IDPA:

Aufgabe:

Ein Programm zur Erstellen einer prozedural generierten Stadt.

Grundanforderungen:

* Die Stadt wird prozedural generiert.
* Sie besitzt ein Strassennetz, Grundstücke, und Gebäude.
* Sie ist dreidimensional aufgebaut.

Teilaufgaben:

* Theoretische Erarbeitung Städteaufbau (Geographisch, Zeitlich)
* Theoretische Erarbeitung Architektur (Übersicht, Gebäude)
* Programmieren lernen
* Gebäudepart konstruieren
* Generator mit Grundanforderung
* Generator mit erweiterten Anforderungen

Meilensteine:

* Alle haben ein Verständnis wie Unity und Latex funktionieren.
* Die Verantwortlichen könne mit Blender umgehen
* Theoretische Erarbeitung fertig