

RAPPORT DE REALISATION D'APPLICATION :

Sujet: Gestion dossier et membre de la société

MANEO INGENIRIE

AKARKAB MARYAM
MANEO INGENIERIE

TABLE DES MATIERES

RESUME	1
Chapitre1	3
1-présentation de la société MANEO INGENIRIE	4
2-Objectif du projet	5
3-Processus de développement adopté.....	6
4-Planning réalisation GANT	7
Chapitre 2 :étude fonctionnelle	7
2.1 étude des solutions existantes	7
2.2 Avantage et inconvénients.....	8
2.3 Solution proposées	8
2.5 Besoin non fonctionnelle	8
2.6 Minde mapping.....	9
Conclusion	9
Chapitre 3 : Etude technique	9
Introduction	9
3.1 contraintes technique	11
3.2 Architecture physique/logique.....	11
3.3 Design pattern	12
3.4 outils utilisé.....	13
a-Environnement de développement	14
a-1 Environnement matériel	14
a-2 les langages de developments	14
a-3 les outils de developement.....	16
Conclusion	18
Chapitre 4: Etude conceptuelle	18
Introduction.....	18
4.1 Identification des acteurs.....	19
4.2 Définition de cas d'utilisation.....	19

<i>a-Module membre diagramme cas d'utilisation</i>	20
<i>b-Module Responsable dossier diagramme cas d'utilisation</i>	21
<i>c-Module chef diagramme de cas d'utilisation</i>	22
<i>d-Module assistante RH diagramme de cas d'utilisation</i>	23
<i>4-3 diagramme de séquence</i>	24
<i>a-1 Module membre diagramme de séquence</i>	25
<i>a-2 Module chef diagramme de séquence</i>	26
<i>a-3 Module Responsable dossier diagramme de séquence</i>	27
<i>a-4 Module assistante RH diagramme de séquence</i>	28
<i>4-4 Diagramme de classe</i>	29
<i>b-1 Module membre diagramme de classe</i>	29
<i>b-2Module chef diagramme de classe</i>	30
<i>b-3- Module Responsable dossiers diagramme de classe</i>	31
<i>b-4-Module assistante RH</i>	32
<i>4-5 Modèle conceptuelle de données</i>	33
<i>4-6 Modèle logique de donné</i>	34
Chapitre 5: Les interfaces de l'application	
<i>5.1 Aperçus de l'application sur ordinateur</i>	
<i>5.1.2 aperçu de l'application mobile</i>	
<i>Conclusion</i>	

RESUME :

Dans le but de simplifier et faciliter l'accès aux informations de la société MANEO INGENIERIE

en particulier la consultaion en ligne des dossiers qui sont traité par chaque membre, aussi la gestion des

employé (information , date d'embauche , nom, prénom , solde de congé)

notre projets a été réalisé afin d'atteindre les objetcifs ci-dessus

notre choix était de travailler en utlisant la technique php et mysql a fin de garantir un accès simplifié

via internet pour tout les membres de la société MANEO INGENIRIE

Chapitre 1 :

Contexte général projets

- 1- Présentation de la société MANEO INGENIRIE
- 2- objectif du projet
- 3- Processus de développement adopté
- 4 -Planning réalisation GANTT

I –Présentation de la société MANEO INGENIRIE :

1-1-En bref :

MANEO INGENIRIE est une société par action simplifiée , a débuté son activité en juillet 2017 ,ODA HOLDING est président de la société MANEO. Le siège social de cette entreprise est actuellement situé 29 Traverse Santi -13015 Marseille 15

Elle chargée de faire des études techniques ,concernant les câbles de la fibre d'optique

Maneo évolue sur le secteur d'activité : Génie civil

1-2 – compétences :

Elle a pour mission :

Faire les études techniques de câblages

Extraction et manipulation des données réseaux

Préparations des dossiers chantier

Déployer un réseau de télécommunication fixes ou mobiles

Imbrication des différentes technologies (fibre optique,cuivre,FH)

Suivre des aspects financiers ,gestion du planning de la qualité et de la sécurité

1-3 – équipe de la société MANEO INGENIRIE :

la société MANEO INGENIERIE se compose de 3 équipe

équipe administratif

équipe de comptabilité

équipe technique

1-3 – service de la société MANEO INGENIRIE :

1-4– Fiche technique

Locaux de la société

- bureau étude
- bureau administratif
- bureau de comptabilité

Adresse :

57 Rue Mauritania- Principale Gueliz -z (AR)

Forme juridique

Société à Responsabilité Limitée à Associé Unique

2 – Objectif du projet

Nous avons veillé a atteindre les principaux objectifs suivantes :

- Inscriptions de nouveaux employé de la l'entreprise
- Chercher les information des memmbre(nom,prénom,email proffesionnelle , date d'ambauche, solde de congé...)

- Chercher les dossiers qui sont traité par chaque employé et qui ne sont pas traité
- Déclarer les dossiers faite par chaque personne

3 – Processus de développement adopté :

a. Cycle de développement

Dans un projet informatique , il est très impératif de se baser sur un cycle de vie de développement sur lequel s’articule l’ensemble des solutions

b. Activités de développement

Specifications des exigences et des contraintes du système

Conception de la solution , production d’un modèle du système à développer

Implémentation du système

Teste du système, vérification de l’adéquation entre les propriétés implémentées du système et la spécification des besoins

Installation du système chez le client et vérification de son fonctionnement

Maintenance du système ,reparation des fautes

c. Processus de développement en cascade

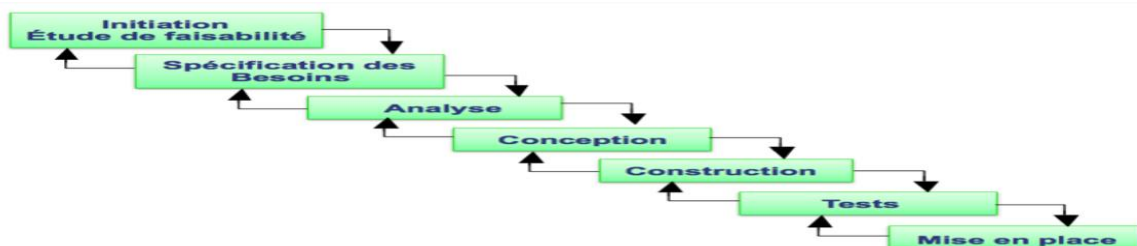


FIGURE PROCESSUS DE DÉVELOPPEMENT 1

4 – Planning de réalisation Gantt :

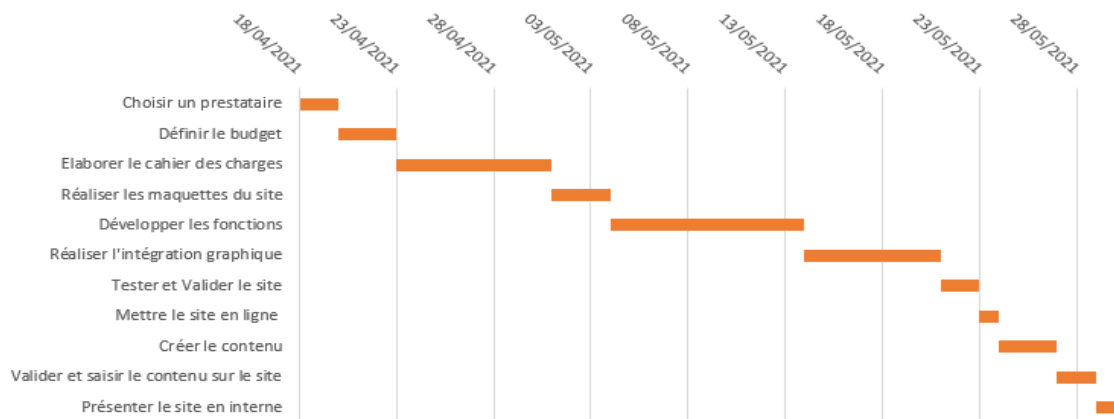


FIGURE PLANNING DE GANTT 1

Chapitre 2 : étude fonctionnelle

Introduction

Dans ce chapitre nous frons connaissance sur une étude généralisé de notre système cette étude contient :

- 2.1. étude des solutions existantes
- 2.2 Avantage et inconvénients
- 2.3 Solution proposées
- 2.4 Besoin fonctionnelle
- 2.5 Besoin non fonctionnelle
- 2.6 Minde mapping

2.1 études des solutions existantes :

La problématique

l'orsqu'on aura besoin de l'un de ces informations :

- 1- employé(nom ,prénom,email professionnel,mot de passe,solde de congé,salaire,CNI , date d'ambuche)
- 2-chercher la date de déclaration a la cnss de chaque employé
- 3- **savoir** les dossiers qui sont traité par chaque employé avec la date dépose

nous sommes obligés de chercher dans les registres de l'entreprise pour savoir l'information que l'on veut, ce qui prend beaucoup de temps et la chose qui n'est pas pratique

2.2 Avantage est inconvénient

Donc on a **comme solution existante les registres** : c'est-à-dire toutes les informations que l'on avait déjà citées seront enregistrées dans les registres et classées par ordre selon les fonctionnalités

Comme ce n'est pas pratique et prend beaucoup de temps nous devons prendre en compte qu'il y a des avantages parmi elle :

Que notre information soit toujours disponible dans les registres sans avoir des risques d'effacement d'un système

2.3 Solution proposées :

Nous avons proposé comme solution un site web dynamique avec la technologie php et MySQL afin de faciliter l'accès à toutes les informations en ligne et les stocker dans une base de données

2.3 Besoin fonctionnelle:

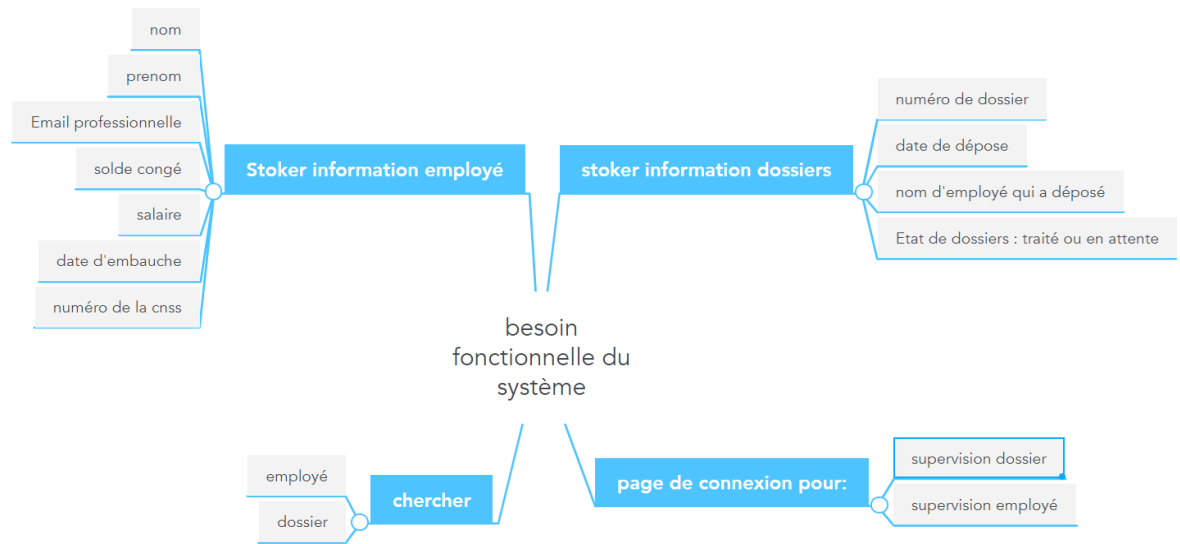
Les besoins fonctionnels dans ce système sont:

- stocker les informations personnelles des employés dans une base de données
- stocker les informations des dossiers traités par chaque employé avec la date de dépôt dans une base de données
- chercher les informations des employés en tapant leur adresse mail professionnelle
- une page de connexion est réservée à l'administrateur pour la supervision des dossiers et des employés
- chercher les informations d'un dossier en tapant son numéro

2.4 Besoin non fonctionnelle

- stocker les fichiers dans la base de données
- téléchargements des fichiers à partir du système

2.4 Mind Mapping



2 . 5 conclusions :

Pour conclure dans ce chapitre nous avons vu les besoins fonctionnels de notre système et les besoins non fonctionnelle

Dans le chapitre suivant on va faire une étude technique qui donne une description exacte a notre système

Chapitre 3 : Etude Technique

Introduction :

Chaque projet a des limites et risque qui doivent être pris en compte et gérés à fin d'assurer La réussite finale du projet

Chaque contrainte est liée aux deux autres , ainsi l'augmentation de la portée du projet demandera plus de temps

Voici les contraintes qu'on trouvé dans notre projet :

- contrainte de temps : il s'agit du calendrier de livraison du projet notamment les dates de livraison de chaque phase du projet ,ainsi que la date de livraison finale
- Contrainte de portée: la portée d'un projet définit ses objectifs, ses livrables, ses fonctionnalités et ses fonctions, ainsi que les tâches requises pour le finaliser.

a-Contrainte de temps

Pour cette contrainte, une planification adéquate est essentielle. Selon le PMBOK (Project Management Body of Knowledge), les étapes suivantes sont nécessaires à une gestion du temps efficace :

- ✓ Planification : il s'agit de définir le ou les objectifs principaux de l'équipe de projet, de quelle manière celle-ci compte atteindre l'objectif, et l'équipement et/ou les étapes requises.
- ✓ Calendrier : l'équipe de gestion de projet doit définir le calendrier réaliste permettant de mener à bien chaque phase du projet.
- ✓ Surveillance : cette étape a lieu une fois le projet démarré. Il s'agit pour l'équipe de projet d'analyser le déroulement des étapes passées, de noter les tendances et impacts sur les plans futures, et de communiquer ces informations à toutes les personnes concernées.
- ✓ Contrôle : lors de cette étape, l'équipe doit, en communiquant les résultats de chaque phase du projet, avancer en conséquence. Cela signifie que si les choses se passent bien, elle doit analyser les facteurs qui contribuent à ces résultats positifs afin qu'ils soient poursuivis et reproduits. Si un déraillement s'est produit, elle doit savoir comment et pourquoi, et prendre des mesures pour y remédier lors des futures étapes.

b-Contrainte de portée

Se Définit par : la portée d'un projet doit être communiquée clairement et régulièrement à toutes les personnes concernées, afin d'éviter la "dérive des objectifs". Ce terme est utilisé lorsque des modifications sont apportées à la portée en milieu de projet, sans les mêmes niveaux de contrôle. Pour une meilleure maîtrise de la portée, vous pouvez effectuer les actions suivantes :

- ✓ Fournir une documentation claire de la portée complète du projet dès le début de celui-ci, notamment l'ensemble des exigences

- ✓ Définir un processus de gestion des modifications - si une personne propose une modification, un système est en place pour réviser, approuver ou rejeter ce changement, et l'appliquer le cas échéant.
- ✓ Fournir clairement et fréquemment la portée aux parties prenantes

3.1 contraintes technique

Connaître les difficultés liées au développement d'application web

Dans notre projet de création d'application web , nous devons prendre en compte un certain nombre de paramètres :

- ✓ La capacité a intégré de futures évolutions techniques
- ✓ L'évaluation des contraintes et besoins immédiats liés au développement des applications web

Parmi les contraintes techniques qu'on a trouvé dans notre projet :

- ✓ Le langage de programmation
- ✓ La charge de travail

3.2 Architecture physique/logique

Dans le domaine de l'informatique, l'architecture physique (également nommée architecture technique) décrit l'ensemble des composants matériels supportant l'application

Ces composant peuvent être :

- ✓ des équipements de sauvegarde
- ✓ des équipements de stockage
- ✓ des équipements réseaux (routeurs, switches , accélérateurs SSL)

Dans notre cas , notre composantes matériels sont :

- ✓ des routeurs
- ✓ des postes de travailles

l'architecture physique décrits des composantes logiciels déployé sur les composants matériels

ces composantes logicielles sont :

- ✓ des systèmes d'exploitation
- ✓ des SGBD
- ✓ des serveurs web
- ✓ des serveurs d'application
- ✓ autres serveurs(DNS , DHCP , SMTP , NTP)

dans notre projet notre architecture logique est :

- ✓ application web de gestion pour les systèmes de base de donné : **phpMyAdmin**
- ✓ base de donné : SQL

3.3 Design pattern

a- Pattern et style architectural

Un style architecturale est un modèle définissant comment sera le système. Un style architectural aide à avoir un aperçu du système avant son développement

Chaque système doit réaliser trois logique

- ✓ La logique applicative
- ✓ La logique de présentation
- ✓ La logique de stockage de données

La plupart des applications web adoptent souvent une architecture 3 tiers

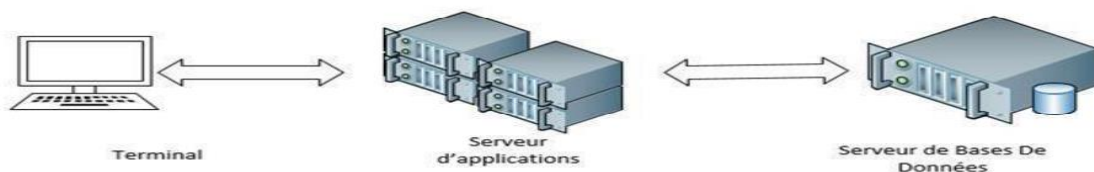


Figure Style architectural

L'AGENT : c'est le demandeur de ressources

- ✓ LE SERVEUR D'APPLICATIONS : fournit la ressource demandée par le client , par des traitements applicatifs avec l'appel a un serveur du niveau suivant
- ✓ LE SERVEUR DE BASE DE DONNEES : fournit les services demandés par le serveur opérant au sein de la couche applicative

b-MVC :

Le MVC , modèle-Vue-Contrôleur permet une séparation logique des interfaces

En générale trois couches au sein de ce patron de conception

Modèle : regroupe et rassemble toutes les données .En effet ,il contient les classes dont les instances doivent être vue es manipulées

- ✓ **Vue** : utilisée pour présenter et afficher les données du modèle sur l'interface utilisateur
- ✓ **Contrôleur** : Contient les fonctionnalités nécessaires pour gérer et contrôler la couche intermédiaire entre la vue et le modèle

Voici l'ordre d'exécution :

- ✓ Le navigateur du client envoie une requête http lors de la demande d'une page
- ✓ Le contrôleur traite cette requête et invoque l'état du modèle
- ✓ Ce dernier retourne les données requises



3.4 outils utilisé

Introduction :

La phase de clôture appelée également phase de réalisation, correspond a cycle de développement d'un logiciel

Dans cette partie, nous recensons les différents outils technologiques et bureautiques ainsi que l'environnement de développement ayant été utilisés.

Par la suite, nous allons montrer le diagramme de déploiement de mon application. Enfin nous

vous livrons un aperçu sur les aspects de gestion de projets employés

I-Environnement de développement :

Cette section present l'environnement matériel ainsi que l'environnement logiciel qui a été employés pour la mise en œuvre de notre application.

1-Environnement matériel :

Voici les caractéristiques techniques des machines que nous avons utilisées :

Ordinateur	2
Processeur	Intel
RAM	4Go
Disque Dur	500Go
Système d'exploitation	Windows 10 Entreprise(x64)

Tableau 1Description des machines de développement

2-Les langages des développements :

• Coté client :

HTML



HTML est le format de données conçu pour représenter les pages web. C'est un langage de balisage permettant d'écrire de l'hypertexte, d'où son nom. HTML permet également de structurer sémantiquement et logiquement et de mettre en forme le contenu des pages, d'inclure des ressources multimédias dont des images, des formulaires de saisie, et des programmes informatiques.

CSS



Le CSS est un langage informatique utilisé sur l'internet pour mettre en forme les fichiers HTML ou XML. Ainsi, les feuilles de style, aussi appelé les fichiers CSS, comprennent du code qui permet de gérer le design d'une page

BOOTSTRAP



Bootstrap est une collection d'outils utile à la création du design (graphisme, animation et interactions avec la page dans le navigateur ...etc....) de sites et d'applications web. C'est un ensemble qui contient des codes HTML et CSS, des formulaires, boutons, outils de navigation et autres éléments interactifs, ainsi que des extensions JavaScript en option.

• Coté serveur

Php



Php est principalement conçue pour servir de langage de script coté serveur , ce qui fait qu'il est capable de réaliser tout ce qu'un script CGI quelconque peut faire, comme collecter des données de formulaire, généré du contenu dynamique , ou gérer des cookies

3-Les outils de développements

• Coté serveur :

MySQL



MySQL est un serveur de bases de données relationnelles SQL développé dans un souci de performances élevées en lecture, ce qui signifie qu'il est davantage orienté vers le service de données déjà en place que vers celui de mises à jour fréquentes et fortement sécurisées. Il est multithread et multi-utilisateur

wampServer



WampServer (anciennement WAMP5) est une plateforme de développement Web de type WAMP, permettant de faire fonctionner localement (sans avoir à se connecter à un serveur externe) des scripts PHP. WampServer n'est pas en soi un logiciel, mais un environnement comprenant trois serveurs (Apache, MySQL et MariaDB), un interpréteur de script (PHP), ainsi que phpMyAdmin pour l'administration Web des bases MySQL.

Il dispose d'une interface d'administration permettant de gérer et d'administrer ses serveurs au travers d'un tray icon (icône près de l'horloge de Windows).

La grande nouveauté de WampServer 3 réside dans la possibilité d'y installer et d'utiliser n'importe quelle version de PHP, Apache, MySQL ou MariaDB en un clic. Ainsi, chaque développeur peut reproduire fidèlement son serveur de production sur sa machine locale.

Pourquoi la technologie php mysql ?

Les entreprises cherchent de plus en plus des solutions qui permettent la diminution des coûts et là

Réduction du temps de réponse, tout en respectant les standards de qualité logicielles

Nous avons choisi la technologies php mysql pour les raison suivantes :

- Le scripte php peut s'inclure dans une page html
- Php se combine très bien avec MYSQL et d'autre base de données
- Php est intégré dans nombreux serveurs web (Apache par exemple)
- En plus php est gratuit et facile à comprendre
- Php a été spécifiquement conçue pour le web danc s'arrime bien avec les technologies du web tel que le xml les API ,les services distants ,les navigateurs et beaucoup plus

phpMyAdmin



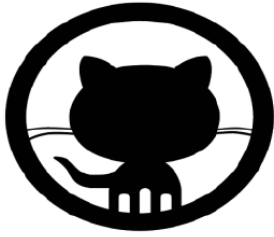
phpMyAdmin est un logiciel gratuit écrit en PHP , destiné à gérer administration de MySQL sur le Web. phpMyAdmin prend en charge un large éventail d'opérations sur MySQL et MariaDB. Les opérations fréquemment utilisées (gestion des bases de données, des tables, des colonnes, des relations, des index, des utilisateurs, des autorisations, etc.) peuvent être effectuées via l'interface utilisateur, tandis que vous avez toujours la possibilité d'exécuter directement n'importe quelle instruction SQL.

Pourquoi la technologie phpMy admin ?

Caractéristiques

- Interface web intuitive
- Prise en charge de la plupart des fonctionnalités MySQL
- Parcourir et supprimer des bases de données ,des tables ,des vues , des champs et des index ,créer , copier, supprimer ,renommer et modifier des bases de données , des tables des champs et des index
- Gérer les comptes utilisateurs et les privilèges MySQL
- Importer des données à partir de CSV et SQL
- Recherche globale dans une base de données ou un sous -ensemble de celle-ci

Pour faciliter la programmation collaborative on a utilisé GitHub :



GitHub est une plateforme open source de gestion de version et de collaboration destinée aux développeurs. Toutefois, GitHub figure parmi les plus conseillés pour de nombreux avantages qu'il offre, il est important de noter que le nom de ce service a été tiré des spécificités du domaine concerné.

En effet, « Git » signifie service assurant le contrôle de logiciels open source tandis qu'un Hub se rapporte au réseau social créé autour du système Git.

Git permet de stocker le code source d'un projet, de suivre l'historique complet de toutes les modifications apportées à ce code. Grâce aux outils qu'elle fournit pour gérer les conflits éventuels résultant des changements apportés par plusieurs développeurs, il est possible de collaborer efficacement sur un même projet. GitHub facilite la programmation collaborative en mettant une interface web à disposition du référentiel de code de Git, ainsi que des outils d'administration favorisant la collaboration.

Conclusion

Notre application web pour la société MANEO INGENIERIE répond à la majorité des besoins des employés, les agents des bureaux ou le programme sera installé sont satisfaits puisqu'on a respecté le principe « la simplicité fait la beauté ».

Cependant, le site n'est pas à sa version finale, il peut être amélioré davantage en intégrant chaque fois de nouveaux acteurs qui automatisent et optimisent le travail lors de la manipulation dans le site web.

La réalisation de ce projet nous a aidé tellement à développer notre créativité et notre esprit de travail, et de tester nos connaissances informatiques en pratiques, et de sentir proche du domaine de travail.

Durant ce projet, nous avons eu l'occasion de découvrir la plateforme PHP MySQL et de mieux s'informer sur les différentes fonctions qu'il possède.

Chapitre 4 : Etude Conceptuelle

Introduction

L'étude Conceptuelle est la première étape de chaque projet. Elle consiste à effectuer un premier repérage des besoins fonctionnels et opérationnels, en utilisant principalement le texte, ou diagrammes très simples. Elle prépare les activités les plus formelles de captures des besoins fonctionnels et de capture technique.

Si on se base sur la dernière partie en resume que tout ce travail a Besoin d'une intervention informatisée d' ou l'idée de créer un site web dynamic dans le quelle peuvent participer tous les agents de la société MANEO INGENIERIE

Objectifs personnels

- ✓ La maîtrise des langages de programmation utilisées
- ✓ Savoir gérer un projet de manière professionnelle et structure
- ✓ Confronter a des situations professionnelle
- ✓ Être active et avoir des Nouvelles idées
- ✓ Finaliser notre formation informatique et technique par la mise en pratique des compétences acquises

4-1-Identification des acteurs :

Nous avons identifié principalement quatre type utilisateurs:

- ✓ **Assistante ressource humaine** : qui est l' internaute simple du site de notre société
- ✓ **Le chef**: responsable d'Equipe technique, superviseur
- ✓ **Responsable dossiers** : traitement des dossiers chantiers
- ✓ **Membre** : qui est déclarer officiellement dans notre site au tant que salarié

Un cas d'utilisation représente un ensemble de séquences d'action réalisées par le système et produisant un résultat observable intéressant par un acteur particulier .

Pour constituer les cas d'utilisation , il faut considérer l'intention fonctionnelle de l'acteur par rapport au système dans le cadre de l'émission ou de la réception de chaque message .En regroupant les intentions fonctionnelles en unités cohérentes , nous obtenons les cas d'utilisation

4-2 Définition de cas d'utilisation

Module membre:

Chaque membre fait partie de la société « MANEO INGENIERIE » peut demander une demande .cette dernière peut être demande de congé ou une demande de dimission , le membre est défini par son nom prénom email CIN le solde de congé

cette demande et envoyer automatiquement au chef pour ajouter son avis

Ce dernier reçoit la demande et envoie un courriel au membre contient sa réponse

Sachant que Le chef se base a des critères ci- dessus pour valider le congé

Si le congé ne dépasse pas 15 jours

Si le remplacement du poste occupé et disponible

Le chef prends on considération les cas Exeptionnelle : le congé de maladie et Congé de maternité qui est durable 3 MOIS

Dans ces 3 cas le congé est validé ,si c'est le contraire le congé alors ne sera pas validé

Et le membre peut choisir une autre date que son remplaçant et disponible

Si les deux membre de même poste occupé envoie la demande de congé dans le même date , les deux demandes alors seront annuler

Le diagramme suivant explique comment ça se passe :

a-Module membre diagramme cas d'utilisation

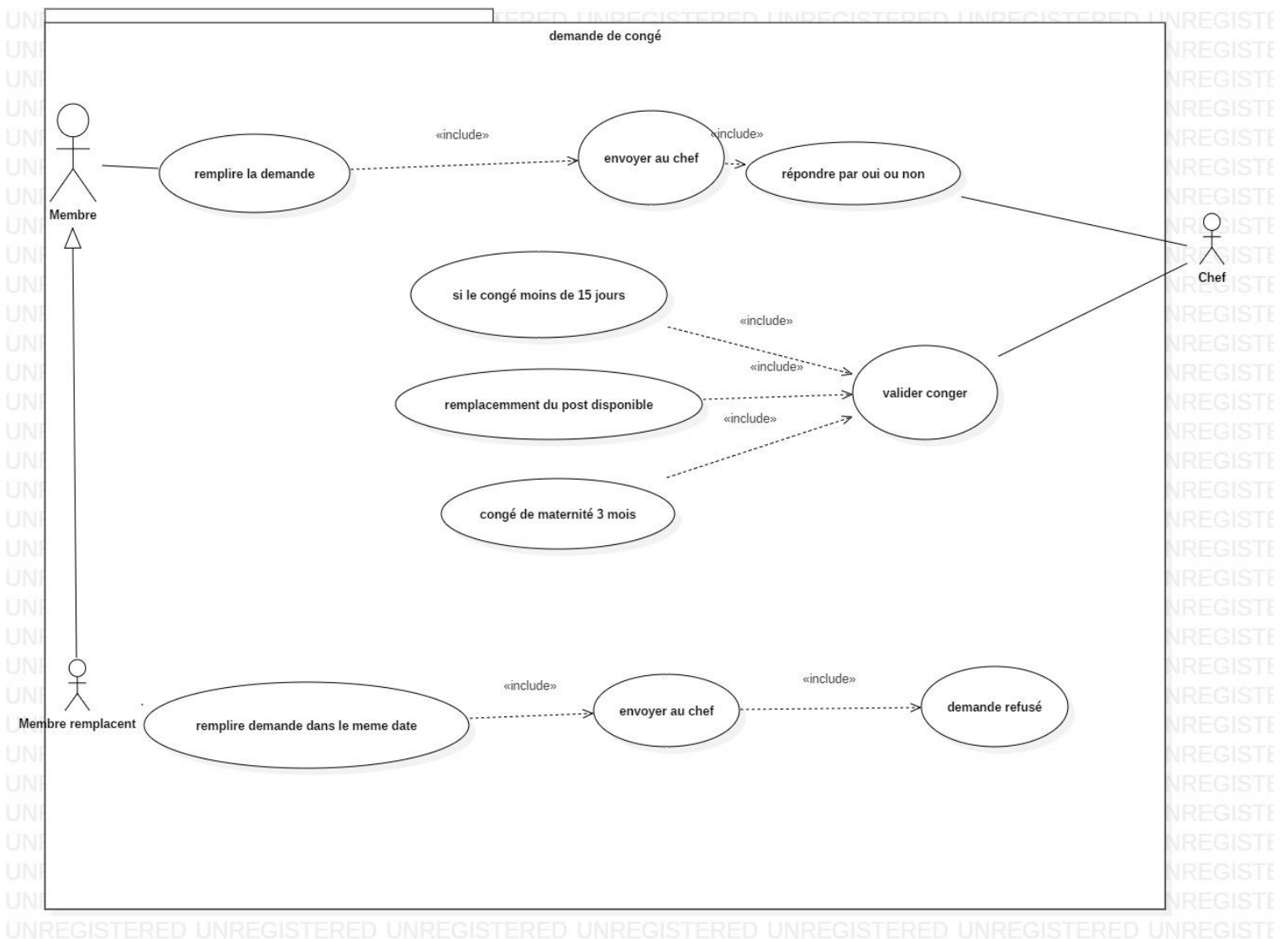


FIGURE DIAGRAMME DE CAS D'UTULISATION 1 MODUL MEMBRE

Seulement les responsables du dossiers peuvent les traité et les déposé dans Dropbox,

Ces dossiers sont de type : Dossier chantiers ;Dossier d'étude technique

Chaque dossier chantier est composé d'un ou plusieurs photos de jatière ,les photos des câbles , et 3 fichiers excelle, tout dossier support les opération suivante : copier couper coller supprimer renommer déplacer

Chaque dossier ne contient pas ces pièces joint ne sera pas traité , et sera alors déclarer au chef qu'il est incomplet , le chef à son tour il doit envoyer les pièces-joint manqué du dossier au responsable Dossier

Si le dossiers et complète , il sera traité et sera déclarer dans notre système qu'il est déjà fait

chaque responsable du dossiers doit déclarer les dossiers qu'il a traité avec la date de traitement

en remplissant un formulaire qui contient ;

- ✓ Le nom de responsable de dossier
 - ✓ Le numéro de dossiers
 - ✓ La date de traitement de dossiers
- Le diagramme suivant explique alors comment ça se passe

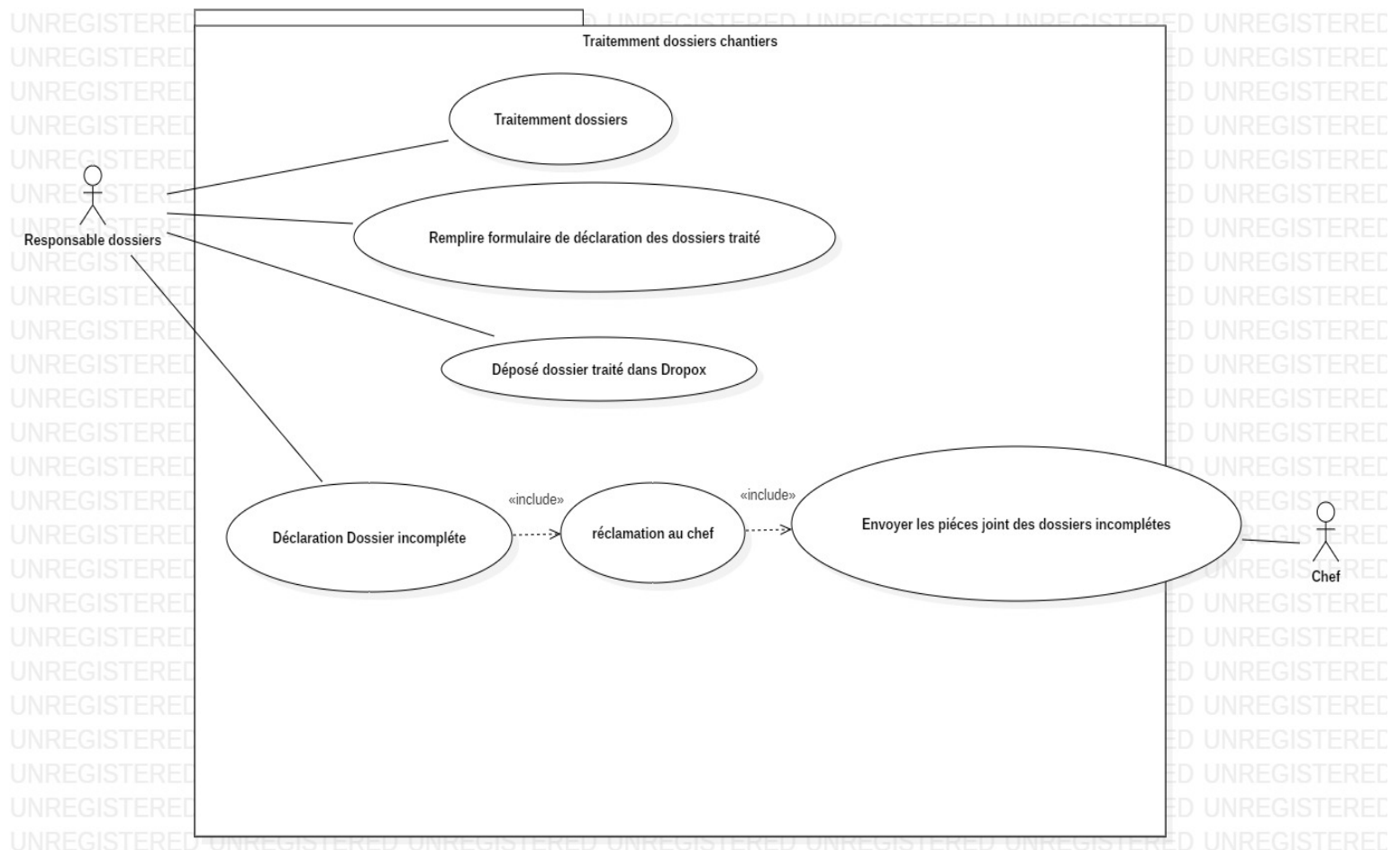


FIGURE DIAGRAMME DE CAS D'UTULISATION 2 MODULE RESPONSABLE DOSSIER

Seulement le chef qui peut contrôler tout ce qui se passe, il est chargé de contrôler
Le nombre de dossiers qui sont traité par chaque responsable dossier
Les dossiers se divise en 2 type : dossier chantier dossier d'étude technique
Chaque dossier chantier se compose des photos de jatière des fichiers Excel
le chef à son tour doit
Traité les demandes de congé
Valider les demandes de congé
Les dossiers qui sont incomplètes en cherchant leurs pièces-joint manqué
Lors de la reçoit d'une demande de congé , le chef se base sur deux chose
Le nombre de jours de congé ne dépasse pas 15 jours
Et le remplacement de post occupé doit être disponible
Et si les deux salariées de même poste occupé envoient la demande dans le même date ils seront tous les
deux annuler

Le chef prends on considération les cas Exeptionnelle : le congé de maladie et Congé de maternité qui est durable 3 MOIS seront validé

Tout absence appart ça sera danc justifié par une certificat médicale
Le diagramme suivant explique alors comment ça se passe :

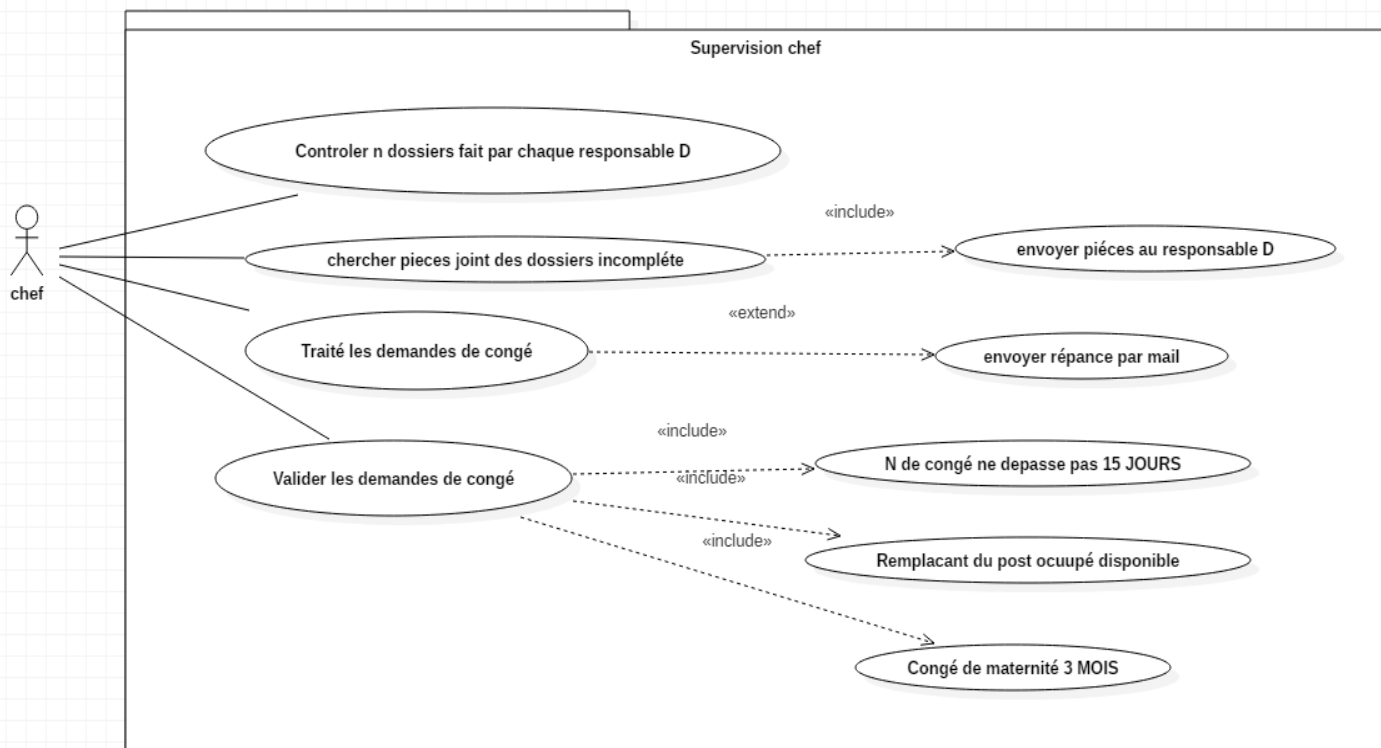


FIGURE DIAGRAMME DE CAS D'UTULISATION 3 MODULE CHEF

Ce utilisateur simple utilise notre site d'une manière simple afin de naviguer et chercher les informations

- peut chercher un membre s'il existe ou pas en tapant son adresse mail dans la zone de recherche
- peut afficher les informations de chaque membre
- Peut chercher les dossiers qui sont traités
- Peut chercher les dossiers qui sont en cours de traitement
- Peut afficher toutes les demandes de congé qui sont validées
- Peut afficher toutes les demandes de congé qui sont annulées
- Peut afficher le solde de congé de chaque membre avec la date et la période d'obtention de congé
Les dossiers se divisent en 2 types : dossier chantier dossier d'étude technique
Chaque dossier chantier se compose des photos de chantier des fichiers Excel
Chaque membre est identifié par : Nom, prénom, Email professionnelle, CIN, solde congé
Les demandes se divisent en deux types : demande de congé, demande de démission

Le congé se divise à son tour en deux parties : le congé de maladie et Congé de maternité

L'assistante doit se connecter par son email professionnelle et son mot de passe et accéder à son espace pour afficher toutes les informations qu'elle a citées

si elle ne peut pas accéder à son espace, il doit remplir le formulaire de réclamation et l'envoyer afin que le chef résolve le problème

L'assistante doit chercher tous les dossiers traités et non traités, et elle doit envoyer une liste au chef des dossiers qui sont traités, et une autre liste des dossiers qui sont en attente

Le diagramme suivant explique alors comment ça se passe

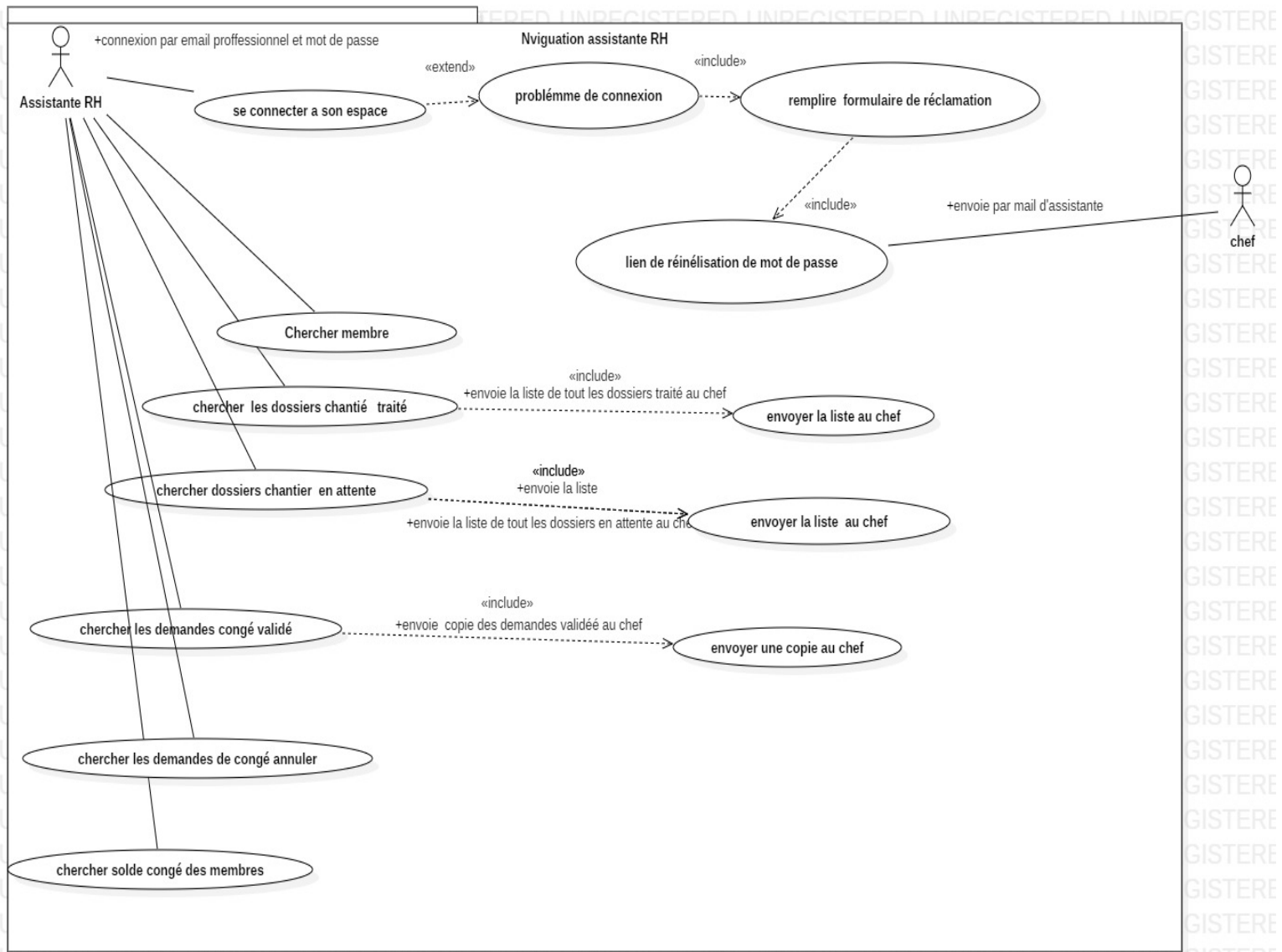


FIGURE DIAGRAME DE CAS D'UTILISATION 4 MODULE ASSISTANTE RH

4.3 Diagramme de séquence

Un cas d'utilisation décrit un ensemble de scenarios . Un scenario décrit une execution particulière d'un cas d'utilisation du début jusqu'à la fin. Il correspond a une selection d'enchainement du cas d'utilisation. Il est clair que

la combinatoire des enchainements fait exploser le nombre de scenarios potentiels, nous ne pouvons pas donc tous les décrire. Alors les diagrammes de sequences que nous avons réalisée sont les suivants

α-1 Module membre diagramme de séquence

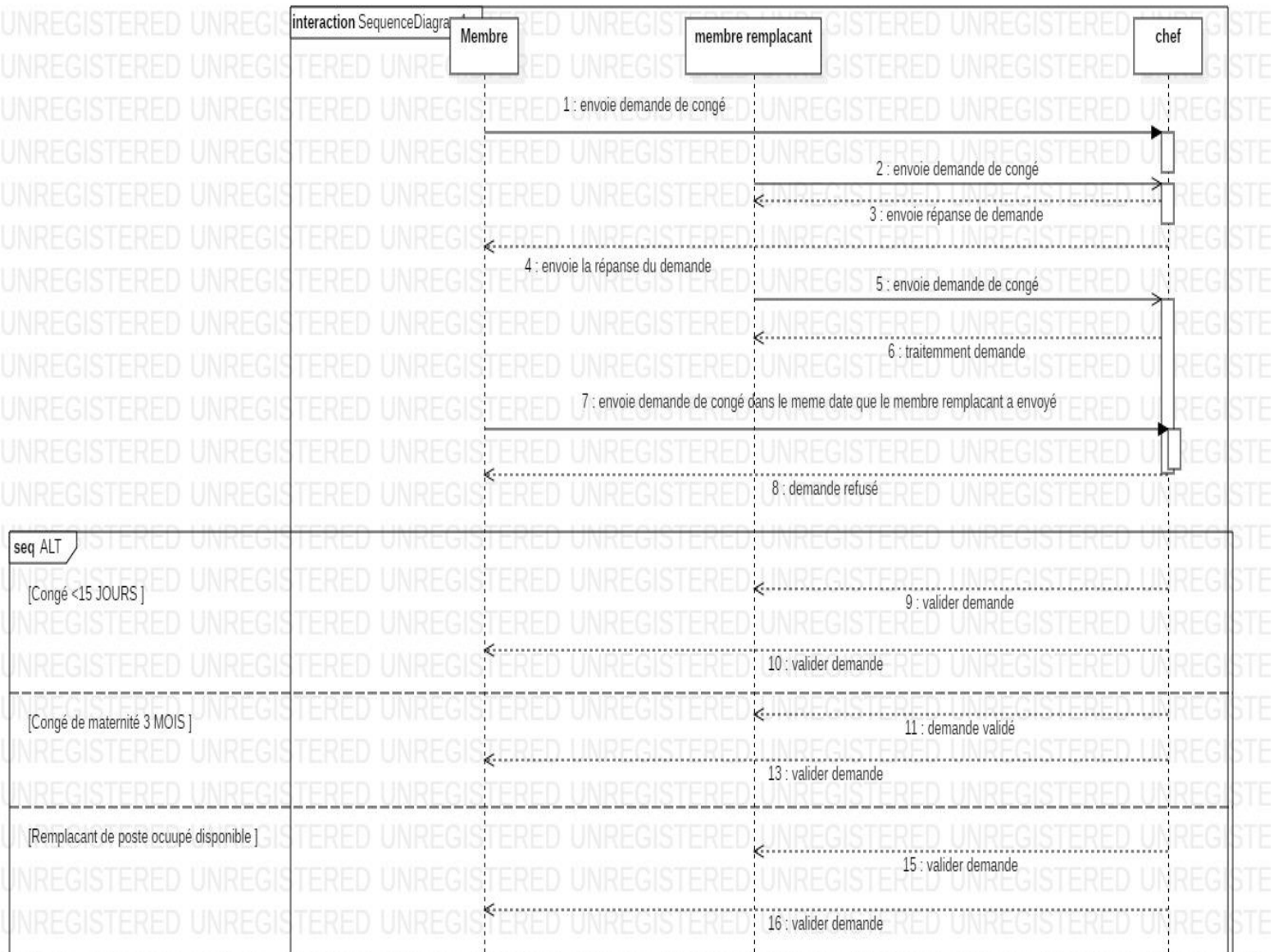


FIGURE DIAGRAMME SEQUENCE 1 MODULE MEMBRE

a-2 Module chef diagramme de séquence

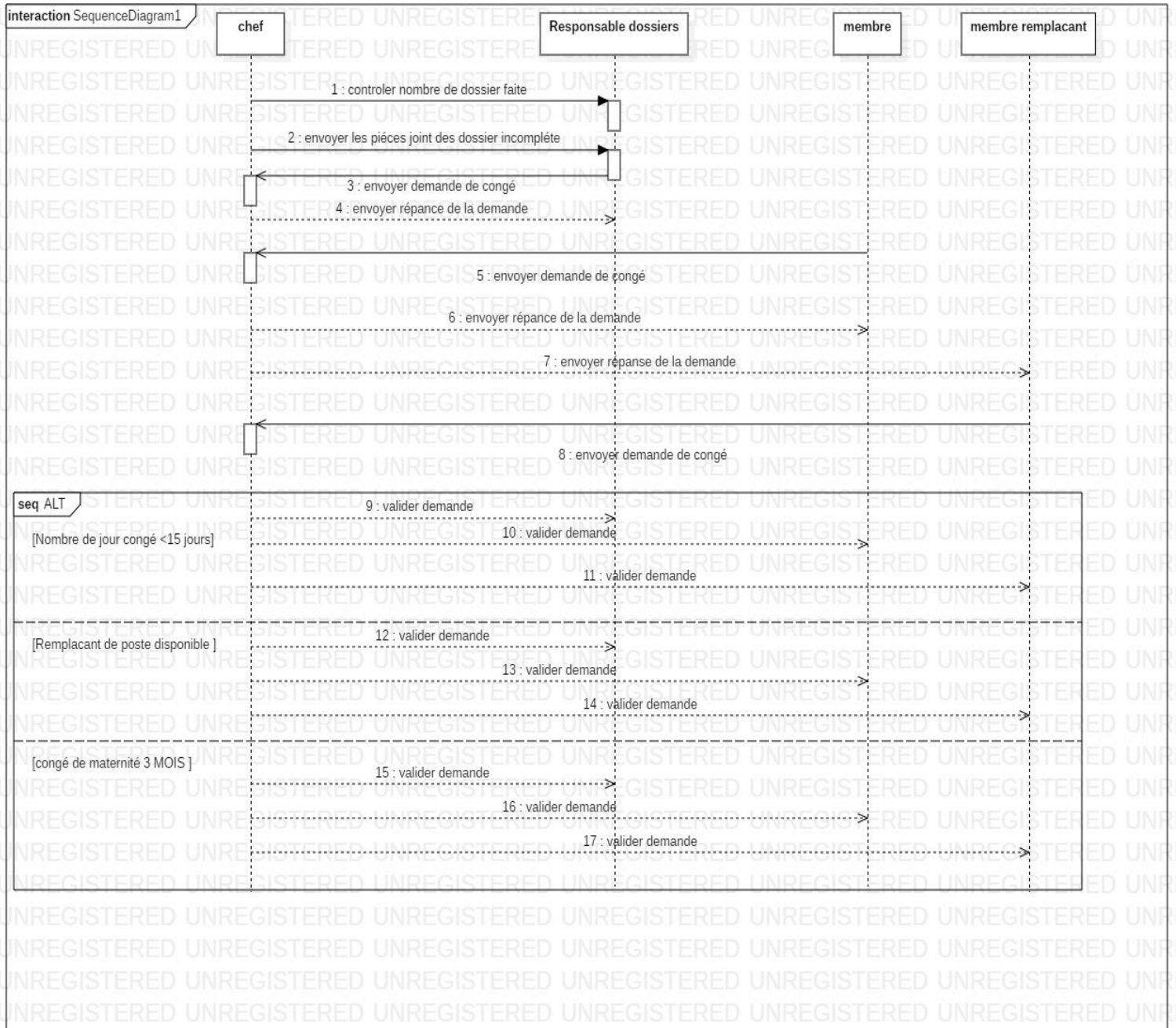


FIGURE DIAGRAMME SEQUENCE 2 MODULE CHEF

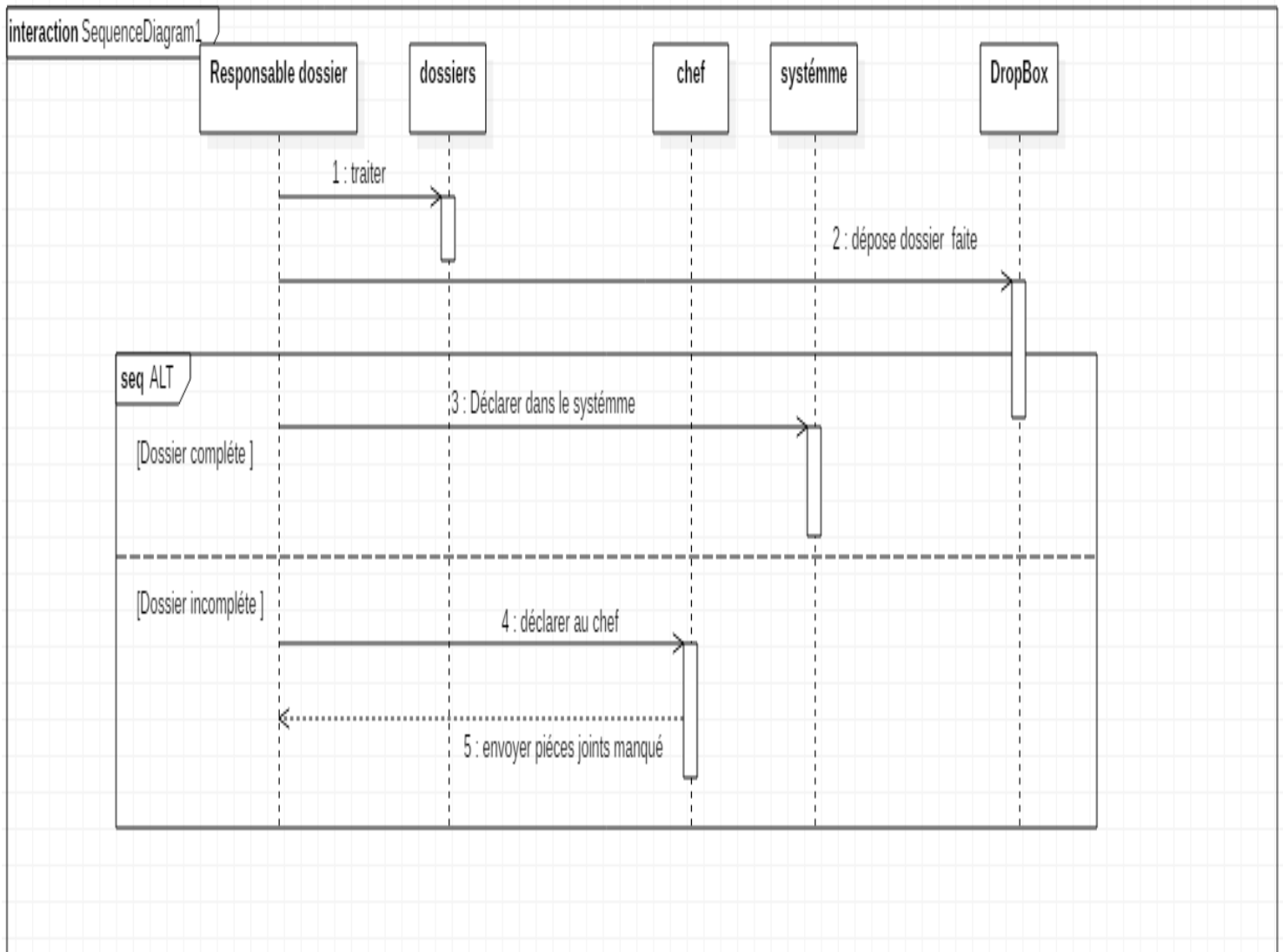


FIGURE DIGRAMME DE SEQUENCE 3 MODULE RESPONSIBLE DOSSIER

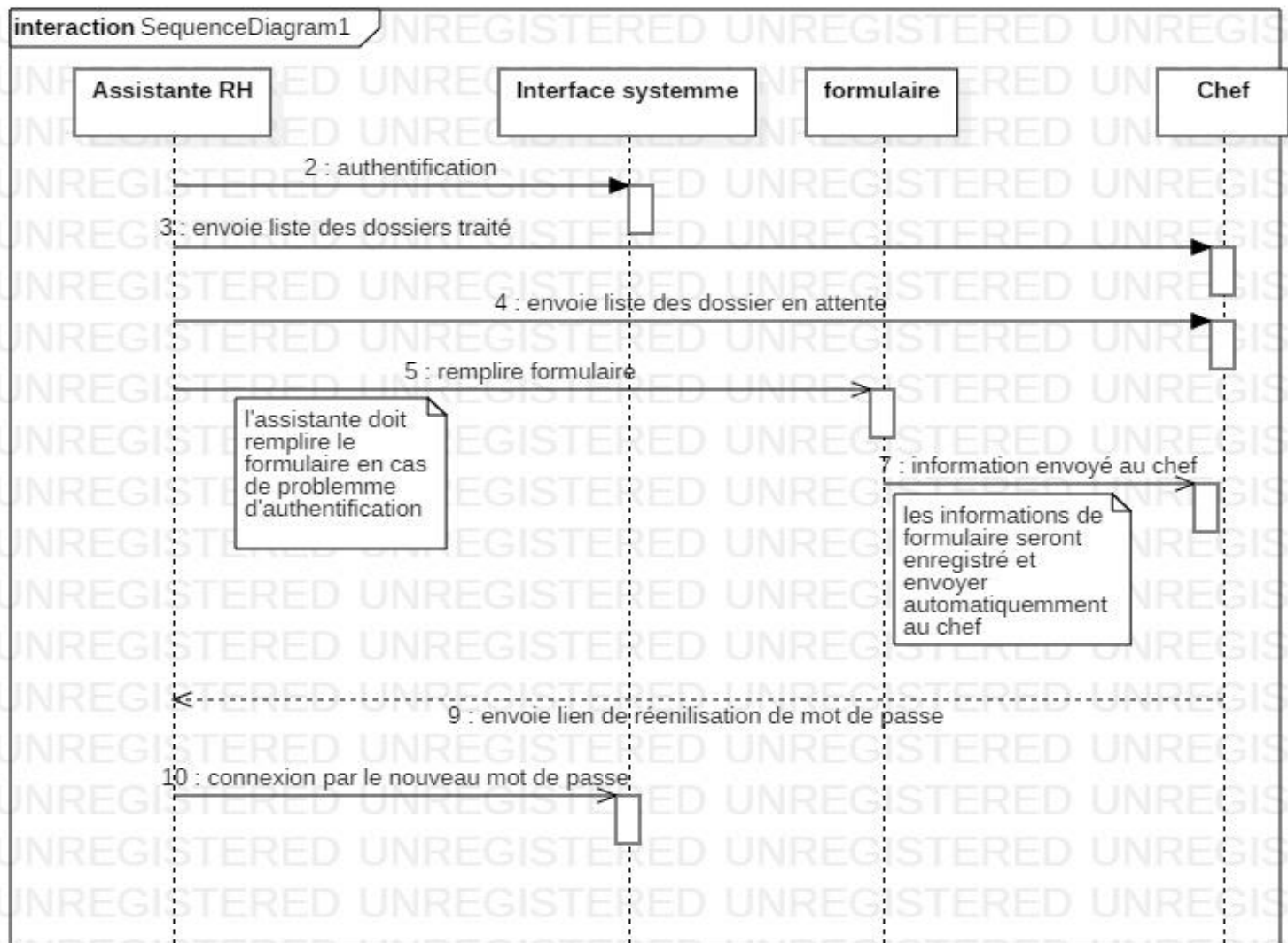


FIGURE DIGRAMME DE SEQUENCE 4 MODULE ASSISTANTE RH

4.4 Diagramme de classe

Un diagramme de classe montre la structure statique du modèle d'information, particulièrement les choses qui existent, leur structure interne, et leurs relations aux autres choses.

Le diagramme de classe fournit une vue globale d'un système en présentant ses classes, interfaces et collaborations et les relations entre elles

Les diagrammes de classes sont statiques : il affiche ce qui interagit mais pas ce qui passe pendant l'interaction

Une classe est représentée sous la forme d'un rectangle divisé en plusieurs parties :

Le nom de la classe et les attributs (champs), les opérations (méthodes) et autre

Les diagrammes de classes ci-dessus représentent la structure statique de notre système :

b-1 Module membre diagramme de classe

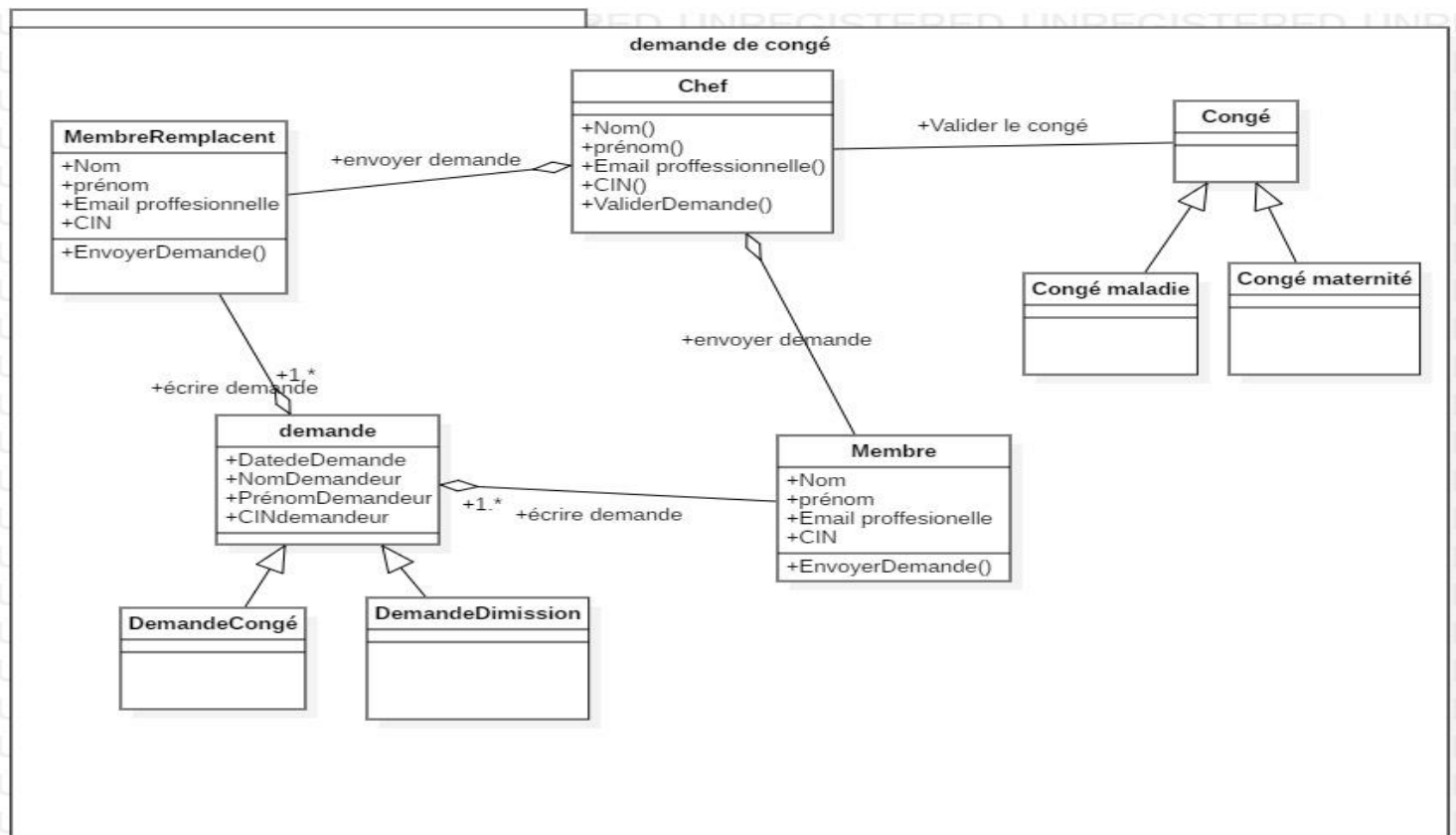


FIGURE DIGRAMME DE CLASSE 1 MODULE MEMBRE

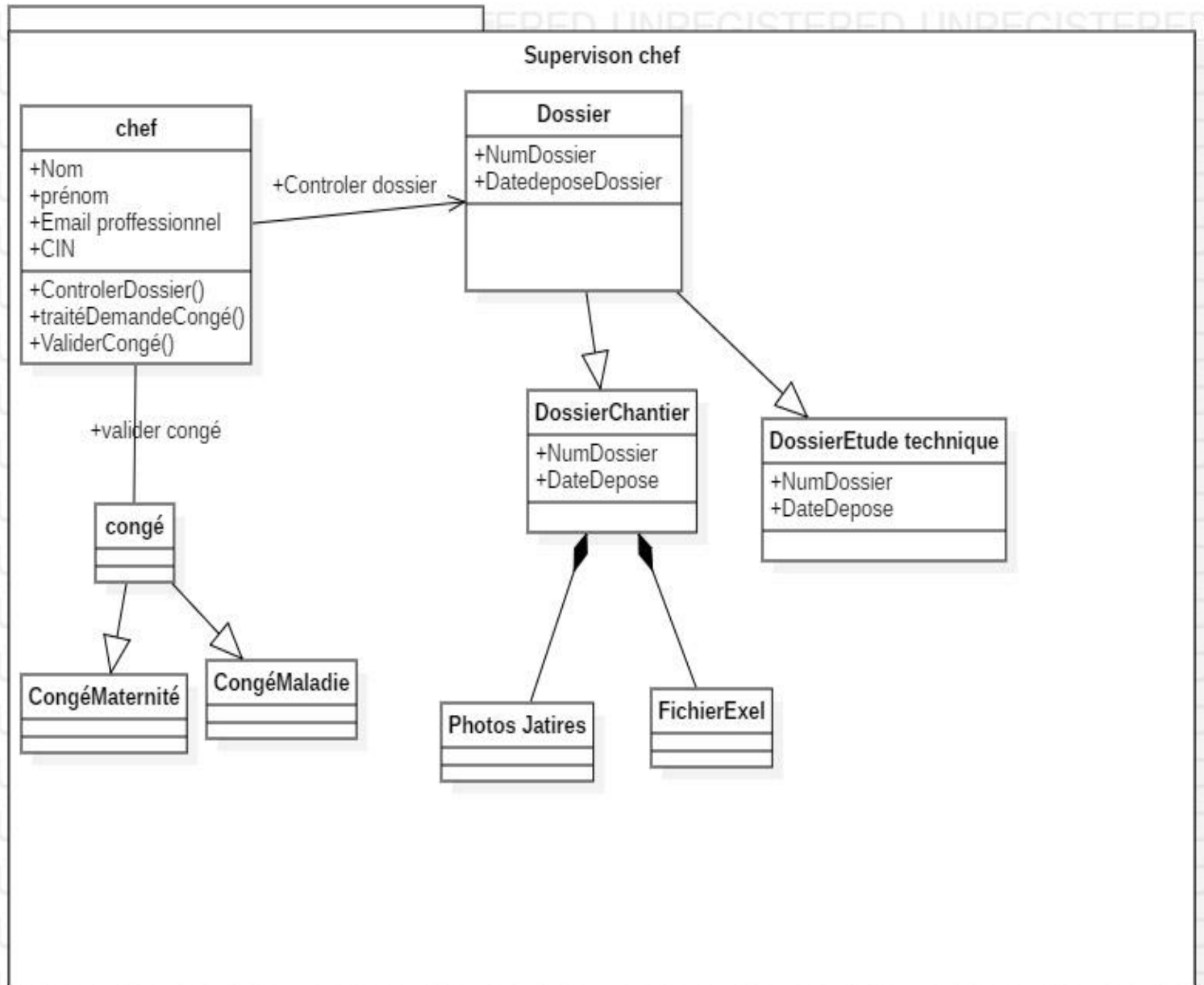


FIGURE DIGRAMME DE CLASSE 2 MODULE CHEF

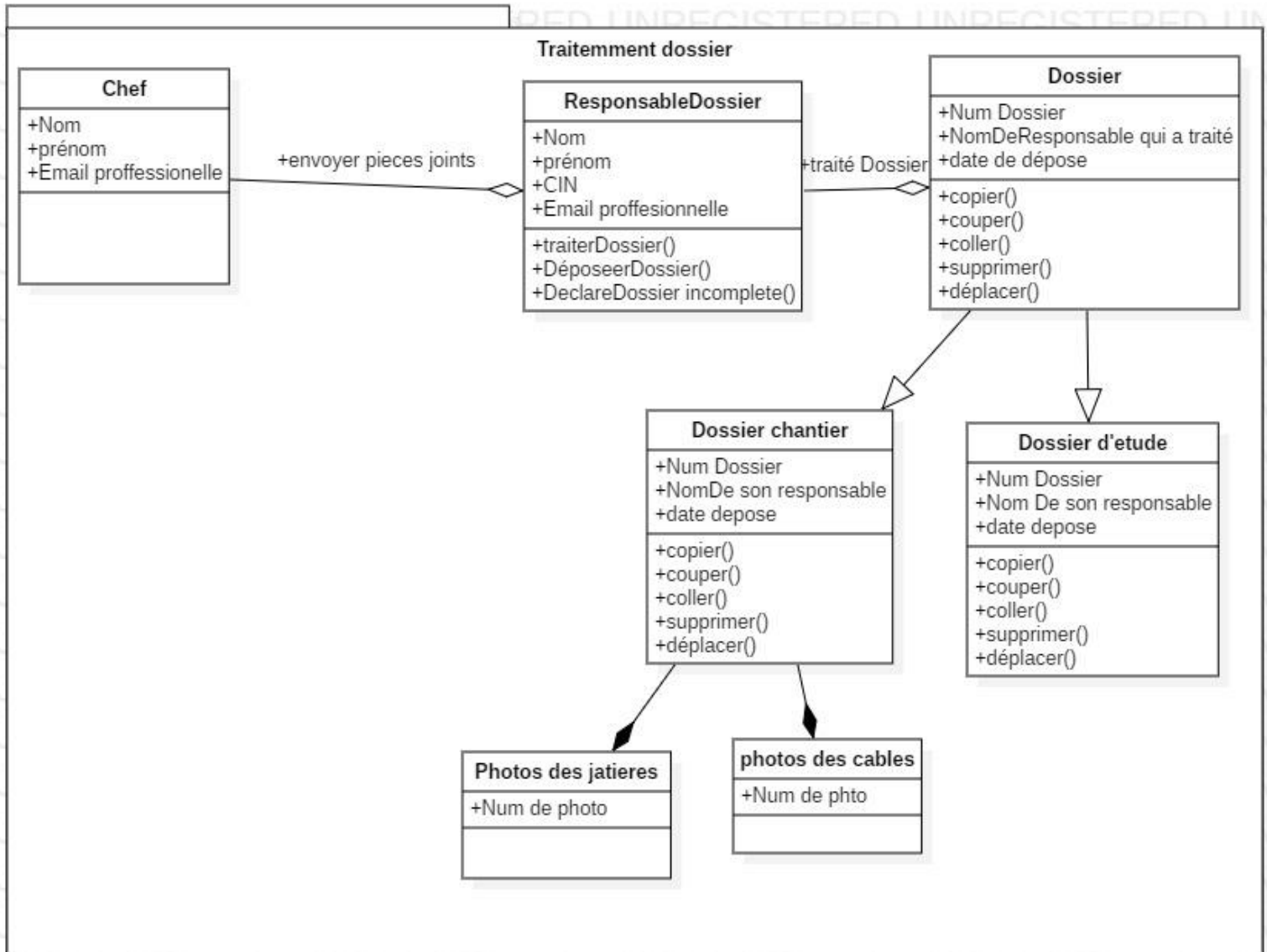


FIGURE DIGRAMME DE CLASSE 3 MODULE RESPONSIBLE DOSSIERS

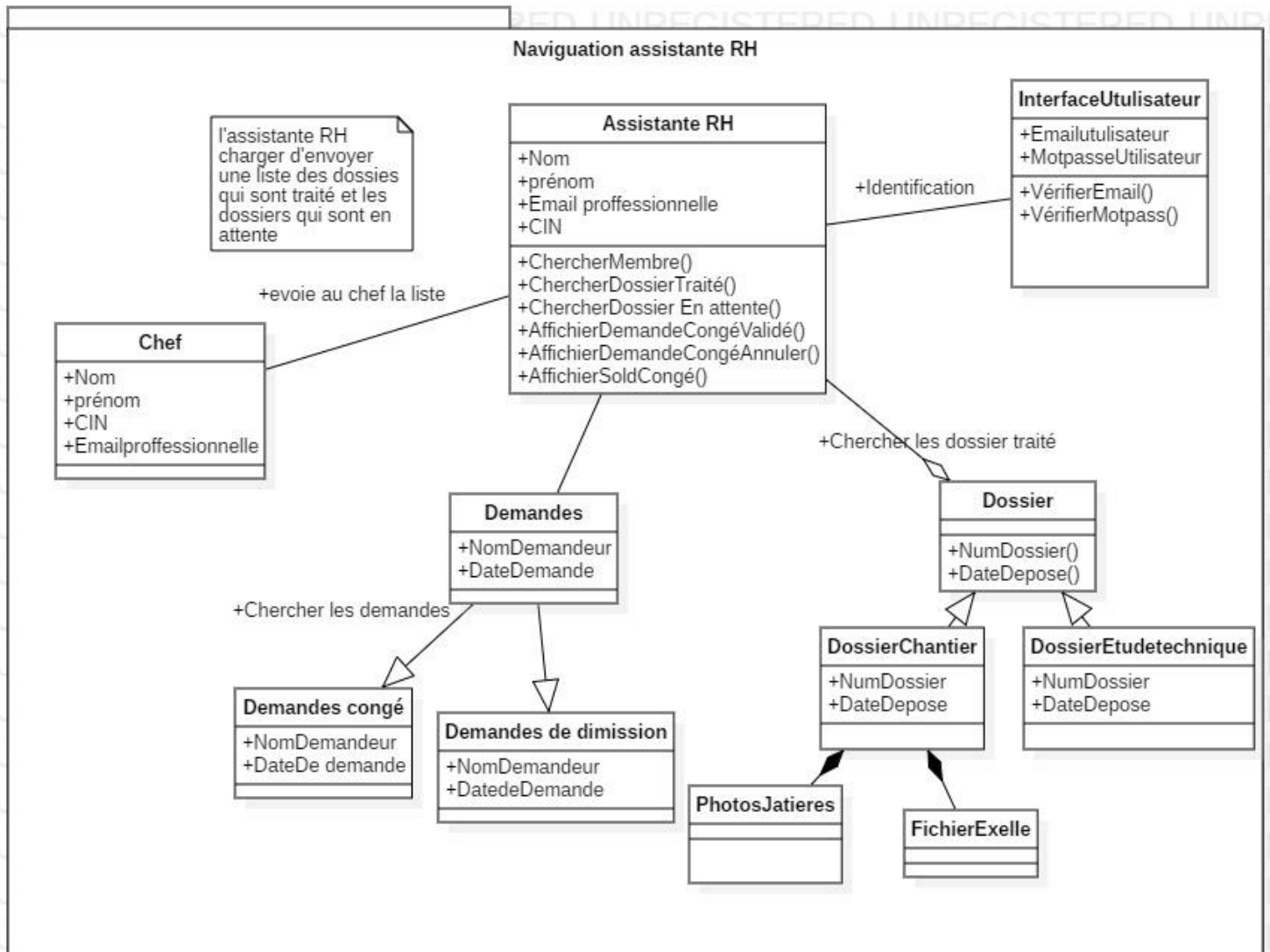


FIGURE DIGRAMME DE CLASSE 4 assistante RH

4.5 Model conceptuelle de donnéé

Le modèle conceptuel des données MCD a pour but d'écrire de façon formelle les données qui seront utilisées par le système d'information, il s'agit d'une représentation des données facilement compréhensible, permettant de décrire le système d'informations à l'aide d'entités

Une entité est la représentation d'un élément matériel ou immatériel ayant un rôle dans le système que l'on désire décrire

On appelle une classe d'entité un ensemble composé d'entités de même type c'est-à-dire dont la définition est la même

Une entité est une instantiation de classe, chaque entité est composée de propriété, données élémentaire permettant de la décrire

Prenons par exemple notre cas :

On a 4 classe

La classe Employé, la classe congé, la classe dossier, la classe chef, la classe Responsable dossier ces classes alors

Décris de façon formelle les données qui sont utilisées par notre système d'informations

Le diagramme ci-dessus explique la façon formelle des données

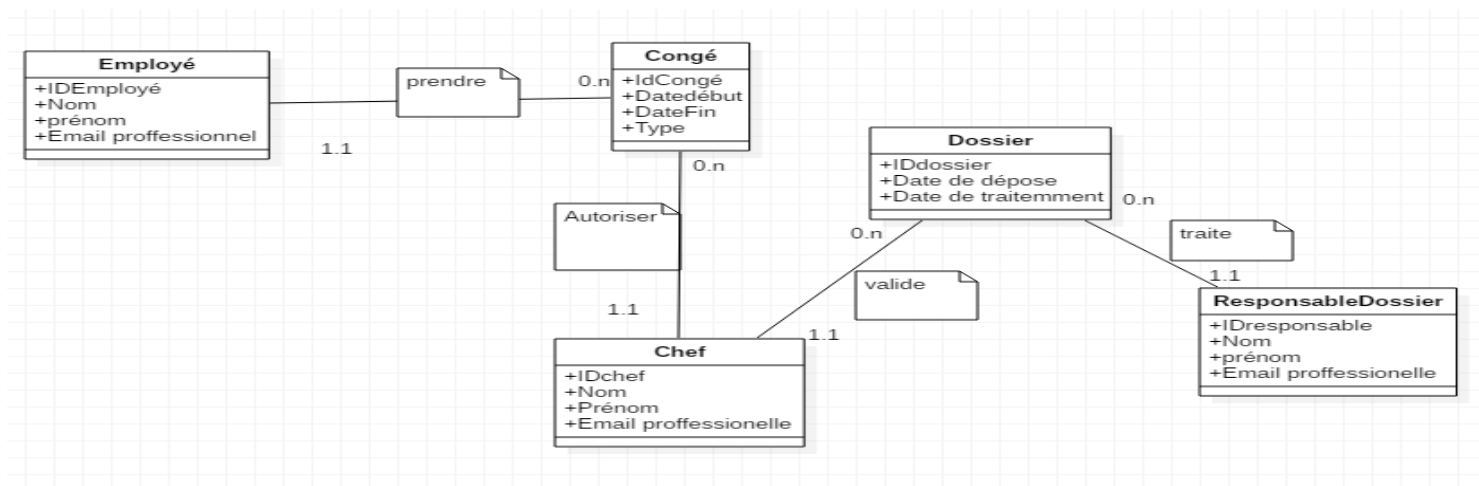


Figure : modèle conceptuelle de données

4.6 Model logique de donné

Le modèle logique des données consiste à décrire la structure de données utilisée sans faire référence à un langage de programmation. Il s'agit donc de préciser le type de données utilisées lors des traitements.

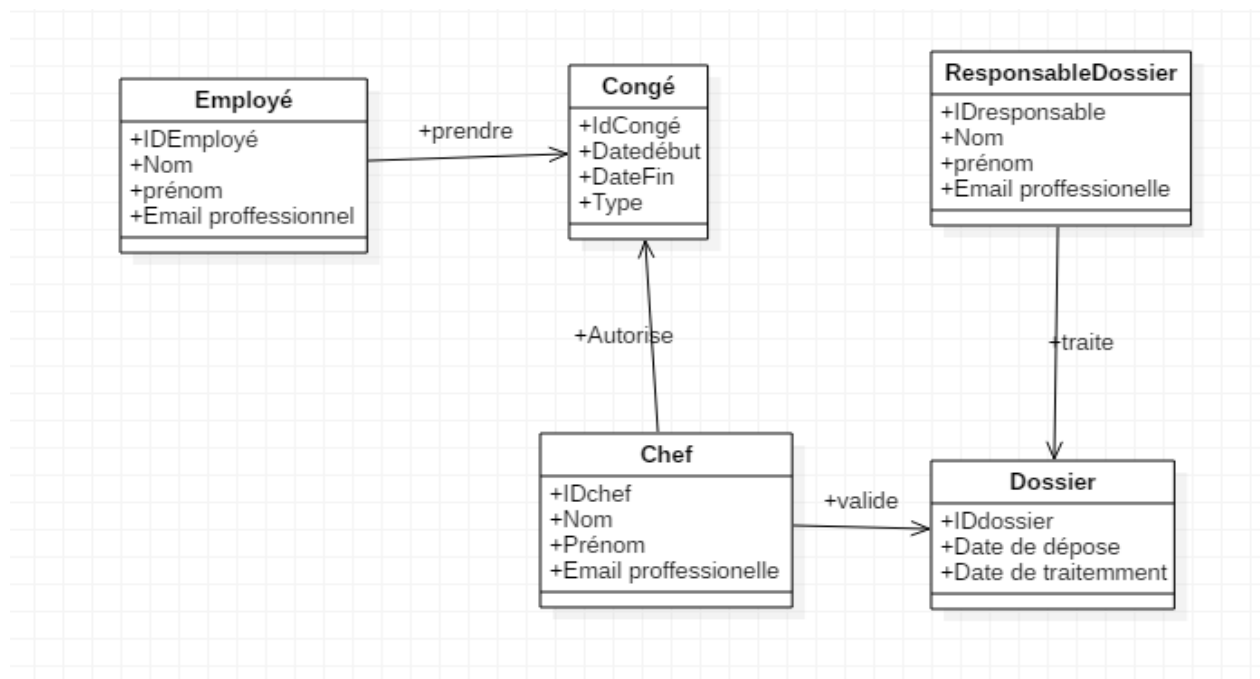


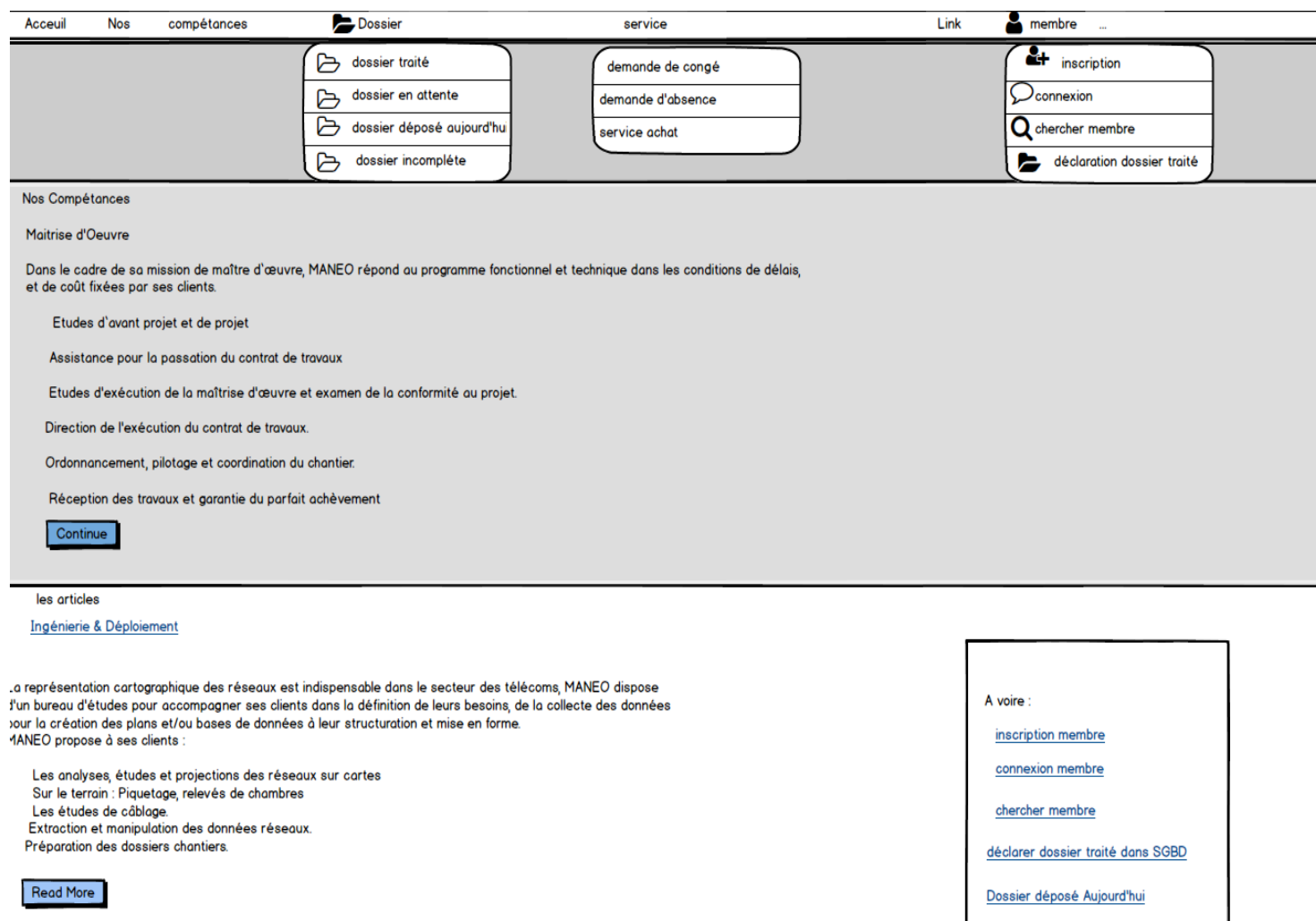
Figure :modèle logique de données

Chapitre 5: Interface de l'application

5-1 aperçu de l'application sur ordinateur

Notre application développée rassemble à cette image ci dessus

La page index :



La page connexion membre rassemble a cette image ci dessus :

The image is a screenshot of a web browser window. The title bar at the top says "connexion membre". The address bar shows the URL "http://localhost/projet%20de%204/connexion membre.php". Below the address bar is a navigation menu with the following items: "Accueil", "Nos compétence", "Dossiers" (with a dropdown arrow), "service" (with a dropdown arrow), "Link", and "membre" (with a dropdown arrow). The main content area of the page contains a login form. It has two input fields: the first is labeled "login :" and the second is labeled "password :". Below these fields are two buttons: "Envoyer" and "Annuler".

connexion membre

http://localhost/projet%20de%204/connexion membre.php

Accueil Nos compétence Dossiers ▼ service ▼ Link membre ▼

login :

password :

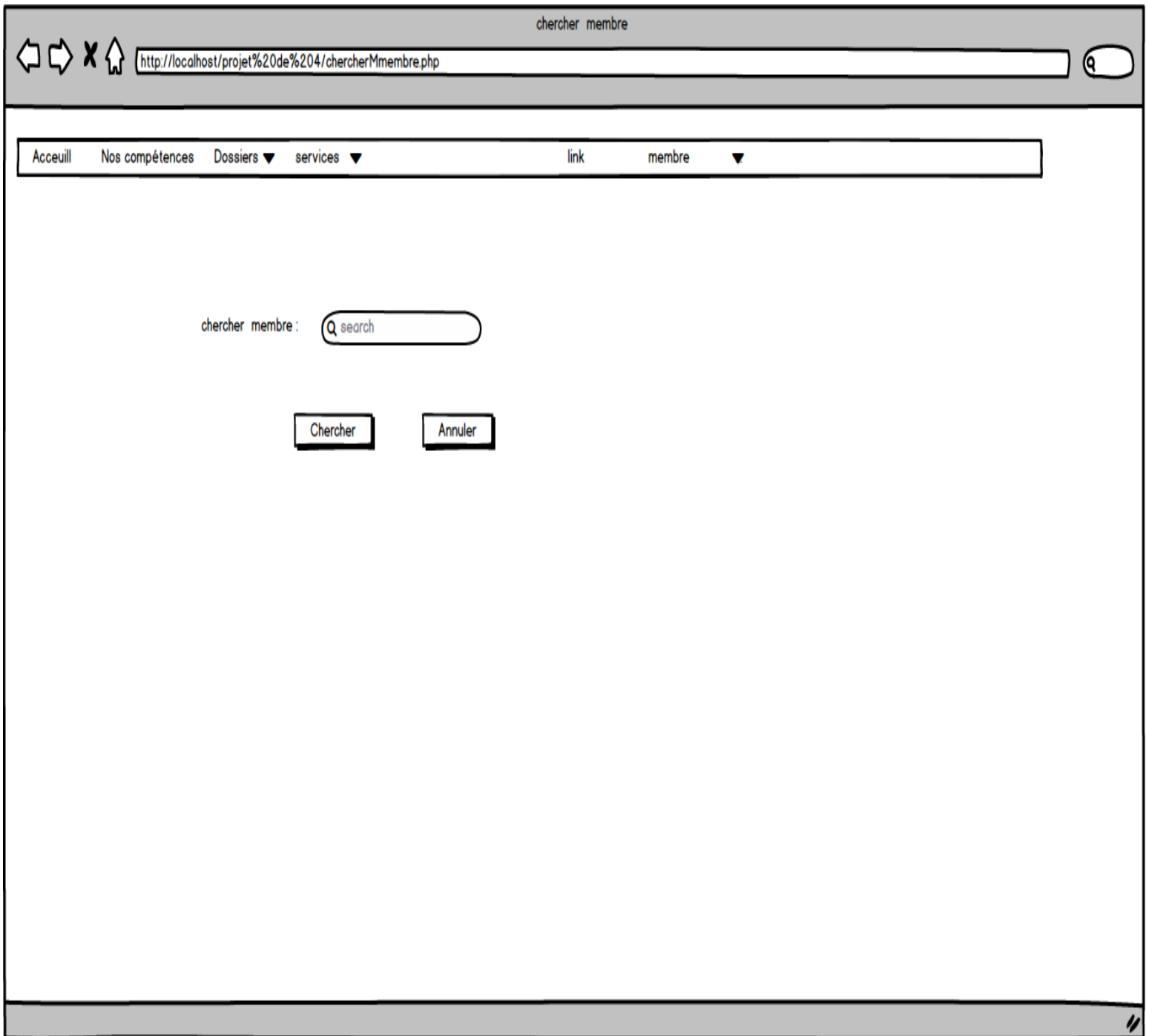
Envoyer Annuler

La page inscription membre rassemble a cette image ci dessus :

The image shows a web browser window with the title "inscription membre". The address bar displays the URL "http://localhost/projet%20de%204/inscriptionMembre.php". The browser's navigation bar includes links for "Accueil", "Nos compétences", "Dossiers", "Service", "link", and "membre". The main content area is titled "formulaire d'inscription" and contains the following form elements:

- Form fields for "Nom:" and "prénom:".
- A form field for "adresse emaille :".
- A dropdown menu for "spécialité :" with the following options: "profession", "chef d'equipe", "technicien", "charger d'affaire", and "assistante".
- Buttons for "Envoyer" and "Annuler".

La page chercher membre rassemble a cette image ci dessus :



La page declaration dossiers rassemble a cette image ci dessus :

Déclaration dossier

http://localhost/projet%20de%204/Déclarationdossier.php

Acceuil Nos compétences Dossiers ▼ services ▼ link membre ▼

nom :

prénom :

N ° dossier :

Date de dépose :

La page connexion membre sur le mobile rassemble a cette image ci dessus :

The image shows a mobile application interface for a member login page. At the top, the status bar displays '0120 PM' and signal icons. The page title is 'Connexion membre'. Below the title is a navigation bar with links: 'Accueil', 'Nos compétence', 'Dossier', 'service', 'link', 'membre', and an ellipsis. A search icon is located to the right of the navigation bar. The login form consists of two input fields: 'login' and 'password'. Below these fields is a 'save login' toggle switch, which is currently turned on. A large blue 'Log In' button is positioned below the toggle. At the bottom of the form, there is a link labeled 'forgot password?'.

0120 PM

Connexion membre

Accueil Nos compétence Dossier service link membre ...

login

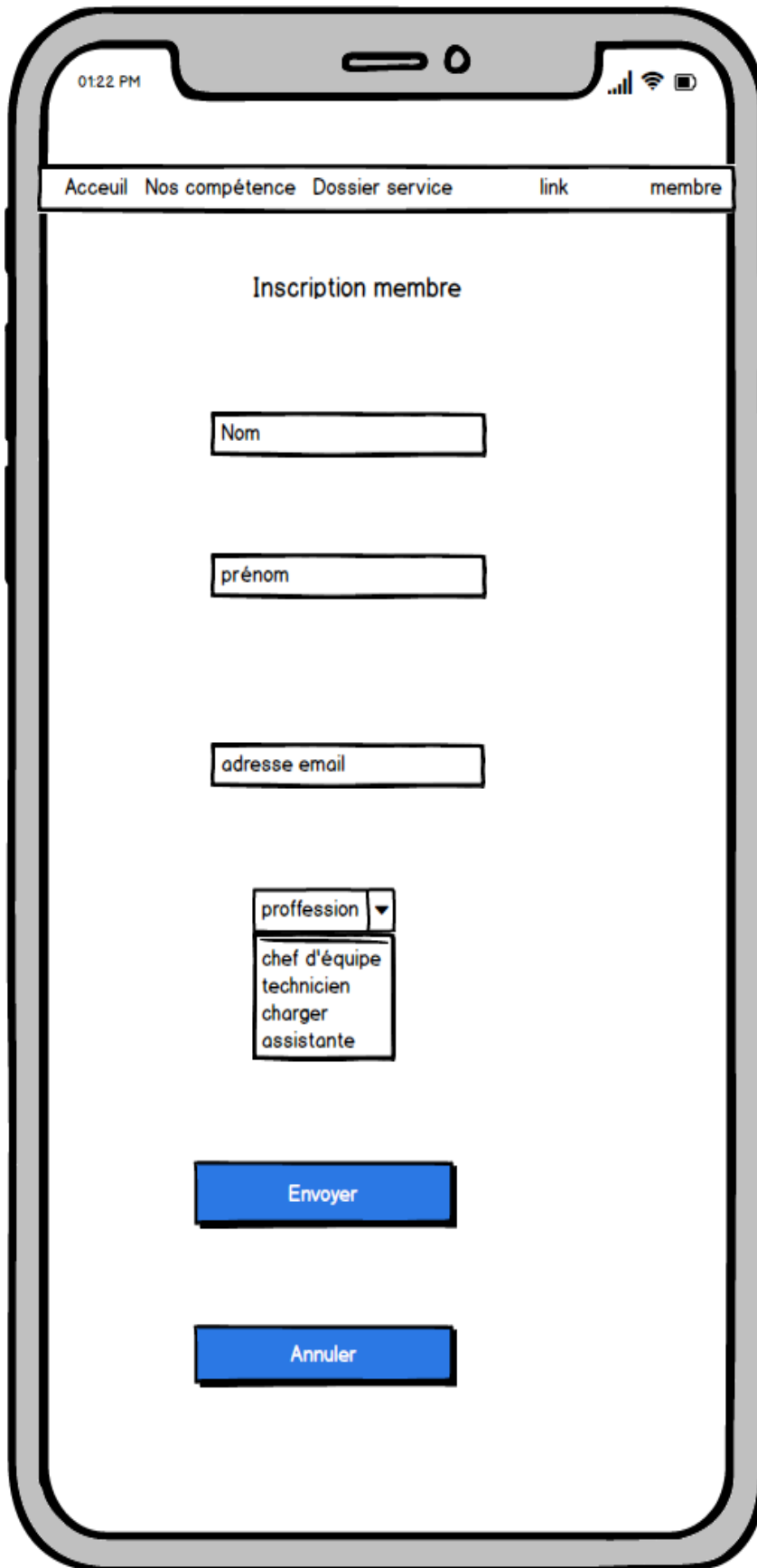
password

save login ☒

Log In

[forgot password?](#)

La page inscription membre sur le mobile rassemble a cette image ci dessus :



The image shows a mobile application interface for member registration. At the top, there is a status bar with the time 01:22 PM and signal icons. Below this is a navigation bar with links: Accueil, Nos compétence, Dossier service, link, and membre. The main content area is titled "Inscription membre". It contains four input fields: "Nom", "prénom", "adresse email", and a dropdown menu for "proffession" (note the typo). The dropdown menu is open, showing options: "chef d'équipe", "technicien", "charger", and "assistante". At the bottom, there are two blue buttons: "Envoyer" and "Annuler".

01:22 PM

Accueil Nos compétence Dossier service link membre

Inscription membre

Nom

prénom

adresse email

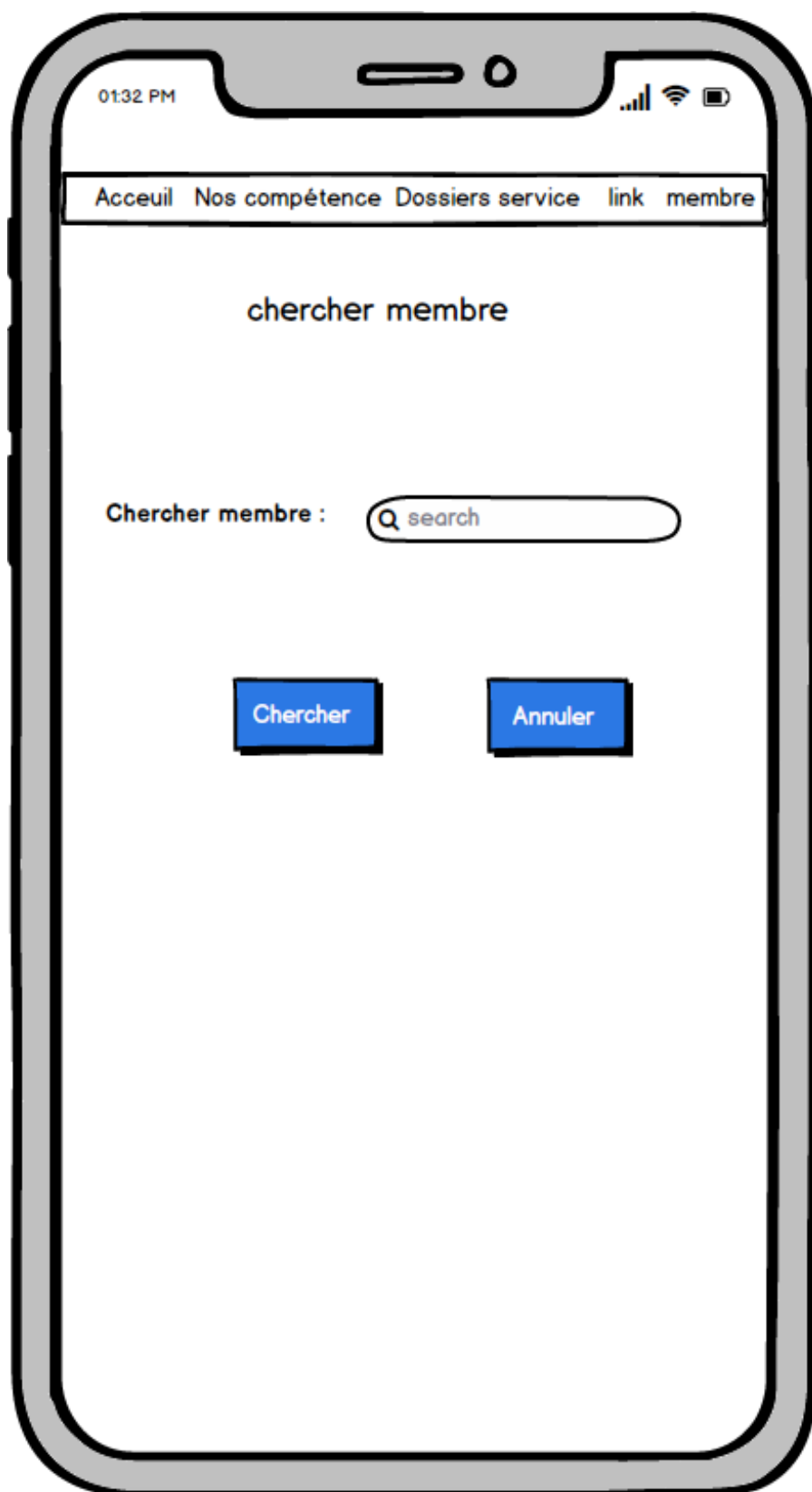
proffession ▼

- chef d'équipe
- technicien
- charger
- assistante

Envoyer

Annuler

La page chercher membre sur le mobile rassemble a cette image ci dessus :



La page déclaration dossier sur le mobile rassemble a cette image ci dessus :

The image shows a mobile application interface for a 'déclaration dossier' (document declaration) form. The interface is displayed on a smartphone screen with a status bar at the top showing the time 05:27 PM, signal strength, Wi-Fi, and battery icons. A navigation bar at the top contains links: 'Accueil', 'Nos compétences', 'Dossiers', 'link', and 'membre'. The main title of the form is 'déclaration dossier'. Below the title, there are four input fields: 'Nom :', 'prénom', 'N Dossier', and 'Date de dépose'. At the bottom of the form, there are two blue buttons: 'Envoyer' (Send) and 'Annuler' (Cancel).

05:27 PM

Accueil Nos compétences Dossiers link membre

déclaration dossier

Nom :

prénom

N Dossier

Date de dépose

Envoyer Annuler