PAPETERIE - PARTIE 6

Ecran Liste

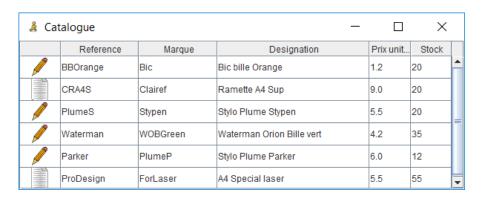
TP02 du Module 06 – Manipuler la JTable

Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 6. Son objectif est de créer un écran utilisant le composant JTable.



Énoncé

Réaliser l'écran catalogue ci-dessous :



L'écran doit respecter les exigences suivantes :

- Lister tous les articles enregistrés dans le catalogue.
- Permettre l'utilisation d'un ascenseur vertical si la taille de l'écran n'est pas suffisante pour afficher tous les articles.
- Interdire la modification des articles dans le tableau.
- La première colonne affiche l'image d'un stylo ou l'image d'une ramette selon le type de l'article.

Indications

- Créer un package fr.eni.papeterie.ihm.ecrCatalogue pour contenir tous les fichiers définissant l'écran catalogue.
- Personnaliser la classe javax.swing. JTable dans une classe EcranCatalogue.
- Créer le modèle de données de la table dans une autre classe TableCatalogueModel.



Le développement en couches et la persistance des données avec Java SE

Personnaliser l'interface TableCellRenderer pour gérer l'affichage de l'image.

La documentation de la classe JTable est disponible sur les liens suivants :

- https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/swing/JTable.html
- https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/table.html
- http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/java/swing/jtable/

Proposition de solution

Une solution pour ce TP est proposée sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse. Celuici est placé dans les éléments en téléchargement liés à ce module.

