

# Fiche de suivi de la semaine du

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon, NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

Semaine du 27 Février

## 1 Activités de la semaine

**Akash** J'ai surtout travaillé avec Dorine pour essayer de pouvoir faire rapidement des tests en interface graphique. J'ai proposé une idée pour pouvoir faire sortir les blocs de la zone choix vers la zone édition, en utilisant le GlassPane. On travaille dessus, mais on a pas fini de coder. J'ai aidé Elise à bien coder le controleur des boutons sur de son interface de test de la zone exécution.

**Elise** J'ai changé de stratégie pour coder la fonction de déplacement, au lieu du thread, je tente avec un timer. Pour le moment, le carré-test est capable de se mouvoir.

**Dorine** Nous avons mis le FlowLayout qui fait ce qu'on veut (dimension, déplacement). Nous avons décidé de faire deux classes Controleur : un pour les block de la zone CHOIX et un pour les blocks sur le GlassPane. J'ai allégé la classe Block.

**Paul-Simon** J'ai effectué les tests pour vérifier le bon fonctionnement de nos classes, et elles fonctionnent correctement.

## 2 Difficultés rencontrées

**Elise** Le bouton qui est attribué au déplacement n'est plus fonctionnel. Il faudrait réussir à activer le timer en même temps que l'appuie du bouton.

### 3 Planning de la semaine prochaine

**Akash** Je réfléchis à quoi faire pour que le modèle (AST) détecte les erreurs. Il faudrait peut être créer une interface Noeud avec une méthode boolean add(Noeud n) qui serait appelée dès que l'utilisateur dépose un bloc dans la zone édition, et essaierait de catch une erreur de typage.

**Elise** Je continue le développement de cette fonction.

**Dorine** Rendre les Controleur opérationnel ainsi que la gestion du Glass-Pane.

**Paul-Simon** Commencer à écrire la Javadoc...