PAPETERIE - PARTIE 5

Implémenter l'écran : Détail article TP01 du Module 06 – Couche IHM avec Swing

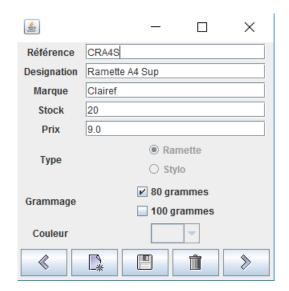
Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 5. Son objectif est de mettre en œuvre l'API Swing par la réalisation d'un écran de type formulaire.

Ce TP nécessite un travail de recherche dans la documentation java, notamment pour l'utilisation des composants graphiques utilisés.



Énoncé

• Réaliser l'écran article ci-dessous :



L'écran doit permettre :

- De naviguer vers l'article précédent dans le catalogue :
 - o La sélection du type est inactive dans le cadre de la navigation entre articles.
 - o La sélection du grammage est inactive pour un stylo.
 - o La sélection de la couleur est inactive pour une ramette.
- De créer un nouvel article :
 - o La sélection du type Stylo ou Ramette se fait via des boutons radio.
 - o Selon le type, rendre actif ou inactif la saisie du grammage et de la couleur.



Le développement en couches et la persistance des données avec Java SE

- D'enregistrer les modifications d'un article existant ou d'un nouvel article.
- De supprimer l'article courant.
- De naviguer vers l'article suivant dans le catalogue.

Ressources

• Les images des boutons sont fournies dans le fichier images.zip.

Indications

- Dans le travail de recherche, utiliser prioritairement les sites internet Oracle (fournisseur du langage).
- Faire un schéma des composants graphiques à utiliser avant de coder l'écran.
- Il est conseillé de rassembler les boutons dans un JPanel.
- Utiliser la classe javax.swing.ButonGroup pour lier les boutons radios et les check boxes.
- Gérer le catalogue en mémoire en utilisant un attribut de type List<Article>.
- Synchroniser les modifications des articles chargés en mémoire et des articles sauvegardés en base de données.
- Lors de la suppression d'un article, il faut afficher soit l'article suivant s'il existe, soit l'article précédent, soit l'écran de création d'un article si c'est le dernier article.
- Organiser le code de manière à bien séparer l'affichage des données de la logique de traitement des données.

Proposition de solution

Une solution pour ce TP est proposée sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse. Celuici est placé dans les éléments en téléchargement liés à ce module.

