322
323
324
325
          P2OUT &= ~CS;
326
327
          __delay_cycles(50);
328
329
          UCBOTXBUF = MSB ;
330
331
          while (UCBOSTAT & UCBUSY);
```

```
332
333
          UCBOTXBUF = LSB ;
334
335
          while (UCBOSTAT & UCBUSY);
336
337
          P20UT |= CS;
338
339 }
340
341 void Init_MAX7219(void)
342
343 {
344
345
          SPI_Write2(0x09, 0xFF); //decode mode - converte decimal (0x09, 0x00)
346
          SPI Write2(0x0A, 0x0F);
                                     //intensity control - intensidade maxima
347
348
349
          SPI Write2(0x0B, 0x06);
                                     //scan limit original (0x0B, 0x07) digitos do display de 8 digitos
350
351
          SPI Write2(0x0C, 0x01);
                                     //shutdown - operacao normal
352
353
          SPI Write2(0x0F, 0x01);
                                     //display teste
354
355
          SPI Write2(0x0F, 0x00);
                                     //display teste
356
357 }
```

```
363 int analog(int sensorPinA0, int sensorPinA6) {
364
365 int defeito1;
366 int defeito2;
367 int valorA0;
368 int valorA6;
369
370 // read the value from the sensor:
371 __delay_cycles(100);
372 valorA0 = analogRead(sensorPinA0);
373
374 __delay_cycles(100);
375
376 valorA6 = analogRead(sensorPinA6);
377
378 __delay_cycles(100);
379
380 if(sensorValue1==0){ //testa primeira leitura do sistema
381 sensorValue1 = valorA0; //guarda o valor de referencia de sesnor 1
382 }else if( (sensorValue1 - valorA0) > 6 ){ //testa se leitura atual diverge muito da antiga
383
     defeito1 = 1;
384 }else{
385
      defeito1 = 0;
386 }
```

```
386 }
387
388 if (sensorValue2==0) {
                                            //testa primeira leitura
389 sensorValue2 = valorA6;
                                             //guarda o valor de referencia de sesnor 2
390 }else if( (sensorValue2 - valorA6) > 6 ){ //testa se leitura atual diverge muito da antiga
391
     defeito2 = 1;
392 }else{
393
     defeito2 = 0;
394 }
395
396 if ( (defeito1==1) or (defeito2==1) ) {
397
       P2OUT |= avaria;
398 }else{
399
      P2OUT = ~avaria;
400 }
401
402
403
404 return (0);
405 }
406
407 void buzzer inicial(){
408
409 int i=3;
410 while(i>0){
411
     P2OUT |= avaria;
     __delay_cycles(400000); //delay 1s
412
                       413
                            P2OUT = ~avaria;
                       414
                              delay cycles(400000); //delay 1s
                       415
                              i--;
                       416
                       417
                       418 }
```