



Nom  
Peuple

Jouro Binnet

Demi-orc

Civilisation

Classe(s) Guerrier

Expérience

Inspiration

Pv 8

Dés de vie D10 : 1

Bonus de maîtrise

2

Pv Temporaires

Pv max 8

Seuil de blessure

Force 16

3

JS

Athlétisme

Initiative 1 CH 19

Perception passive

Dextérité 12

1

JS

Acrobaties

Escamotage

Discrétion

Protection cotte de maille/Rondache

Fatigue

Constitution 15

2

JS

États préjudiciables

Intelligence 10

0

JS

Arcane

Histoire

Investigation

Nature

Religion

Vitesse

(VD) 9 Escalade 9 Nage 9

Saut : hauteur longueur

Échecs

Réussites

Sagesse 11

0

JS

Dressage

Intuition

Médecine

Perception

Survie

Munitions

Charisme 9

-1

JS

Intimidation

Persuasion

Représentation

Tromperie

Notes

Actions

Anticiper, Assister, Attaquer, Chercher, Esquiver, Foncer, Inciter, Lancer un sort, Se cacher, Se dégager, Utiliser un objet

Actions bonus

Attaque à deux armes

Réactions

Attaque d'opportunité



# Aptitudes

**Armures** toutes les armures

bouclier

**Armes** armes courantes et de guerre

## ❖ Usage illimité

Style de combat : Défense

## Outils & véhicules

## Langues

Commun

Orc

## ❖ Regain en repos court

Second Souffle

## ❖ Regain en repos long

Résistance acharnée

Second Souffle

## Sorts

1<sup>er</sup>

2<sup>e</sup>

3<sup>e</sup>

4<sup>e</sup>

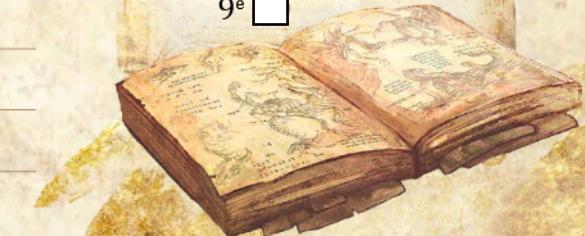
5<sup>e</sup>

6<sup>e</sup>

7<sup>e</sup>

8<sup>e</sup>

9<sup>e</sup>



## Description

## Historique

## Dons & Privileges

Vision dans le noir

Sauvagerie

## Épopée

## Âme



Éveil

### Idéal

Liberer les prisonniers demi-orcs  
de son village.

### Traits

### Alignement

Chaotique neutre

### Obligations

### Failles

### Handicap

### Folies

### Corruption

1 <sup>er</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 <sup>e</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 <sup>e</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 <sup>e</sup>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

# Possessions



## Équipement à portée de main



## Poids transporté

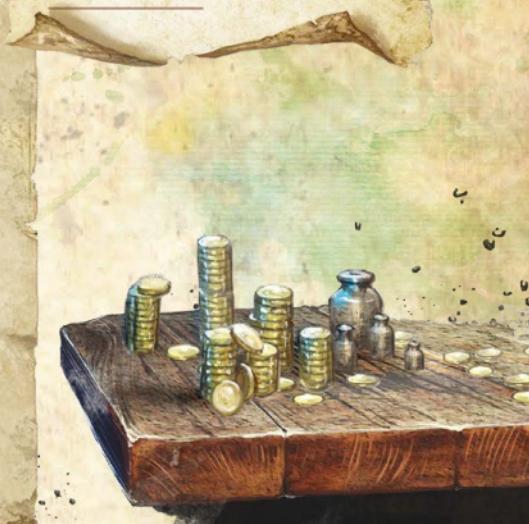
## ○ Chargé

- VD réduite de 3m

○ Surchargé

- VD réduite de 6 - désavantages tests caractéristiques et JS physiques, jets d'attaque

## Charge maximale



## Bourse, trésor, troc



Au fond du sac, sur la mule, ...

