

Pengembangan Aplikasi Gambar Gratis Tomage



Disusun Oleh :

Yehezkiel Fernandes Parapat (211110895)

Syarafat Syazwan (211110868)

Akbar Al Farisi (211110795)

Link Trello :

<https://trello.com/b/PpoYAvd3/uts-perangkat-lunak-tangkas>

JURUSAN TEKNIK INFORMATIKA

UNIVERSITAS MIKROSKIL

2023

Kata Pengantar

Puji syukur kami panjatkan ke hadirat Tuhan Yang Maha Esa, karena atas rahmat dan karunia-Nya, penulis dapat menyelesaikan laporan ini dengan baik dan tepat waktu.

Dalam era digital yang semakin berkembang, penggunaan gambar dalam berbagai konten seperti presentasi, publikasi, atau bahkan di media sosial menjadi semakin penting. Namun, tidak semua orang memiliki akses ke koleksi gambar yang memadai atau mampu membeli gambar premium dengan harga yang cukup mahal. Oleh karena itu, kebutuhan akan platform yang menyediakan gambar gratis semakin meningkat.

Tim kami merasa tertantang untuk menciptakan sebuah platform yang dapat membantu pengguna dalam mencari gambar gratis dengan mudah dan efisien. Melalui platform ini, pengguna dapat dengan cepat melakukan filter pencarian berdasarkan kategori gambar yang diinginkan, dan juga melihat detail informasi tentang setiap gambar yang tersedia. Selain itu, pengguna juga dapat mengunduh gambar yang mereka inginkan, memberikan rating terhadap gambar yang diunduh, dan menyimpan gambar favorit mereka untuk digunakan di kemudian hari.

Kami juga memahami bahwa terkadang pengguna membutuhkan gambar premium untuk keperluan yang lebih spesifik dan terbatas. Oleh karena itu, platform kami juga menyediakan akses ke koleksi gambar premium yang dapat diakses dengan harga yang terjangkau.

Selain itu, kami juga memperhatikan kenyamanan pengguna dalam menggunakan platform kami. Untuk itu, kami menyediakan fitur notifikasi agar pengguna dapat selalu terupdate tentang koleksi gambar terbaru yang kami sediakan.

Dengan harapan dapat memenuhi kebutuhan pengguna dalam mencari gambar dengan mudah dan efisien, tim kami dengan bangga mempersembahkan platform pencarian gambar gratis dan premium yang inovatif dan bermanfaat.

Medan, 07 Mei 2023

Penulis

Daftar Isi

Kata Pengantar	2
Daftar Isi	3
Bab 1 Pendahuluan	4
1.1 Latar Belakang.....	4
Bab 2 Pembahasan	5
2.1 Product Backlog	5
2.2 Sprint Backlog	6
2.3 Report Daily scrum meeting.....	7
2.4 Sprint review	8
2.5 Sprint restropective.....	8
2.6 Screenshot Board Trello	9
2.7 Link Github	9

Bab 1

Pendahuluan

1.1 Latar Belakang

Latar belakang dari laporan ini didasarkan pada kebutuhan akan platform yang menyediakan gambar gratis dan premium yang mudah diakses oleh pengguna secara efisien. Saat ini, penggunaan gambar dalam berbagai konten seperti presentasi, publikasi, atau bahkan di media sosial semakin penting dalam dunia digital yang semakin berkembang. Namun, tidak semua orang memiliki akses ke koleksi gambar yang memadai atau mampu membeli gambar premium dengan harga yang cukup mahal.

Untuk menjawab kebutuhan tersebut, tim kami merasa tertantang untuk menciptakan sebuah platform yang dapat membantu pengguna dalam mencari gambar gratis dengan mudah dan efisien. Platform ini menyediakan berbagai fitur yang dapat mempermudah pengguna dalam mencari gambar, antara lain filter pencarian berdasarkan kategori gambar, melihat detail informasi tentang setiap gambar, dan mengunduh gambar yang diinginkan dengan mudah. Selain itu, pengguna juga dapat memberikan rating terhadap gambar yang diunduh, menyimpan gambar favorit mereka untuk digunakan di kemudian hari, dan mendapatkan notifikasi tentang koleksi gambar terbaru yang tersedia.

Tak hanya itu, platform yang kami ciptakan juga menyediakan akses ke koleksi gambar premium yang dapat diakses dengan harga yang terjangkau. Hal ini memungkinkan pengguna untuk memiliki akses ke gambar-gambar berkualitas tinggi yang mungkin sulit untuk didapatkan secara gratis.

Kami juga memperhatikan kenyamanan pengguna dalam menggunakan platform kami dengan menyediakan fitur-fitur yang user-friendly. Platform kami dirancang agar mudah diakses dan digunakan oleh pengguna yang memiliki berbagai tingkat kemampuan dalam penggunaan teknologi.

Dalam rangka memenuhi kebutuhan pengguna dalam mencari gambar dengan mudah dan efisien serta memberikan akses ke gambar-gambar premium dengan harga yang terjangkau, tim kami merasa terpanggil untuk mengembangkan platform pencarian gambar gratis dan premium yang inovatif dan bermanfaat. Oleh karena itu, melalui laporan ini, kami akan memaparkan secara detail tentang platform yang telah kami ciptakan, mulai dari ide awal hingga proses pengembangannya dan fitur-fitur yang tersedia di dalamnya.

Bab 2 Pembahasan

2.1 Product Backlog

User	Saya ingin	Sehingga	Prioritas	Estimasi
Pengguna	saya ingin dapat mendaftar ke situs gambar gratis dengan mudah dan cepat	sehingga saya bisa segera mengakses fitur-fitur yang tersedia	High	5
Pengguna	Saya ingin dapat login ke situs gambar gratis dengan mudah dan cepat	sehingga saya bisa segera mengakses koleksi gambar di situs gambar gratis	High	7
Pengguna	Saya ingin ada opsi untuk memilih jenis musik yang saya inginkan seperti instrumental, vokal atau dengan genre musik tertentu	sehingga saya bisa menemukan musik yang sesuai dengan kebutuhan saya	High	8
Pengguna	Sebagai pengguna, saya ingin dapat mengunduh gambar gratis dengan mudah dan cepat tanpa harus melakukan registrasi atau membayar biaya tertentu	sehingga saya bisa menggunakan gambar tersebut untuk keperluan saya	High	7
Pengguna	Sebagai pengguna, saya ingin dapat memberikan rating atau ulasan tentang setiap gambar	sehingga pengguna lain dapat melihat umpan balik dari pengguna lain sebelum mengunduh gambar tersebut	Medium	4
Pengguna	Sebagai pengguna, saya ingin dapat membuat dan menyimpan daftar favorit gambar	sehingga saya bisa dengan mudah menemukan gambar yang pernah saya sukai dan gunakan kembali di masa depan	Medium	4
Pengguna	Saya ingin dapat mengunggah gambar-gambar saya ke situs gambar gratis dengan mudah dan cepat	sehingga saya bisa memperluas portofolio saya	Medium	3
Pengguna	saya ingin memiliki opsi untuk mengakses koleksi gambar premium dengan biaya yang terjangkau dan dengan kualitas yang lebih baik dibandingkan dengan gambar gratis	sehingga saya dapat memilih untuk membeli gambar premium jika dibutuhkan untuk keperluan yang lebih penting	Low	4

2.2 Sprint Backlog

SS = Syarafat Syazwan

YF = Yehezkiel Fernandes

AR = Akbar Rambe

S.No	User Story	Tasks	Owner /Assignee	Estimate efforts (hrs)	Status
1	Sebagai seorang pengguna baru, saya ingin dapat mendaftar akun dengan memasukkan informasi seperti nama, alamat email, dan password.	Design halaman daftar akun	YF	3	Not Started
		Testing	YF	2	Not Started
2	Sebagai seorang pengguna, saya ingin dapat login ke dalam situs web agar dapat mengakses fitur-fitur nya	Design halaman login	SS	3	Not Started
		Testing	SS	2	Not Started
3	Sebagai pengguna, ingin dapat mencari musik berdasarkan genre atau artis untuk memudahkan penelusuran.	Design halaman musik	AR	2	Not Started
		Testing	AR	2	Not Started
4	Sebagai pengguna, saya bisa mengunduh gambar gratis dengan mudah	Design halaman unduh gambar gratis	SS	3	Not Started
		Testing	SS	2	Not Started
5	Sebagai pengguna, saya ingin dapat memberikan rating atau ulasan tentang setiap gambar	Design halaman rating	AR	2	Not Started
		Testing	AR	2	Not Started

6	Sebagai pengguna, saya bisa membuat dan menyimpan daftar favorit gambar	Design halaman daftar favorit	YF	2	Not Started
		Testing	YF	2	Not Started
7	Sebagai seorang pengguna, saya ingin dapat mengunggah gambar agar dapat berbagi ke pengguna lain	Design halaman unggah	YF	2	Not Started
		Testing	YF	2	Not Started

--

8	Sebagai pengguna, saya bisa memiliki opsi untuk mengakses koleksi gambar premium dengan biaya yang terjangkau dan dengan kualitas yang lebih baik dibandingkan dengan gambar gratis	Design halaman koleksi gambar premium	AR	3	Not Started
		Testing	AR	2	Not Started

2.3 Report Daily scrum meeting

Pertanyaan	Jawaban Tim
Apa yang telah kalian lakukan sejak melakukan scrum meeting kemarin?	Kami melakukan pembagian tugas dan mengerjakan tiap bagian yang telah ditentukan seperti membuat figma halaman utama, halaman pencarian gambar, halaman login, sign-in
Apa yang kalian lakukan selanjutnya?	Pertama kami akan menyelesaikan dan mempercantik figma kami dan melakukan testing dan juga melakukan prototipe
Apa kendala internal dan eksternal yang kalian hadapi saat melakukan tugas tersebut?	Banyak kendala yang kami hadapi, pertama perbedaan pendapat tools yang menyebabkan harus bertukar pikiran lagi dan sulitnya membagi waktu antara pekerjaan dan kegiatan sehari-hari yang menyebabkan pengerjaan dilakukan sehari sebelum deadline

2.4 Sprint review

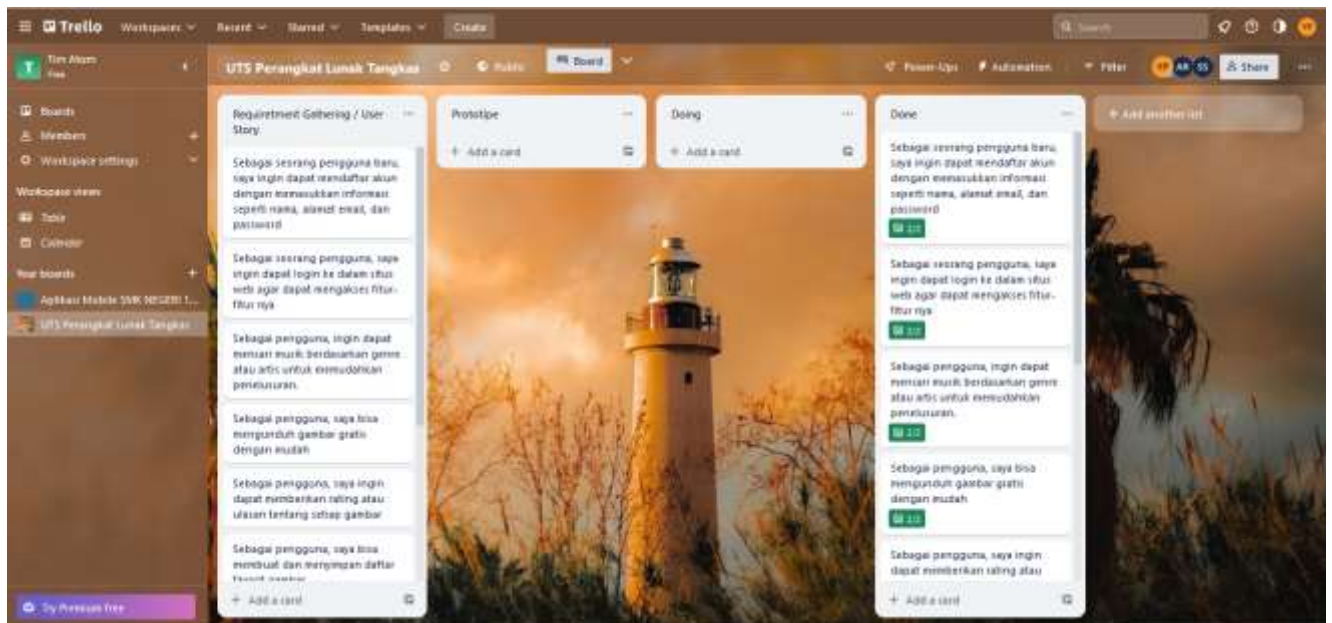
Fitur Yang Dikerjakan	Status	Hasil Sprint Review
Fitur pencarian dan filter pencarian gambar	Selesai	Tim telah berhasil mengimplementasikan fitur pencarian dan filter pencarian gambar. Pengguna sekarang dapat mencari gambar dengan kata kunci dan mengaplikasikan filter untuk menemukan gambar yang mereka inginkan.
Fitur detail informasi gambar	Selesai	Fitur detail informasi gambar telah diterapkan, sehingga pengguna dapat melihat informasi seperti tanggal unggah, lisensi, penulis, dan deskripsi gambar.
Fitur unduh gambar gratis tanpa registrasi atau biaya	Selesai	Tim telah berhasil mengimplementasikan fitur unduh gambar gratis tanpa registrasi atau biaya, serta fitur rating dan ulasan gambar.
Fitur rating dan ulasan gambar	Selesai	Tampilan UI/UX pada halaman unduh gambar dan rating atau ulasan gambar telah diperbarui untuk memastikan pengalaman pengguna yang lebih baik.
Fitur daftar favorit gambar	Selesai	Tim telah berhasil mengimplementasikan fitur daftar favorit gambar dan notifikasi tentang gambar baru atau populer yang sesuai dengan minat pengguna.
Fitur notifikasi tentang gambar baru atau populer yang sesuai dengan minat pengguna	Selesai	Tampilan UI/UX pada halaman daftar favorit gambar dan notifikasi gambar telah diperbarui untuk memastikan pengalaman pengguna yang lebih baik.
Fitur akses koleksi gambar premium dengan biaya yang terjangkau	Selesai	Tim telah berhasil mengimplementasikan fitur mengakses koleksi gambar premium dengan biaya yang terjangkau.

2.5 Sprint retrospective

Analisis		Tindakan		
Apa yang berjalan dengan baik	apa yang dapat ditingkatkan	apa yang harus berhenti	apa yang harus dilakukan	kapan mulai melakukan
Memiliki agenda dan tujuan yang jelas	*Membuat agenda dan tujuan yang spesifik dan terukur	*Terlalu fokus pada tujuan	*Agenda dan tujuan yang dibuat harus spesifik, terukur, dan jelas sehingga dapat membantu peserta pertemuan untuk fokus dan menghindari pemborosan waktu	*agenda dan tujuan yang jelas harus dibuat sejak awal, sebelum pertemuan atau rapat dimulai
semua peserta hadir dan siap untuk berpartisipasi	*Jadwal pertemuan yang tepat		*Mengirimkan undangan rapat dengan jelas dan tepat waktu, termasuk informasi mengenai waktu, tempat, topik rapat, dan agenda yang akan dibahas.	*dilakukan sebelum rapat dimulai. atau beberapa hari sebelum rapat dilaksanakan, undangan rapat harus sudah dikirimkan dan peserta sudah diminta untuk mengkonfirmasi kehadiran mereka.
Mencatat dan membagikan catatan pertemuan	*Memastikan semua peserta mendapatkan salinan.	*Menghindari interupsi yang tidak perlu	*Memastikan tujuan pertemuan atau rapat jelas dan peserta memiliki pemahaman yang sama mengenai topik yang dibahas.	*Pastikan semua peserta telah bergabung ke dalam ruangan yang memadai atau platform virtual yang stabil, memastikan semua peserta telah siap untuk berpartisipasi dengan baik, dan membuat suasana yang ramah dan positif untuk berdiskusi

Membuat lingkungan yang kondusif untuk diskusi dan kolaborasi	•Menghindari konflik atau adu argumen yang berlebihan	•Jika anggota tidak memberi tahu waktu luang mereka	•Melakukan brainstorming tentang waktu tim	•Jika semua anggota sudah setuju
Meningkatkan komunikasi dan pertukaran ide yang terbuka	•Menetapkan aturan komunikasi yang jelas dan transparan, seperti cara berkomunikasi menggunakan pesan teks atau panggilan video		•Gunakan bahasa yang jelas dan mudah dipahami	•mulai dilakukan sejak awal pembentukan tim atau saat awal proyek dimulai
Menerapkan aturan yang jelas mengenai waktu	•Membuat agenda yang terstruktur dan mengalokasikan waktu yang cukup untuk setiap topik agar diskusi tidak berlarut-larut dan berjalan efektif		•Memberikan pengingat atau reminder kepada semua peserta mengenai waktu meeting	•Pastikan untuk menetapkan waktu mulai dan waktu selesai pertemuan dengan jelas, dan pastikan semua peserta dapat hadir tepat waktu

2.6 Screenshot Board Trello



2.7 Link Github

<https://github.com/Zeoro-tzy/kelompokAtomUTS>

<https://github.com/AkbarRambe/TimAtomUtsAgile>