



VIEUJEAN OSCAR

ETUDIANT EN MASTER 2 INFORMATIQUE

CONTACT

✉ Oscar.vieujean@outlook.com

☎ +33 07 84 52 33 09

📍 Brest , France

INFO

- Permis B et véhicule
- Cambridge First
- Semestre a l'étranger

LANGUES PARLÉES

Français : langue maternelle
Anglais : niveau professionnel
Espagnol : Compréhension

SOFT SKILLS

- Bonne capacité d'adaptation, y compris en environnement international.
- Capacité de travail en équipe.
- Adaptabilité à divers environnements de travail.
- Curiosité technique passionné par les nouvelles technologies et par leurs apprentissage.

CENTRE D'INTÉRÊTS

Musculation, Escalade, Course à pied, Snowboard

Mode, jeux vidéo

COMPÉTENCES

- Programmation orientée objet (Java , python)
- Programmation C (+ Go)
- Base de données (Mysql)
- Développement web "Full Stack" (Html , css , php , JavaScript , Node js , React , Api Rest)
- Contrôle de version : Git / GitHub
- Méthodologies de travail entreprise (Agile)

STAGE CEPPOL, MARINE NATIONALE

2025

Centre d'expertises pratiques antipollution

Développement d'une app web/mobile (CRUD) permettant la saisie, la consultation et le suivi collaboratif d'incidents liés à la pollution maritime

Compétences acquises :

- React
- Node.js
- Api Rest

MASTER 1 , ILLIADE

2012-2018

Université de Bretagne Occidentale

Renforcement des compétences en **développement orienté objet** et en **sécurité logicielle**, complété par l'acquisition de nouvelles connaissances en **programmation parallèle**, **multithreading** et **synchronisation** des **processus**.

LICENCE INFORMATIQUE PARCOURS INTERNATIONAL

2010-2012

Université de Bretagne Occidentale / FESB Sveučilište Splitu Croatie

- **Application Java de gestion d'étudiants** : Développement en groupe, documentation Java, gestion de tests.
- **Site web full stack pour un escape game** : Utilisation de MariaDB, MySQL, CodeIgniter ; projet sous format entreprise avec la méthode agile (user stories).
- **Jeu vidéo mobile sous Unity** : Développement autodidacte d'un jeu mobile type Doodle Jump pour un cours à l'étranger.
- **Optimisation d'image en C** : Algorithme de seuillage d'image.