



# 邓润明

男 | 21岁 ☎ 18680242932 📩 1345860061@qq.com

3年工作经验 | 求职意向：Android | 期望薪资：18-26K

## 个人优势

### 【技能清单】

- ★★★ Android 上层开发
- ★★★ Jetpack 组件框架
- ★★☆ Flutter 跨平台开发
- ★★☆ Android Native 开发(C++)

### 【编程语言】

- ★★★ Kotlin / Java
- ★★☆ Dart / Python
- ★★☆ C++

### 【外语能力】

- ★★★ 英语 CET 6 分数 580
- ★★★ 日语 JLPT N2 分数 160

## 工作经历

### 广东今日头条科技有限公司    Android

2021.07-至今

- 主导「醒图」项目内多个高复杂度的中大型图像编辑类开发，其中人像打光、选区克隆功能的渗透率为端内 Top3 水平。熟练掌握 ViewModel、LiveData、DataBinding 等 Jetpack 组件的使用；熟练掌握自定义 View 的搭建和触控手势的处理；使用过 JNI 进行 C++ Native 层开发。
- 主导端内相册模块的代码重构和 Deeplink 跳转逻辑改造，成功提高了代码的可读性和维护性，使开发新功能的人力成本减少 20% 以上。熟练掌握单例、建造者、适配器等设计模式及 MVP、MVVM 等项目架构。通过合理运用各种设计模式，高效地优化代码结构。
- 主导 Web MVP 版本的「醒图」项目移植，使用 Flutter 成功将项目主流程移植到 Web 端跑通，产出可用的 Demo 版本。熟练掌握 Flutter + Dart 跨平台开发流程；熟练使用 WebAssembly 技术实现 Dart、JavaScript 和 C++ 之间的多语言互操作，成功解决了跨平台开发中的多语言交互问题。
- 负责端内 JSBridge 的开发及维护，配合前端、服务端研发人员上线了多个 H5 营销活动。其中，2023 年春节期间上线的「新年签」和「新年相册」活动带领项目 DAU 创下增幅 8% 的新高。熟练掌握 Android WebView 与 JavaScript 的互操作，并能积极地与前端、服务端开发人员进行简洁高效的沟通。

5. 担任多个版本的 Build Master 角色，主导封版、灰度、发版等 DevOps 相关流程，保证线上 P1 及以上问题数量小于 1 个。  
熟练掌握 Jira 等项目管理类工具的使用，配合甘特图等图表，准确、及时地跟进相关流程的进展。

## 深圳市脸萌科技有限公司    Android

2020.07-2021.03

1. 主导「醒图」数据驱动式自动化测试框架的开发，成功覆盖项目内 90% 的基础功能。支持通过输入 JSON 文件指定操作步骤，自动操作完毕后将输出图及每步的性能指标（内存、CPU 用量等）汇总成文件，便于分析问题与优化，帮助提升系统整体稳定性。

2. 作为核心开发人员，负责完成多个中小型业务需求的开发，保证按时上线且交付质量良好，排期估时准确率达 80% 以上。  
熟练掌握 Kotlin 语言及 ConstraintLayout、RecyclerView 等 Android 基础组件的用法，编写代码的过程中着重关注代码质量和开发效率，提高了代码复用率。

## 项目经历

### 醒图    Android 开发工程师

2020.07-至今

业务背景：一款移动端图像处理 App，其主要能力是帮助用户对手机相册内的图片进行美颜、调色、加滤镜等后期处理，支持 Android 和 iOS 平台。

业务目标：对标市场上的其他同类产品（如美图秀秀、黄油相机等），在优化小白用户体验的同时支持高阶图像编辑能力，吸引专业摄影用户。

具体工作内容：

1. 主导人像打光、选区克隆等大型图片编辑功能的 Android 上层开发，主要使用自定义 View 实现功能，涉及大量点按、拖动、双指缩放等触控手势的处理；
2. 主导相册模块的代码重构，将原先由大量路由参数控制 UI 元素显隐的逻辑改为使用 Builder 模式实现；
3. 主导整个端内的 Deeplink 跳转逻辑改造，支持从端内的任意位置跳转到 Deeplink 指定的功能模块，使用监听 Lifecycle 的方式实现自动化跳转；
4. 负责端内 JSBridge 的开发与维护，通过对 WebView 的定制化改造实现与前端 H5 页面的双向信息交换；
5. 负责 Java / Native 内存劣化问题的跟进，通过分析内存泄漏堆栈等方式，结合 Perfetto 等开源工具，减少因内存使用不当而导致的性能问题；
6. 担任多个版本的 Build Master 角色，主导灰度、发版等 DevOps 相关流程。灰度期间持续跟进新增 Crash、OOM 等问题，及时推进解决。

最终获得成果：

1. 人像打光、选区克隆功能在端内所有编辑能力中，渗透率达到 Top 3；
2. 降低了相册模块的维护成本，追加相关新功能的人力成本可减少 20%；
3. 以 Deeplink 改造为基础，支持在端内任意位置弹出引导弹窗，点击弹窗后即可自动跳转指定模块，显著增加了入口较深的功能渗透率；
4. 以 JSBridge 为基础，上线了「新年签」等多个 H5 营销修图活动，在 2023 春节期间带领醒图 DAU 创历史新高；
5. 成功解决数十个横跨 3 个大版本的内存劣化问题，有效防止内存劣化随项目版本的迭代变得严重；
6. 版本上线后不出现线上质量问题，无 P0 / P1 Bug 和严重负向用户反馈。

### 醒图 Web 版    Flutter 开发工程师

2022.04-2022.10

业务背景：醒图移动端的图像处理功能主要依托 C++ 代码实现，支持跨平台调用。根据此特性，尝试使用 Flutter Web + WebAssembly 技术将醒图移植到 Web 端，预研 Web 平台图像处理技术。

业务目标：产出醒图 Web MVP 版本，验证移植当前端内图像编辑功能到 Web 端的可行性。

具体工作内容：

1. 主导 Flutter 项目的框架搭建。使用 StatefulWidget + StatelessWidget 搭建简易 MVVM 架构，接入 Dio 等流行开源 Dart 库，实现网络请求等基本功能；
2. 主导基本图片编辑能力的 UI 交互开发。使用 Row、Column、Container 等基本控件搭建 UI 界面，并对大屏 PC Web 做交互上的优化；
3. 参与 C++ to JavaScript、JavaScript to Dart 两个桥接层的开发。借助 WebAssembly 提供的能力，使目前移动端已有的图像处理能力得到复用。

最终获得成果：

1. 短时间内完成基础框架的搭建并产出新人上手文档，支持其他组员低成本参与本新项目的开发；
2. 双月内完成滤镜、模板等基础编辑功能的 UI 移植，产出的 Demo 配色、交互与移动端一致，学习成本低，大屏修图操作效率高；
3. 克服 WebAssembly 中 C++ 与 JavaScript 层数据交互的难点，成功复用了移动端的大部分图像编辑能力，产出公司级别的技术文档。

## 教育经历

---

广东外语外贸大学    本科    计算机科学与技术

2017-2021