

Fiche de suivi de la semaine du 6 Mars

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon,
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

1 Activités de la semaine

Akash J'ai permis de copier les blocs sur le glassPane pour que l'effet de dragging s'anime correctement. J'ai aussi codé les méthodes relatives au déplacement du sprite dans execution. J'ai commencé à travailler pour qu'on puisse imbriquer les blocs les uns dans les autres (package inception, rien ne s'affiche pour l'instant).

Dorine J'ai commencé à faire le "copier-coller" des blocks dans la zone edition. Le block s'affiche mais il prend toute la place.

Paul-Simon J'ai codé une interface Noeud que tous les blocs devront implémenter. Elle renvoie le type de l'élément et dit si le bloc est utilisable ou non.

Elise J'ai essayé de remplacer le carré test par un sprite.

2 Difficultés rencontrées

Akash Le code du glisser-déposer. Il fallait jongler avec les controleurs et avec les coordonnées, c'était fastidieux.

Dorine La gestion des JViewport et des JScrollpane : manipuler et faire la différence. Cela demande beaucoup de recherche.

Elise Quelques difficultés à rendre fonctionnel l'affichage du sprite.

3 Planning de la semaine prochaine

Akash Je vais me concentrer sur le package inception.

Dorine Finir les déplacements des blocs.

Paul-Simon Je vais utiliser l'exemple que l'on a reçu pour coder MapVariable.

Elise Réussir à mettre les sprites et en faire de nouveaux en prévision des futures méthodes.