

Sorts de rôdeur

1^{er} niveau

Id100	Sorts de 1 ^{er} niveau de rôdeur	École de magie
1 à 5	Abri du chasseur	Invocation
6 à 9	Alarme	Abjuration
10 à 12	Amitié avec les animaux	Enchantement
13 à 22	Arme irréductible	Transmutation
23 à 28	Baie nourricière	Transmutation
29 à 32	Communication avec les animaux	Divination
33 à 37	Contre-flèche	Invocation
38 à 40	Détection de la magie	Divination
41 à 46	Détection du poison et des maladies	Divination
47 à 52	Grand pas	Transmutation
53 à 73	Marque du chasseur	Divination
74 à 81	Nappe de brouillard	Invocation
82 à 86	Purification de nourriture et d'eau	Transmutation
87 à 90	Saut	Transmutation
91 à 100	Soins	Évocation

2^e niveau

Id100	Sorts de 2 ^e niveau de rôdeur	École de magie
1 à 7	Croissance d'épines	Transmutation
8 à 11	Détection des pièges	Divination
12 à 15	Détection des traces	Divination
16 à 20	Flèche assassine	Transmutation
21 à 23	Localisation d'animaux ou de plantes	Divination
24 à 26	Localisation d'objet	Divination
27 à 30	Messenger animal	Enchantement
31 à 39	Passage sans trace	Abjuration
40 à 50	Pattes d'araignée	Transmutation
51 à 61	Peau d'écorce	Abjuration
62 à 72	Protection contre le poison	Abjuration
73 à 83	Restauration partielle	Abjuration
84 à 94	Silence	Illusion
95 à 100	Vision dans le noir	Transmutation

3^e niveau

Id20	Sorts de 3 ^e niveau de rôdeur	École de magie
1 à 3	Antidétection	Abjuration
4 à 7	Communication avec les plantes	Transmutation
8 à 9	Croissance végétale	Transmutation
10	Empire végétal	Invocation
11 à 12	Flèche espionne	Divination
13	Invocation d'animaux	Invocation
14	Lumière du jour	Évocation
15	Marche sur l'onde	Transmutation
16	Marche silencieuse	Illusion
17	Mur de vent	Évocation
18 à 19	Protection contre l'énergie	Abjuration
20	Respiration aquatique	Transmutation



4^e niveau

Id12	Sorts de 4 ^e niveau de rôdeur	École de magie
1	Domination d'animal	Enchantement
2	Invocation de fées mineures ou de ravageurs mineurs	Invocation
3 à 5	Liberté de mouvement	Abjuration
6 à 7	Localisation de créature	Divination
8 à 10	Peau de pierre	Abjuration
11 à 12	Vision aveugle	Transmutation

5^e niveau

Id12	Sorts de 5 ^e niveau de rôdeur	École de magie
1 à 3	Communion avec la nature	Divination
4 à 6	Restauration suprême	Abjuration
7 à 9	Soins de groupe	Évocation
10 à 12	Voyage par les arbres	Invocation