# 모바일프로그래밍실습 기말프로젝트 결과보고서

연구과제명 | 도서기록장



학과   <b>컴퓨터정보과</b>	
담당교수   <b>임성택</b>	
제작팀원   <b>배성열</b>	
작성년월   <b>2019년 06월</b>	

## □ 프로젝트 개요

#### ·프로젝트 소개

Java 프로그래밍을 이용하여 체중 기록과 관리를 좀 더 효율적으로 이용하고 관리하기 위한 프로그램

#### ·제안배경 및 필요성

요즘 시대에 무슨 책이냐고 하겠지만 책은 그 형태에 어떻든지 인류의 끝까지 함께 갈 것이다. 지금까지 내가 읽어왔던 책들, 그리고 앞으로 읽을 생각인 책들을 독후감이나 수기로 정리했다면 그 두 가지를 이 프로그램에서 한 번에 할 수 있다. 메모나 평점 주기, 그리고 링크로 직접 들어가 구매하기 등의 기능이 필요하다 생각해 모두 집어넣었다.

#### • 상세내용

간단하다. 책을 등록하고 관리하고 메모하고 보관하면 된다. 더욱이 기록은 계정별로 보관되기 때문에 다른 사람이 나의 기록을 볼 걱정을 할 필요가 없다.

예상일정	예상팀원(수)	예상난이도
2019. 06. 01. ~ 06. 26.	1(명)	중상

활용장비	• Eclipse Java, JDK 1.8.0_191 • mySQL
프로젝트 수행 방법	·교수와의 지속적인 피드백 ·주기적인 작업 상황 확인

## □ 역할 분담

	구분	학번	이름	역할
ĺ	조장	1802100280	배성열	총괄

### □ DB 구조도

테이블명	필드명	<b>필드 타입</b> (null여부 생략)	키 속성	설명
	Uid	varchar(15)	PK	- 유저 아이디를 저장할 필드
	encryptedPwd	float	=	- 암호화된 비밀번호를 저장할 필드
user 테이블	Uname	int	-	- 유저 이름을 저장할 필드
user 네이글	birth	char(8)	-	- 유저 생일을 저장할 필드
	setNum	char(6)	-	- 환경설정값을 저장할 필드
	regDate	date	=	- 가입날짜를 저장할 필드
	Bid	long(13)	PK	- ISBN 코드를 저장할 필드
	Bname	varchar(50)		- 책 제목을 저장할 필드
beek 테이브	author	varchar(50)		- 작가 이름을 저장할 필드
book 테이블	publisher	varchar(30)		- 출판사 이름을 저장할 필드
	link	text		- 구매링크를 저장할 필드
	imageLink	text		- 이미지링크를 저장할 필드
	Uid	varchar(15)	FK	- user테이블의 Uid를 참조
	Bid	long(13)	FK	- book테이블의 Bid를 참조
recordedbooks	wORh	boolean		- 읽을 책인지 읽은 책인지 구분
테이블	regDate	date		- 등록 날짜를 저장하는 필드
	score	int		- 평점을 저장하는 필드
	memo	text		- 메모를 저장하는 필드

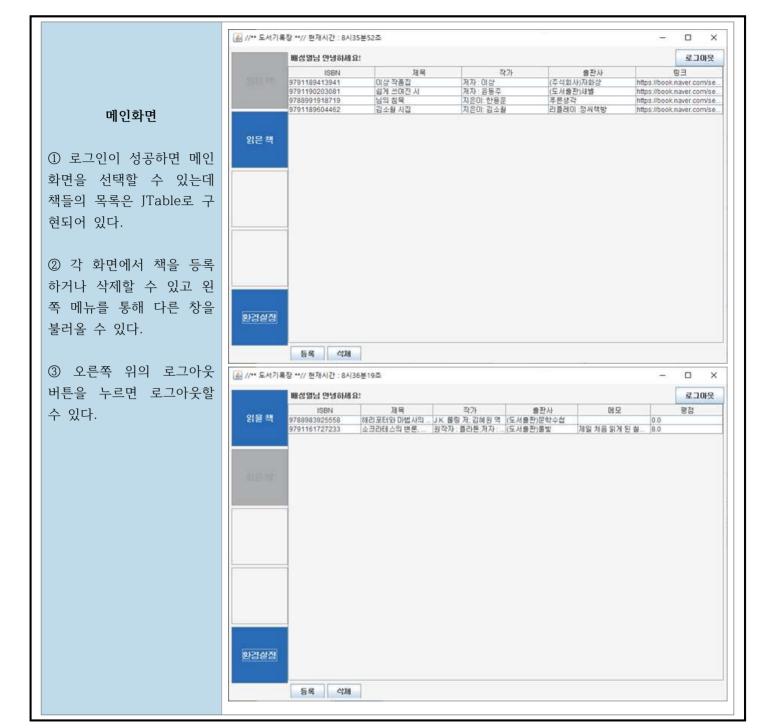
#### □ 주요기능 및 결과물 ▲ //\* 도서기록장 \*\*// 현재시간 : 0시1분16초 읽물책 사용자관리 기능 ① 프로그램을 실행하면 로 읽은 책 **♣** 로그인 그인창이 모달 창으로 생성 즉, 로그인하지 않고 뒤에 창을 선택할 수 없고 로그 비밀변호 인하지 않고 창을 종료시 ID/PW 契기 회원가업 로그인 프로그램이 종료된다. ② 회원가입 창에서는 정규 식을 이용해서 아이디와 생 환경설정 년월일을 확인한다. 비밀번 호는 해쉬코드와 키값으로 암호화시켜 DB에서는 원래 ▲ 회원가입 💰 아이디 / 비밀번호 찾기 X 암호를 확인할 수 없다. OFOICE bsy/1221 이름 ③ 아이디나 비밀번호를 잃 비밀번호 어버렸을 때는 아이디(이름, 생년월일(8자리로) 생년월일 필요)를 찾고 비밀 번호(이름, 생년월일, 아이 비밀변호확인 디)를 변경할 수 있다. 아이디 찾기 여름 배성열 OFOICI 생년월일(8자리 숫자로) 19931221

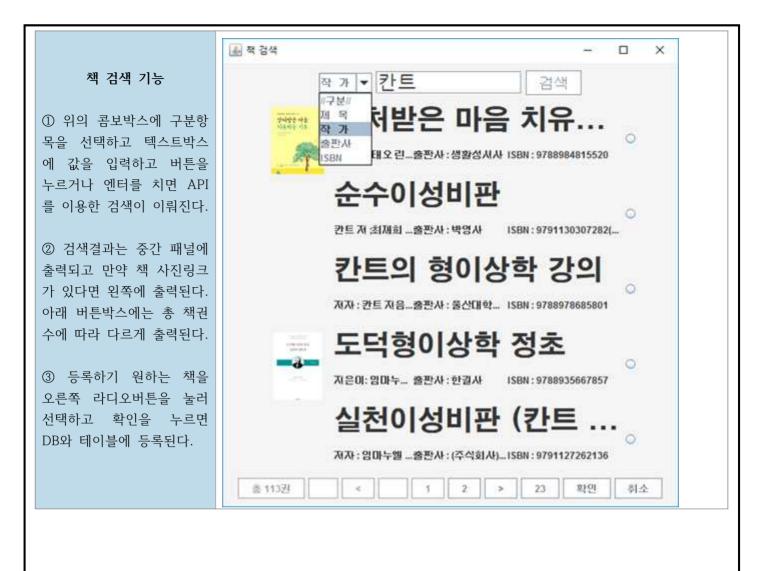
확인

취소

새로작성

비밀번호 변경





#### 상세 페이지

- ① 메인메뉴의 테이블에서 항목을 더블클릭하면 상세 페이지를 확인할 수 있다. 상세 페이지에서는 추가적 으로 출판년도와 분류, KDC를 확인할 수 있다.
- ② 읽을 책에서는 구매링크 를 클릭해 브라우저에서 책 을 구매할 수 있고 읽은 책 에 등록 버튼을 눌러 책을 옮길 수 있다.
- ③ 읽은 책에서는 메모와 평점을 설정할 수 있고, 메 모의 글꼴을 변경할 수도 있다.



<읽을 책 상세페이지>



<읽은 책 상세페이지>

# □ 핵심기술

책 검색 기능	- 공공 API를 이용해 책 검색 창 구현
화면설계	- JPanel의 여러가지 레이아웃들을 이용해 컴포넌트들을 설계, 배치
DB연계	- DB를 이용해 개인마다 다른 기록들을 저장하고 불러올 수 있다
정규식	- 정규식을 사용해 예측가능하고 원하는 데이터만 입력받을 수 있다.

# □ 기대효과 및 활용분야

학습	- Java GUI 프로그래밍에 대한 이해와 능력 향상
기록을 좋아하는 사람	- 뭔가를 기록해두고 꺼내 읽기를 좋아하는 사람에게 이 프로그램은 도움을 줄 수 있다.

# □ 프로그램의 장점

비밀번호 암호화	- 다수의 키를 사용한 단방향 암호화를 거친 비밀번호를 DB에 등록하기에 안전한 관리가 된다.
계속해서 쌓여가는	- 읽을 책들을 읽고나서 읽은 책들로 이동시킬 수 있기 때문에 점점 두터워지는 기록들을 확인할
책장	수 있다
상세페이지	- 테이블에 나타난 정보로 충분하지 않다 생각할 때 더블클릭을 하면 책에 대한 더 자세한 정보를
9/11-11/1	확인할 수 있다.

# - 아쉬웠던 점

<b>환경설정</b> - 초기에 구상했지만 시간부족으로 작업하지 못해서 추후에 추가할 것이다	
여러 유저들의 기	- 다중 유저에 따라 겹쳐지는 기록들을 아직은 잘 활용하지 못했다.