МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ «ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ»

Інститут Комп'ютерних наук та інформаційних технологій
Кафедра Програмної інженерії та інтелектуальних технологій управління
Спеціальність 122 Комп'ютерні науки
Освітня програма Комп'ютерні науки та інтелектуальні системи
ЛАБОРАТОРНА РОБОТА №3 за курсом
«Управління ІТ-проектами»
Розробити Product Backlog
Виконав студент <u>5</u> курсу, групи <u>КН-М422</u>
Захар ПАРАХІН
(підпис, прізвище та ініціали)
Перевірила доцент, кандидат економічних наук
Марина BOBK
(пілпис, прізвище та ініціали)

Цілі роботи:

- 1. Скласти повний список завдань необхідних для реалізації проекту.
- 2. Розставити пріоритети завдань.
- 3. Розрахувати оцінку витрат на виконання завдань.

ХІД РОБОТИ

1. Створення Product Backlog

В основі SCRUM стоїть інкрементність та ітеративність, тому для кожного спринта необхідно проводити ревізію з визначенням необхідних на цьому етапі виконаних завдань, для цього їх потрібно проаналізувати за часом виконання, складністю і важливістю відповідно до існуючих можливостей і цілей стейкхолдерів за цим було змінено важливість у завдань.

Для кращого розуміння завдань стейкхолдером і командою потрібно оцінити витрати на виконання, також це поліпшує керування проектом, але це те трактування, що виходить із загальних положень про оцінку витрат. Product Backlog - фактично "жива" частина проекту, що вказує на властивості об'єму робот, що існує по проекту.

На основі отриманих результатів з минулих лабораторних робіт, було проведено роботу з формування Product Backlog, який зображено на таблиці 1.1, також Sprint Backlog - таблиця 1.2

Таблиця 1.1 - Product Backlog

ID	Назва	Важливість	Попередня оцінка	Демонстрація	Примітки	Коментарі
1	Формування замовлення	60	3	Перехід на форму введення даних замовлення.	Вводяться поля властивост ей замовленн я у фому на сайті.	Має бути присутня валідація вводу і перевірка на зайнятий час і обладнення.
2	Обробка замовлення	90	5	Відправка даних на сервер для обробки замовлення і повідомлення адміністратора про заявку.	Дані відправляю ться у форматі JSON.	Одночасне оновлення в адмін панелі нового замовлення з push-повідомленн ям.
3	CRUD даних замовлень	90	5	CRUD операції для даних замовлень і збереження їх в базі даних.	Має бути присутня міграційна модель на випадок зміни СУБД.	
4	Авторизація адміністратора	60	2	Вхід до адмін панелі з доступом для всіх замовлень.	Має підтримува ти JWT, для спрощення входу менеджеру.	
5	Зміна статусу замовлення	40	2	При виділенні у адмін панелі певного замовлення, функція зміни статуса і редагування замовлення.	Зі зміною запису, має відображат ися повідомлен ня про відповідну корекцію, як у адмін панелі так і у клієнта.	
6	Реєстрація клієнта	60	2	Вхід клієнта до особистого кабінету, де відображена інформація по його	Має підтримува ти JWT	

ID	Назва	Важливість	Попередня оцінка	Демонстрація Примітки		Коментарі
				замовленням.		
7	Сформувати звіт	40	1	Після підтвердження статусу замовлення відправляється квітанція клієнту і звіт до адмін панелі.	Відправка має бути автоматичн ою і отримані квитанція бути у форматі рdf у кабінеті клієнта, а звіт в адмін панелі в pdf у відповідно му замовленні	

Таблиця 1.2 - Sprint Backlog

Курс	Семестр	Завдання	В процесі	Готово	Заблоковано
5	1	1,2,5		+	
	2	3,6,7	+		

ВИСНОВКИ

У ході виконання лабораторної роботи був розроблений Product Backlog за результатами минулих робіт, також на основі дорожньої карти проекту, що відображена на Sprint Backlog, і виконані всі необхідні завдання. Також було закріплено розуміння SCRUM і роботи з управління ІТ-проектами.