## **AUFGABE 12:**

Der Median einer sortierten Folge  $x_1 \leq x_2 \leq \ldots \leq x_n$  ist das Element  $x_{\lceil n/2 \rceil}$ . Geben Sie für die folgenden Probleme schleifenfreie Algorithmen an, die als Operationen nur *Vertauschen* und *Vergleichen* benutzen. Mit wie vielen solcher Operationen kommen Sie aus? Begründen Sie die Korrekheit Ihrer Algorithmen.

- a) Sortieren Sie fünf Zahlen a,b,c,d,e.
- b) Bestimmen Sie den Median von sieben Zahlen und benutzen Sie a) dazu.

**Bemerkung:** Ein solcher schleifenfreier Algorithmus bekommt die Eingabe  $x_1, x_2, \ldots, x_n$  in einem Array A[1:n]. Er besteht aus einer Folge von Operationen der Form:

if 
$$A[i] < A[j]$$
 then  $vertausche(A[i], A[j])$   $A[i] \longrightarrow A[j]$ 

Beispiel für das Sortieren von drei Zahlen:

$$\begin{split} &\text{if } A[2] < A[1] \text{ then } vertausche(A[1],A[2]) \\ &\text{if } A[3] < A[2] \text{ then } vertausche(A[2],A[3]) \\ &\text{if } A[2] < A[1] \text{ then } vertausche(A[1],A[2]) \\ &\text{if } A[2] < A[1] \text{ then } vertausche(A[1],A[2]) \\ &\text{A}[1] \longrightarrow A[2] \longrightarrow A[3] \end{split}$$

Um die Korrekheit zu beweisen, kann man zum Beispiel Pfeildiagramme benutzen. Dabei steht  $A[i] \to A[j]$  für  $A[i] \le A[j]$ , wie im obigen Beispiel gezeigt.

Lösung: Die Aufgabe läßt verschiedene Interpretationen zu. Zum einen könnte man verbieten, daß Verzweigungen vorkommen, d.h. die zu benutzenden Befehle haben alle die Form if A[i] < A[j] then vertausche(A[i], A[j]). Somit werden Blockungen ausgeschlossen und die gesuchte Lösung ist ein Sortiernetzwerk, daß unabhängig von den betrachteten Werten ein Feld sortiert (man nennt diese Art von Sortierverfahren auch 'oblivious' [vergesslich], weil sie die zu sortierenden Schlüssel sofort wieder vergessen). Sehr bekannte Vertreter dieser Netzwerke sind Batchers-Sortiernetzwerk, Beneß-Netzwerk oder das Butterfly-Netzwerk. In der gewählten Darstellungsform stellen alle vertikalen Linien die zu sortierenden Zahlen dar und alle Knotenpunkte die Austauschoperationen. Abbildung 1 zeigt ein Butterfly-Netzwerk. Die andere Möglichkeit der Lösung der Aufgabe würde das Blocken von Befehlen erlauben. Somit ist es möglich, entsprechend einer Vergleichsoperation zu verzeigen. Somit können Operationen eingespart werden. Folgender Algorithmus sortiert 5 Zahlen mit 7 Vergleichen. Der Einfachheit halber werden die Zahlen mit a, b, c, d und e bezeichnet.

SORT(a, b, c, d, e)

Description: Diese Prozedur sortiert die 5 Zahlen der Eingabe mit 7 Vergleichen.

- (1) **if** a > b
- (2) TAUSCHE(a, b)
- (3) **if** c > d
- (4) TAUSCHE(c, d)
- (5) **if** b > d
- (6) TAUSCHE(a, c)
- (7) TAUSCHE(b, d)
- (8) **if** e < b
- (9) **if** e < a
- (10) TAUSCHE(a, e)
- (11) TAUSCHE(e, b)
- (12) TAUSCHE(e, d)
- (13) else
- (14) **if** e < d
- (15) TAUSCHE(e, d)
- (16) **if** c < b
- (17) **if** c < a
- (18) TAUSCHE(a, c)
- (19) TAUSCHE(b, c)
- (20) else
- (21) **if** c > d
- (22) TAUSCHE(c, d)

Die Korrektheit des Algorithmus wird aus den untenstehenden Diagrammen in Abbildung 2 ersichtlich.

Auch für Aufgabe b sind mehrere Interpretationen möglich. Die einfachste (aber nicht die optimale bezüglich der Anzahl der Vergleiche) ist die Sortierung der 7 Zahlen mit Hilfe der oben entwickelten Prozedur SORT (siehe SORTSIEBEN).

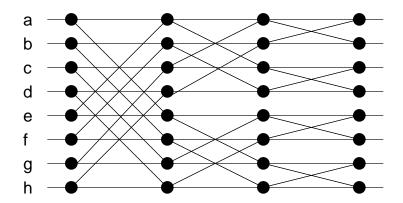


Abbildung 1: Die Abbildung zeigt eine Butterfly-Netzwerk. In jedem Level werden n/2 Zahlen miteinander verglichen und wenn nötig vertauscht.

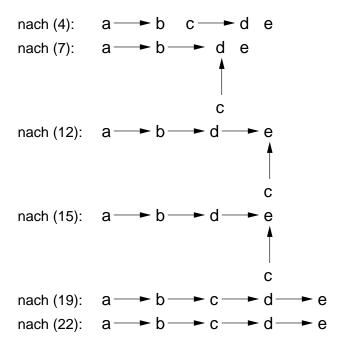


Abbildung 2: Die Abbildung zeigt die Korrektheit des Algorithmus SORT anhand der Relationen der einzelnen Elementen zueinander nach jedem vertauschen von Elementen.

## SORTSIEBEN(a, b, c, d, e, f, g)

**Description:** Dieser Algorithmus bestimmt den Median von sieben Zahlen, indem die eingabe über eine Prozedur zum Sortieren von 5 Zahlen verwendet wird. Die Elemente der Eingabe sind hinterher sortiert (siehe StoogeSort).

- (1) SORT(a, b, c, d, e)
- (2) Sort(c, d, e, f, g)
- (3) SORT(a, b, c, d, e)
- (4) return d

Die zweite Möglichkeit erlaubt wieder das Einsortieren und Blocken von Anweisungen. Der folgende Algorithmus benötigt insgesamt 11 Vergleiche zum Finden des Medians.

MEDIANSIEBEN(a, b, c, d, e, f, g)

**Description:** Diese Prozedur bestimmt den Median von 7 Elementen. Das geschieht durch Einsortieren der letzten beiden Elemente in ein vorher sortiertes Feld von 5 Elementen (1). Insgesamt werden maximal 4 Vergleiche (ohne Sort) benötigt.

- (1) Sort(a, b, c, d, e)(2) if f < c(3) if g < c
- (4) **return** Max(b, f, g)
- (5) **else**
- (6) return c
- (7) **else**
- (8) if g < c
- (9) return c
- (10) **else**
- (11) **return** Min(g, f, d)