## CT1 task: Viterbi algorithm

Programmiersprache: python3

IDE: PyCharm

HMM video: https://www.youtube.com/watch?v=dawCj24GXnM

VA: https://www.youtube.com/watch?v=6JVqutwtzmo

## **First Steps**

1. jeder sucht 3 Paper als Refferenz raus.

2. jeder implementiert eine Version des Viterbi Algorithmus.

## **Paper content**

- Motivate your work. What do you want to achieve?
- Related work. What have others done (Use at least three references from IEEE or ACM)
- Describe your approach. How does the Viterbi algorithm work?
- Explain your experiment with the given sequence.
- Present and compare your results especially the given and the calculated sequence.
- Discuss your results.
- Conclude your work.

### **Milestones**

18.06.2019 Meeting

- paper besprechen
- Ergebnisse zusammentragen
- Zeitplan erstellen

#### 20.06.2019 Deadline submission time/work plan (for supervisor)

24.06.2019 - 28.06.2019 Meeting with Supervisor

• Auswahl der Paper für Referenzen und related work

#### 08.07.2019 Softwarestand Rücksprache / Software Fertigstellung

- jeder stellt Software vor
- beste Lösung wird übernommen und finale Software wird erstellt
- Notizen über Implementierung für paper
- Gliederung des Papers erstellen

#### 22.07.2019 Paper vorläufig fertig

• gegenseitiges Korrekturlesen

#### 29.07.2019 Paper frühste Abgabe

- Korrekturen eingearbeitet
- Feinschliff
- frühstmöglicher Abgabetermin für draft paper and programm

#### 01.08.2019 Deadline of the draft paper and program

07.08.2019 Präsentation erstellen

12.08.2019 - 30.08.2019 Einarbeitung Feedback / Optimierung

18.09.2019 Vorbereitung / Besprechung Präsentation

# 19.09.2019 Presentations (10:00 - t.b.a.) and Deadline of presentation submission

#### 23.09.2019 Deadline of the final paper and programm

## **Deadlines**

20.06.2019 Deadline submission time/work plan (for supervisor)

01.08.2019 Deadline of the draft paper and program

19.09.2019 Presentations (10:00 - t.b.a.) and Deadline of presentation submission

23.09.2019 Deadline of the final paper and programm