

Praktikum 1

SLD-Resolution

Successor.pl ?- zahl(X).

[debug] ?- zahl(X).

Regel:

zahl(0).

zahl(succ(X)) :- zahl(X).

$\forall X: \text{zahl}(0) \equiv \text{zahl}(0)$

$\forall X: \text{zahl}(X) \rightarrow \text{zahl}(\text{succ}(X)) \equiv \forall X: \neg \text{zahl}(X) \vee \text{zahl}(\text{succ}(X)) \equiv \neg \text{zahl}(X) \vee \text{zahl}(\text{succ}(X))$

Klauselmenge $R := \{\text{zahl}(0), \neg \text{zahl}(X) \vee \text{zahl}(\text{succ}(X))\}$

Anfrage ?- zahl(X). („Was sind alle Nachfolger von X“)

$\exists X: \text{zahl}(X) \equiv \exists X: \text{zahl}(X)$

Zu beweisen:

Regel \vdash Anfrage

Beweis

1. **zahl(0)**
2. **$\neg \text{zahl}(X)$, zahl(succ(X))**

Anfrage negiert der Klauselmenge hinzufügen

3. **$\neg \exists X: \text{zahl}(X) \equiv \forall X: \neg \text{zahl}(X) \equiv \neg \text{zahl}(X)$**

3 und 1 $X = 0$

4. **Leere Klausel**
5. **REDO**, weil wir weitere Lösungen finden wollen

1. **zahl(0)**
2. **$\neg \text{zahl}(X)$, zahl(succ(X))**
3. **$\neg \text{zahl}(X)$**

3 und 2 $X = \text{succ}(X)$

6. **$\neg \text{zahl}(\text{succ}(X))$**

6 und 1. $X = \text{succ}(0)$

* Call: (8) zahl(_8196) ? creep

* Exit: (8) zahl(0) ? creep

$X = 0$;

* Redo: (8) zahl(_8196) ? creep

* Call: (9) zahl(_8406) ? creep

* Exit: (9) zahl(0) ? creep

* Exit: (8) zahl(succ(0)) ? creep

$X = \text{succ}(0)$;

8. **Leere Klausel**

7. **REDO**

1. **zahl(0)**
2. **$\neg \text{zahl}(X)$, $\text{zahl}(\text{succ}(X))$**
3. **$\neg \text{zahl}(X)$**
4. **$\neg \text{zahl}(\text{succ}(X))$**

3 und 4 $X = \text{succ}(\text{succ}(X))$

8. **$\neg \text{zahl}(\text{succ}(\text{succ}(X)))$**

8 und 1 $X = \text{succ}(\text{succ}(0))$

9. **Leere Klausel**

10. **REDO**

1. **zahl(0)**
2. **$\neg \text{zahl}(X)$, $\text{zahl}(\text{succ}(X))$**
3. **$\neg \text{zahl}(X)$**
4. **$\neg \text{zahl}(\text{succ}(X))$**
5. **$\neg \text{zahl}(\text{succ}(\text{succ}(X)))$**

Usw.

$\equiv \forall Z: \neg \text{add}(\text{succ}(\text{succ}(0)), \text{succ}(0), Z)$

* Redo: (9) **zahl(_8406) ? creep**

* Call: (10) **zahl(_8410) ? creep**

* Exit: (10) **zahl(0) ? creep**

* Exit: (9) **zahl(succ(0)) ? creep**

* Exit: (8) **zahl(succ(succ(0))) ? creep**

$X = \text{succ}(\text{succ}(0))$

Add.pl ?- **add(succ(succ(0)), succ(0), Z).**

Regel:

add(0, Y, Y)

add(succ(X), Y, succ(Z)):- add(X, Y, Z)

$\text{add}(0, Y, Y) \equiv \forall Y: \text{add}(0, Y, Y) \equiv \text{add}(0, Y, Y)$

$\text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z)):- \text{add}(X, Y, Z)$

$\equiv \forall X, Y, Z: \text{add}(X, Y, Z) \rightarrow \text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z))$

$\equiv \forall X, Y, Z: \neg \text{add}(X, Y, Z) \vee \text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z))$

$\equiv \neg \text{add}(X, Y, Z) \vee \text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z))$

Klauselmenge $R := \{ \text{add}(0, Y, Y), \neg \text{add}(X, Y, Z) \vee \text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z)) \}$

Anfrage ?- **add(succ(succ(0)), succ(0), Z).**

("addiere **succ(succ(0))**, also 2, mit **succ(0)**, also 1 und schreibe das Ergebnis in Z")

$\equiv \forall Z: \text{add}(\text{succ}(\text{succ}(0)), \text{succ}(0), Z) \rightarrow \text{false}$

$\equiv \neg \text{add}(\text{succ}(\text{succ}(0)), \text{succ}(0), Z)$

Beweis

1. **add(0,Y, Y)**

2. **$\neg \text{add}(X, Y, Z) \vee \text{add}(\text{succ}(X), Y, \text{succ}(Z))$**

Anfrage negiert der Klauselmenge
hinzufügen

3. **add(succ(succ(0)), succ(0), Z)**

3 und 2 $X = \text{succ}(0), Y = \text{succ}(0), Z = \text{succ}(Z)$

4. **$\neg \text{add}(\text{succ}(0), \text{succ}(0), \text{succ}(Z))$**

4 und 2 $X = 0, Y = \text{succ}(0), Z = \text{succ}(\text{succ}(Z))$

5. **$\neg(\neg \text{add}(0, \text{succ}(0), \text{succ}(\text{succ}(Z)))$
 $\equiv \text{add}(0, \text{succ}(0), \text{succ}(\text{succ}(Z)))$**

5 und 1 $Y = \text{succ}(0), Z = \text{succ}(\text{succ}(\text{succ}(0)))$

6. **Leere Klausel**

[debug] ?- add(succ(succ(0)),succ(0),Z).

* Call: (8) add(succ(succ(0)), succ(0), _8504) ?

* Call: (9) add(succ(0), succ(0), _8746) ? creep

* Call: (10) add(0, succ(0), _8750) ? creep

* Exit: (10) add(0, succ(0), succ(0)) ? creep

* Exit: (9) add(succ(0), succ(0), succ(succ(0)))

? creep

* Exit: (8) add(succ(succ(0)), succ(0),

succ(succ(succ(0)))) ? creep

Z = succ(succ(succ(0))).