

Tienda Virtual para la Galería de Arte GádeirArt

Silvia María Garbarino de la Rosa

6 de septiembre de 2011

1. Tipo de proyecto

Proyecto orientado a la web, basado en el entorno de desarrollo *Ruby on Rails*.

2. Propósito, alcance y objetivo

Se pretende desarrollar una aplicación de comercio electrónico (e-commerce) consistente en una Tienda Virtual para la Galería de Arte **GáderirArt**.

Con ella se pretende conseguir abrir un nuevo mercado, para vender las obras de arte de la galería a través de la red, con la oportunidad de captar nuevos clientes.

A estos, se les dará la oportunidad de poder visitar y consultar un catálogo de productos online actualizado continuamente, la oportunidad de poder realizar los pedidos de manera más cómoda, rápida y segura y de hacer al vendedor cualquier comentario con referencia al producto.

Los objetivos de este proyecto son:

1. Aprender a desarrollar una Tienda Virtual utilizando la herramienta de desarrollo *Ruby on Rails*.
2. Implementar una solución que pueda tener una aplicación comercial utilizando los conocimientos adquiridos durante la carrera.

3. Descripción general del proyecto

El proyecto consiste en un sistema web formado por:

1. Un *Front Office*, con el que interactuarán los clientes, formado por una Tienda Online. Aquí podrán acceder al catálogo de las Obras de Arte y realizar sus compras.

2. Un *Back Office*, espacio restringido que permitirá al administrador gestionar toda la información del sistema.

La Tienda Virtual contendrá principalmente las siguientes especificaciones técnicas:

Página de presentación de la Galería de Arte GádeirArt.

Catálogo de las Obras de Arte, donde se mostrarán las fotos y las descripciones de los productos que ofrece la tienda.

Carrito de Compras Virtual, en el cual el cliente podrá ir agregando las obras de arte que desea comprar. Este será dinámico, es decir, podrán agregarse, modificarse o eliminarse los productos.

Foro, en el que el cliente podrá discutir temas relacionados con las obras de arte y proporcionar información a la galería para que esta pueda adaptar y mejorar sus servicios.

Página de Contacto, contendrá un formulario mediante el cual el cliente podrá realizar consultas al administrador de la tienda.

Página de Pagos, mediante la cual el cliente podrá efectuar sus pagos. Esta estará conectada a una pasarela de pagos.

Página sobre "Políticas Generales".

Página de Control de la Tienda, que permitirá al administrador gestionar la tienda.