概论 🕀 软件过程综述 ● 软件过程模型 🔸 敏捷视角下的软件工程 ⊕ 系统工程 😶 需求工程 😶 分析模型 ⊕ 设计工程 💿 体系结构设计 🔸 构件级设计建模 😶 软件测试 ⊕ 项目管理 ⊕ 度量 ⊕ 估算 ⊕ 总体工作量的40%分配给前期的分析和设计 项目工作量分配原则 🙃 20%用于编码 40%用于后期测试 很好地展示优先关系 优点 ⊝ 定义关键路径的能力 执行"如果"分析的能力 进度 ⊖ 任务网络、关键路径的优缺 默认模型假定资源是无限的,我们需要夹紧资源以来关系当确定自己的"真正"的关键路径 缺点 🖯 难以跟随大的项目 定义人员责任,任务结果,确定里程碑,通过适当工具建立进度计划 甘特图 😑 通过图形的方式更直观的表现出任务安排以及任务之间的关联性,方便管理 里程碑 😑 协助范围的审核,给项目执行提供指导,敏捷、详细、可度量、可分配、现实性、期间时限 风险 🙃 质量 ⊕ 变更 ⊕

软件工程导论