

Fiche de suivi de la semaine du 24 Avril

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon,
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

1 Activités de la semaine

Elise J'ai posé les limites de déplacement pour le personnage et j'ai travaillé sur le usePen.

Dorine J'ai réglé le problème de l'ordre des instructions dans une Boucle.

Akash J'ai utilisé votre classe WorkerUtilities pour résoudre le problème des boucles infinies. Maintenant, ça marche bien.

Paul-Simon J'ai continué les tests sur les variables. Les ListInstr fonctionnent correctement.

2 Difficultés rencontrées

Elise Replacer le trait de usePen au bon endroit est plus difficile que prévu.

Dorine J'ai commencé à faire le bloc ELSE. Sauf que dans la partie modèle/théorique le if et le else sont dans le même objet et dans la vue, ils sont séparés.

Akash Il y avait des problèmes de thread, mais je les ai résolus avec l'aide du chargé de TD.

Paul-Simon Les variables ne sont toujours pas appelées correctement.

3 Planning de la semaine prochaine

Elise Terminer usePen et ajouter de nouvelle méthode d'interaction pour le personnage.

Dorine Finir le bloc ELSE.

Akash Comme pour la semaine dernière, je dois m'occuper de l'implémentation des variables en graphique.

Paul-Simon Résoudre les problèmes de variables en priorité.