



# TONEATTI PROMÉTHÉE

ÉTUDIANT EN DEUXIÈME  
ANNÉE À TÉLÉCOM  
SUDPARIS, ÉCOLE  
D'INGÉNIEURS GÉNÉRALISTE  
DU NUMÉRIQUE

## COORDONNÉES

Portfolio : <https://akasunaa.github.io/>  
Portable : 06 56 77 26 27  
promethee.toneatti@telecom-suparis.eu  
6 rue Charles Fourier, Evry 91000

## PROFIL PERSONNEL

Etudiant en deuxième année d'école d'ingénieur, je suis intéressé par l'informatique, et plus particulièrement par la programmation ; je reste toutefois ouvert à d'autres disciplines, ce que je considère nécessaire pour exercer le métier d'ingénieur.

## PROJETS ASSOCIATIF

- **2021-2022 Bureau des Arts** - **Responsable Communication**  
Association du campus de Télécom SudParis qui organise des événements promouvant l'art
- **2021-2022 Fanfare de Télécom SudParis** - Président
- **2021 -2022 Club Photo** - Responsable formation
- **2020-2021** Membre des bureaux du Club Code, Club Jeux, Club Théâtre, Club de Cybersécurité, fanfare et chorale

## LOISIRS

- **Photographie**, membre du club photo de TSP
- **Jeux vidéo et de société**
- **Design, Arts visuels et Modélisation 3D**
- **Musique et chant**, membre de l'orchestre, de la fanfare et de la chorale de TSP
- **Sports**, pratique d'arts martiaux

## FORMATION ACADÉMIQUE

- **2020-2023 École d'ingénieur** - Institut polytechnique de Paris  
Télécom SudParis, Évry
- **2018-2020 Classe préparatoire aux grandes écoles** -  
Physique - Chimie  
Lycée Jacques Decour, Paris
- **2018 Baccalauréat Scientifique** -Mention très bien

## EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

- **2021 RedStamp, Italie** - Stage Ingénieur International  
Conception d'applications de gestion des stocks et d'interface machine pour l'entreprise RedStamp

## PROJETS

- **Développement d'un Hack n' Slash** - Unity  
Projet de groupe dans le cadre de la deuxième année
- **Développement d'un jeu mobile** - Android Studio  
Projet dans le cadre de la deuxième année
- **Unijam 2021** - Game Jam en 48h  
Conception d'un jeu vidéo en temps limité en tant que Game designer, graphiste 3D et développeur
- **Unijam 2020** - Game Jam en 48h  
Conception d'un jeu vidéo en temps limité en tant que Game designer et développeur
- **Développement d'un jeu vidéo multijoueur local en Java**  
Projet dans le cadre de la première année
- **Gate® HackademINT**  
Projet de groupe de première année visant à s'entraîner à l'exploitation des failles de cybersécurité dans différentes catégories pour briller en compétition.

## COMPÉTENCES

### Langues parlées:

Français (*langue maternelle*), Anglais (C1), Espagnol (B1/B2), Japonais (*Débutant*)

### Compétence de programmation :

Python, Java, Kotlin, C#, langages web, git

### Gestion de projet (MOOC GdP)

### Logiciels maîtrisés :

- Suite JetBrains - (*programmation*)
- Godot et Unity (*Moteur de jeux*)
- Blender (*Modélisation 3D*)
- Photoshop et Illustrator (*Montage photo*), Lightroom (*Editeur photo*), Première Pro (*Montage Vidéo*)