

Fiche de suivi de la semaine du 2 Février

HOSSAIN Akash, ETAME MAYI Paul-Simon,
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

1 Activités de la semaine

Dorine Début de l'interface graphique des zones CHOIX et EDITION. Ces zones sont représentées par des JPanel. Création d'un premier Block dans la zone CHOIX que l'on peut déplacer. Pour l'instant, le block disparaît quand on le fait passer dans la zone EDITION.

Elise Mise en place d'une fenêtre test et d'un objet (carré) à tester.

Paul-Simon Mise en place de la grammaire pour interpréter des conditions, des instructions et des expressions

Akash J'ai aidé Paul-Simon à construire la grammaire du langage et coder les instructions et expressions. J'ai fourni à Dorine un début de code pour sauvegarder et charger le programme construit par l'utilisateur. J'ai aidé Elise à résoudre un bug sur l'affichage d'un JPanel, en m'aidant d'un programme que j'avais écrit en TP de S3. J'ai appris à utiliser svn et j'ai montré aux autres comment s'en servir.

2 Difficultés rencontrées

Dorine La dimension du Block n'est pas modifiable même si on change les valeurs.

Elise A eu quelques maux à avoir un objet correct.

Akash Un petit problème que j'ai rencontré en essayant de soumettre un fichier sur le svn. Les chargés de TP m'ont aidé à le résoudre. Un petit problème avec l'interface graphique d'Elise qu'on a réglé en changeant le layout d'un conteneur.

3 Planning de la semaine prochaine

Dorine Faire ne sorte que le Block puisse aller dans la zone EDITION La duplication du block déplacé de la zone CHOIX à la zone EDITION pour qu'un exemplaire reste dans la zone CHOIX.

Elise Commencer à écrire les premières fonctions pour faire mouvoir l'objet

Paul-Simon On va finir d'écrire le code des différentes sous-classes qui implémentent Expression et Instruction.

Akash Je vais surtout me concentrer sur le code des Expression et Instruction pour le moment.