### Usuário

//Variáveis de entrada, para verificação no sistema

email:string -senha:string

//Variáveis de contato, usadas para funcionalidade específica "contatação", caso algo ocorra

nome\_completo:string

-data nascimento:string

-endereco:string

-telefone:string -telefone\_familiar:string

-documento:string

-classe\_do\_funcionario:string

### //Variávei na funcionalidade específica de "geração de melhor pacote de viagens"

-orcamento:float

acompanhante:string

-gastostotais:float

//Variavel de funcionalidade especifíca "gerenciamento final da empresa"

salario:float

-get\_email():string

-get\_senha():string

get nome completo():string

-get\_data\_nascimento():string

-get\_endereco():string

-get salario():floatt telefone():string

-get\_telefone\_familiar():string

-get\_documento():string

get classe do funcionario():string

-get orcamento():float

-get\_acompanhate():string

-get\_gastotatal():float

set email():void

-set senha():void

set\_nome\_completo():void -set data nascimento():void

-set endereco():void

-set\_salario():float

-set\_telefone():void

-set\_telefone familiar():void

set\_documento():void

-set\_classe\_do\_funcionario():void

-set orcamento():void

-set\_acompanhate():void

### Menu

-Exibidor:vector string -MensagemAmigavel:vector string

+ExibidorDeMenus():void

//Usando esse método, e esses vectores, pode-se gerar qualquer menu. Onde os próximos menus ficarão a seguir **Exemplo disso:** 

+MenusFuncionario():void

+MenusCliente():void

## AgenciaDeViagens

-Funcionarios:vector Usuario

-Cliente:vector Usuario

-Passagens:vector GeradorDePassagens

-InformacoesHospedaria: vector Hospedaria

-Faturamento:float

-Gastos:float

-Lucro:float

+RelatorioGeral():void

+AutenticaLogin(string, string):bool

+CadastraFuncionario():void

+CadastraCliente():void

+VerificaDisponibilidadeDeEmail(string):bool

### //Método para chamar as funçõs do gerador de passagem, através do vector Passagens

+FuncaoGeradorDePassagem(int):void

//Métodos para cálculos

+Calcula Faturamento():void

+Calcula Gastos():void

+Calcula\_Lucro():void

//Métodos gets padrão

+get Faturamento():float

+get\_Gastos():float

+get\_Lucro():float

//O destrutor executará os comandos responsáveis pela escrita de arquivos

EM DECORRÊNCIA DA NECESSIDADE DA CONSTRUÇÃO DO PROGRAMA, A CLASSE AGÊNCIA NÃO FOI FEITA COMPLETAMENTE

### Hospedaria

TipoDeHotel:int -PrecoDoHotel:float

-RetornaTipoDoHotel():int -RetornaPrecoDoHotel():float

GeradorDePassagens

//Vector das passagens

-PassagensOnibus:vector Onibus

-PassagensCruzeiro:vector Cruzeiro

-PassagensVendidasOnibus:vector Onibus

-PassagensVendidasCruzeiro:vector Cruzeiro

//Métodos de agendamento de passagens

-PassagensVendidasAviao:vector Aviao

//Serão acessados pelo funcionário

+AdicionarPassagem(int):void

(Serão acessados pelo cliente)

+AgendandoPassagemOnibus():void

+AgendandoPassagemCruzeiro():void

+AgendandoPassagemAviao():void

+CancelaPassagem(int):void

+VenderPassagem(int):void

+ExibirPssagens(string):void

-PassagensAviao:vector Aviao

+Calcula\_PrecoDaPassagemAviao(int)void

+Calcula\_TempoDeViagemAviao():void

Aviao

//Banco de dados de distâncias aéreas

//Atributos iniciados apenas nos

-TaxaEconomica Aviao:int

-TaxaExecutiva Aviao:int -TaxaPrimeiraClasse Aviao:int

//Atributos Calculados

-Distancia Aviao:in

-Aereo Brasilia:int[27]

-Aereo\_Manaus:int[27]

-Aereo SaoPaulo:int[27]

-Aereo Florianopoles:int[27]

-Aereo\_JoaoPessoa:int[27]

+Define\_Distancia\_Aviao(int):void

+Retorna\_Distancia\_Aviao():int

construtores, sendo necessário os atributos em cada tipo de produto

//Atributos iniciados apenas nos construtores, sendo necessário os atributos em cada tipo de produto

Onibus

-TaxaEconomica Onibus:int

-TaxaExecutiva Onibus:int

//Atributos Calculados -Distancia Onibus:int

//Banco de dados de distâncias terrestres

Terrestre Brasilia:int[27]

Terrestre Florianopoles:int[27]

Terrestre\_JoaoPessoa:int[27]

-Terrestre Manaus:int[27]

-Terrestre SaoPaulo:int[27]

//Calcula - para métodos que processam alguma coisa antes de chamar os métodos define

+Define Distancia Onibus(int):ivoid

+Retrona\_Distancia\_Onibus():int

//Como é necessário informações de cada tipo de passagem, os métodos de cálculo são feitos em cada tipo de produto. E levam valores para os atributos da classe mãe

+Calcula\_TempoDeViagemOnibus():void

+Calcula\_PrecoDaPassagemOnibus(int)void

## +Escolha Destino(int):void

-Tipo\_de\_viagem:string

TempoDaViagem:string

-PrecoDaPassagem:float

//Entradas manuais do usuário

+set\_Data\_de\_ida(string):void

+get\_Data\_de\_ida():string

+get\_Data\_de\_volta():string

+set\_Data\_de\_volta(string):void

//Escolha - Gerado pelo menu

+Escolha\_Tipo\_de\_viagem(int):void

-TagPassagem:string

-Data de ida:string -Data\_de\_volta:string

-Origem:string

-Destino:string

+Retorna\_Tipo\_de\_viagem():string

+Escolha Origem(int):void

+Retorna Origem():string

+Retorna\_Destino():string

## //Atributos que são cálculos nas classes derivadas (onibus, aviao, cruzeiro)

//Atributos que são calculados na classe gerador de passagens

//Retorna - Retorna variáveis que não foram inicialidas pelo usuário

//Defini - Define valores a variáveis através ds métodos no programa

**Produto** 

//Tag da passagem, é gerada no gerador de passagens

+Retorna PrecoDaPassagem():float +Retorna\_TempoDeViagem():string

+Define\_TempoDeViagem(string):void +Define\_PrecoDaPassagem(float):void

+Retorna TagPassagem():string

+Define\_TagPassagem(string):void

# Cruzeiro

## //Taxa inicializada

-TaxaFixaDeDistancia:int

//Atributos para o calculo do preco

-Cabine:string

-Acompanhante:int

-PacoteLuaDeMel:bool

//Atributos Calculados -Distancia\_Aviao:int

> //Banco de dados de distâncias marítimas -maritimo\_Salvador:int[2]

+Define\_Distancia\_Cruzeiro(int):ivoid

+Retorna\_Distancia\_Cruzeiro():int

+Calcula\_TempoDeViagemCruzeiroi():void

+Calcula PrecoDaPassagemCruzeiro(int)void