

The background features a dark teal color with vertical lines of binary code (0s and 1s) in a lighter teal shade. At the bottom, there are perspective lines that create a sense of depth, leading towards the center. A solid yellow vertical bar is positioned on the far left side of the image.

***in* | metrics**

***Hard Tech* Strong Results**

Olá,

In | Metrics

Treinamento Automação Web





FUNDAMENTOS



MÃO NA MASSA



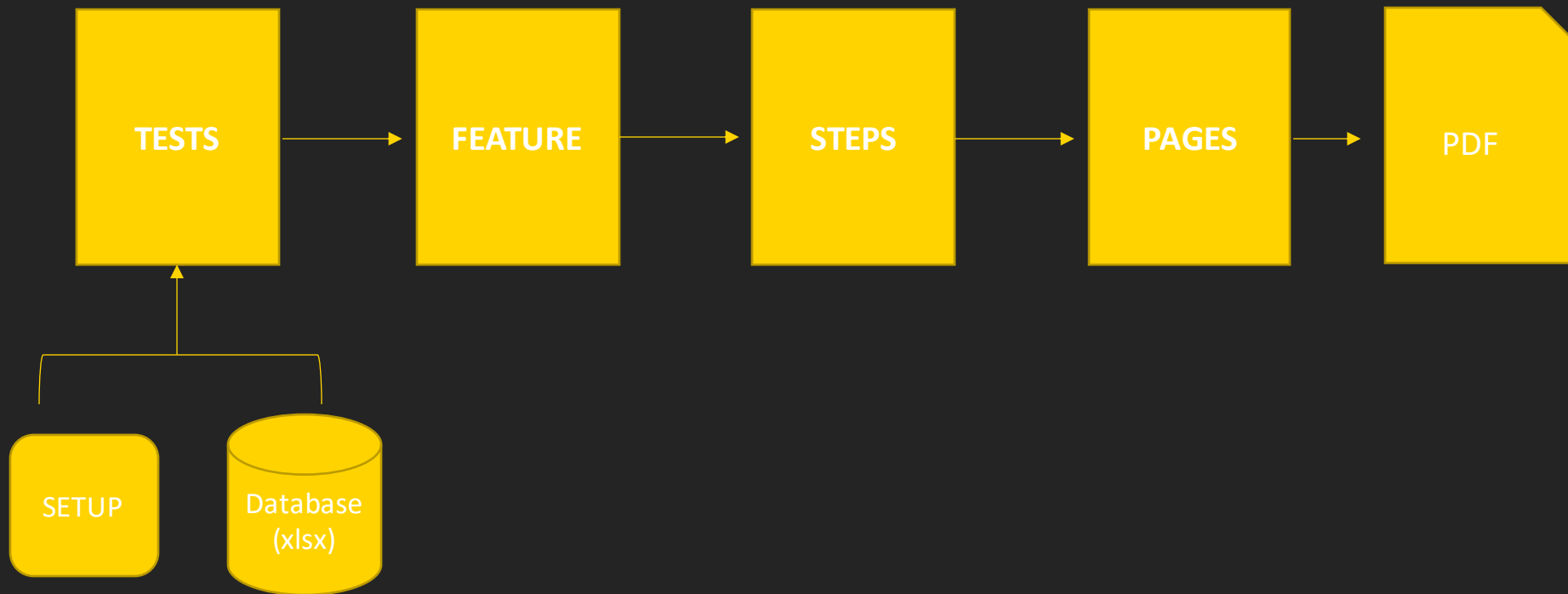
SUORTE

01



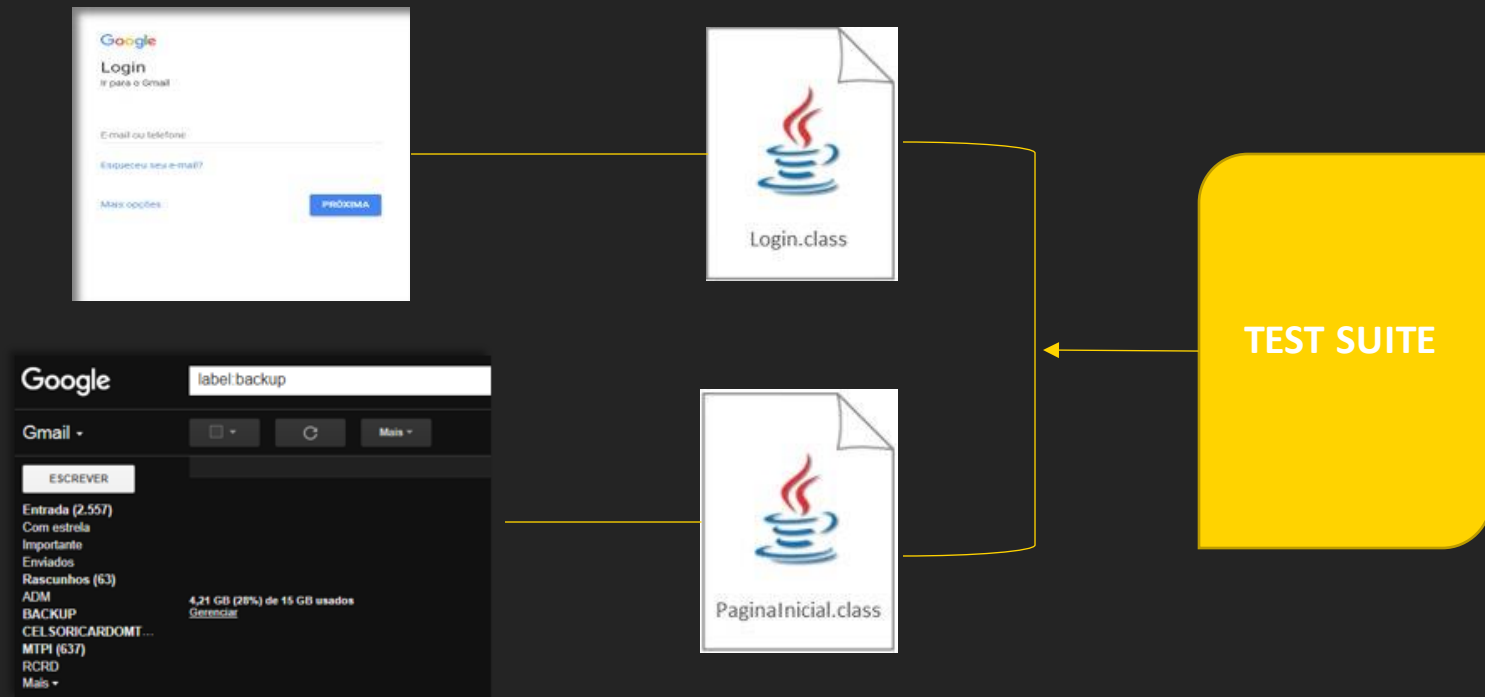
FUNDAMENTOS





PAGE OBJECTS

- *Encapsular em classes os atributos, métodos e componentes de cada página.*



BEHAVIOR DRIVEN DEVELOPMENT (BDD)



É uma **técnica de desenvolvimento** que visa construir um software se baseando no comportamento das funcionalidades.

- Permite especificar uma funcionalidade através do comportamento
- Visa a prevenção de falhas de comunicação
- Promove maior entendimento do negócio
- Minimiza a chance de erros



ESTRUTURA DA FEATURE *CENÁRIO



FUNCIONALIDADE: Descrever a Funcionalidade

CENÁRIO: Descrever o cenário

DADO que: Estado inicial do sistema / Pré-condições

QUANDO: Ação a ser realizada no sistema

ENTÃO: O que o sistema deve fazer após a ação do QUANDO

Cenário: Realizar login

Dado que eu esteja na tela de login

Quando faço login no Swag Sauce

Então sou autenticado com sucesso

02



MÃO NA MASSA



EXERCÍCIO 1 - Automatize



```
@SuppressWarnings("static-access")
@Scenario("Realizar login com sucesso")
public void realizar_login_com_sucesso() throws ExecutionException {
    given_("que eu esteja na tela de login")
    .when_("faço login no Swag Sauce")
    .then_("sou autenticado com sucesso")
    .execute_();
}
```

EXERCÍCIO 2 - Automatize



```
@SuppressWarnings("static-access")
@Scenario("Tentativa de login com e-mail invalido")
public void tentativa_de_login_com_email_invalido() throws ExecutionException{
    given_"que eu esteja na tela de login"
    .when_"faço login no Swag Sauce"
    .then_"é apresentada a mensagem de Epic sadface: Username and password do not match any user in this service"
    .execute_();
}
```

EXERCÍCIO 3 - Automatize



```
@SuppressWarnings("static-access")
@Scenario("Validar dados do item Sauce Labs Onesie")
public void tentativa_de_login_com_email_invalido() throws ExecutionException{
    given_"que eu esteja na tela principal"
    .when_"Seleciono o item Sauce Labs Onesie"
    .then_"verifico a descrição do item Sauce Labs Onesie"
    .execute_();
}
```

EXERCÍCIO 4 - Automatize



```
@SuppressWarnings("static-access")
@Scenario("Comprar item Sauce Labs Onesie")
public void tentativa_de_login_com_email_invalido() throws ExecutionException{
    given_"que eu esteja na tela principal"
    .when_"Seleciono o item Sauce Labs Onesie para comprar"
    .then_"valido se a compra foi realizada com sucesso"
    .execute_();
}
```

07



SUORTE



- **MAPEAMENTO DE ELEMENTOS**

```
VirtualElement txtEmail = getElementByXPath("//input[@name='email']"),  
txtPassword = getElementByName("password"),  
btnLogin = getElementById("login");
```

- **INSTANCIÇÃO DE PÁGINA**

```
import static br.com.santander.frm.base.DefaultBaseController.getPage_  
LoginPage loginPage = getPage_(LoginPage.class);
```

- **SCREENSHOT**

```
LoggerHelper logger = new LoggerHelper(LoginSteps.class);  
logger.info("Validação da tela de Login", true);
```

- **CAPTURE DE INFORMAÇÕES NO EXCEL**

```
import static br.com.santander.frm.helpers.DataTableHelper.getDt_;  
getDt_ ().getStringOf("NOME_COLUNA")
```

- **ESPERA DE ELEMENTO**

```
waitUntilElementExists(txtLogout, 10);  
waitUntilElementVisible(txtLogout);  
waitUntilElementBeClickable(btnLogin);
```

- **VALIDAÇÃO DE EXISTÊNCIA DE ELEMENTO**

```
elementExists(txtLogout, 10);  
elementIsVisible(txtLogout);
```


- **NOME DE ELEMENTOS**

btnNomeElemento → Botões
rdbNomeElemento → Radio Buttons
chkNomeElemento → CheckBox
cmbNomeElemento → ComboBox
lblNomeElemento → Títulos
txtNomeElemento → Texto
icolNomeElemento → Ícones
cmpNomeElemento → Campo

- **MASSA DE DADOS**

`getDt_().getStringOf("NOME_COLUNA_SEMPRE_EM_MAIUSCULO")`

- **INSTANCIAÇÃO DE PÁGINA**

`FaturaPage faturaPage = getPage_(FaturaPage.class);`

- **CRIAÇÃO DE MÉTODOS(**Todos os métodos com underscore)**

`public void preencho_o_campo_CPF() {}`

- **CRIAÇÃO DE TESTES (**Gherkin com underscore após o CT000*_)**
`@Test(groups = {"ContratacaoPJ"}, priority = 1, testName = "CT0001 – Contratar cliente PJ")
public void CT0001_contratar_cliente_PJ () {}`
- **CRIAÇÃO DE CENÁRIOS (**Feature com underscore)**
`@Scenario("Contratar cliente PJ")
public void contratar_cliente_PJ() {}`
- **CRIAÇÃO DE STEPS**
`@Step("Preencho o campo CPF")
public void preencho_o_campo_CPF() {}`

- [URL Dontpad](#)
- [Tabela de Xpaths](#)
- [Conversor de XPath para CSS](#)

HARD TECH

STRONG RESULTS

Barueri . +55 11 3303-3200

Av. Tamboaré, 267 - 21º andar
Torre Norte, Tamboaré, Barueri - SP - Brasil
CEP: 06460-000

São Paulo . +55 11 3303-3200

Av. Eng. Luiz Carlos Berrini, 105 - 16º andar
Sala 1607, Brooklin Novo, São Paulo - SP - Brasil
CEP: 04571-010

Chile . +56 2 3203-9507

Cerro El Plomo, 5420
Oficina 1503, Las Condes, Santiago - Chile
Código Postal: 7560742

Colômbia . +57 1 646-9642

Carrera 19A #90-13
Oficina 304, Bogotá - Colômbia
Código Postal: 110221