



Лекция 6

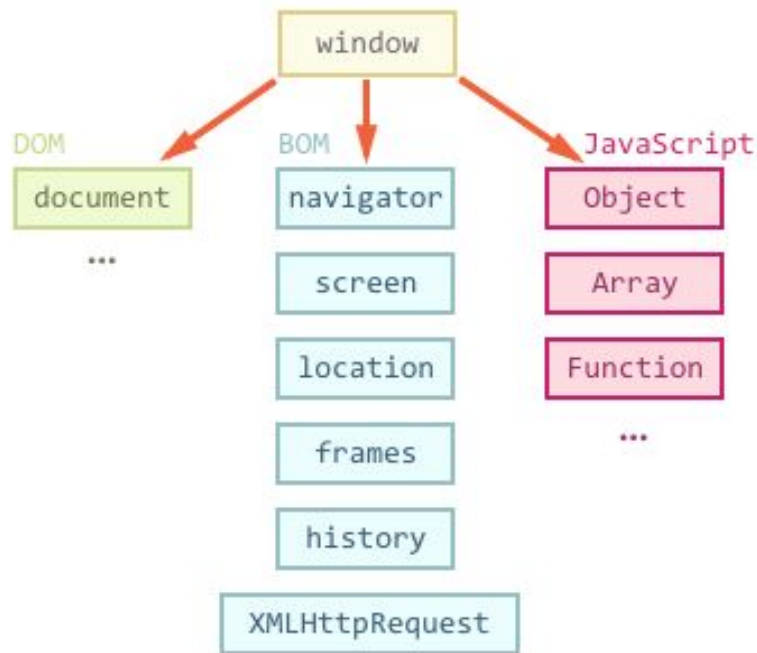
DOM

Что мы научимся делать?

- искать элементы;
- обращаться к элементам;
- менять содержимое HTML-документа;
- изменять стили;
- добавлять и удалять HTML-элементы;
- поговорим о шаблонах.

DOM (Document Object Model) --

это представление HTML-документа в виде дерева объектов, доступное для изменения через JavaScript. Из DOM легко можно управлять содержимым, стилями, значениями атрибутов.



Сам по себе язык JavaScript не предусматривает работы с браузером.

Он вообще не знает про HTML. Но позволяет легко расширять себя новыми функциями и объектами.

Мы будем работать с двумя типами узлов (нод):

- Теги образуют **узлы-элементы** (element node). Естественным образом одни узлы вложены в другие. Структура дерева образована исключительно за счет них.
- Текст внутри элементов образует **текстовые узлы** (text node). Текстовый узел содержит исключительно строку текста и не может иметь потомков, то есть он всегда на самом нижнем уровне.

Как найти элемент на странице?

HTML коллекции

- `document.all;`
- `document.anchors;`
- `document.body;`
- `document.documentElement;`
- `document.embeds;`
- `document.forms;`
- `document.head;`
- `document.images;`
- `document.links;`
- `document.scripts;`
- `document.title.`

Поиск по классу, тегу или идентификатору

`document.getElementById(elementId: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента идентификатор и возвращает элемент.

`document.getElementsByClassName(classNames: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой класс и возвращает коллекцию.

`document.getElementsByTagName(localName: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой тег и возвращает коллекцию.

Коллекция -- не массив

Они похожи на массивы, поскольку имеют индексы и к ним можно обратиться, как к обычному массиву (`element[1]`, `form[2]`). Однако, у них **отсутствуют методы массивов** и для их перебора используют цикл ***for***.

Для перебора также нельзя использовать ***for ... in***, который кроме индексов будет выводить еще и лишнюю для нас информацию.

Крутые методы `querySelectorAll` и `querySelector`

`document.querySelectorAll(selectors: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой CSS-селектор и возвращает коллекцию элементов.

`document.querySelector(selectors: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой CSS-селектор и возвращает

первый найденный на странице элемент. Аналог

`document.querySelectorAll('.someclass')[0]`, однако работает быстрее.

matches и matchMedia

window.matchMedia(*query: string*) --

принимает в качестве аргумента любой CSS-селектор и возвращает коллекцию элементов.

document.matches(*selectors: DOMString*) --

проверяет, удовлетворяет ли заданный элемент указанному селектору. Возвращает true или false и бывает очень полезен при переборе элементов и в связке с **matchMedia()**.

Как влиять на HTML?

Как писать в документе?

`document.write(text...: DOMString) --`

дописывает текст в документ, пока он еще не загружен. В качестве аргумента можно передать любой текст, на страницу он вставляется, как есть. Является небезопасным и используется очень редко.

`document.getElementById(id).innerHTML --`

позволяет получить содержимое элемента в виде строки. Этим же методом строку можно присвоить указанному элементу. Метод является безопасным, поскольку браузер автоматически исправляет ошибки.

Как получать и изменять значения атрибута?

```
document.getElementById(id).attribute --
```

позволяет получить значение атрибута.

```
document.getElementById(id).attribute = new value; --
```

изменяет значение атрибута.

Как получать и изменять значения атрибута?

```
document.getElementById(id).hasAttribute(name: DOMString);
```

```
document.getElementById(id).removeAttribute(name:  
DOMString)
```

```
document.getElementById(id).getAttribute(name: DOMString)
```

```
document.getElementById(id).setAttribute(name: DOMString,  
value: DOMString)
```

Как влиять на CSS?

Как получать и изменять значения стилей?

`document.getElementById(id).style.property` --

возвращает строку со значением указанного свойства. Таким образом можно и получать и задавать стили.

Если свойство состоит из нескольких слов, записанных через дефис, то к нему обращаются, используя *camelCase* (*backgroundColor, borderRadius, webkitBoxSizing*).

Как добавлять и удалять элементы?

Крутые методы `querySelectorAll` и `querySelector`

`document.querySelectorAll(selectors: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой CSS-селектор и возвращает коллекцию элементов.

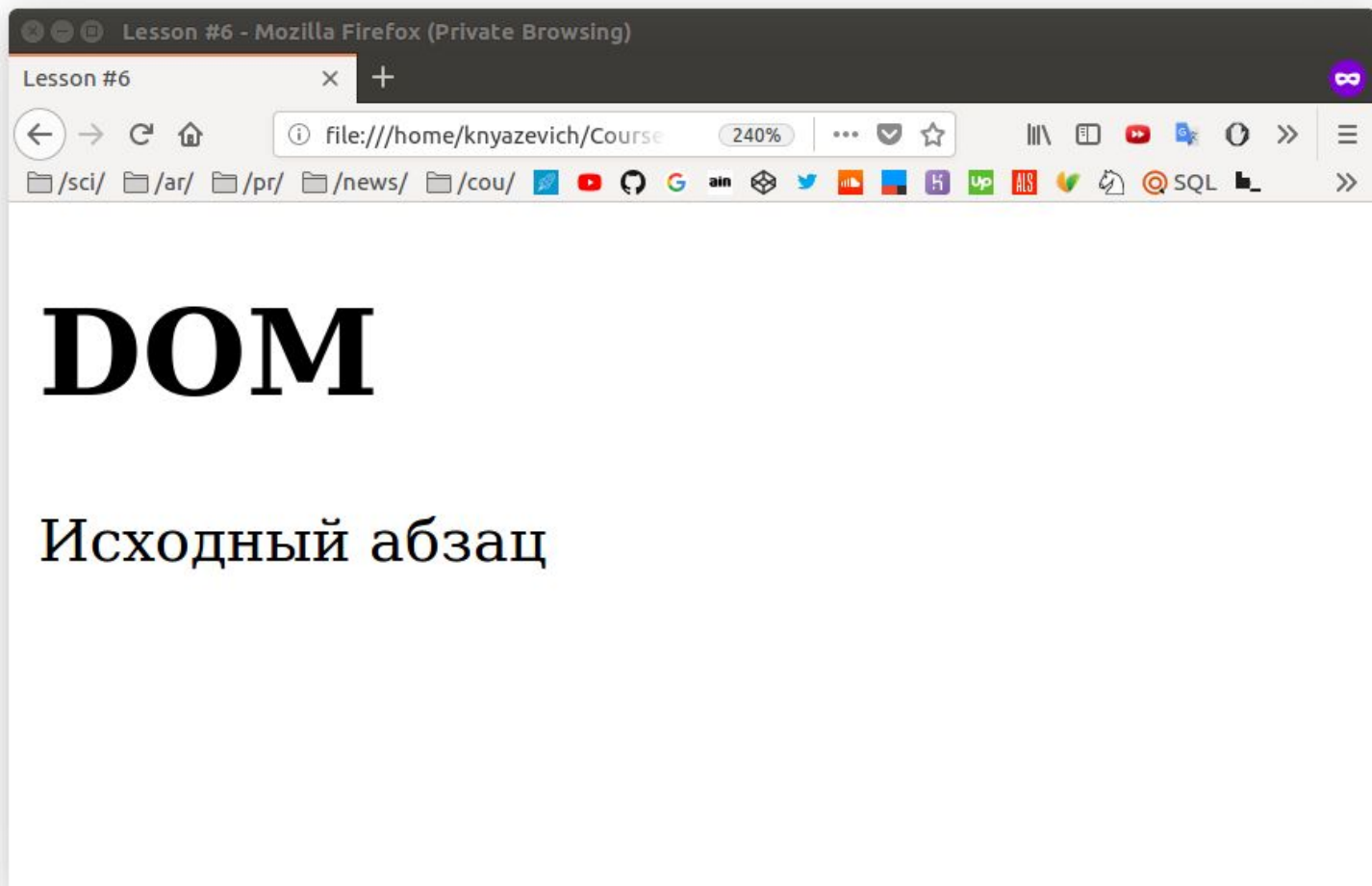
`document.querySelector(selectors: DOMString)` --

принимает в качестве аргумента любой CSS-селектор и возвращает

первый найденный на странице элемент. Аналог

`document.querySelectorAll('.someclass')[0]`, однако работает быстрее.

Добавляем и удаляем ноды

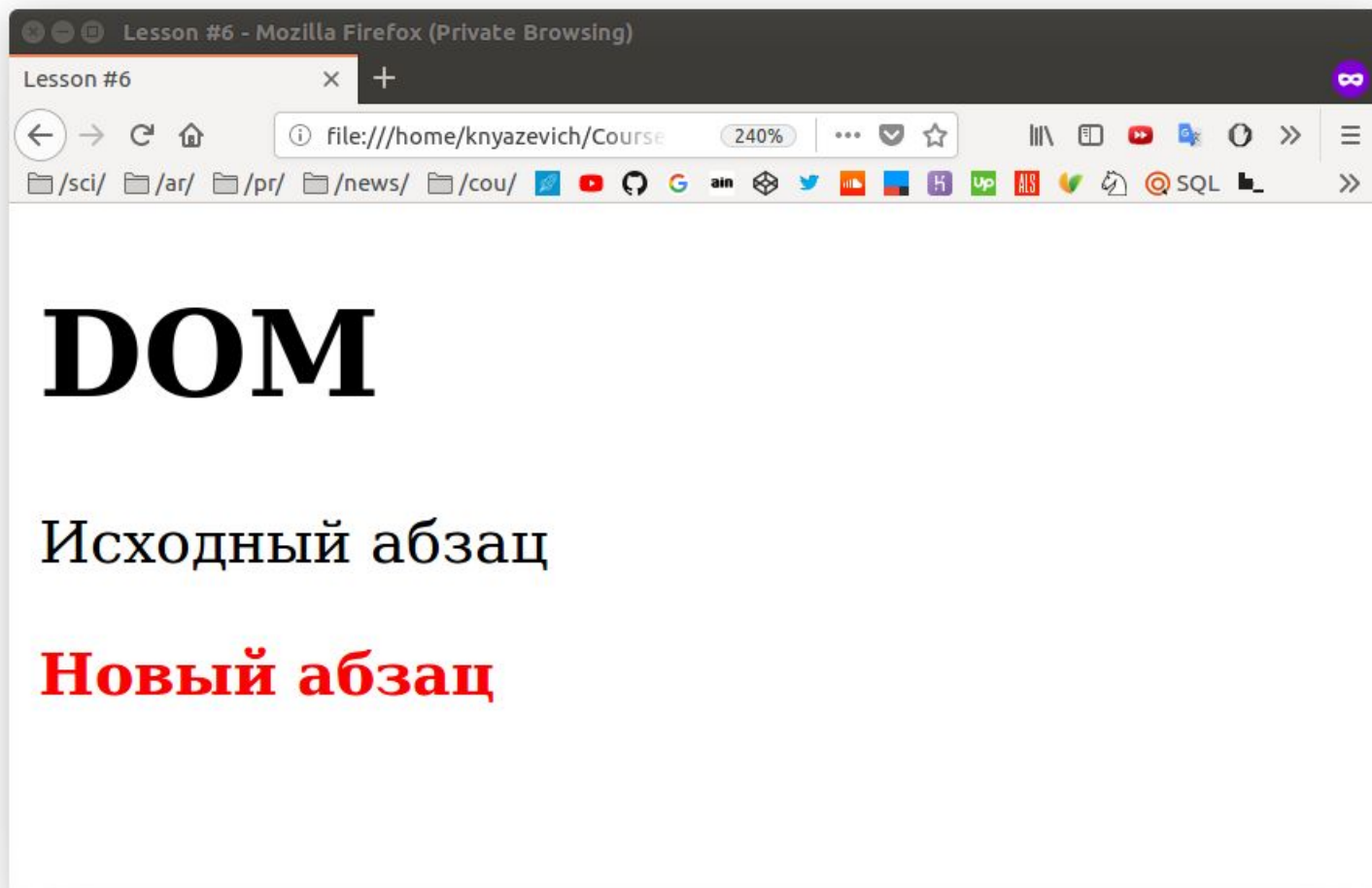


```
~/Courses/ec-develop/dom/dom-page.html (dom, sixth-lesson) - Sublime Text (UNREGISTERED)
dom-page.html x dom.js x
1 <!DOCTYPE html>
2 <html>
3 <head>
4     <title>Lesson #6</title>
5     <meta charset="UTF-8">
6 </head>
7 <body>
8     <h1>DOM</h1>
9
10    <!-- Блок для нового элемента -->
11    <div id="container">
12        <p id="child">Исходный абзац</p>
13    </div>
14
15    <!-- Подключим скрипт на страницу -->
16    <script src="dom.js"></script>
17 </body>
18 </html>
```

Line 4, Column 21 UTF-8 Tab Size: 4 HTML

```
~/Courses/ec-develop/dom/dom.js (dom, sixth-lection) - Sublime Text (UNREGISTERED)
dom-page.html x dom.js x
1 // Создаем элементную ноду
2 const paragraph = document.createElement('p');
3
4 // Создаем текстовую ноду
5 const textNode = document.createTextNode('Новый абзац');
6
7 // После этого мы добавляем текстовую ноду в элементную:
8 paragraph.appendChild(textNode);
9
10 // Немного стилизуем
11 paragraph.style.color = 'red';
12 paragraph.style['font-weight'] = '700';
13
14 // Теперь новый элемент можно добавить в HTML
15 const container = document.getElementById('container');
16 container.appendChild(paragraph);
17
```

Line 16, Column 34 UTF-8 Tab Size: 4 JavaScript



DOM

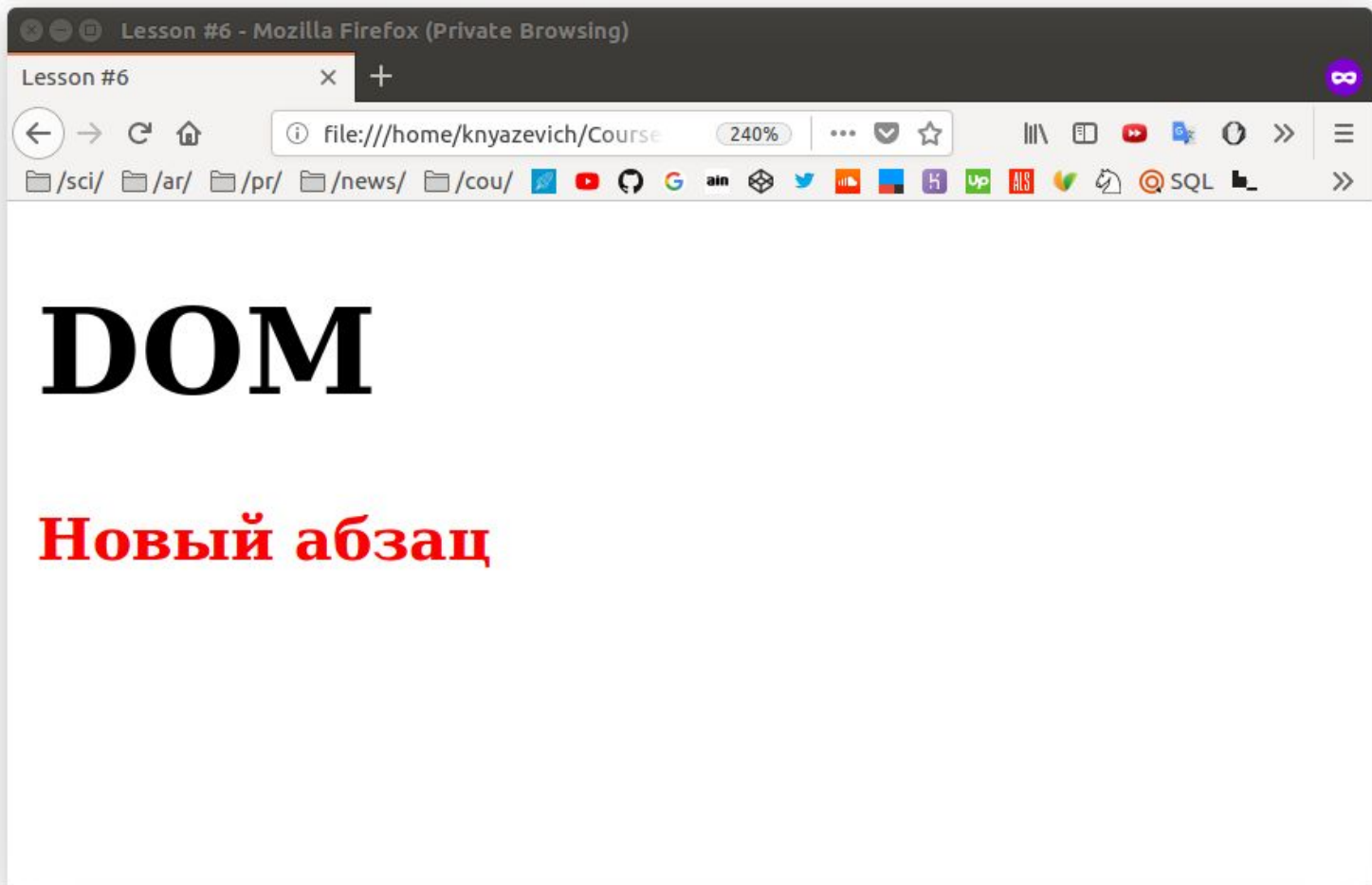
Исходный абзац

Новый абзац

Удаляем элемент

```
~/Courses/ec-develop/dom/dom.js (dom, sixth-lection) - Sublime Text (UNREGISTERED)
dom-page.html x dom.js x
11 paragraph.style.color = 'red';
12 paragraph.style['font-weight'] = '700';
13
14 // Теперь новый элемент можно добавить в HTML
15 const container = document.getElementById('container');
16 container.appendChild(paragraph);
17
18 // Удалим исходный абзац
19 const child = document.getElementById('child');
20
21 container.removeChild(child);
22
23 // Можно использовать метод element.remove(), который
24 // работает аналогично, но воспринимается легче
25
26 child.remove();
27
```

Line 27, Column 1 UTF-8 Tab Size: 4 JavaScript



Шаблоны

Шаблон --

это строка в специальном формате, которая путём подстановки значений (текст сообщения, цена, товар и т.п.) и выполнения встроенных фрагментов кода превращается в DOM/HTML.