



# Laporan Praktikum

## Soal Pertama

*jelaskan apa itu Object berdasarkan pemahaman kalian dan berikan juga ilustrasi hubungan Class dengan Object! Serta berikan contoh pembuatan objectnya !*

## Jawaban

Objek adalah variable yang digunakan dari Class mereka digunakan untuk memanggil Class di main. Ilustrasi seperti ada mobil dan beberapa merk mobil

## Source Code

```
public class Mahasiswa {
    String namaLengkap , npm ;
    public Mahasiswa (String namaL , String npm){
        this.namaLengkap = namaL;
        this.npm = npm;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa("esa",
"062021107462", 'L', 3);
        System.out.println("nama      : " +
mahasiswa1.namaLengkap);
        System.out.println("npm      : " +
mahasiswa1.npm);
    }
}
```

## Soal Kedua

*perhatikan kode berikut :*

```
public class segitiga {
    double alas , tinggi;

    public double luas() {
        return ( alas * tinggi) /2;
    }
}
```

```
public class AdaYangSalah {

    public static void main (String [] args){
```



# Laporan Praktikum

```
Segitiga segitiga = new Segitiga();  
Segitiga.alas = 10;  
Segitiga.tinggi = 12;  
  
double luas = segitiga.luas();  
System.out.println("Luas : " + luas)  
}  
}
```

Coba jalankan kode program diatas, dan lihat apa yang salah dari kode tersebut ? jelaskan apa kesalahannya serta berikan pembetulan penulisan kode yang benar !

## Jawaban

### Source Code

```
public class Segitiga {  
    double alas ,tinggi;  
  
    public double luas(){  
        return (alas * tinggi) / 2;  
    }  
}  
  
public class adayangsalah{  
    public static void main(String[] args) {  
        Segitiga segitiga = new Segitiga();  
        segitiga.alas = 10;  
        segitiga.tinggi = 12;  
  
        double luas = segitiga.luas();  
        System.out.println("Luas : " + luas);  
    }  
}
```

### Output

```
4\bin - adayangsalah  
Luas : 60.0  
PS C:\Users\Esa\Documents
```



# Laporan Praktikum

## Soal Ketiga

Buatlah sebuah Class dengan nama Mahasiswa.java yang memiliki atribut *String namaLengkap*, *String npm*, *char kelamin*, dan *int semester*, kemudian buatlah sebuah Constructor yang akan mengisi semua atribut diatas, setelah itu buatlah **5 Object** dari Class Mahasiswa dan tampilkan (print) semua data pada ke-5 Object Mahasiswa yang telah kalian buat !

## Jawaban

### Source Code

```
public class Mahasiswa {
    String namaLengkap , npm ;
    char kelamin ;
    int semester;
    public Mahasiswa (String namaL , String npm , char klm
, int sms ){
        this.namaLengkap = namaL;
        this.npm = npm;
        this.kelamin = klm;
        this.semester = sms;
    }
    public static void main(String[] args) {
        Mahasiswa mahasiswa1 = new Mahasiswa("esa",
"062021107462", 'L', 3);
        System.out.println("nama      : " +
mahasiswa1.namaLengkap);
        System.out.println("npm      : " +
mahasiswa1.npm);
        System.out.println("kelamin   : " +
mahasiswa1.kelamin);
        System.out.println("semester  : " +
mahasiswa1.semester);
    }
}
```

## Output Program

```
4\bin' 'Mahasiswa'
nama      : esa
npm       : 062021107462
kelamin   : L
semester  : 3
PS C:\Users\Esa\Documents\coba\md 4>
```



# Laporan Praktikum

## Soal Keempat

**PROGRES STUDI KASUS PROJECT AKHIR :** pada Studi kasus kalian masing-masing, cobalah untuk membuat Object dari Class-class yang telah kalian buat pada pertemuan sebelumnya !

## Jawaban

### Source Code

```
package com;
public class Main {
    public static void main(String[] args) throws
Exception {
        CRUD obj1 = new CRUD();
        obj1.Pilih();
    }
}
```