



# 第一章 基本概念

---

计算机系网络所：张小平



## 主要内容

- 图论概述
- 图的基本概念及定义
- 图的代数表示



## 图论概述

- 离散数学：
  - 离散数学是以研究离散量的结构和相互之间的关系为主要目标，其研究对象一般是有有限个或可数个元素。
  - 离散数学充分契合了计算机科学的特点
  - 离散数学是计算机科学重要的基础理论之一
- 离散数学主要包括以下四个方面：
  - 数理逻辑、集合论、**图论、代数结构**



## 图论概述

- 图论 [Graph Theory] 是数学的一个分支，它以图为研究对象。
- 世界上各事物之间，自然界内诸现象之间经常存在着某些必然的联系，需要人们通过研究分析，去揭示这些关系。
- 人们常把事物、现象用结点表示，用有向的或无向的边来表示它们之间的联系。这就构成了图论中所讨论的图。



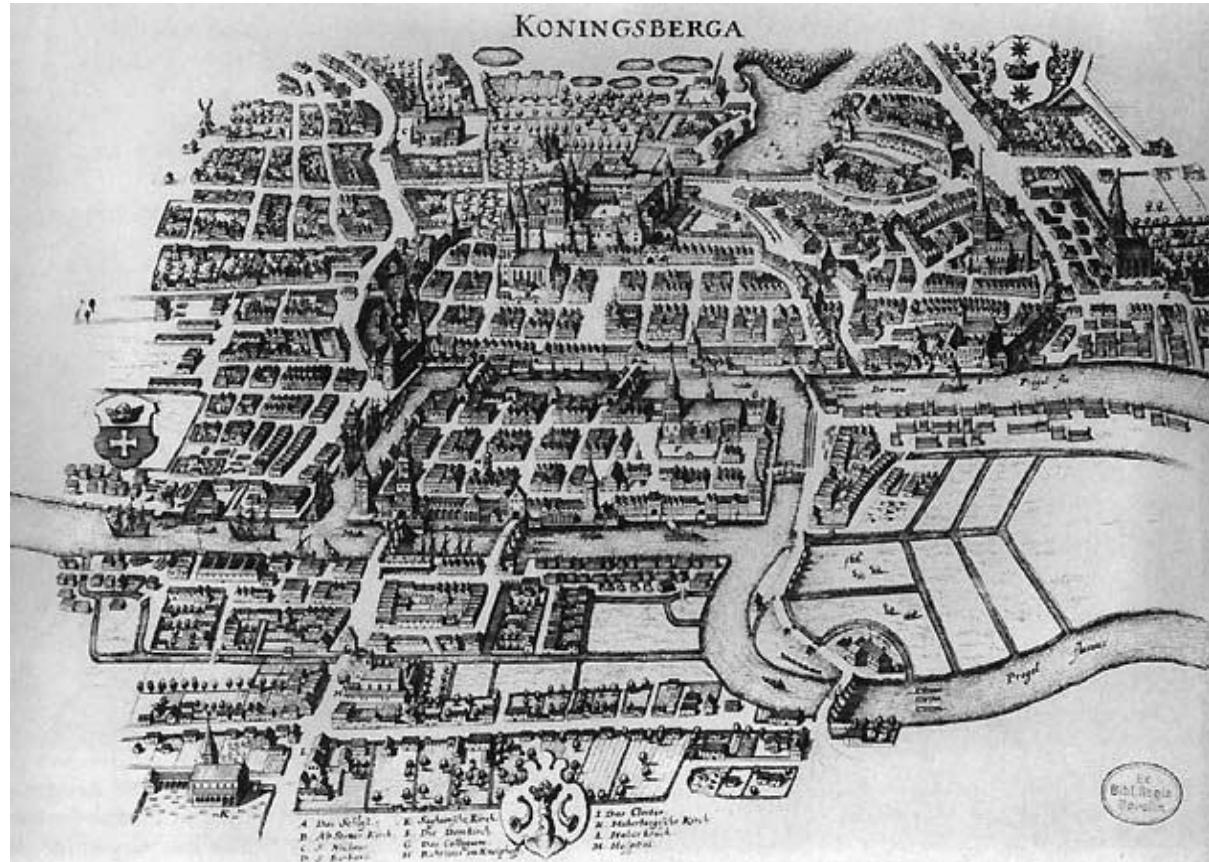
## 图论概述

- 历史上图论曾经被好多位数学家各自独立地建立过。关于图论的文字记载最早出现在欧拉1736年的论著中，其原始问题有很强的实际背景。
- 18世纪在哥尼斯堡城(今俄罗斯加里宁格勒)的普莱格尔河上有7座桥，将河中的两个岛和河岸连结。



# 图论概述

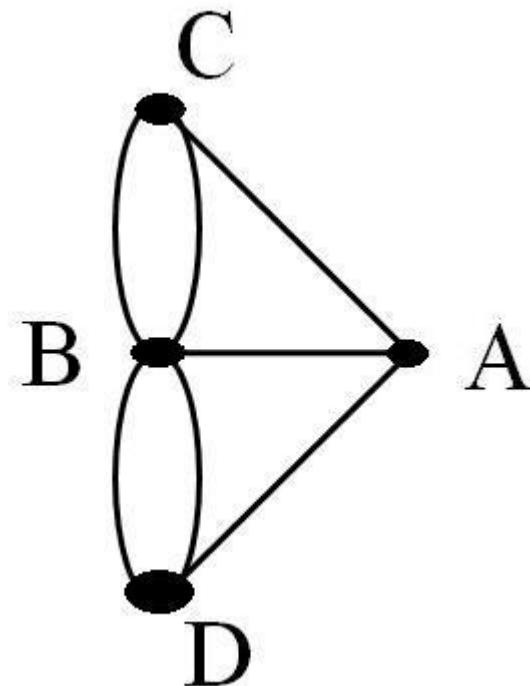
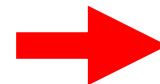
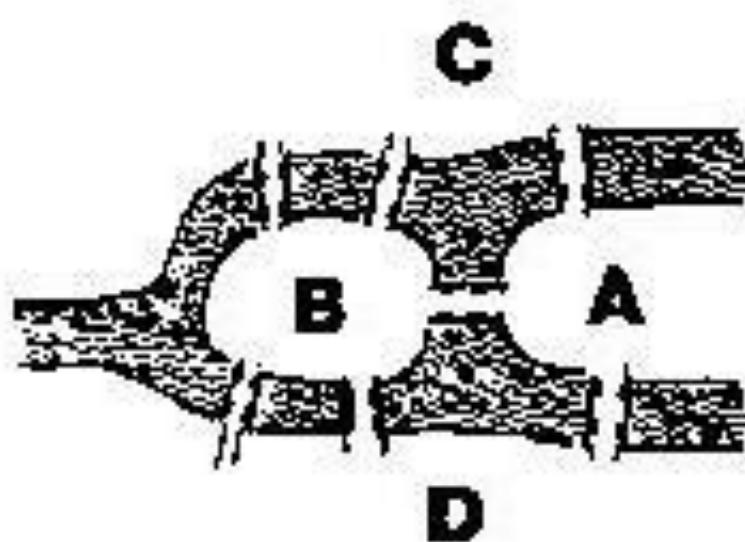
- 欧拉与哥尼斯堡城七桥问题





# 图论概述

- 欧拉对“七桥问题”的研究是图论研究的开始。



清华大学  
Tsinghua University



# 图论概述

- 早期的图论与数学游戏有密切的联系：
  - 周游世界问题、渡河问题、三家三井问题...
- 20世纪后，图论的应用渗透到其他学科领域，如物理、化学、运筹学、博弈论、计算机网络、社会学、语言学等等
- 对于基础图论来说，不要求事先掌握高深的数学工具，只需要有集合论和线性代数的基本概念，即可进行学习



# 图论概述

- 学习目标：
  - 掌握图论的基本概念、基本方法
  - 掌握图论的基本理论和重要定理、算法
  - 同时学习将实际问题转化为图论问题的能力

图论是一个非常有用的数学工具



# 图论概述

- 如何学好图论：
  - 注意图论中解题或证明的方法：与微积分不同，反证法、构造法是图论解题的主要方法。
  - 从基本概念入手充分掌握定义、定理，并重视定理的证明过程。
  - 认真听课！
  - 保质保量完成作业！



## 主要内容

- 图论概述
- 图的基本概念及定义
- 图的代数表示



# 图的基本概念及定义

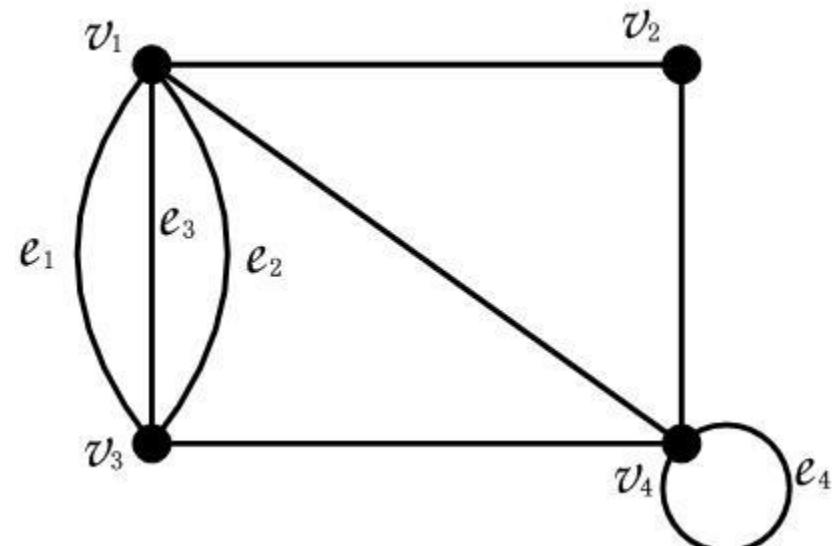
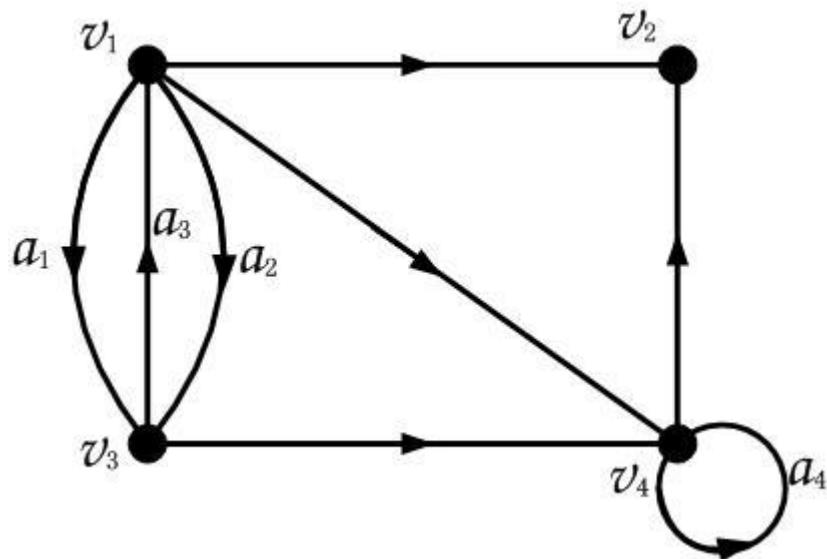
- 定义1.1.1 二元组  $G = (V(G), E(G))$  称为图。其中  $V(G)$  是非空集，称为结点集；  $E(G)$  为  $V(G)$  各结点之间边的集合，称为边集。
- 常用  $G = (V, E)$  表示图。
- 当  $V, E$  都是有限集合时，称  $G$  为有限图。
- 当  $V$  或  $E$  是无限集合时，称  $G$  为无限图。
- 一般情况下，给定  $G = (V, E)$ ，如不加特殊说明，认为  $V = \{v_1, v_2, v_3, \dots, v_n\}$ ， $E = \{e_1, e_2, e_3, \dots, e_m\}$ ，即结点数  $|V| = n$ ，边数  $|E| = m$ 。



# 图的基本概念及定义

- 有向图和无向图：

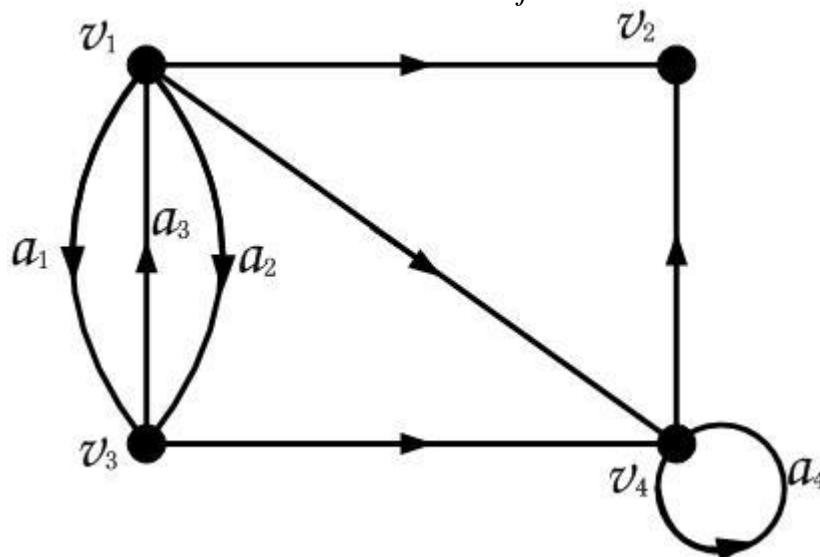
- 若图中的边为有向的，则称为**有向图**
- 若图中的边为无向的，则称为**无向图**
- 若图中既有有向边又有无向边，则称为**混合图**





# 图的基本概念及定义

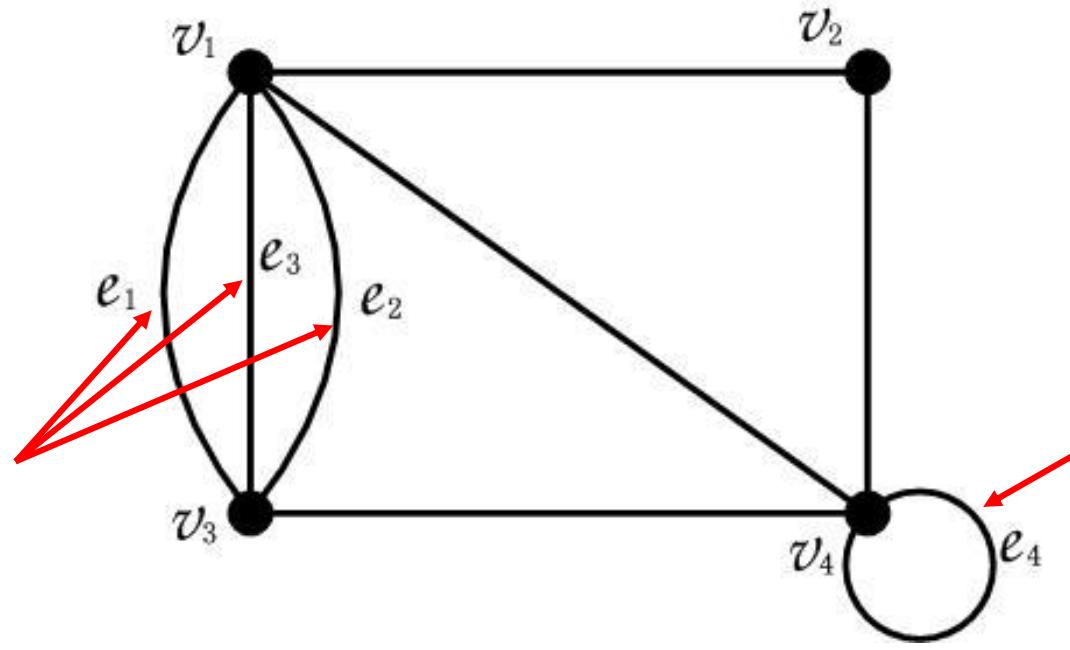
- 图的边可用  $e_k = (v_i, v_j)$  表示
  - 称  $v_i$  与  $v_j$  是相邻结点
  - 称  $e_k$  分别与  $v_i, v_j$  相关联
  - 如果  $e_k$  是有向边，称  $v_i$  是  $e_k$  的始点， $v_j$  是  $e_k$  的终点，并称  $v_i$  是  $v_j$  的直接前驱， $v_j$  是  $v_i$  的直接后继
  - 如果  $e_k$  是无向边，称  $v_i, v_j$  是  $e_k$  的两个端点





# 图的基本概念及定义

- 只与一个结点相关联的边称为**自环**
- 在同一对结点之间可以存在多条边，称为**重边**
- 含有重边的图叫**多重图**



清华大学  
Tsinghua University



# 图的基本概念及定义

- 定义 1.1.2  $G=(V,E)$  的某结点所关联的边数称为该结点的度，用  $d(v)$  表示。如果  $v$  带有自环，则自环对  $d(v)$  的贡献为 2。
- 有向图中：
  - 以结点  $v$  为始点的边数目称为  $v$  的正度，记为  $d^+(v)$
  - 以结点  $v$  为终点的边数目称为  $v$  的负度，记为  $d^-(v)$
- 显然，有  $d^+(v) + d^-(v) = d(v)$



# 图的基本概念及定义

- 定义1.1.3 任意两结点间最多只有一条边，且不存在自环的无向图称为简单图。
- 没有任何边的简单图叫空图，记为 $N_n$ 。
- 任何两结点间都有边的简单图称为完全图，记为 $K_n$ 。
  - $K_n$ 中每个结点的度为 $n-1$



# 图的基本概念及定义

- 性质 1.1.1 设  $G = (V, E)$  有  $n$  个结点， $m$  条边，则

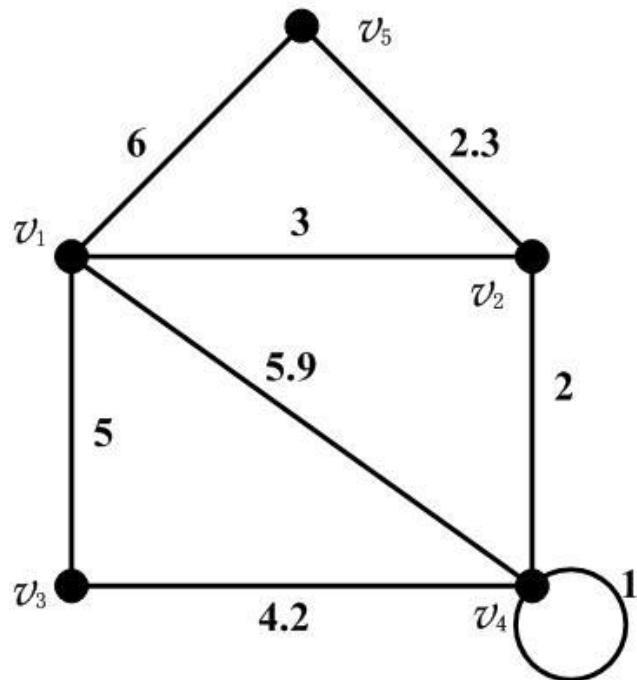
$$\sum_{v \in V(G)} d(v) = 2m$$

- 性质 1.1.2  $G$  中度为奇数的结点必为偶数个
- 性质 1.1.3 有向图  $G$  中正度之和等于负度之和
- 性质 1.1.4  $K_n$  中的边数为  $\frac{1}{2}n(n-1)$
- 性质 1.1.5 非空简单图中一定存在度相同的结点



# 图的基本概念及定义

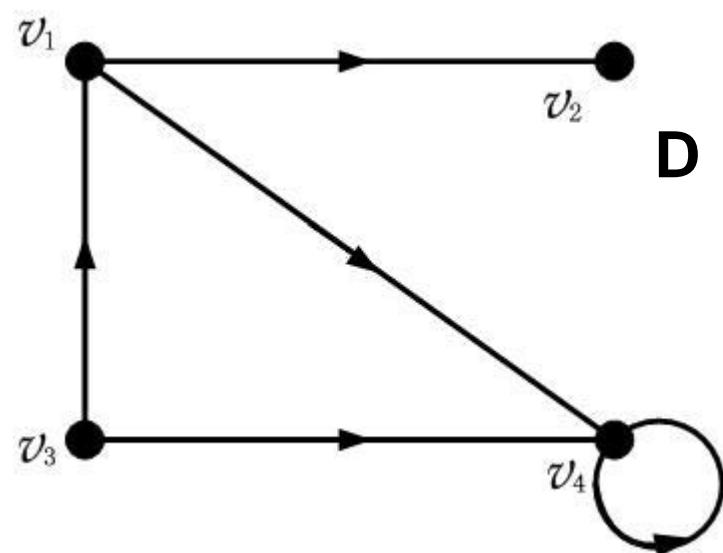
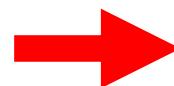
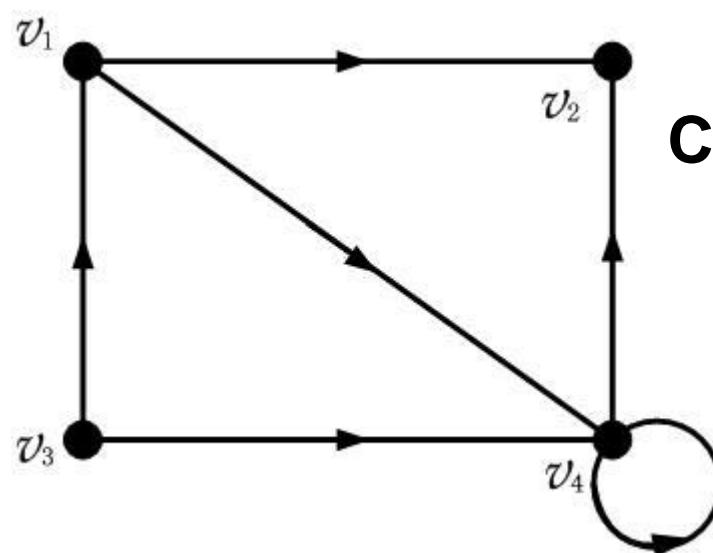
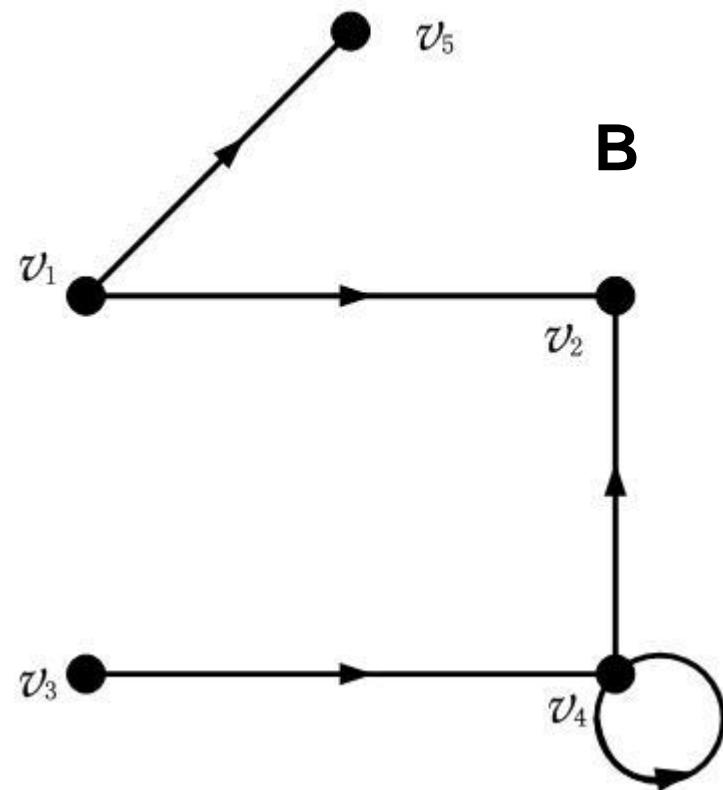
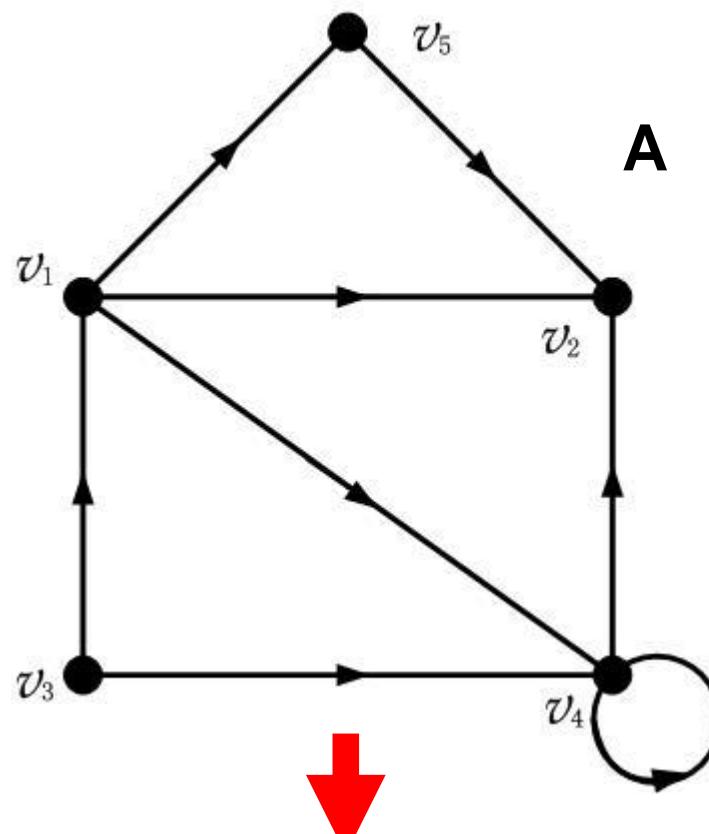
- 定义 1.1.4 如果图  $G=(V,E)$  的每条边  $e_k = (v_i, v_j)$  都赋予一个实数  $w_k$  做为该边的权，则称  $G$  为赋权图。如果这些权都是正实数，就称  $G$  为正权图。





# 图的基本概念及定义

- 定义 1.1.5 给定  $G=(V,E)$ , 如果存在另外一個圖  $G'=(V',E')$ , 滿足  $V'$  包含于  $V$ ,  $E'$  包含于  $E$ ,  
則称  $G'$  是  $G$  的一个子图
- 如果  $V'=V$ , 就称  $G'$  是  $G$  的支撑子图
- 如果  $V'$  包含于  $V$ , 且  $E'$  包含了在结点子集  $V'$  之間的所有边, 则称  $G'$  是  $G$  的导出子图





# 图的基本概念及定义

- 显然，根据上述定义，图G是自身的子图，支撑子图，导出子图
- 空图是图G的支撑子图
- 称原图G和空图都是图G的平凡子图



# 图的基本概念及定义

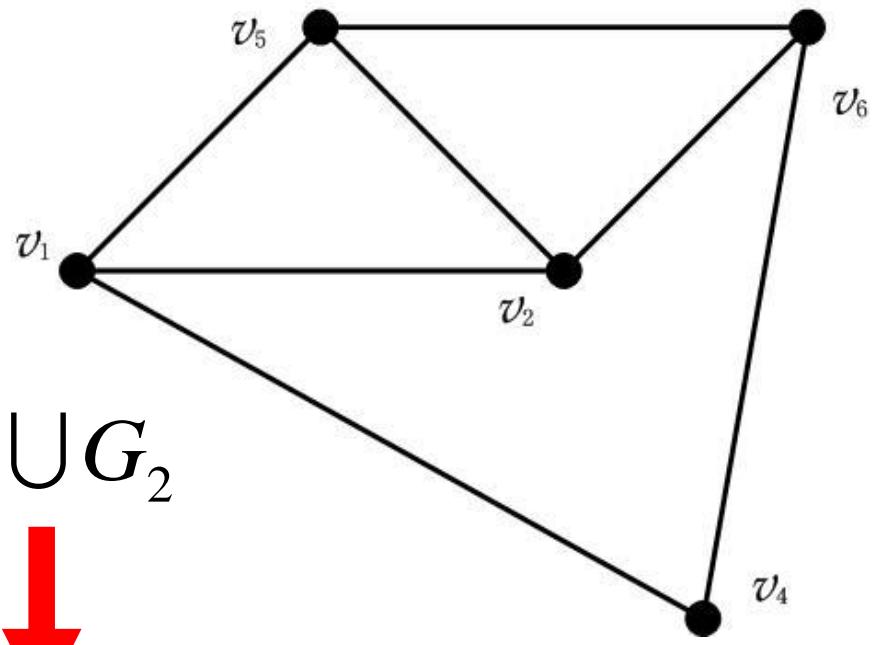
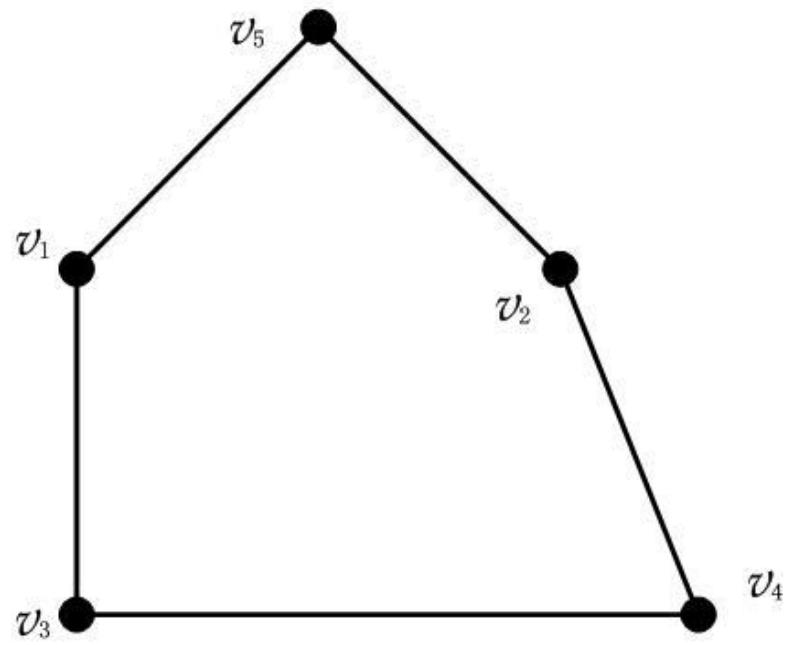
- 定义 1.1.6 给定两个图  $G_1 = (V_1, E_1)$ ,  $G_2 = (V_2, E_2)$ 。  
令

$$G_1 \cup G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \cup E_2)$$

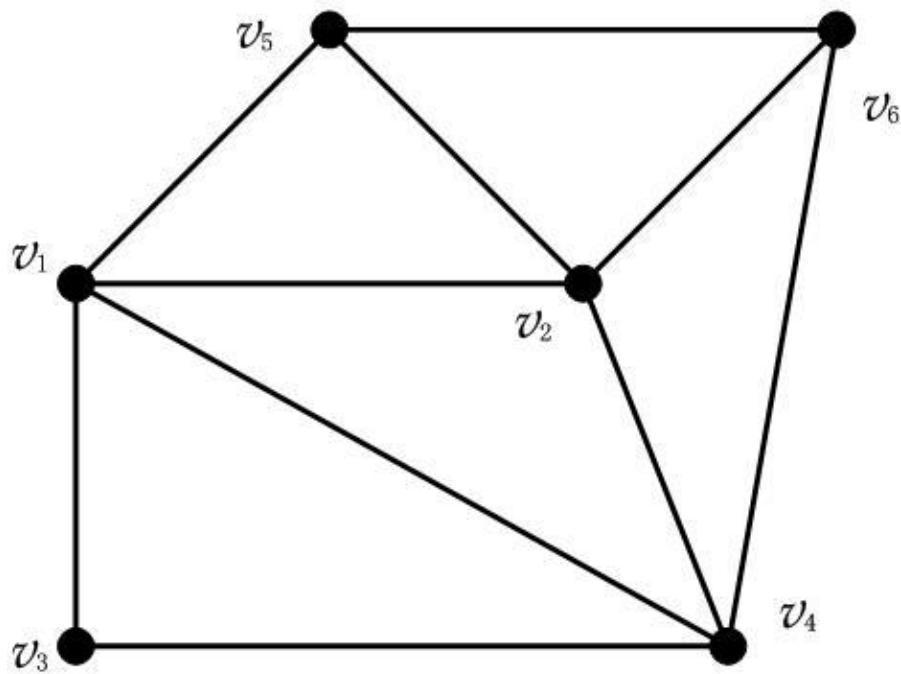
$$G_1 \cap G_2 = (V_1 \cap V_2, E_1 \cap E_2)$$

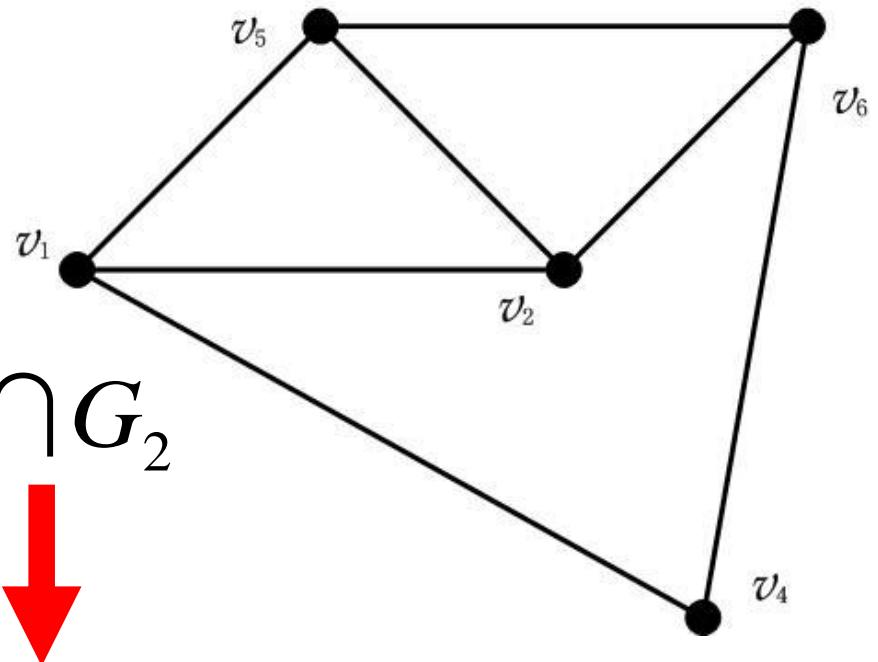
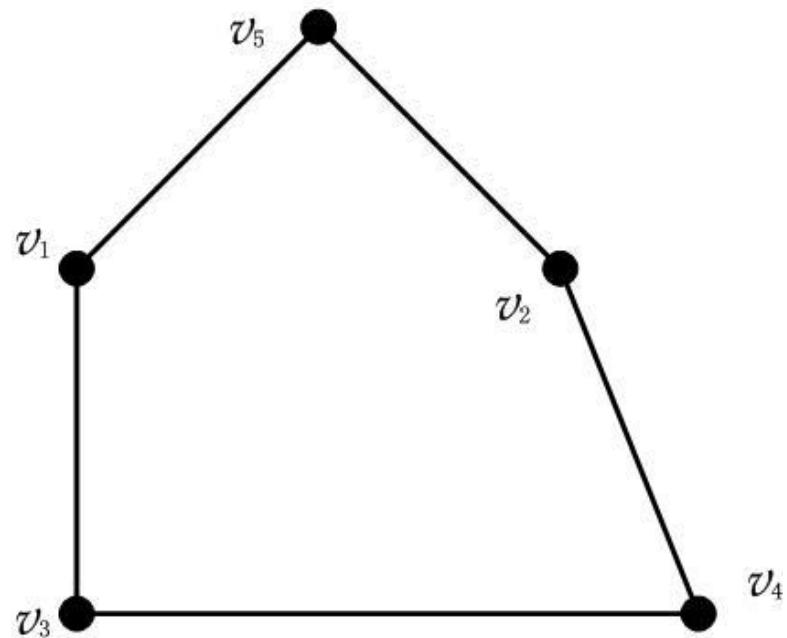
$$G_1 \oplus G_2 = (V_1 \cup V_2, E_1 \oplus E_2)$$

分别称为  $G_1$  和  $G_2$  的 **并**、**交**、**对称差**      去同存异

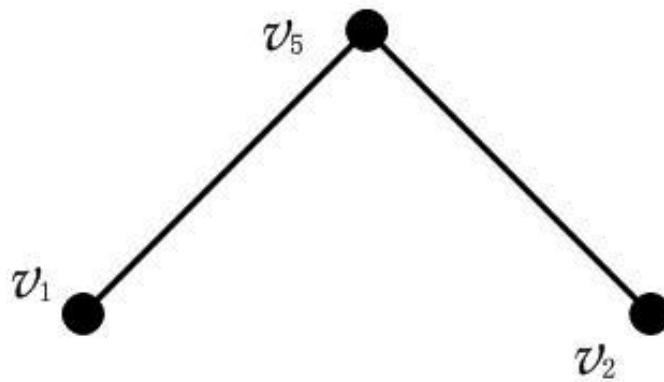


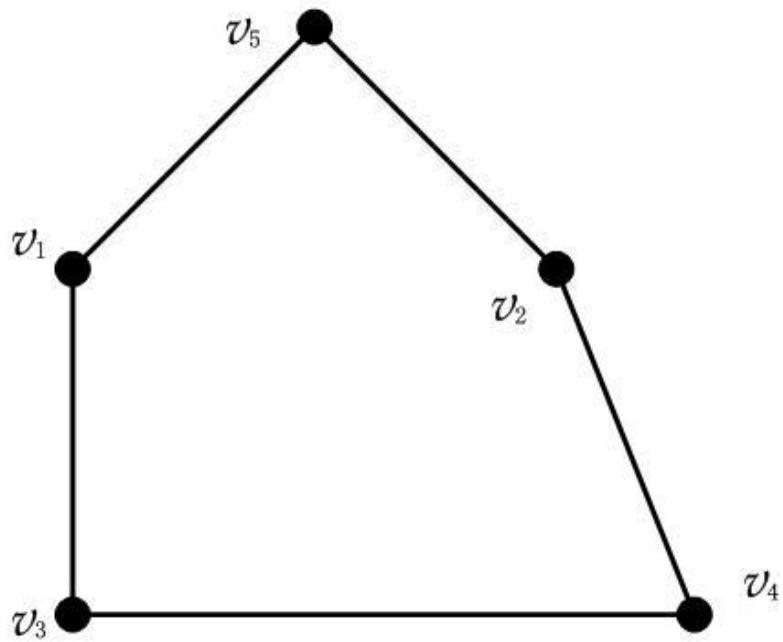
$$G_1 \cup G_2$$



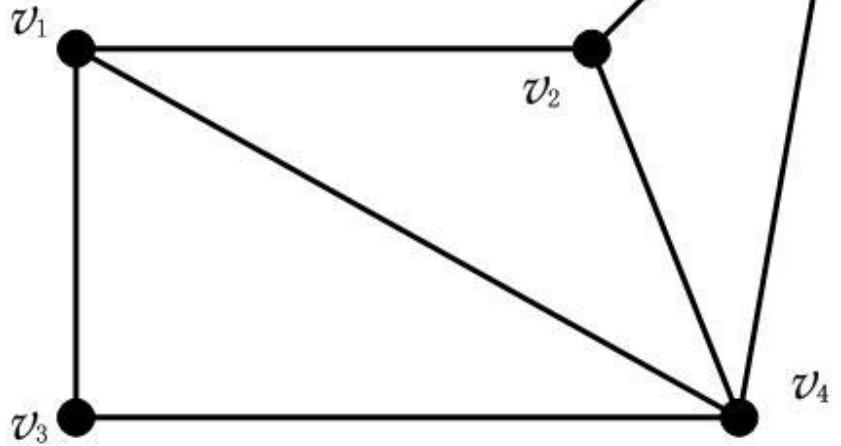


$G_1 \cap G_2$





$$G_1 \oplus G_2$$





# 图的基本概念及定义

- 在图G中删掉一个子图H，指删掉H中的各条边，记做**G-H**。
- 对于简单图G，称 $K_n$ -G为G的**补图**，记做 $\overline{G}$
- 从G中删去某个结点v及其关联的边所得到的图记做**G-v**
- 从G中删掉某条特定的边e，记做**G-e**
- 显然， $G-v$ 是图G的导出子图， $G-e$ 是图G的支撑子图



# 图的基本概念及定义

- 定义 1.1.7 如  $G$  为无向图，则

$\Gamma(v) = \{u \mid (v, u) \in E\}$  称为  $v$  的 邻点集

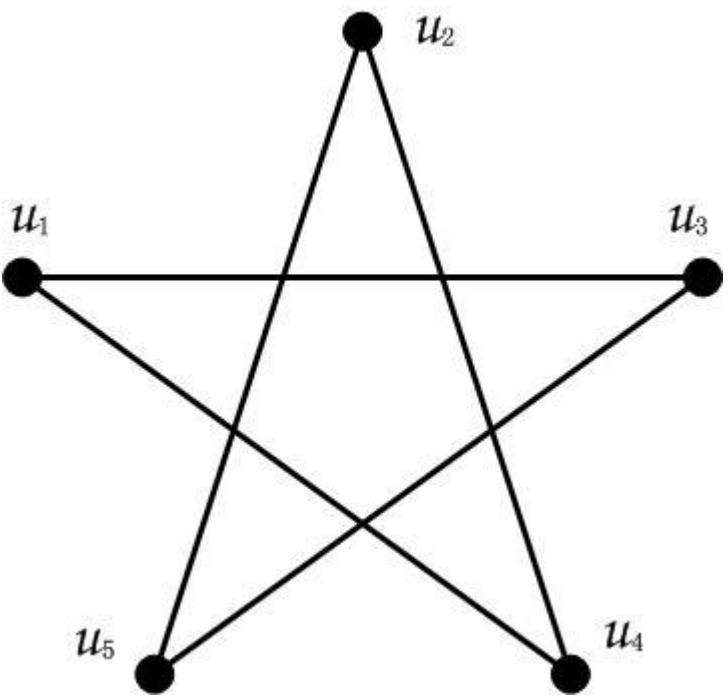
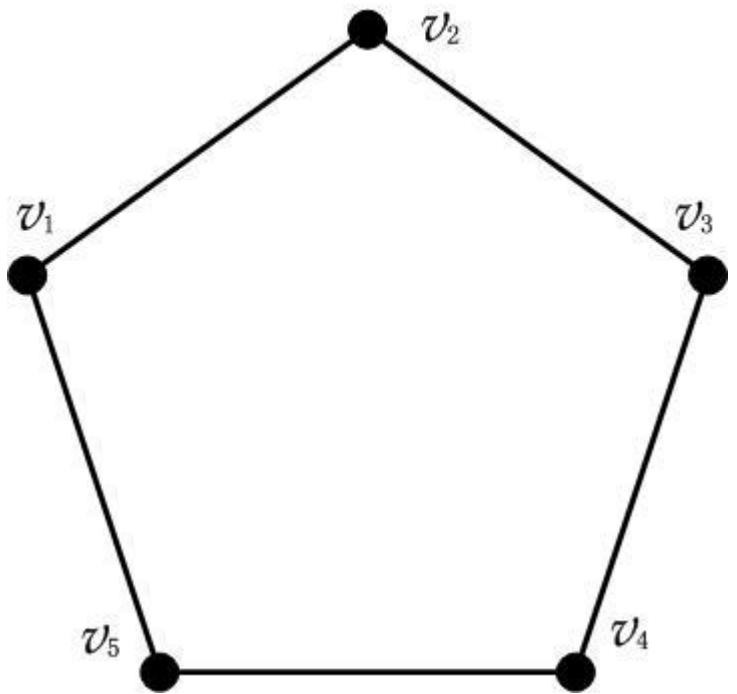
如  $G$  为有向图， $v$  是其一个结点，则

$\Gamma^+(v) = \{u \mid (v, u) \in E\}$

称为  $v$  的 直接后继集或 外邻集；相应地

$\Gamma^-(v) = \{u \mid (u, v) \in E\}$

称为  $v$  的 直接前趋集或 内邻集





# 图的基本概念及定义

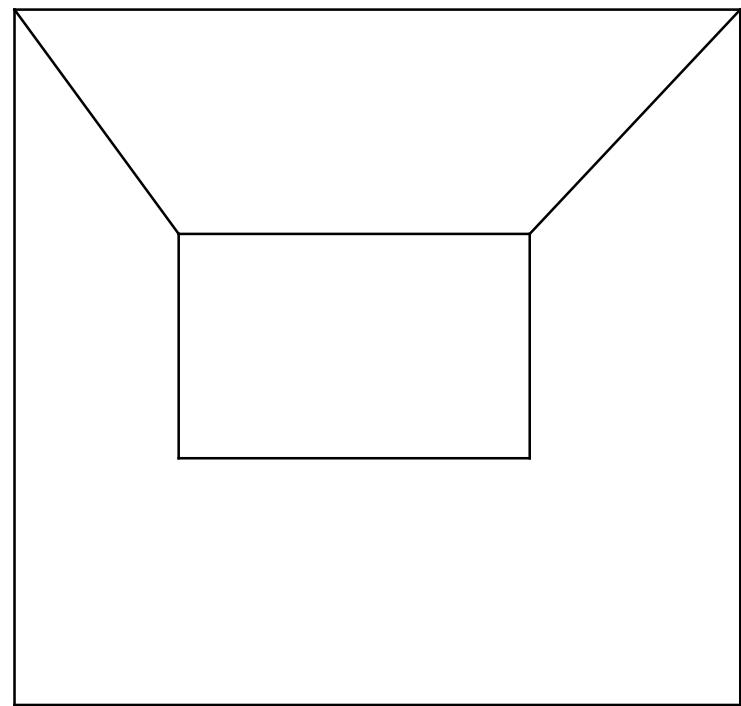
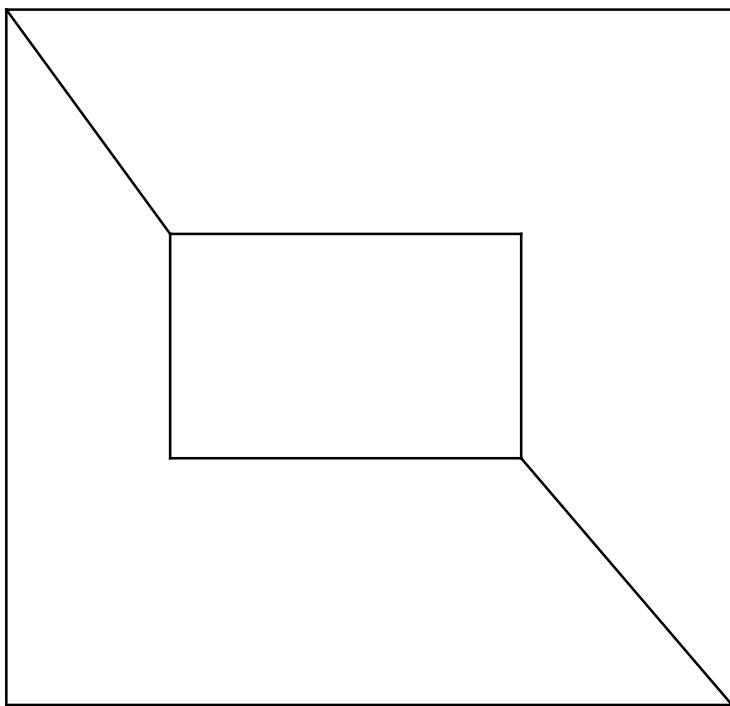
- 定义 1.1.8 两个图  $G_1 = (V_1, E_1)$ ,  $G_2 = (V_2, E_2)$ , 如果  $V_1, V_2$  之间存在双射  $f$ , 而且  $(u, v) \in E_1$ , 当且仅当  $(f(u), f(v)) \in E_2$  时, 称  $G_1$  和  $G_2$  同构。记做

$$G_1 \cong G_2$$



# 图的基本概念及定义

- 从定义知，若  $G_1 \cong G_2$ ，必须满足：
  - (1)  $|V(G_1)| = |V(G_2)|, |E(G_1)| = |E(G_2)|$
  - (2)  $G_1$  和  $G_2$  结点度的非增序列相同
  - (3)  $G_1$  和  $G_2$  存在同构的导出子图
- 如何判定两图同构？





# 图的基本概念及定义

- 小结：

- 图、有限图、无限图
- 有向图、无向图、混合图
- 相邻结点、始点、终点、直接前驱、直接后继、端点
- 自环、重边、多重图
- 结点度、正度、负度
- 简单图、空图、完全图
- 权、赋权图、正权图
- 子图、支撑子图、导出子图、平凡子图
- 图的交、并、对称差、补图
- 图的同构



## 主要内容

- 图论概述
- 图的基本概念及定义
- 图的代数表示

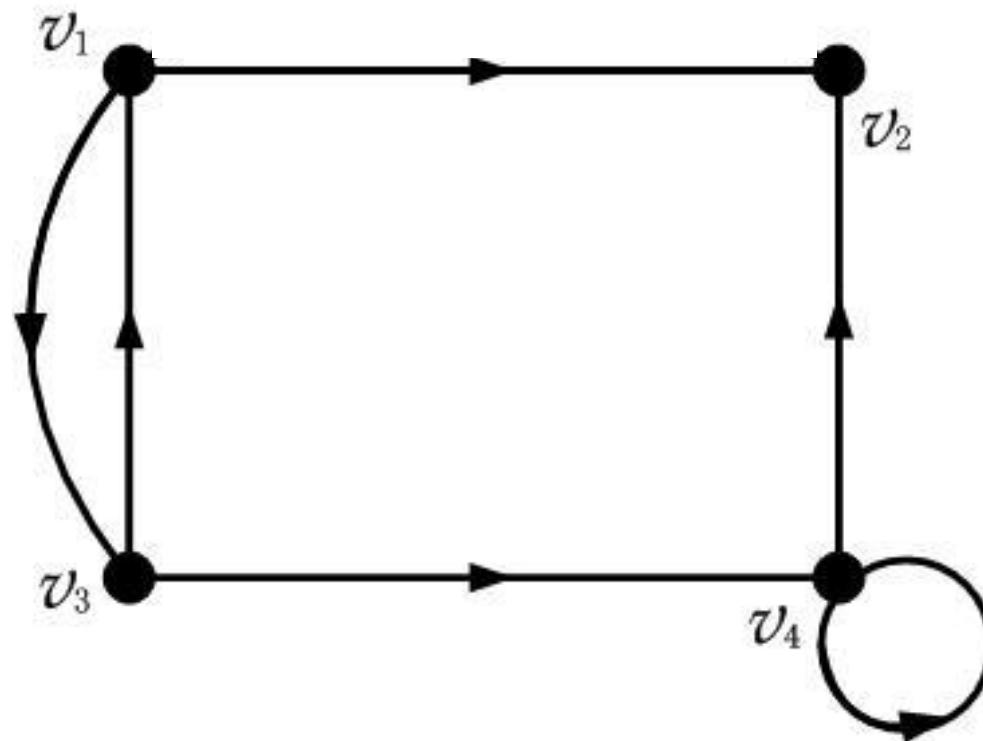


# 图的代数表示

- 如何对图进行描述或运算?
- 我们需要用代数的方法来表示图!



# 图的代数表示



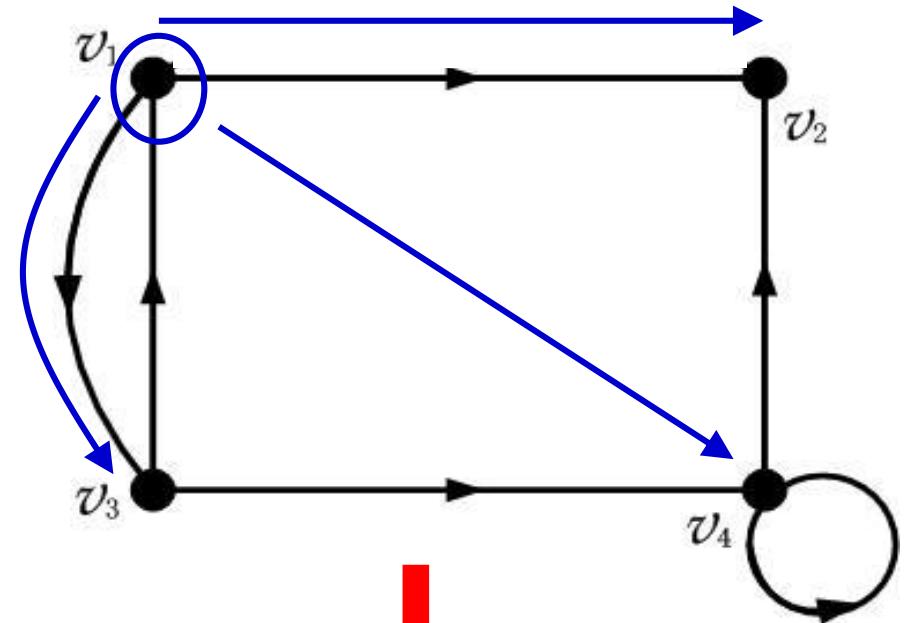
清华大学  
Tsinghua University



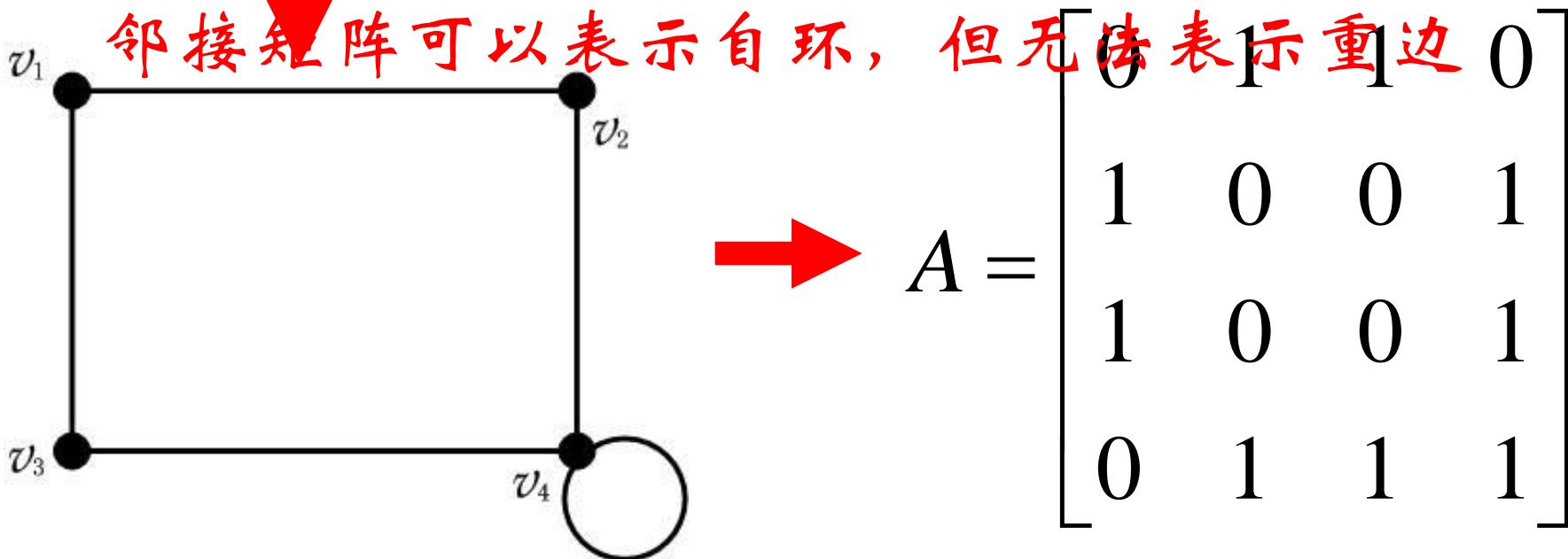
## 图的代数表示

- **邻接矩阵：** 表示了结点间的邻接关系
  - 有向图的邻接矩阵A是一个n阶方阵，其元素为：

$$A = [a_{ij}]_{n \times n} \quad a_{ij} = \begin{cases} 1 & (v_i, v_j) \in E \\ 0 & \text{其它} \end{cases}$$



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 1 & 1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 1 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$



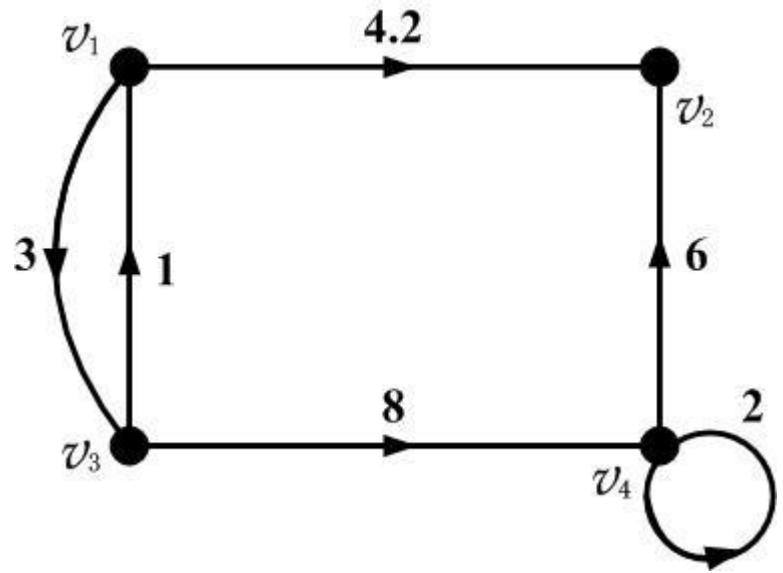
## 图的代数表示

- **权矩阵：**赋权图常用权矩阵A进行表示，其元素为：

$$A = [a_{ij}]_{n \times n} \quad a_{ij} = \begin{cases} w_{ij} & (v_i, v_j) \in E \\ 0 & \text{其它} \end{cases}$$



清华大学  
Tsinghua University



$$A = \begin{bmatrix} 0 & 4.2 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 8 \\ 0 & 6 & 0 & 2 \end{bmatrix}$$

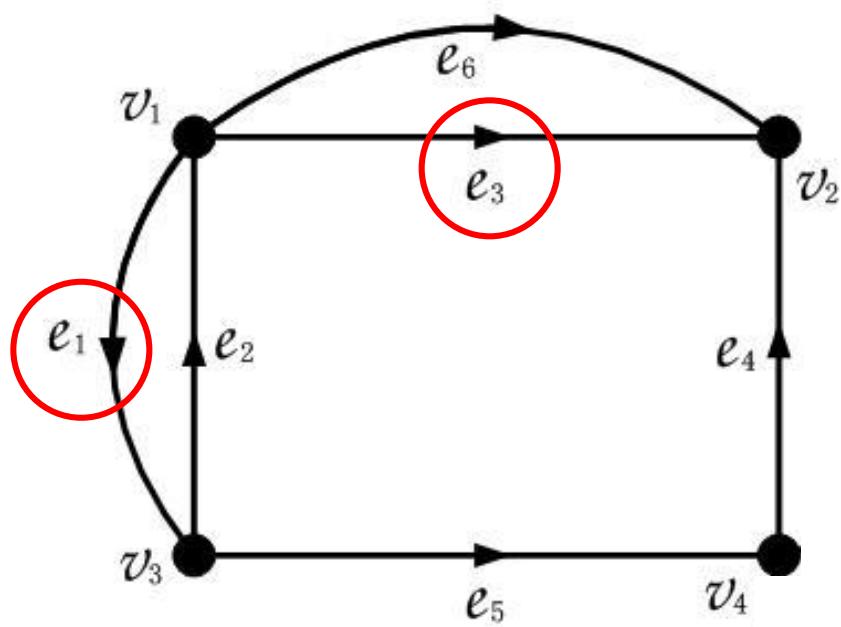
同样，权矩阵可以表示自环，但无法表示重边



## 图的代数表示

- **关联矩阵：**关联矩阵表示结点与边之间的关联关系。
  - 有向图  $G$  的关联矩阵  $B$  是  $n \times m$  的矩阵，当给定结点和边的编号之后，其元素

$$B = [b_{ij}]_{n \times m} \quad b_{ij} = \begin{cases} 1 & e_j = (v_i, v_k) \in E \\ -1 & e_j = (v_k, v_i) \in E \\ 0 & \text{其它} \end{cases}$$



$$\rightarrow B = \begin{bmatrix} v_1 & 1 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ v_2 & 0 & 0 & -1 & -1 & 0 & -1 & 0 \\ v_3 & -1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 & 0 \\ v_4 & 0 & 0 & 0 & 1 & -1 & 0 & ? \\ e_1 & & e_2 & e_3 & e_4 & e_5 & e_6 & e_7 \end{bmatrix}$$

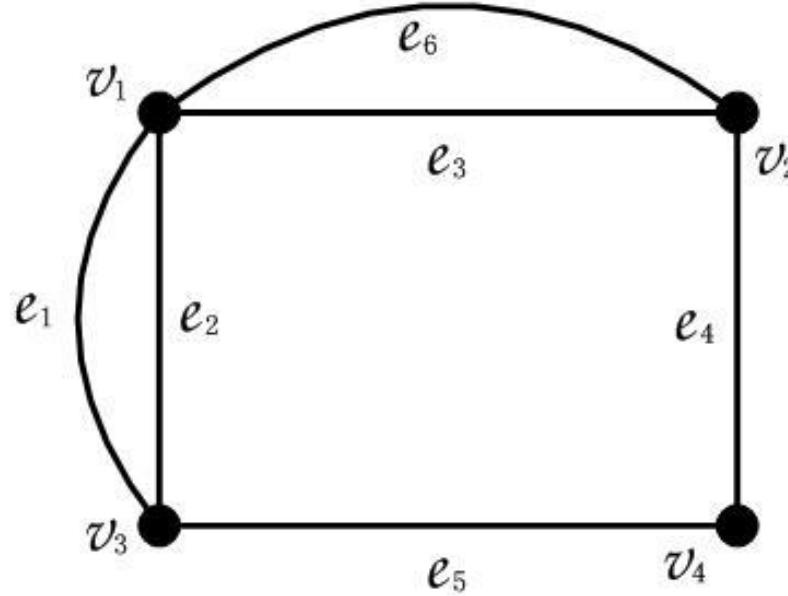
关联矩阵可以表示重边，但无法表示自环



## 图的代数表示

- 关联矩阵：关联矩阵表示结点与边之间的关联关系。
  - 无向图  $G$  的关联矩阵  $B$  是  $n \times m$  的矩阵，当给定结点和边的编号之后，其元素

$$B = [b_{ij}]_{n \times m} \quad b_{ij} = \begin{cases} 1 & e_j \text{ 与 } v_i \text{ 关联} \\ 0 & \text{其它} \end{cases}$$



$$B = \begin{bmatrix} v_1 & 1 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 \\ v_2 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ v_3 & 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 0 \\ v_4 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 0 \\ e_1 & & & & & & \\ e_2 & & & & & & \\ e_3 & & & & & & \\ e_4 & & & & & & \\ e_5 & & & & & & \\ e_6 & & & & & & \end{bmatrix}$$



## 图的代数表示

- 关联矩阵的性质（有向图）：
  - 每列只有两个非零元：1、-1
  - 第 $i$ 行非零元的数目恰为结点 $v_i$ 的度，其中1的数目为其正度，-1的数目为其负度
- 关联矩阵的性质（无向图）：
  - 每列只有一个非零元：1
  - 第 $i$ 行1的数目恰为结点 $v_i$ 的度
- 能够表示重边，但不能表示自环



# 图的代数表示

- 优点：
  - 邻接矩阵、权矩阵和关联矩阵一旦写出代数表达式，则可得到确定图，且非常直观
- 缺点：
  - 不能表示重边或自环
  - 在计算机上存储邻接矩阵与关联矩阵时，将占据较大的存储空间并可能增加计算复杂度。
- 因此引入边列表、正向表、逆向表、邻接表等。



# 图的代数表示

## • 边列表

由两个  $m$  维向量  $A$  和  $B$  组成。

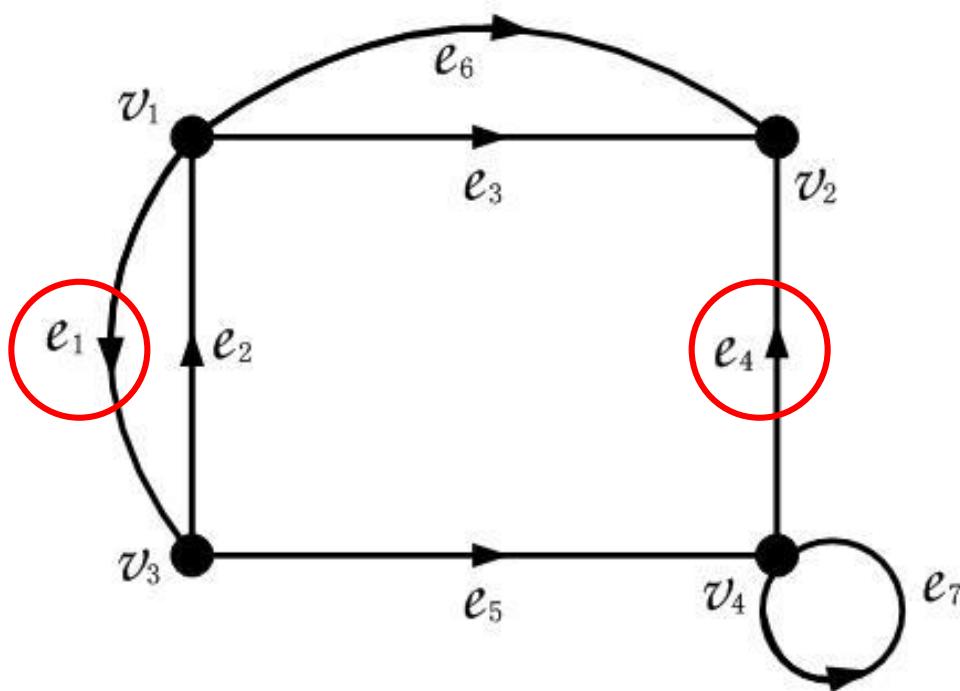
若  $e_k = (v_i, v_j)$  , 则  $A(k) = i$  ,  $B(k) = j$

如  $G$  为赋权图, 则再增加一个  $m$  维变量  $Z$  ,

若  $e_k$  的权值为  $w_k$  , 则令  $Z(k) = w_k$



清华大学  
Tsinghua University



$$A : \begin{pmatrix} 1 & 3 & 1 & 4 & 3 & 1 & 4 \end{pmatrix}$$

$$B : \begin{pmatrix} 3 & 1 & 2 & 2 & 4 & 2 & 4 \end{pmatrix}$$

$$e_1 \quad e_2 \quad e_3 \quad e_4 \quad e_5 \quad e_6 \quad e_7$$

边列表实质是关联矩阵的压缩形式并克服了其缺点



## 图的代数表示

- 赋权图只需增加权值向量 $Z$ 即可，不详述
- 类似，可以得到无向图的边列表表示

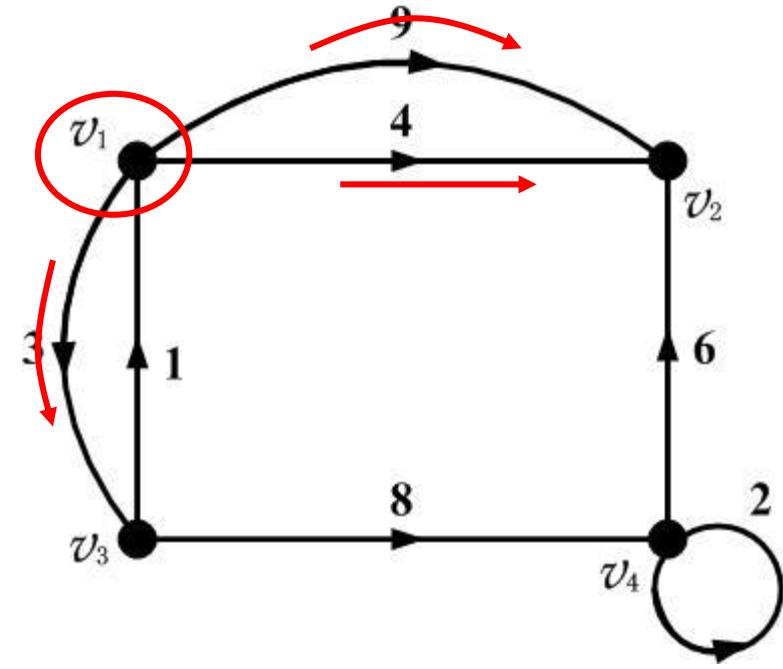


## 图的代数表示

- **正向表**: 当对  $G$  的结点与边进行编号后, 正向表将每个节点的直接后继集中在一起存放。
- 有向图的正向表由一个  $(n+1)$  维向量  $A$ , 一个  $m$  维向量  $B$  组成。 $A(i)$  表示结点  $v_i$  的第一个后继在  $B$  中的地址,  $B$  中存放这些后继结点的编号

$$A(n+1) = m + 1$$

- 对赋权图, 用  $m$  维向量  $Z$  存放权  $Z(k) = w_k$



A

1	4	4	6	$m+1$
---	---	---	---	-------

B

2	2	3	1	4	2	4	
---	---	---	---	---	---	---	--

Z

4	9	3	1	8	6	2
---	---	---	---	---	---	---



# 图的代数表示

- 正向表存在下述关系：

$$- 1. \quad d^+(v_i) = A(i+1) - A(i)$$

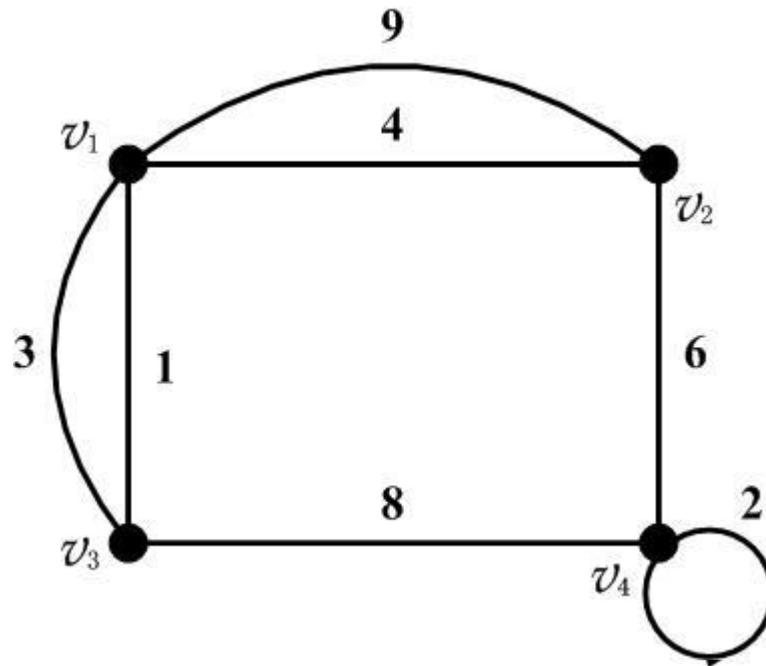
$$- 2. \quad A(i) = \sum_{j=1}^{i-1} d^+(v_j) + 1$$

- 3. 从  $B(A(i))$  到  $B(A(i+1)-1)$  的任意一个值，都是  $v_i$  的直接后继



# 图的代数表示

- 无向图的正向表结构：
- $B$  向量中存放的是相应邻结点的编号，因此为 $2m$  维
- 相应地， $Z$  向量也变为 $2m$ 维



<b>A</b>	1	4	4	6	m+1
----------	---	---	---	---	-----

<b>B</b>	2	2	3	1	4	2	4	
----------	---	---	---	---	---	---	---	--

<b>Z</b>	4	9	3	1	8	6	2
----------	---	---	---	---	---	---	---

<b>A</b>	1	5	8	11	m+1
----------	---	---	---	----	-----

↓      ↓      ↓      ↓

<b>B</b>	2	2	3	3	1	1	4	1	1	4	2	3	4	4	
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	

<b>Z</b>	4	9	3	1	4	6	9	1	8	3	2	8	6	2
----------	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---



## 图的代数表示

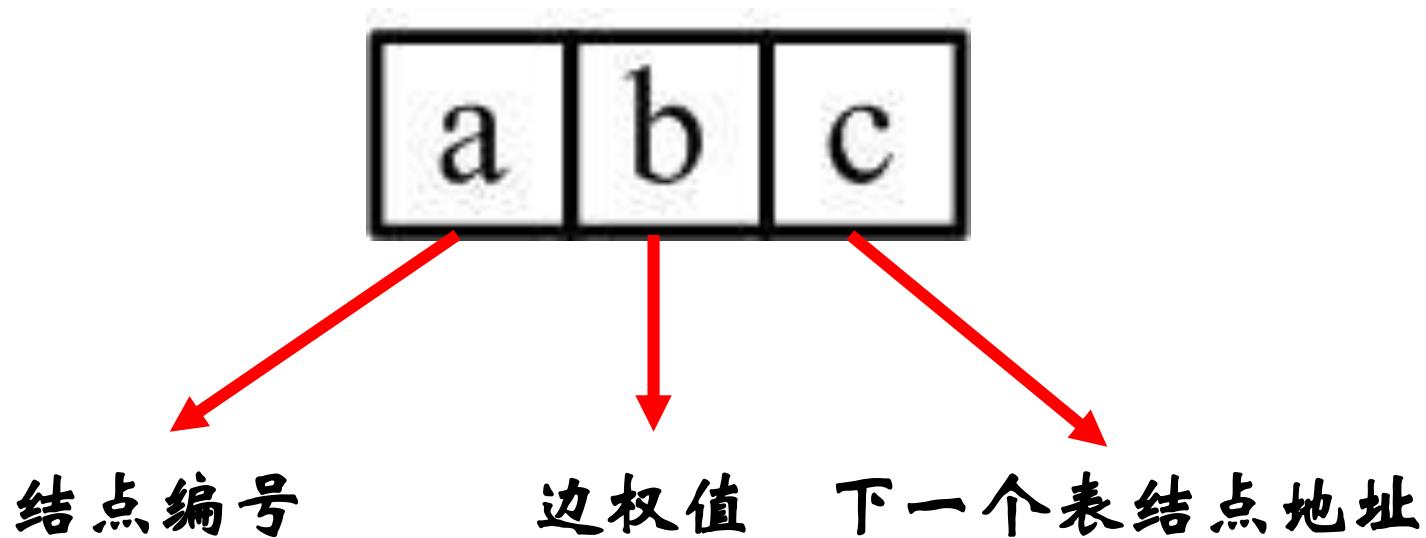
- **逆向表**: 与正向表相反，逆向表是将每个结点的直接前趋集中在一起存放。
- 逆向表实质是对有向图邻接矩阵的列进行压缩的结果。

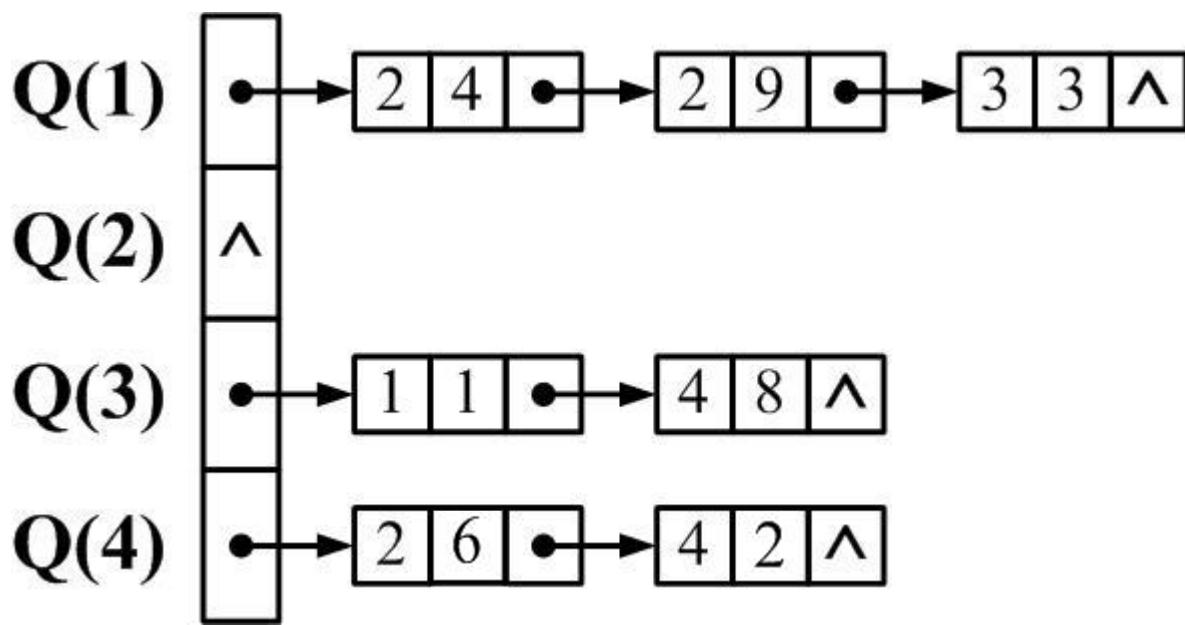
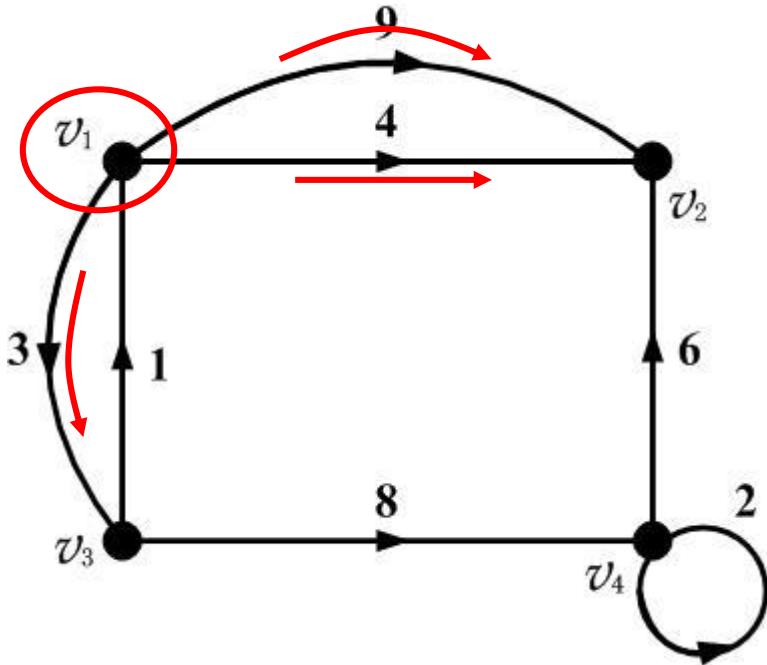
思考：正（逆）向表的优缺点是什么？



## 图的代数表示

- 邻接表：采用单链表结构表示一个图。其基本单元为表结点，如下所示：







# 图的代数表示 - 小结

- 图的代数表示方法：
  - 邻接矩阵
  - 权矩阵
  - 关联矩阵
  - 边列表
  - 正向表
  - 逆向表
  - 邻接表
- 思考：各种表示方法如何相互转换



## 主要内容

- 图论概述
- 图的基本概念及定义
- 图的代数表示



# 作业

- 课后习题
  - 2、3、8
- 选作：
  - 1, 4