

Vode (vode)

时间限制: 3 Sec 内存限制: 512 MB

题目描述

给 n 个人每个人有个团队(0 或 1), 每个人可以报一个数, 第一个人的范围为 $[1, k]$, 上一个人报的数 x 下一个人为 $[x+1, x+1+k]$, 报数超过 m 的人输, 1- n 按顺序报数, n 的下一个为 1 直到游戏结束。每个人都会选择最优策略, 问以每个人为起始点玩这个游戏, 那个团队会赢。

输入格式

T 第一行三个数 N, M and K ($1 \leq N, M, K \leq 5000$). 下一行 N 个数, 0, 1 分别表示每个人的团队。

输出格式

输出 n 个数, 以空格隔开。

对于每个人而言, 如果从他开始这个游戏, 输出 0 表示 0 号团队胜利, 1 表示 1 号团队胜利

输入输出样例

输入 #1

2 9 2

0 1

输出 #1

0 1

输入 #2

6 499 5

1 0 0 1 1 0

输出 #2

0 1 1 1 1 0

输入 #3

10 100 10

0 0 0 1 1 1 1 0 1 1

输出 #3

1 1 1 1 1 1 1 1 1 1

说明/提示

对于 60% 的数据， $1 \leq N, M, K \leq 500$.

对于 100%的数据， $(1 \leq N, M, K \leq 5000)$

第一组样例的解释:

当一个 0 号团队的先玩时，它可以这样玩：0 号团队以数字 2 开头，然后 1 号团队可以说 3 或 4。在这两种情况下，0 号队可以说 5，然后 1 号团队可以说 6 或 7。在这两种情况下，0 号团队都会说 8，之后 1 号团队除了 9 别无选择，因此输掉了比赛和比赛。

Pictionary (pictionary)

时间限制: 2 Sec 内存限制: 128 MB

题目描述

在宇宙一个不为人知的地方，有一个星球，上面有一个国家，只有数学家居住。在这个国家有 n 个数学家，有趣的是，每个数学家都住在自己的城市，且城市间无道路相连，因为他们可以在线交流。当然，城市有从 1 到 n 的编号。

一位数学家决定用手机发论文，而手机将“不言而喻”自动更正成了“猜谜游戏”。不久之后，这个国家就发现了猜谜游戏。他们想要见面一起玩，于是这个国家就开始了修路工程。道路修建会持续 m 天。对于第 i 天，若 $\gcd(a,b)=m-i+1$ ，则 a 和 b 城市间会修一条路。

由于数学家们忙于建筑工作，请你来确定一对数学家最早什么时候能凑到一起玩。

输入格式

第一行有三个正整数 n,m,q ，表示城市数量、修路持续天数、询问数量。接下来 q 行，每行有两个正整数 a,b ，表示询问 a 和 b 两个城市的数学家最早什么时候能在一起玩。

输出格式

输出 q 行，第 i 行有一个正整数，表示第 i 次询问的结果

输入输出样例

输入 #1

```
8 3 3
2 5
3 6
4 8
```

输出 #1

```
3
1
2
```

输入 #2

```
25 6 1
20 9
```

输出 #2

4

输入 #3

9999 2222 2

1025 2405

3154 8949

输出 #3

1980

2160

说明

数据范围：

对于 40%的数据： $n \leq 4000, q \leq 10^5$

对于全部数据： $1 \leq n, q \leq 10^5, 1 \leq m \leq n$

样例 1 解释： 在第一天，(3,6)之间修了一条路，因此第二次询问输出 1

在第二天，(2,4),(2,6),(2,8),(4,6),(6,8)之间都修了一条路，此时 4 和 8 号城市连通，第三次询问输出 2

在第三天，所有编号互质的城市之间都修了路，2 和 5 号城市在此时连通，第一次询问输出 1

样例 2 解释： 在第二天，(20,15)之间修了一条路

第四天，(15,9)之间修了一条路

所以 20 和 9 号城市在第四天连通，输出 4

Programiranje (programiranje)

时间限制: 3 Sec 内存限制: 64 MB

题目描述

Little Leticija 正在准备编程考试。虽然她已经解决了很多任务，但还有一个任务尚未解决，所以她正在向你寻求帮助。您将获得单词 S 和 Q 查询。在每个查询中，给出正整数 A, B, C 和 D 。假设单词 X 由单词 S 中位置 A 和 B 之间的字母组成，而单词 S 中位置 C 和 D 之间的字母组成单词 Y 。如果可以以某种方式重新排列单词 Y 中的字母并获得单词 X ，则必须回答。

输入格式

第一行输入包含单词 S ($1 \leq |S| \leq 50000$)。 $|S|$ 表示单词 S 中的字符数，由英文字母的小写字母组成。第二行输入包含正整数 Q ($1 \leq Q \leq 50000$)。 以下 Q 行中的每一行包含来自任务的四个整数 A, B, C 和 D ($1 \leq A \leq B \leq |S|$ 且 $1 \leq C \leq D \leq |S|$)。

输出格式

对于每个查询，如果可能，输出“DA”（克罗地亚语为 yes），如果不可能，则输出“NE”（克罗地亚语为否）。

输入输出样例

输入 #1

```
kileanimal
2
2 2 7 7
1 4 6 7
```

输出 #1

```
DA
NE
```

输入 #2

```
abababba
2
3 5 1 3
1 2 7 8
```

输出 #2

DA

DA

输入 #3

vodevovode

2

5 8 3 6

2 5 3 6

输出 #3

NE

DA

说明/提示

在总分为 50% 的测试用例中，它将保持： $1 \leq |S| \leq 1000$ 且 $1 \leq Q \leq 1000$ 。

澄清第三个测试用例： 在第一个查询中， $X = \text{“vovo”}$ ， $Y = \text{“devo”}$ 。在第二个查询中， $X = \text{“odev”}$ ， $Y = \text{“devo”}$ 。

Portal (portal)

时间限制: 1 Sec 内存限制: 256 MB

题目描述

给定一个矩阵，每个格子由下列字母表示：

- 有障碍的区域表示为'#'
- 初始位置表示为'C'
- 目标位置表示为 'F'
- 空白区域表示为 '.'

可以进行三种操作： ●走到上下左右相邻的格子，不能走到有墙的区域上，消耗一个单位时间。

●在墙壁上创建传送门，用枪向上、向下、向左，向右直射向着墙壁。传送门会在被击中的墙的一侧产生。在每一时刻，最多两个传送门可以是活动的。如果在已有两个传送门的基础上再射击创建了一个新的，那么较早创建的门将消失。这个射击消耗的时间可忽略。

●如果她在一个靠近墙的地方，墙上有一个传送门，她可以进入，到达另一个门外的无障碍区域出来，需要消耗一个单位时间。

求到达目的地“F”所需的最少时间

输入格式

输入的第一行包含正整数 N 和 M ($4 \leq N$ 、 $M \leq 500$)。

以下 N 行中的每一行都包含 M 个字符，用于描述房间的布局。

输出格式

您必须输出解决谜题所需的最小时间，如果无法解决，则输出“nemoguće”（不带引号，表示“不可能”）。

输入输出样例

输入 #1

```
4 4
####
#.F#
#C.#
####
```

输出 #1

```
2
```

输入 #2

```
6 8
#####
#. ##..F#
#C. ##..#
#..#...#
#.....##
#####
```

输出 #2

4

输入 #3

```
4 5

#####
#C#. #
###F#
#####
```

输出 #3

nemoguce

说明/提示

对于 50% 的数据， $4 \leq N, M \leq 15$.

解释第二个测试用例：

这个难题可以用 8 个动作来解决，如下图所示。

在第一步中，我们转向左边的墙，拍摄并创建一个门户，该门户显示在墙上的第三行和第 1 列（坐标（3,1））右侧。

在第二步中，我们从墙的上侧在坐标（6,2）处创建一个入口。

在第三步中，我们在坐标（3,1）处进入入口，在坐标（5,2）处退出——第二个入口的无障碍区域。

在第四步中，我们右转并从墙的左侧在坐标（5,7）处创建一个入口。因为已经有两个入口，所以字段（3,1）中的一个消失了。

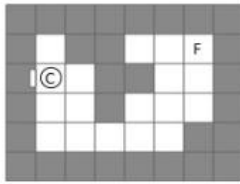
在第五步中，我们在坐标（6,2）处进入入口，在坐标（5,6）处退出第二个入口。

在第六步中，我们从墙的下侧在坐标（1,6）处创建一个新的入口，使坐标（6,2）处的入口消失。

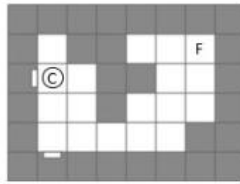
在第七步中，我们在坐标（5,7）处进入入口，在坐标（2,6）处退出。最后，

在第八步中，我们向右移动一个位置以结束游戏。

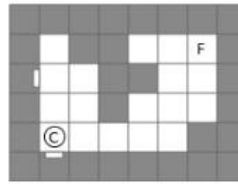
移动 1、2、4 和 6 中的门户创建持续时间为零，而移动的其余部分持续时间为一个单位，因此解决难题所需的总时间为 4 个单位。



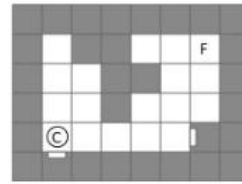
Move 1



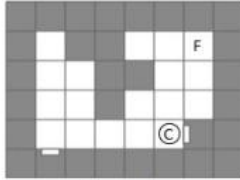
Move 2



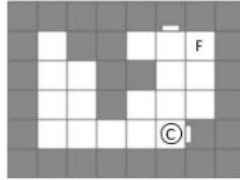
Move 3



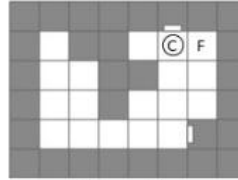
Move 4



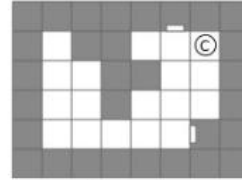
Move 5



Move 6



Move 7



Move 8