概论 🙃 软件过程综述 ● 软件过程模型 ⊕ 具有控制力的自我组织团队对所开展工作的重要性 团队成员之间,开发参与者与用户之间的交流和合作 四个强调 对"变更代表机遇"的认识 强调快速软件交付以让客户满意 软件工程的敏捷理念 个人与交互重于开发过程与工具 可用的软件重于复杂的文档 敏捷宣言 敏捷视角下的软件工程 寻求客户的合作重于对合同的谈判 对变化的响应重于始终遵循固定的计划 使用面向对象方法作为推荐的开发范型 ? XP极限编程 ⊝ 按照策划,设计,编码和测试的四个框架活动组织 保证敏捷团队创建能体现客户指定优先级特征和功能的频繁软件发布 系统工程 ④ 需求工程 🕚 软件工程导论 分析模型 ⊕ 设计工程 🐵 体系结构设计 💩 构件级设计建模 • 软件测试 ⊕ 项目管理 💿 度量 ● 估算 ⊕ 进度 🛛 风险 🕣 质量 ● 变更 ⊕