

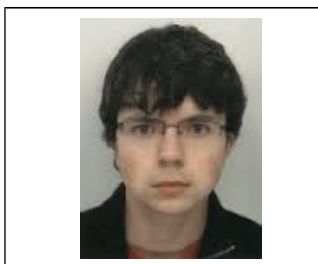
### Ingénierie et développement de la centrale d'administration IT

Professeur responsable : PERENNOU André

## LE STAGIAIRE

GUERN

Yannick



## TRAVAIL RÉALISÉ

La première tâche réalisée a été la refonte d'un système de surveillance de serveurs, ce système est capable de traiter un nombre variable de tests et en cas de problèmes d'avertir l'administrateur concerné par le projet.

Il a été ensuite question de l'amélioration d'un script de mailing-list où j'y ai ajouté des droits de super-utilisateur, ainsi qu'un système de purification de sujets.

La troisième phase a concerné la réalisation d'un script permettant la sauvegarde périodique et rotationnelle de données stockées soit sur un système de fichiers, soit dans un serveur MySQL, soit dans un annuaire LDAP, ces informations peuvent être au besoin archivées et compressées.

Cette tâche a occasionné la création d'une librairie écrite en python permettant la manipulation de fichiers et dossiers peut importe que l'on soit sur un système de fichier Windows/UNIX ou sur FTP.

Il a ensuite été question de la traduction d'une api serveur de webservice de mod\_python à wsgi.

Et pour finir la réalisation d'une application permettant de rediriger un utilisateur Web vers une autre page tout en réalisant l'enregistrement d'informations en base de données.

## L'ENTREPRISE



Cyanide  
3, boulevard des Bouvets  
92000 Nanterre

Cyanide est un studio français indépendant de développement de jeux vidéo créé en 2000. Basé à Paris, France, ainsi qu'à Montréal, Canada, il compte environ 100 personnes réparties sur les deux continents.

Le studio est connu pour ses jeux de sport comme la populaire série Cycling Manager. Mais Cyanide a plus d'une corde à son arc puisqu'il est également l'auteur de Blood Bowl (sport/fantasy/RTS, 2009/2010/2012) l'adaptation du célèbre jeu de plateau de Games Workshop, de Game of Thrones (Action/RPG, 2012), ou encore d'Of Orcs and Men (Action/RPG, 2012, en collaboration avec Spiders).

## CONCLUSION

Ce fut un stage très intéressant tant au niveau des tâches réalisées que des connaissances que j'ai pu obtenir auprès de mon maître de stage et des employés de l'entreprise.

Je regrette simplement le fait de ne pas avoir travaillé en équipe.

## MOTS-CLE

- Python
- MySQL
- Administration IT
- WebServices

CACHET DE L'ENTREPRISE &  
SIGNATURE