



Sorts de magicien

Sorts mineurs

id100	Sorts mineurs de magicien	École de magie
1 à 5	Aspersion acide	Invocation
6 à 10	Contact glacial	Nécromancie
11 à 13	Coup au but	Divination
14 à 16	Crampe soudaine	Nécromancie
17 à 19	Cri de bataille	Évocation
20 à 28	Poigne foudroyante	Évocation
29 à 33	Illusion mineure	Illusion
34 à 38	Jet empoisonné	Invocation
39 à 47	Lumière	Évocation
48 à 52	Lumières dansantes	Évocation
53 à 61	Manipulation à distance	Invocation
62 à 70	Message	Transmutation
71 à 79	Prestidigitation	Transmutation
80 à 88	Rayon de givre	Évocation
89 à 91	Réparation	Transmutation
92 à 100	Trait de feu	Évocation

1^{er} niveau

id100	Sorts de 1 ^{er} niveau de magicien	École de magie
1	Ajustement fatidique	Divination
2 à 3	Alarme	Abjuration
4 à 7	Appel de familier	Invocation
8 à 18	Armure de mage	Abjuration
19 à 20	Bille acide	Évocation
21 à 25	Bouclier	Abjuration
26	Charme-personne	Enchantement
27	Compréhension des langues	Divination
28 à 32	Couleurs dansantes	Illusion
33 à 34	Déguisement	Illusion
35 à 39	Détection de la magie	Divination
40 à 43	Disque flottant	Invocation
44	Feuille morte	Transmutation
45 à 48	Graisse	Invocation
49	Grand pas	Transmutation

50 à 51	Identification	Divination
52 à 53	Image silencieuse	Illusion
54 à 57	Mains brûlantes	Évocation
58 à 60	Nappe de brouillard	Invocation
61 à 62	Potion de secours	Transmutation
63 à 69	Projectile magique	Évocation
70 à 74	Protection contre le Mal et le Bien	Abjuration
75 à 76	Repli expéditif	Transmutation
77 à 78	Rire affreux	Enchantement
79	Saut	Transmutation
80 à 84	Serviteur invisible	Invocation
85 à 86	Simulacre de vie	Nécromancie
87 à 90	Sommeil	Enchantement
91 à 96	Texte illusoire	Illusion
97 à 100	Vague de tonnerre	Évocation

☒ 2^e niveau

id100	Sorts de 2 ^e niveau de magicien	École de magie
1 à 2	<i>Agrandissement/rapetissement</i>	Transmutation
3 à 4	<i>Arme magique</i>	Transmutation
5	<i>Assaut compulsif</i>	Enchantement
6 à 7	<i>Aura mystique du mage</i>	Illusion
8 à 10	<i>Bouche magique</i>	Illusion
11 à 14	<i>Bourrasque</i>	Évocation
15	<i>Cécité/surdité</i>	Nécromancie
16 à 18	<i>Contact venimeux</i>	Évocation
19	<i>Corde enchantée</i>	Transmutation
20 à 21	<i>Déblocage</i>	Transmutation
22 à 27	<i>Détection de l'invisibilité</i>	Divination
28	<i>Détection de pensées</i>	Divination
29 à 30	<i>Flamme éternelle</i>	Évocation
31 à 34	<i>Flèche acide</i>	Évocation
35 à 40	<i>Flou</i>	Illusion
41 à 44	<i>Fracasement</i>	Évocation
45 à 47	<i>Hurlement</i>	Évocation
48 à 49	<i>Image miroir</i>	Illusion
50	<i>Immobilisation de personne</i>	Enchantement
51-52	<i>Invisibilité</i>	Illusion
53-54	<i>Lévitation</i>	Transmutation
55	<i>Localisation d'objet</i>	Divination
56 à 58	<i>Magie dérobée</i>	Abjuration
59 à 60	<i>Marche de brume</i>	Invocation
61 à 62	<i>Modification d'apparence</i>	Transmutation
63 à 65	<i>Pattes d'araignée</i>	Transmutation
66	<i>Préservation des morts</i>	Nécromancie
67 à 68	<i>Rayon affaiblissant</i>	Nécromancie
69 à 74	<i>Rayon ardent</i>	Évocation
75 à 80	<i>Sphère de feu</i>	Invocation
81 à 82	<i>Suggestion</i>	Enchantement
83 à 86	<i>Ténèbres</i>	Évocation
87 à 90	<i>Toile d'araignée</i>	Invocation
91 à 96	<i>Verrou du mage</i>	Abjuration
97 à 100	<i>Vision dans le noir</i>	Transmutation

☒ 3^e niveau

id100	Sorts de 3 ^e niveau de magicien	École de magie
1 à 2	<i>Abri minuscule</i>	Évocation
3 à 4	<i>Animation des morts</i>	Nécromancie
5 à 8	<i>Antidétection</i>	Abjuration
9 à 10	<i>Baiser du vampire</i>	Nécromancie
11 à 17	<i>Boule de feu</i>	Évocation
18 à 23	<i>Cercle magique</i>	Abjuration
24	<i>Clairvoyance</i>	Divination
25 à 28	<i>Clignotement</i>	Transmutation
29 à 34	<i>Communication à distance</i>	Évocation
35 à 42	<i>Contresort</i>	Abjuration

43 à 44	<i>Coursier fantôme</i>	Illusion
45 à 47	<i>Délivrance des malédictions</i>	Abjuration
48 à 58	<i>Dissipation de la magie</i>	Abjuration
59	<i>Don des langues</i>	Divination
60 à 66	<i>Éclair</i>	Évocation
67 à 68	<i>État gazeux</i>	Transmutation
69 à 72	<i>Geyser corrosif</i>	Évocation
73 à 76	<i>Glyphe de garde</i>	Abjuration
77 à 78	<i>Image accomplie</i>	Illusion
79	<i>Lenteur</i>	Transmutation
80 à 82	<i>Lueurs hypnotiques</i>	Illusion
83	<i>Malédiction</i>	Nécromancie
84 à 86	<i>Nuage nauséabond</i>	Invocation
87 à 89	<i>Protection contre l'énergie</i>	Abjuration
90 à 93	<i>Rapidité</i>	Transmutation
94 à 95	<i>Respiration aquatique</i>	Transmutation
96 à 97	<i>Tempête de neige ou de sable</i>	Invocation
98	<i>Terreur</i>	Illusion
99	<i>Tyrannie</i>	Enchantement
100	<i>Vol</i>	Transmutation

☒ 4^e niveau

id100	Sorts de 4 ^e niveau de magicien	École de magie
1	<i>Appendice réactif</i>	Transmutation
2	<i>Assassin imaginaire</i>	Illusion
3 à 4	<i>Bannissement</i>	Abjuration
5 à 10	<i>Bouclier de feu</i>	Évocation
11 à 16	<i>Chien de garde</i>	Invocation
17 à 22	<i>Coffre secret</i>	Invocation
23 à 24	<i>Confusion</i>	Enchantement
25	<i>Contrôle de l'eau</i>	Transmutation
26 à 27	<i>Escorte macabre</i>	Nécromancie
28	<i>Fabrication</i>	Transmutation
29 à 34	<i>Façonnage de la pierre</i>	Transmutation
35 à 36	<i>Flétrissement</i>	Nécromancie
37 à 42	<i>Invisibilité suprême</i>	Illusion
43 à 53	<i>Invocation d'élémentaires mineurs</i>	Invocation
54 à 55	<i>Localisation de créature</i>	Divination
56 à 61	<i>Métamorphose</i>	Transmutation
62 à 67	<i>Mur de feu</i>	Évocation
68 à 78	<i>Œil du mage</i>	Divination
79 à 84	<i>Peau de pierre</i>	Abjuration
85	<i>Porte dimensionnelle</i>	Invocation
86 à 87	<i>Sanctuaire secret</i>	Abjuration
88 à 92	<i>Sphère résiliente</i>	Évocation
93 à 96	<i>Tempête de grêle</i>	Évocation
97 à 98	<i>Tentacules noirs</i>	Invocation
99	<i>Terrain hallucinatoire</i>	Illusion
100	<i>Vision aveugle</i>	Transmutation

5^e niveau

id100	Sorts de 5 ^e niveau de magicien	École de magie
1 à 5	<i>Animation d'objets</i>	Transmutation
6	<i>Assouplissement</i>	Abjuration
7 à 12	<i>Brume mortelle</i>	Invocation
13	<i>Cercle de téléportation</i>	Invocation
14	<i>Coercition planaire</i>	Abjuration
15 à 20	<i>Cône de froid</i>	Évocation
21 à 22	<i>Contact avec les plans</i>	Divination
23 à 24	<i>Création éphémère</i>	Illusion
25 à 26	<i>Domination de personne</i>	Enchantement
27 à 30	<i>Double illusoire</i>	Illusion
31 à 32	<i>Faux-semblant</i>	Illusion
33	<i>Frappe éclair</i>	Invocation
34	<i>Gémellité avilissante</i>	Transmutation
35 à 36	<i>Immobilisation de monstre</i>	Enchantement
37 à 46	<i>Invocation d'élémentaire</i>	Invocation
47 à 50	<i>Lien télépathique</i>	Divination
51 à 60	<i>Main du mage</i>	Évocation
61 à 62	<i>Modification de mémoire</i>	Enchantement
63 à 72	<i>Mur de force</i>	Évocation
73 à 82	<i>Mur de pierre</i>	Évocation
83	<i>Mythes et légendes</i>	Divination
84 à 86	<i>Ordonnancement</i>	Divination
87 à 90	<i>Passe-muraille</i>	Transmutation
91 à 96	<i>Quête</i>	Enchantement
97 à 98	<i>Scrutation</i>	Divination
99	<i>Songe</i>	Illusion
100	<i>Télékinésie</i>	Transmutation

6^e niveau

id100	Sorts de 6 ^e niveau de magicien	École de magie
1 à 4	<i>Cercle de mort</i>	Nécromancie
5 à 6	<i>Création de morts-vivants</i>	Nécromancie
7 à 8	<i>Danse irrésistible</i>	Enchantement
9 à 14	<i>Défense magique</i>	Abjuration
15 à 18	<i>Désintégration</i>	Transmutation
19 à 29	<i>Éclair multiple</i>	Évocation
30 à 40	<i>Glissement de terrain</i>	Transmutation
41 à 51	<i>Globe d'invulnérabilité</i>	Abjuration
52 à 57	<i>Image programmée</i>	Illusion
58 à 63	<i>Invocation instantanée</i>	Invocation
64 à 66	<i>Mauvais œil</i>	Nécromancie
67 à 72	<i>Mur de glace</i>	Évocation
73 à 76	<i>Pétrification</i>	Transmutation
77 à 78	<i>Possession</i>	Nécromancie
79 à 80	<i>Prévoyance</i>	Évocation
81 à 86	<i>Rayon de soleil</i>	Évocation
87 à 92	<i>Sphère glaciale</i>	Évocation
93	<i>Suggestion de groupe</i>	Enchantement
94 à 100	<i>Vision lucide</i>	Divination

7^e niveau

id100	Sorts de 7 ^e niveau de magicien	École de magie
1 à 15	<i>Boule de feu à retardement</i>	Évocation
16 à 31	<i>Cage de force</i>	Évocation
32	<i>Changement de plan</i>	Invocation
33 à 38	<i>Dissimulation suprême</i>	Transmutation
39 à 42	<i>Doigt de mort</i>	Nécromancie
43 à 56	<i>Épée du mage</i>	Évocation
57 à 63	<i>Inversion de la gravité</i>	Transmutation
64 à 67	<i>Manoir somptueux</i>	Invocation
68 à 72	<i>Mirage</i>	Illusion
73 à 78	<i>Passage dans l'éther</i>	Transmutation
79 à 84	<i>Projection d'image</i>	Illusion
85 à 95	<i>Rayons prismatiques</i>	Évocation
96 à 97	<i>Simulacre</i>	Illusion
98 à 99	<i>Symbol</i>	Abjuration
100	<i>Téléportation</i>	Invocation

8^e niveau

id20	Sorts de 8 ^e niveau de magicien	École de magie
1	<i>Aversion/attriance</i>	Enchantement
2 à 5	<i>Champ d'antimagie</i>	Abjuration
6	<i>Clone</i>	Nécromancie
7	<i>Contrôle du climat</i>	Transmutation
8	<i>Débilité</i>	Enchantement
9	<i>Dédale</i>	Invocation
10	<i>Demi-plan</i>	Invocation
11	<i>Domination de monstre</i>	Enchantement
12 à 14	<i>Esprit impénétrable</i>	Abjuration
15 à 16	<i>Explosion de lumière</i>	Évocation
17 à 18	<i>Mot de pouvoir étourdissant</i>	Enchantement
19 à 20	<i>Nuage incendiaire</i>	Invocation

9^e niveau

id20	Sorts de 9 ^e niveau de magicien	École de magie
1	<i>Arrêt du temps</i>	Transmutation
2	<i>Changement de forme</i>	Transmutation
3 à 5	<i>Domaine enchanté</i>	Transmutation
6	<i>Emprisonnement</i>	Abjuration
7	<i>ENNEMI subconscient</i>	Illusion
8 à 9	<i>Métamorphose suprême</i>	Transmutation
10 à 11	<i>Mot de pouvoir mortel</i>	Enchantement
12 à 13	<i>Mur prismatique</i>	Abjuration
14 à 15	<i>Nuée de météores</i>	Évocation
16	<i>Portail</i>	Invocation
17 à 18	<i>Prémonition</i>	Divination
19	<i>Projection astrale</i>	Nécromancie
20	<i>Souhait</i>	Invocation