МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ" КАФЕДРА ПРОГРАМНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ

Звіт з лабораторної роботи № 7 з дисципліни "Основи архітектури ЕОМ та операційні системи"

Виконав: ст. гр. КН-221В

Шулюпов Єгор Русланивич

Перевірив: Асистент каф. ПІІТУ

Дмитро Миколайович Ковальчук

Харків

2022

ТЕМА: ВВЕДЕННЯ У МІЖПРОЦЕСОРНУ ВЗАЄМОДІЮ. СОКЕТИ.

Відтворити приклади, що є у методичних вказівках
 2 ОСНОВНА ЧАСТИНА

Файл socket.c

```
#include <stdlib.h>
 #include <string.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#define SOCK_NAME "socket.soc"
#define BUF SIZE 256
int main(int argc, char** argv)
 struct sockaddr srvr_name, rcvr_name;
 char buf[BUF SIZE];
 int namelen, bytes;
sock = socket(AF_UNIX, SOCK_DGRAM, 0);
 perror("socket failed");
return EXIT_FAILURE;
 srvr name.sa family = AF UNIX;
 strcpy(srvr_name.sa_data, SOCK_NAME);
 if(bind(sock, &srvr name, strlen(srvr name.sa data)+sizeof(srvr name.sa family)) < 0)
 perror("bind failed");
 bytes = recvfrom(sock, buf, sizeof(buf), θ, &rcvr_name, &namelen);
 if(bytes < 0)
 perror("recvfrom failed");
return EXIT_FAILURE;
 buf[bytes] = 0;
 rcvr_name.sa_data[namelen] = 0;
printf("Client sent: %s\n", buf);
 close(sock);
 unlink(SOCK_NAME);
```

Файл fsclient.c

```
#include <stdlib.h>
      #include <stdio.h>
      #include <string.h>
     #include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#define SOCK_NAME "socket.soc"
      int main(int argc, char** argv)
      int sock;
      sock = socket(AF UNIX, SOCK DGRAM, 0);
      char buf[BUF_SIZE];
      struct sockaddr srvr_name;
      perror("socket failed");
      return EXIT FAILURE;
      srvr_name.sa family = AF UNIX;
      strcpy(srvr_name.sa_data, SOCK_NAME);
      strcpy(buf, "Hello, Unix sockets");
sendto(sock, buf, strlen(buf), 0, &srvr_name,
      strlen(srvr name.sa data)+sizeof(srvr name.sa family));
      return θ;
26
          close(sockets[1]);
         write(sockets[0], STR1, sizeof(STR1));
read(sockets[0], buf, sizeof(buf));
printf("%s\n", buf);
close(sockets[0]);
         close(sockets[θ]);
          read(sockets[1], buf, sizeof(buf));
         printf("%s\n", buf);
write(sockets[1], STR2, sizeof(STR2));
close(sockets[1]);
  vorpolochek@vorpolochek-VirtualBox:~/lab_ECM/#75 ./sockpair
```

net 321 Файл netserver.c

```
home > vorpolochek > lab_EOM > #7 > C netserver.c > main(int, char **)
       #include <stdlib.h>
#include <errno.h>
       #include <string.h>
       #include <sys/types.h>
       #include <netinet/in.h>
       #define BUF SIZE 256
       int main(int argc, char** argv)
                                                                              iddr)) < \theta)
       int sock, newsock, port, clen;
char buf[BUF_SIZE];
       struct sockaddr_in serv_addr, cli_addr;
       if(argc < 2)
       fprintf(stderr, "usage: %s <port_number>\n", argv[0]);
return EXIT FAILURE;
       sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0);
       printf("accept() failed: %d\n", errno);
       memset(buf, 0, BUF_SIZE);
       read(newsock, buf, BUF_SIZE-1);
       buf[BUF_SIZE] = 0;
printf("MSG: %s\n", buf);
write(newsock, "OK", 2);
       close(newsock);
       close(sock);
```

Файл netclient.c

```
home > vorpolochek > lab_EOM > #7 > € netclient.c > ⊕ main(int, char **)
     #include <stdlib.h>
      #include <string.h>
      #include <netinet/in.h>
      #include <netdb.h>
      #define BUF SIZE 256
      int main(int argc, char** argv)
      int sock, port;
      struct sockaddr_in serv_addr;
 13
      struct hostent *server;
      char buf[BUF_SIZE];
      if(argc < 3)
      fprintf(stderr, "use: %s <hostname> <port_number>\n", argv[θ]);
      port = atoi(argv[2]);
      sock = socket(AF INET, SOCK STREAM, 0);
      if(sock < 0)
      printf("socket() failed: %d", errno);
      return EXIT FAILURE:
```

```
server = gethostbyname(argv[1]);
       if(server == NULL)
      memset((char*)&serv_addr, θ, sizeof(serv_addr));
      serv_addr.sin_family = AF_INET;
       memcpy(&serv_addr.sin_addr.s_addr, server->h_addr, server->h length);
      serv_addr.sin_port = htons(port);
if(connect(sock, &serv_addr, sizeof(serv_addr)) < 0)
       printf("connect() failked: %d\n", errno);
      printf(">");
     memset(buf, 0, BUF_SIZE);
     fgets(buf, BUF_SIZE-1, stdin);
write(sock, buf, strlen(buf));
memset(buf, 0, BUF_SIZE);
     read(sock, buf, BUF_SIZE-1);
       printf("%s\n", buf);
       close(sock);
       return θ;
ninal
                 polochek-VirtualBox:~/lab_ECM/#7$ ./netserver 1
bind() failed: 13
```

vorpolochek@vorpolochek-VirtualBox:~/lab_ECM/#7\$./netclient www.unix.com 8080
connect() failked: 111

Висновок

Під час виконання цієї лабораторної роботи я онайомився з сокетами та міжпроцесною взаємодією у Linux. Навчився працювати з сокетами.