

Fiche de suivi de la semaine du 27 Mars

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon,
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

1 Activités de la semaine

Akash J'ai permis de déposer des blocs édition les uns entre les autres dans un programme, en récupérant la coordonnée en y du dépôt. J'ai géré cela quand le bloc édition est créé à partir d'un bloc choix, et Dorine a permis le déplacement des blocs éditions déjà créés. J'ai permis de mettre les blocs représentant une expression à l'intérieur du bloc opération où ils sont déposés. La taille de chaque bloc se change dynamiquement en conséquence.

Dorine J'ai permis le déplacement des blocs déjà construits dans l'édition. J'ai commencé à représenter les boucles(while, if) avec un bloc de fin.

Elise J'ai ajouté les nouveaux sprites et au lieu de faire apparaître le personnage lors de l'ouverture du programme, j'ai créé une méthode de création.

Paul-Simon J'ai mis en place une expression qui permet de faire référence à une variable d'une Map `¡String, Constante¿`.

2 Difficultés rencontrées

Akash Il fallait gérer les coordonnées de manière complexe (absolues, relatives au conteneur...), et souvent vérifier à la main quels calculs sont faits pour déboguer. Ce n'est pas une tâche très agréable.

Dorine Je dois revoir la représentation de ses blocs qui ne sont plus comme des blocs édition simple à un seul block mais il en ont deux.

Elise Usepen() a quelques difficultés à se mettre en route.

3 Planning de la semaine prochaine

Akash Tout est prêt au niveau graphique pour qu'on puisse faire pointer les blocs édition vers leur noeud d'AST correspondant. C'est là-dessus que je vais me concentrer pendant les vacances.

Dorine Faire en sorte que les blocs Boucle s'affichent correctement et fonctionnent bien. Il faudra réfléchir à ce qui se passe quand on bouge l'entête de ses blocs (bouger les blocs qui sont à l'intérieur (paraît difficile) ou juste déplacer l'entête et la fin). Il faudra aussi gérer l'indentation.

Elise Terminer les derniers sprites et en préparer de nouveaux pour les futures méthodes. Terminer Usepen().

Paul-Simon Effectuer les tests avec des boucles, puis lier les blocs de la vue au modèle...