

Selvaratnam Akash groupe 111

Cazenaz Lucas groupe 108

Lahcene Adam 101

IUT de Paris – Rives de Seine Département Informatique SAE 2.02
Exploration Algorithmique d'un problème Partie 2 : Plus Court
Chemin

Sommaire

Sommaire	2
Test Unitaire	3
Diagramme d'architecture	4

Test Unitaire

Exercice 1 Algorithme de Dijkstra

Pour le graphes g-10-4.txt, l'algorithme de Dijkstra ne m'attribue pas le bon chemin.

Dijkstra

22

6 2 1 8 7 9

C'est un chemin qui doit être compris entre le sommet 10 et le sommet 9, il manque le sommet 10 au chemin.

Tous les autres graphes de taille 100 ou moins qui ont été fournis retournent un résultat conforme à la réponse attendue.

Exercice 2 Algorithme de Bellman

Tous les graphes de taille 100 ou moins qui ont été fournis retournent un résultat conforme à la réponse attendue.

Diagramme d'architecture

