Lastenheft:

# Projekttitel

# Projektmitglieder

Mark Hochuli, Au15a

Nico Müller, Au15a

Luca Schäfli, Au15a

# Problemstellung

## 3.1. Projektidee

Mit Hilfe einer Raspberry Pi 3 und LED Boards ein Air Hockey ähnliches Spiel zu entwickeln

## 3.2. Stand der Technik

Als Vorlage dient ein Air Hockey Tisch, unser Produkt wird jedoch programmieren ist dies nur für das Designe wichtig. Ansonsten gibt es bereits Programm Anwendungen mit Raspberry Pi’s und LED Boards. Als Programmsprache wird Python verwendet.

## 3.3.Was ist neu an der Projektidee

# Produkt

## 4.1. Produkteinsatz

Das Produkt dient als Zeitvertreib, daher kommt jede Person als Anwender in Frage.

## 4.2. Produktübersicht

Die Hardware setzt sich aus folgenden Teilen zusammen.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Was | Anzahl | Preis | Link |
| Raspberry Pi 3 | 1 |  |  |
| LED Matrix 64x64 | 2 |  |  |
| Kühlkörper | 1 |  |  |
| Gehäuse | 1 |  |  |
| Netzteil | 1 |  |  |
| MicorSD Karte | 1 |  |  |
| Touchpanel | 1 |  |  |
|  |  |  |  |

## 4.3. Produktfunktion

Das Produkt ist ein Spiel ähnlich einem Air Hockey Tisch. Auf einer LED Matrix springt ein Ball (LED) hin und her auf jeder Seite hat man eine Balken aus LEDs denn der Spieler hin und her Bewegen kann und damit den Ball zurück lenken kann.

# Schluss