```
class NumMatrix {
public:
    vector<vector<int>> sum;
    NumMatrix(vector<vector<int>>& matrix)
        int row = matrix.size();
        int col = matrix[0].size();
           for(int i=0; i<row; i++)</pre>
                for(int j=1; j<col; j++)</pre>
                    matrix[i][j] += matrix[i][j-1];
            }
        // FIND PREFIX SUM
         for(int i=1; i<row; i++)</pre>
                for(int j=0; j<col; j++)</pre>
                    matrix[i][j] += matrix[i-1][j];
            }
        sum = matrix;
    }
```



