

Penjelasan kode

- Variabel 'imageUrls' : untuk menyimpan URL gambar untuk ditampilkan digaleri
- Variable 'currentIndex', : untuk menunjukan index dari gambar yang sedang di tampilkan
- Fungsi-fungsi Navigasi : 'goToFirst()', 'goToPrevious()', 'goToNext()', 'goToLast()': Fungsi-fungsi ini memungkinkan navigasi antara gambar-gambar dengan memperbarui nilai 'currentIndex' sesuai aksi yang di ambil.
- Fungsi 'changeImageUrl(String newUrl)': Fungsi ini memungkinkan pengganti URL gambar pada index 'currentIndex' . saat tombol “ganti gambar” di tekan, fungsi ini di panggil dan mengganti URL gambar saat ini dengan URL baru yang di berikan sebagai argument.
- Tampil aplikasi : Membuat antar muka pengguna dengan widge 'Scaffold', 'AppBar', dan 'Image.network' untuk menampilkan gambar URL yang di berikan.
- Tombol navigasi : Menggunakan tombol 'ElevatedButton' untuk navigasi antar gambar.
- Tombol “ganti gambar”: Tombol ini memanggil fungsi 'changeImageUrl' untuk mengganti URL gambar saat ini dengan URL baru.

Analisa

Kode program yang saya rancang ini memisahkan logika dan tampilan untuk mendukung pengembangan yang efisien. Penggunaan 'setState' diimplementasikan secara optimal untuk memastikan perubahan data berdampak pada tampilan yang sesuai. Fungsi 'changeImageUrl' memberikan fleksibilitas dengan kemampuan penggantian URL gambar secara dinamis, sementara penggunaan Widget Flutter standar menciptakan antarmuka pengguna yang konsisten. Meskipun manajemen state disederhanakan dengan 'setState', kode ini menunjukkan pemahaman yang baik terhadap konsep tersebut. Selain itu, kode

dapat dikembangkan lebih lanjut dengan menambahkan fitur tambahan, seperti tata letak kompleks atau animasi gambar, memungkinkan potensi pengembangan yang lebih lanjut.