



Nom Thalric Riven
Peuple Humain

Civilisation

Inspiration

Pv 8

Dés de vie D10: 1

Bonus de maîtrise

2

Pv Temporaires

Pv max 8

Seuil de blessure

Force 12

1

JS

Athlétisme

Dextérité 16

3

JS

Acrobaties

Escamotage

Discrétion

Constitution 13

1

JS

Intelligence 10

0

JS

Arcane

Histoire

Investigation

Nature

Religion

Sagesse 14

2

JS

Dressage

Intuition

Médecine

Perception

Survie

Charisme 11

0

JS

Intimidation

Persuasion

Représentation

Tromperie

Initiative 3 **CH** 14

Protection armure de cuir

États préjudiciables

Vitesse (VD) 9 Escalade 9 Nage 9

Saut : hauteur longueur

Perception passive

Fatigue

- 1 : Désavantage aux tests de caractéristique
- 2 : VD réduite de moitié
- 3 : Désavantage aux jets d'attaque et aux jets de sauvegarde
- 4 : Points de vie maximums réduits de moitié (arrondi au supérieur)
- 5 : VD réduite à 0
- 6 : Mort - JS contre Mort

Échecs

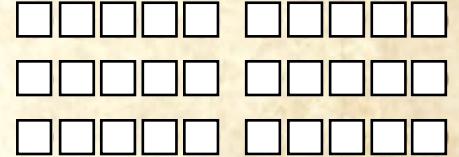
Réussites

Attaques et sorts

Nom	Bonus d'attaque	Dégâts/type
Arc long (45/180)	+3	1d8/P
Epée courte(finesse, légère)	+1/+3	1d6/P

Munitions

carquois : 20 flèches



Notes

Actions

Anticiper, Assister, Attaquer, Chercher, Esquiver, Foncer, Inciter, Lancer un sort, Se cacher, Se dégager, Utiliser un objet

Actions bonus

Attaque à deux armes

Réactions

Attaque d'opportunité



Aptitudes

Armures armures légères et intermédiaires

Bouclier

Armes armes courantes et de guerre

❖ Usage illimité

Outils & véhicules

nécessaire d'herboristerie

Langues

Commun

Goblin

Orc

❖ Regain en repos court

❖ Regain en repos long

Résistances & immunités

Sorts

1^{er}

2^e

3^e

4^e

5^e

6^e

7^e

8^e

9^e



Description

Historique

Dons & Priviléges

Adaptabilité

Ennemi juré : monstruosité

Explorateur né : forêt (tous types)

Épopée

Âme



Éveil

Idéal

Chasser une créature sauvage inconnue

qui évolue dans les ombres et la brume

Traits

Alignement

Neutre bon

Obligations

Failles

Handicap

Folies

Corruption

1 ^{er}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Possessions



Équipement à portée de main



Poids transporté

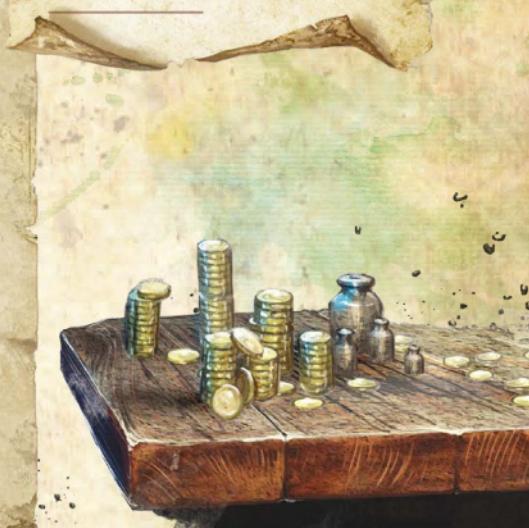
○ Chargé

- VD réduite de 3m

○ Surcharge

- VD réduite de 6 - désavantages tests caractéristiques et JS physiques, jets d'attaque

Charge maximale



Bourse, trésor, troc



Au fond du sac, sur la mule, ...

