



Nom Baffror Forgeplume
Peuple Nain bâtisseur
Civilisation Drakenbergen

Classe(s) Lettré
Expérience

Inspiration Pv 6Dés de vie D8 : 1

Bonus de maîtrise

2

Pv Temporaires Pv max 6Seuil de blessure **Force** 10

0

Initiative 0 CH 11Perception passive 8 JS AthlétismeProtection Armure de cuir

Fatigue

Dextérité 10

0

États préjudiciables

 JS Acrobaties Escamotage Discrétion

Vitesse

Constitution 14

+2

(VD) 7,5 Escalade 7,5 Nage 7,5 JSSaut : hauteur 1 longueur 2,5

Échecs
Réussites

Intelligence 16

+3

Attaques et sorts

Nom

Bonus d'attaque

Dégâts/type

- JS
- Arcane
- Histoire
- Investigation
- Nature
- Religion

Marteau de guerre familial

1d8(1d10)/C

Sagesse 16

+3

- JS
- Dressage
- Intuition
- Médecine
- Perception
- Survie

Munitions

<input type="checkbox"/>														
<input type="checkbox"/>														
<input type="checkbox"/>														

Charisme 8

-1

- JS
- Intimidation
- Persuasion
- Représentation
- Tromperie

Notes

Actions

Anticiper, Assister, Attaquer, Chercher, Esquiver, Foncer, Inciter, Lancer un sort, Se cacher, Se dégager, Utiliser un objet

Actions bonus

Attaque à deux armes



Réactions

Attaque d'opportunité



Aptitudes

Armures

Armures légères

Armes

dagues, bâton de combat, marteau de guerre

❖ Usage illimité

Vision dans le noir

Outils & véhicules

Nécessaire de calligraphie

lampe en céramique

bouteille d'encre / plume d'écriture

feuilles de parchemin : 10

un petit couteau de poche

Langues

Nain

Commun

Elfique

❖ Regain en repos court

Besace à astuce (tout)

❖ Regain en repos long

Besace à astuce(tout)

Résistances & immunités

Jet de sauvegarde contre le poison

Résistance au poison

Sorts

1^{er}

2^e

3^e

4^e

5^e

6^e

7^e

8^e

9^e



Description

Comme beaucoup de nains, il a une carrure robuste avec des épaules larges. Toutefois, sa vie consacrée aux études lui a donné un ventre légèrement arrondi, une preuve de son amour pour les repas riches pris en plein travail.

Historique

Erudit

Construire une bibliothèque monumentale dans les montagnes

Décoder et assembler un grimoire mystérieux

Dons & Priviléges

Empêchement / Ingéniosité / Brio

Âme



Éveil

Idéal

La connaissance est le plus grand trésor, elle doit être protégée pour les générations futures.

Traits

1m30, Cheveux châtins tressés, barbe longue et épaisse, yeux gris acier

Alignement

Loyal Neutre

Obligations

Protéger et honorer l'héritage de sa famille en préservant les traditions anciennes.

Failles

Obsédé par son grimoire, il peut négliger les dangers immédiats au profit de ses recherches

Handicap

Vue affaiblie

Folies

Corruption

1 ^{er}	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
2 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4 ^e	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Possessions



Équipement à portée de main



Poids transporté

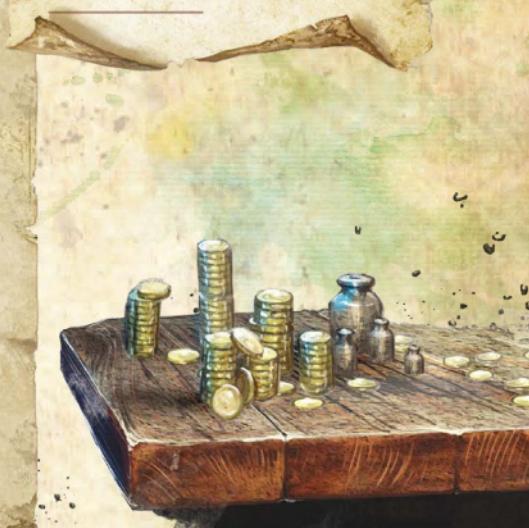
○ Chargé

- VD réduite de 3m

○ Surchargé

- VD réduite de 6 - désavantages tests caractéristiques et JS physiques, jets d'attaque

Charge maximale



Bourse, trésor, troc

Grimoire mystérieux

Au fond du sac, sur la mule, ...

