

## Feuille de TD 1

### 1 NOTIONS DE BASE

#### 1.1 EXERCICE

Donnez les types de variables

Variable	Type
<b>A = 2.5</b>	. réel . . . . .
<b>B = 10</b>	. Entier . . . . .
<b>C = 'A'</b>	. Caractère . . . . .
<b>D = VRAI</b>	. Bool. . . . .

#### 1.2 EXERCICE

Donnez les types de variables

Expression	Type variables
<b>A % B</b>	Type A : . . . . . Type B : . . . . .
<b>(rep = 'o') OU (rep = 'n')</b>	Type rep : . Bool . . .
<b>(C &lt;&gt; 'A') Et (x &lt;= 10)</b>	Type C : Caractère. . . . . Type x : . Entier. . . . .
<b>(Valeur = VRAI) OU ((y%2) = 1)</b>	Type Valeur : . Bool. . . . . Type y : . . . . .
<b>(NON trouve) OU ((z // t) &lt;&gt; 2)</b>	Type trouve : Type z : Entier Type t : Entier

#### 1.3 EXERCICE

Complétez le tableau ci-dessous.

A	B	NON (A)	A ET B	A OU B	NON(A) OU B
<b>VRAI</b>	<b>FAUX</b>	. FAUX. . .	. FAUX . .	. . VRAI .	. . . FAUX
<b>VRAI</b>	<b>VRAI</b>	. FAUX . .	. VRAI . . .	. . . VRAI.	. . . . VRAI
<b>FAUX</b>	<b>VRAI</b>	. . VRAI .	. FAUX . .	. . . VRAI	. . . . VRAI
<b>FAUX</b>	<b>FAUX</b>	. . VRAI .	. FAUX . .	. . . FAUX.	. . . . VRAI

## 1.4 EXERCICE

Donner les valeurs des variables A, B et C après exécution des instructions suivantes.

```
A ← 2  A = 2
B ← 5  B = 5
A ← B
B ← A + 3 * B
C ← A * 2 + B
C ← B - A
```

## 1.5 EXERCICE

Ecrire un algorithme qui permet de lire deux nombres, calculer la somme et le produit des deux nombres saisis et afficher les résultats de la somme et du produit.

Exemple :

```
Entrez le premier nombre
3
Entrez le deuxième nombre
2
Resultat:
3 + 2 = 5
3 * 2 = 6
```

## 1.6 EXERCICE

1. Donner les valeurs des variables A et B après exécution des instructions suivantes :

```
A ← 7
B ← 3
A ← B
B ← A
```

2. Ecrire un algorithme qui permet de lire deux variables v1 et v2, afficher leurs valeurs puis les permuter et afficher à nouveau leurs valeurs.

Exemple :

```
Entrez v1
10
Entrez v2
5
Avant permutation
v1= 10
v2= 5
Après permutation
v1= 5
v2= 10
```