

# PAPETERIE - PARTIE 6

## Ecran Liste

### TP02 du Module 06 – Manipuler la JTable


Avant de démarrer ce TP, il convient d'avoir suivi les vidéos du module 6. Son objectif est de créer un écran utilisant le composant JTable.





#### Durée estimée

2 heures

## Énoncé

Réaliser l'écran catalogue ci-dessous :



	Reference	Marque	Designation	Prix unit...	Stock
	BBOrange	Bic	Bic bille Orange	1.2	20
	CRA4S	Clairef	Ramette A4 Sup	9.0	20
	PlumeS	Stypen	Stylo Plume Stypen	5.5	20
	Waterman	WOBGreen	Waterman Orion Bille vert	4.2	35
	Parker	PlumeP	Stylo Plume Parker	6.0	12
	ProDesign	ForLaser	A4 Special laser	5.5	55

L'écran doit respecter les exigences suivantes :

- Lister tous les articles enregistrés dans le catalogue.
- Permettre l'utilisation d'un ascenseur vertical si la taille de l'écran n'est pas suffisante pour afficher tous les articles.
- Interdire la modification des articles dans le tableau.
- La première colonne affiche l'image d'un stylo ou l'image d'une ramette selon le type de l'article.

## Indications

- Créer un package `fr.eni.papeterie.ihm.ecrCatalogue` pour contenir tous les fichiers définissant l'écran catalogue.
- Personnaliser la classe `javax.swing.JTable` dans une classe `EcranCatalogue`.
- Créer le modèle de données de la table dans une autre classe `TableCatalogueModel`.

- Personnaliser l'interface TableCellRenderer pour gérer l'affichage de l'image.

La documentation de la classe JTable est disponible sur les liens suivants :

- <https://docs.oracle.com/javase/8/docs/api/javax/swing/JTable.html>
- <https://docs.oracle.com/javase/tutorial/uiswing/components/table.html>
- <http://baptiste-wicht.developpez.com/tutoriels/java/swing/jtable/>

## Proposition de solution

Une solution pour ce TP est proposée sous la forme d'un projet à intégrer dans Eclipse. Celui-ci est placé dans les éléments en téléchargement liés à ce module.