

Fiche de suivi de la semaine du

HOSSAIN Akash, ETAME-MAYI Paul-Simon,
NGUYEN Elise, CHAGNON Dorine

Semaine du 06/02

1 Activités de la semaine

Akash J'ai réorganisé l'arborescence du répertoire du projet. J'ai continué à coder les expressions et instructions (boucle while, chaînes de caractères).

Elise J'ai préparé les boutons pour tester les fonctions sur l'objet-test

Paul-Simon J'ai complété les classes associées aux calculs de nombres, ajouté une classe Entier qui contient un Integer, et j'ai modifié la classe EQUALS pour qu'elle vérifie si deux expressions sont égales.

Dorine J'ai mis des onglets dans le JPanel de CHOIX, ainsi que trouvé comment faire des barres de défilements.

2 Difficultés rencontrées

Elise Difficulté d'affichage du bouton et la fonction écrite semblait ne pas marcher correctement

Paul-Simon Je me suis rendu compte que l'opérateur "+" n'est pas défini pour autre chose qu'un nombre, ce qui a entraîné la création de la classe Entier, comme Akash s'occupait des chaînes de caractères.

Dorine La modification du JPanel (pour un Block) ne fonctionne pas lorsqu'il est dans un autre JPanel (zone CHOIX ou EDITION).

3 Planning de la semaine prochaine

Elise Réussir à coder correctement la fonction de déplacement et commencer à dessiner les différents sprites du personnages

Akash Je vais essayer de faire des tests pour évaluer des expressions avec les classes déjà écrites. Nous devrions aussi, avec le reste du groupe, réfléchir à notre diagramme de classes.

Paul-Simon Je vais voir si il y a encore des instructions que l'on n'a pas implémenté, et je vais réfléchir au diagramme de classes. Je vais aussi essayer de créer une Liste ou une Map pour les variables, étant donné que leur classes sont finies.

Dorine Je dois trouver un moyen de faire fonctionner un Block : changement de dimension impossible lorsque la Block est dans un JPanel.