

Mata Kuliah : Pemrograman Berorientasi Objek

Sesi : II (Dua)

Materi : TUGAS CLASS & OBJECT

Dosen : Alun Sujadda, S.KOM., M.T

Nama : Akbar Ilham Perhan

NIM : 20210040083

Kelas : TI21A

1). Jelaskan apa yang dimaksud dengan class dan object!

Jawab :

Class dan object adalah sebuah konsep yang saling berkaitan erat dan tidak dapat dipisahkan. Class merupakan cetak biru atau kerangka dalam pembuatan program, sedangkan object adalah hasil instance atau penciptaan dari sebuah class. Class merupakan prototipe yang mendefinisikan attribute dan behavior secara umum.

2). Sebutkan dan jelaskan jenis-jenis method !

Jawab :

1. Method setter (prosedur) digunakan untuk memberikan nilai ataupun untuk menampilkan nilai dari variabel, sehingga tidak memerlukan return value. Inisial awal menggunakan set dan menggunakan keyword void.
2. Method getter (fungsi) digunakan untuk mengambil nilai dari variabel, sehingga membutuhkan return value. Tidak memerlukan parameter dan inisial awalnya adalah get.
- 3). Berdasarkan gambar berikut ini, jelaskan masing-masing bagian sesuai dengan nomor yang ada!

```

public class Komputer {
    String jenis_komputer;
    private String merk;

    public void setDataKomputer(String jenis, String merk){
        jenis_komputer = jenis;
        this.merk = merk;
    }

    public String getJenis(){
        return jenis_komputer;
    }

    public String getMerk(){
        return merk;
    }

    public static void main(String[] args){
        Komputer mykom = new Komputer();
        mykom.setDataKomputer("LAPTOP", "MACBOOK");
        System.out.println(mykom.getJenis());
        System.out.println(mykom.getMerk());
    }
}

```

Jawab

:

1. Deklarasi pembuatan class dengan nama Komputer dan menggunakan modifier public.
2. Deklarasi atribut yang digunakan yang mana ada atribut jenis_komputer yang menggunakan tipe data String dan ada merk yang menggunakan tipe data String dan menggunakan modifier private.
3. Deklarasi pembuatan Setter dengan nama setDataKomputer yang memiliki 2 parameter yaitu String jenis dan String merk. Menggunakan keyword void dan menggunakan modifier public.
4. Deklarasi pembuatan Getter dengan nama getJenis bertipe data String dan menggunakan modifier public serta menggunakan return jenis_komputer untuk mengambil nilai.
5. Deklarasi pembuatan Getter dengan nama getMerk bertipe data String dan menggunakan modifier public serta menggunakan return merk untuk mengambil nilai.
6. Deklarasi menciptakan sebuah object dengan nama mykom dan menggunakan keyword new.
7. Deklarasi pemanggilan Setter dengan 2 parameter yang berisi "LAPTOP" dan "MACBOOK".

8. Deklarasi yang berisi perintah untuk menampilkan data ke layar menggunakan perintah `System.out.println` dan memanggil object yang dibuat tadi yaitu `mykom` dan juga Getter yang dibuat tadi yaitu `getJenis` dan `getMerk`.
- 4). Tuliskan perbaikan pada kode program berikut ini, agar kode program tersebut dapat dcompile sehingga program akan berjalan dengan benar!

```
2 public class HandPhone {
3     String jenis_hp;
4     int tahun_pembuatan;
5
6     public setDataMP(String jenis_hp, int tahun_pembuatan) {
7         jenis_hp = jenis_hp;
8         tahun_pembuatan = tahun_pembuatan;
9     }
10
11     String getJenisMP() {
12
13     }
14
15     String getTahunPembuatan() {
16
17     }
18
19     public static main void(String args[]) {
20         HandPhone hp = new HandPhone();
21         hp.setDataMP(jenis_hp, tahun_pembuatan);
22         hp.getJenisMP();
23         hp.getTahunPembuatan();
24     }
25 }
```

Jawab :

