

Proiect de an

ZOMBIE SHOOTER

APLICATIE RECREATIVA

A efectuat:

Mandis Nichita, TI-224

A verificat:

Bîtca Ernest



INTRODUCTION

Acest proiect este un joc simplu de tip top-down zombie shooter, realizat în Unity ca exercițiu de învățare și dezvoltare personală. În ciuda resurselor limitate și a unui buget comparabil cu o pungă de biscuiți sau o cafea ieftină, am încercat să aplic principii solide de programare pentru a menține codul organizat, scalabil și ușor de întreținut.

PROIECTAREA SISTEMULUI

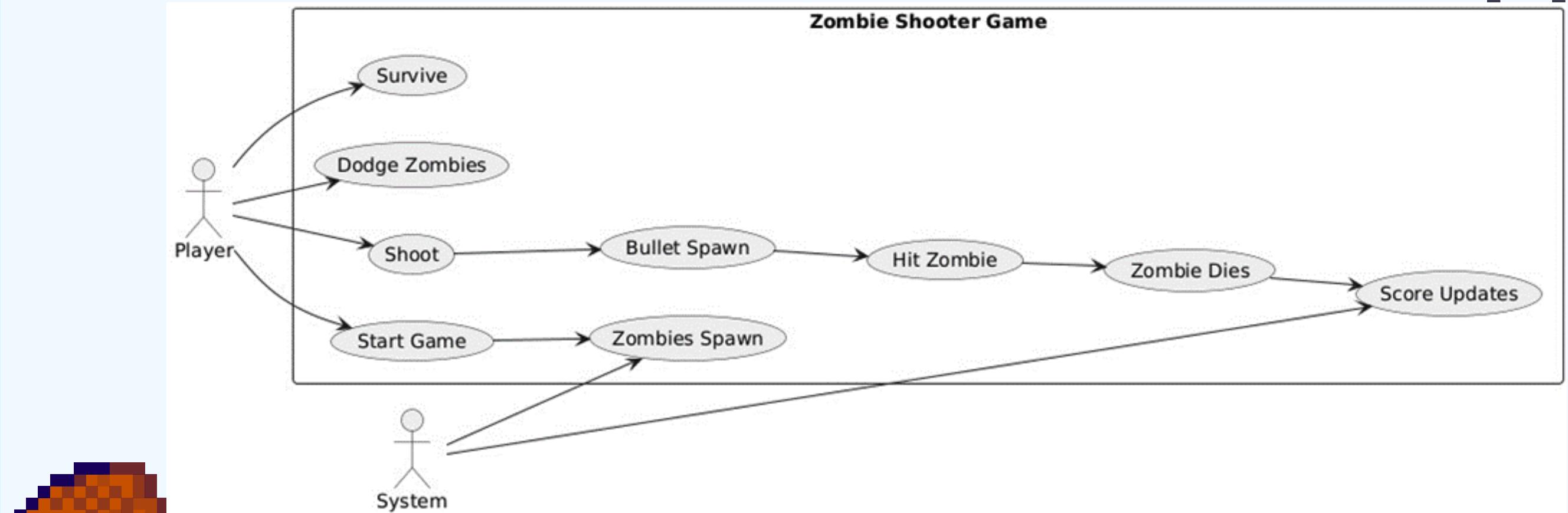


Figura 1 – Diagrama Use Case

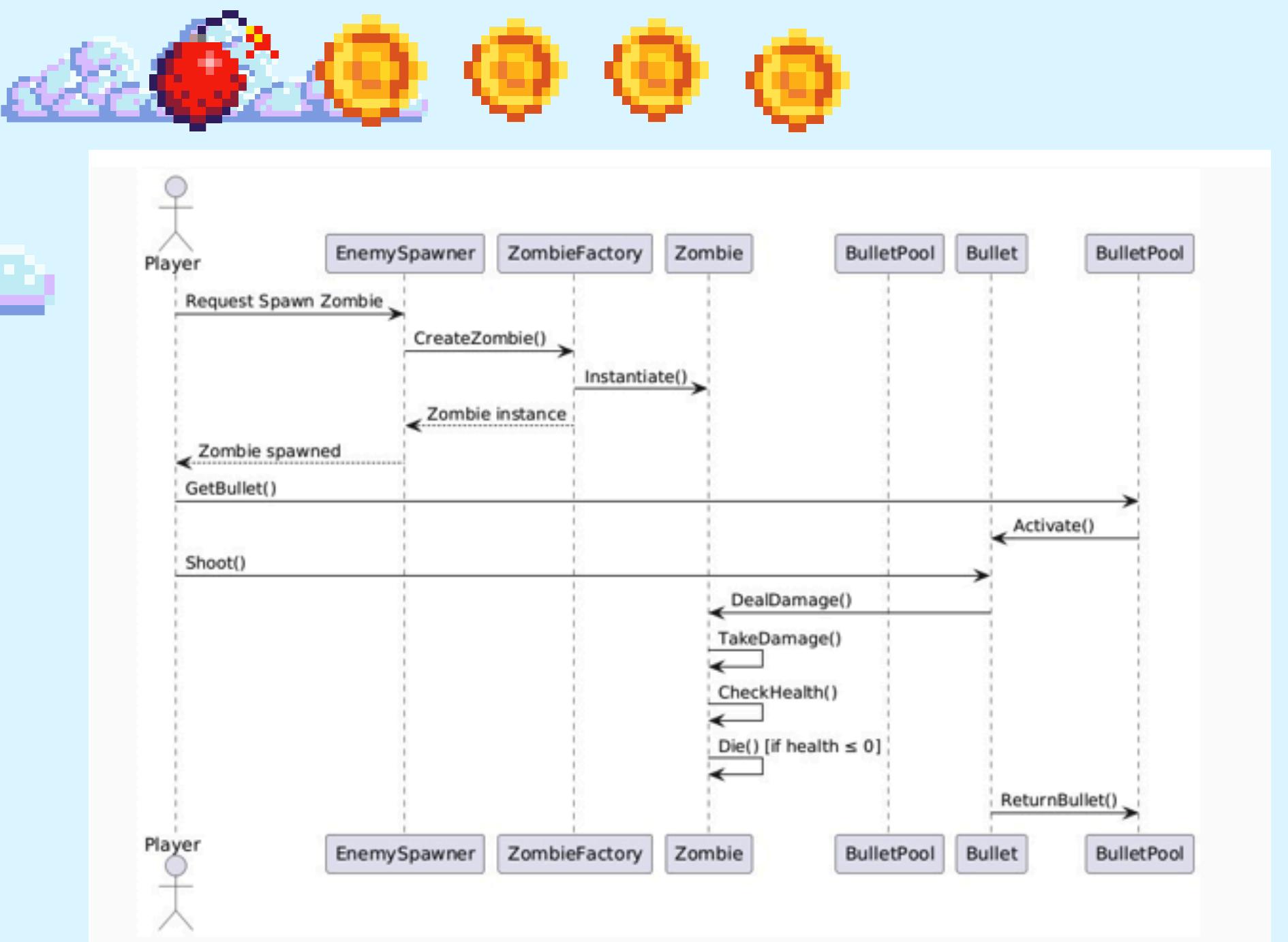
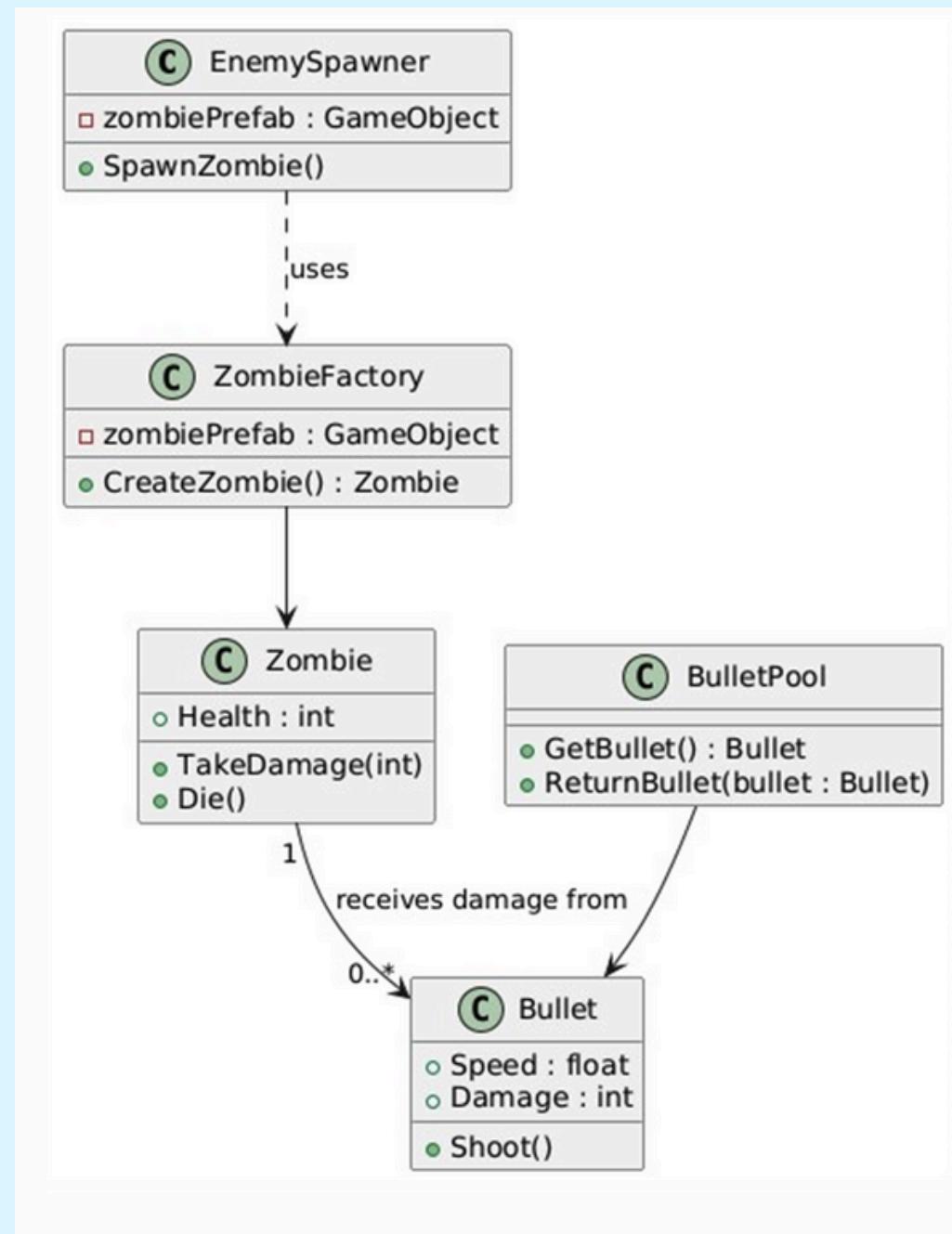
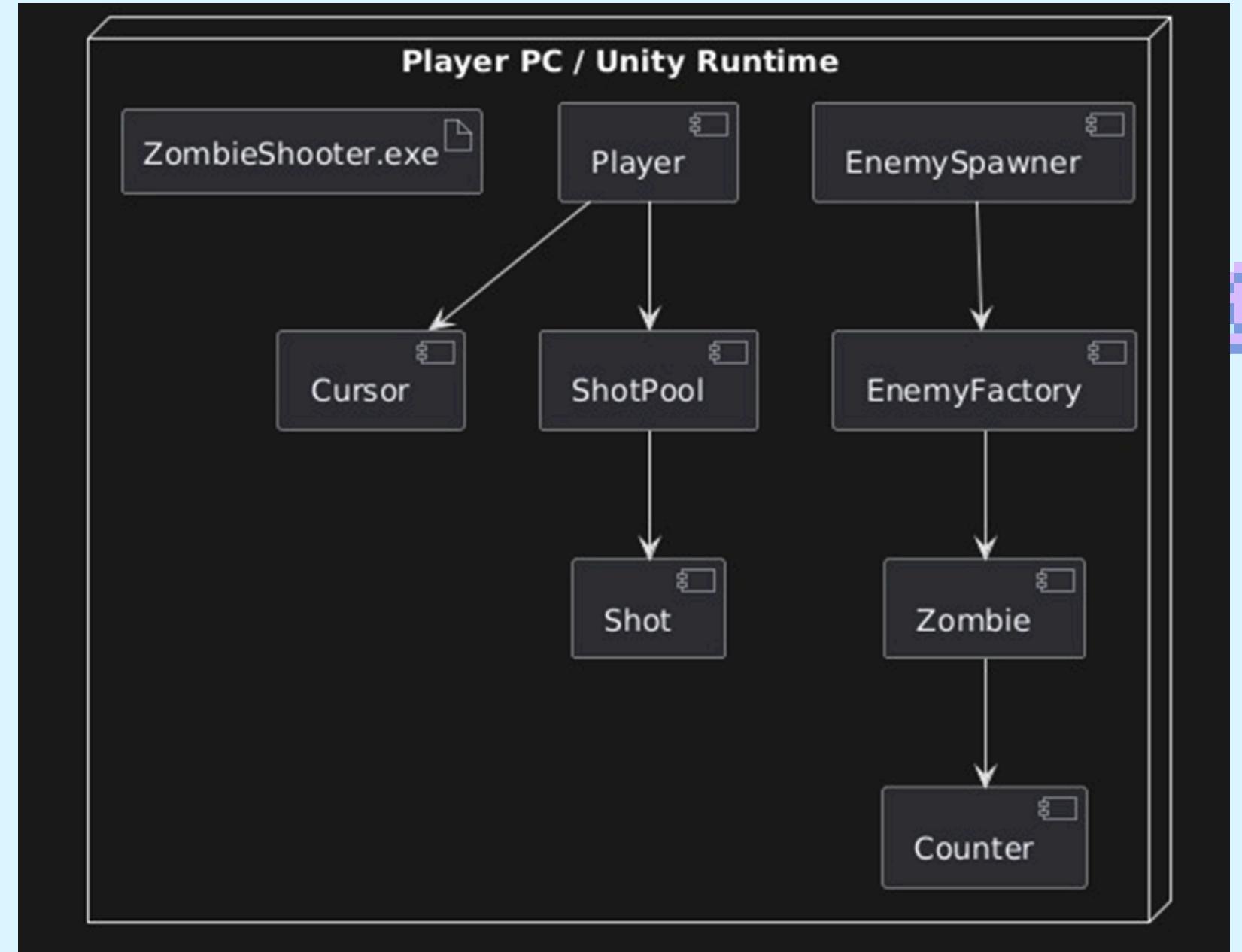


FIGURA 2 – DIAGRAMA SECVENTIALĂ

FIGURA 3 –

DIAGRAMA DE CLASE





**FIGURA 4 – DIAGRAMA
DE DEPLOYMENT**



IMPLEMENTAREA

Aplicația este dezvoltată în C# folosind motorul de joc Unity, aplicând un design modular și bazat pe componente. Fiecare componentă este responsabilă pentru o parte specifică a funcționalității jocului.



GAME VIEW



CONCLUZIE

Acest proiect este un joc simplu de tip top-down zombie shooter, realizat în Unity ca exercițiu de învățare și dezvoltare personală. În ciuda resurselor limitate și a unui buget comparabil cu o pungă de suharici sau o cafea ieftină, am încercat să aplic principii solide de programare pentru a menține codul organizat, scalabil și ușor de întreținut.