

# Fiche de suivi de la semaine du 17 avril 2017

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon,  
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

## 1 Activités de la semaine

**Dorine** J'ai permis aux Boucles de changer de taille dynamiquement suivant qu'on ajoute ou enlève un bloc. J'ai terminé de gérer le controleur des Boucle. J'ai commencé debugger le problème d'exécution lorsqu'on enlève des blocs d'une Boucle (l'exécution n'était plus possible alors que le programme était correct).

**Akash** Pendant les vacances, j'ai travaillé sur la liaison édition-AST. Cette semaine, j'ai écrit la classe BlockLabel qui permet de modifier les constantes avec un JTextField.

**Elise** J'ai terminé les derniers sprites du personnage et j'ai réglé le bug du sprite parasite en début de déplacement. J'ai avancé dans le usePen()

## 2 Difficultés rencontrées

**Dorine** Trouver l'origine des problèmes

## 3 Planning de la semaine prochaine

**Dorine** Régler le problème de l'ordre d'exécution des instructions dans une Boucle.

**Akash** A part quelques petites choses mineures à régler, la prochaine grosse étape est l'implémentation des variables. Paul-Simon a déjà fait le gros du travail au niveau AST, maintenant je dois faire le lien avec l'édition.

**Elise** Terminer le usePen()