# Le développement Web côté serveur avec Java EE

Module 4 – L'accès aux données

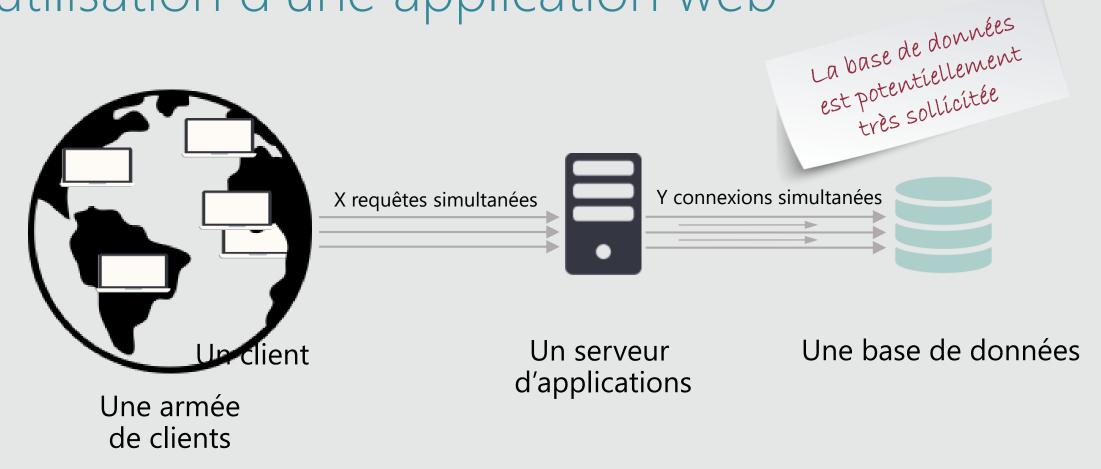


## Objectifs

- Comprendre la notion de pool de connexions
- Savoir configurer un pool de connexions
- Savoir intégrer un pool de connexions dans le design pattern DAO

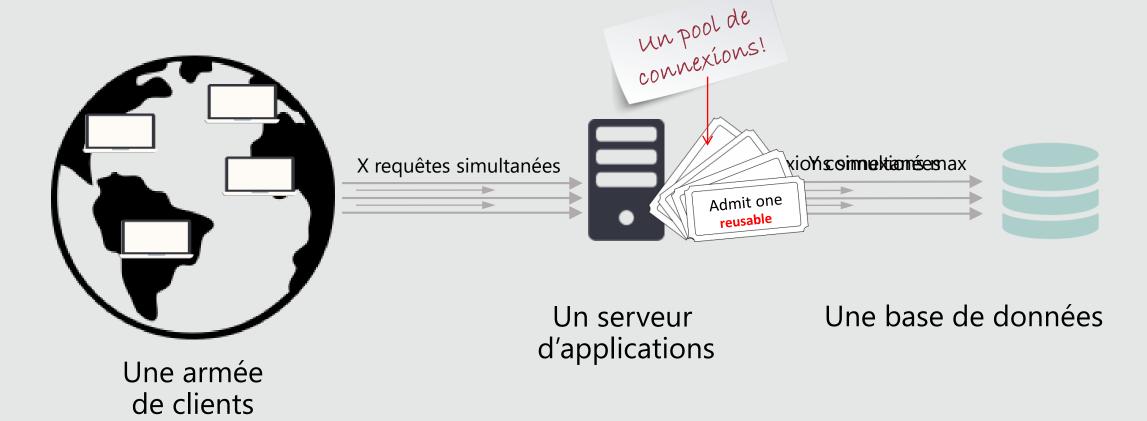


# L'utilisation d'une application web



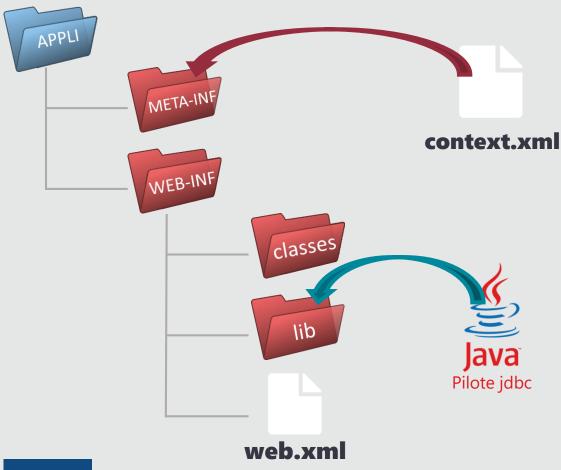


### La maîtrise de l'accès à la base de données





## La configuration d'un pool de connexions





Paramètres de configuration

- name
- driverClassName
- type
- url
- username
- password
- maxTotal
- maxIdle
- maxWaitMillis



## L'exploitation d'un pool de connexions

L'obtention d'une connexion

```
Context context = new InitialContext();
DataSource dataSource = (DataSource)context.lookup("java:comp/env/"+name);
Connection cnx = dataSource.getConnection();
```

La fermeture d'une connexion

```
cnx.close();

(a connexion n'est pas

La connexion remise

fermée mais remise

dans le pool

dans le pool
```

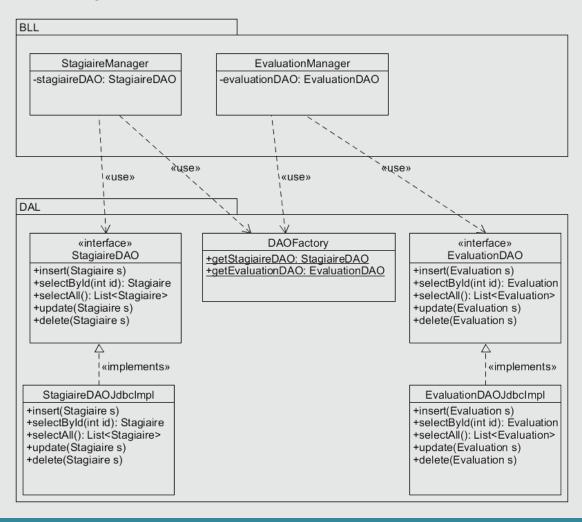


# La configuration et l'exploitation d'un pool de connexions

## Démonstration

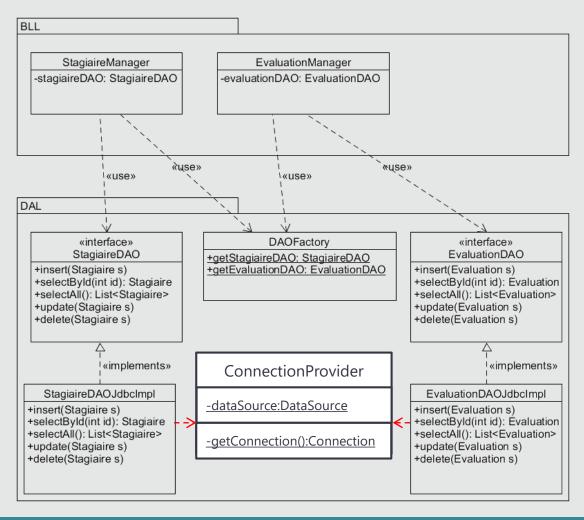


## Un rappel sur le pattern DAO 🔪





## L'intégration dans le pattern DAO





### L'intégration dans le pattern DAO

# Démonstration



L'accès aux données Suivi des repas

TP



### Conclusion

- Vous comprenez l'intérêt d'un pool de connexions
- Vous maîtrisez l'utilisation d'un pool de connexions

