



Sorts de sorcier

La principale particularité des sorciers est de récupérer leurs emplacements de sort aussi bien en repos long qu'en repos court.

Sorts mineurs

Id20	Sorts mineurs de sorcier	École de magie
1	<i>Arme psychique</i>	Invocation
2	<i>Contact glacial</i>	Nécromancie
3	<i>Coup au but</i>	Divination
4	<i>Crampe soudaine</i>	Nécromancie
5	<i>Cri de bataille</i>	Évocation
6 à 10	<i>Décharge occulte</i>	Évocation
11 à 13	<i>Illusion mineure</i>	Illusion
14 à 15	<i>Jet empoisonné</i>	Invocation
16	<i>Manipulation à distance</i>	Invocation
17	<i>Prestidigitation</i>	Transmutation
18 à 20	<i>Vivacité</i>	Transmutation

1^{er} niveau

Id20	Sorts de 1 ^{er} niveau de sorcier	École de magie
1 à 2	<i>Charme-personne</i>	Enchantement
3	<i>Compréhension des langues</i>	Divination
4 à 6	<i>Détection de la magie</i>	Divination
7	<i>Poche de chair</i>	Transmutation
8 à 9	<i>Protection contre le Mal et le Bien</i>	Abjuration
10 à 11	<i>Repli expéditif</i>	Transmutation
12 à 15	<i>Réprimande maléfique</i>	Évocation
16	<i>Serviteur invisible</i>	Invocation
17	<i>Sommeil</i>	Enchantement
18	<i>Texte illusoire</i>	Illusion
19 à 20	<i>Tourment</i>	Enchantement

2^e niveau

Id20	Sorts de 2 ^e niveau de sorcier	École de magie
1 à 2	<i>Assaut compulsif</i>	Enchantement
3	<i>Aura de duplicité</i>	Enchantement
4	<i>Contact venimeux</i>	Évocation
5	<i>Détection de l'invisibilité</i>	Divination
6	<i>Discours captivant</i>	Enchantement
7 à 8	<i>Fracassement</i>	Évocation
9 à 10	<i>Image miroir</i>	Illusion
11 à 12	<i>Immobilisation de personne</i>	Enchantement
13	<i>Invisibilité</i>	Illusion
14	<i>Magie dérobée</i>	Abjuration
15	<i>Marche de brume</i>	Invocation
16	<i>Pattes d'araignée</i>	Transmutation
17	<i>Rayon affaiblissant</i>	Nécromancie
18	<i>Suggestion</i>	Enchantement
19	<i>Ténèbres</i>	Évocation
20	<i>Vision dans le noir</i>	Transmutation

3^e niveau

Id100	Sorts de 3 ^e niveau de sorcier	École de magie
1 à 16	Baiser du vampire	Nécromancie
17 à 27	Cercle magique	Abjuration
28 à 38	Contresort	Abjuration
39 à 46	Délivrance des malédictions	Abjuration
47 à 60	Dissipation de la magie	Abjuration
61 à 62	Don des langues	Divination
63 à 65	État gazeux	Transmutation
66 à 76	Image accomplie	Illusion
77 à 87	Lueurs hypnotiques	Illusion
88 à 93	Terreur	Illusion
94 à 98	Tyrannie	Enchantement
99 à 100	Vol	Transmutation

4^e niveau

Id10	Sorts de 4 ^e niveau de sorcier	École de magie
1	Appendice réactif	Transmutation
2	Bannissement	Abjuration
3	Flétrissement	Nécromancie
4	Invocation de fées mineures ou de ravageurs mineurs	Invocation
5	Métamorphose	Transmutation
6	Porte dimensionnelle	Invocation
7	Porteur sain	Nécromancie
8	Soif de sang	Nécromancie
9	Terrain hallucinatoire	Illusion
10	Vision aveugle	Transmutation

5^e niveau

Id12	Sorts de 5 ^e niveau de sorcier	École de magie
1	Assoupissement	Abjuration
2	Contact avec les plans	Divination
3	Contagion	Nécromancie
4	Décharge mentale	Enchantement
5	Domination de personne	Enchantement
6	Frappe éclair	Invocation
7 à 8	Furie sanguinaire	Enchantement
9	Gémellité avilissante	Transmutation
10	Immobilisation de monstre	Enchantement
11	Scrutation	Divination
12	Songe	Illusion

6^e niveau

Id20	Sorts de 6 ^e niveau de sorcier	École de magie
1 à 3	Cercle de mort	Nécromancie
4	Création de morts-vivants	Nécromancie
5	Invocation de fée ou de ravageur	Invocation
6 à 9	Mauvais œil	Nécromancie
10 à 11	Pétrification	Transmutation
12	Possession	Nécromancie
13 à 15	Suggestion de groupe	Enchantement
16 à 20	Vision lucide	Divination

7^e niveau

Id4	Sorts de 7 ^e niveau de sorcier	École de magie
1	Cage de force	Évocation
2	Changement de plan	Invocation
3	Doigt de mort	Nécromancie
4	Passage dans l'éther	Transmutation

8^e niveau

Id12	Sorts de 8 ^e niveau de sorcier	École de magie
1	Bagou	Transmutation
2 à 3	Débilité	Enchantement
4	Demi-plan	Invocation
5 à 8	Domination de monstre	Enchantement
9 à 12	Mot de pouvoir étourdissant	Enchantement

9^e niveau

Id12	Sorts de 9 ^e niveau de sorcier	École de magie
1	Emprisonnement	Abjuration
2 à 5	Métamorphose suprême	Transmutation
6 à 9	Mot de pouvoir mortel	Enchantement
10 à 11	Prémonition	Divination
12	Projection astrale	Nécromancie