# МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ ТА НАУКИ УКРАЇНИ НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ "ХАРКІВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ" КАФЕДРА ПРОГРАМНОЇ ІНЖЕНЕРІЇ ТА ІНФОРМАЦІЙНИХ ТЕХНОЛОГІЙ УПРАВЛІННЯ

Звіт з лабораторної роботи № 5 з дисципліни "Основи архітектури ЕОМ та операційні системи"

Виконав: ст. гр. КН-221В

Шулюпов Єгор Русланивич

Перевірив: Асистент каф. ПІІТУ

Дмитро Миколайович Ковальчук

Харків

2022

# Застосування потоків. Основи роботи з потоками керування

**Мета**: ознайомитись із засобами синхронізації потоків керування у стандарті POSIX, навчитися компілювати багатопотокові програм серед Linux.

## Завдання роботи

Розробити багатопотоковий додаток Linux, який моделює роботу універмагу.

### Вимоги до моделі:

- 1. Універмаг відкрито протягом деякого проміжку часу Т. Після цього покупці припиняють з'являтися;
- 2. В даний час в універмазі можуть знаходитися n людина решта повинні чекати;
- 3. Покупці з'являються в універмазі через випадковий проміжок часу від 1 до r1;
- 4. Покупці роблять покупки за випадковий проміжок часу від 1 до r2;
- 5. Перед виходом кожен покупець повинен розрахуватись у касі, яка обслуговує в даний момент часу одну людину інші повинні чекати;
- 6. Покупець проводить у касі випадковий проміжок часу від 1 до r3. Після розрахунку у касі покупець віддаляється із системи.

Величини T, n, r1, r2 та r3 повинні задаватися користувачем. Крім цього, має бути можливість задати значення за промовчанням.

### Рекомендації:

- 1. Універмаг і кожен покупець є потоком управління;
- 2. Вхід універмагу  $\epsilon$  семафором;
- 3. Каса представляється мьютексом;
- 4. Інформація про кожного покупця має супроводжуватися його номером.

```
home > vorpolochek > lab_EOM > #5 > C main2.c > 1 buy()
       #include <stdlib.h>
      #include <unistd.h>
      #include <pthread.h>
       #include <time.h>
      #include <sys/time.h>
      pthread mutex t mutex;
       sem t sem;
      int counter = 1, T, n, r1, r2, r3;
      void* buy() {
gettimeofday(&tv, NULL);
      unsigned int seed = (unsigned int)tv.tv sec;
       srand(seed);
       counter++;
 18
       printf("\nCustomer %d entered the store.\n", e);
       i++;
       sem_wait(&sem);
       srand((unsigned)time(NULL));
       printf("Customer %d started purchasing.\n", e);
int R2 = rand() % (int)r2;
       sleep(R2);
       sem post(&sem);
       int R3 = rand() % (int)r3;
       pthread_mutex_lock(&mutex);
       printf("Customer %d pays for purchases.\n", e);
       sleep(R3);
       printf("Customer %d left the store.\n", e);
            printf("Store's open!\n");
            unsigned int seed = (unsigned int)tv.tv sec;
            srand(seed);
            for (int i = \theta; i < T; i++) { int R1 = rand() % (int)r1;
            sleep(R1);
            pthread create(&thr, NULL,buy, NULL);
            int main() {
            int value;
            printf("Choose: \n1 - Default parametrs;\n2 - Your own;\n");
            scanf("%d", &value);
            pthread_mutex_init(&mutex, NULL);
            if (value == 1) {
n = T = r1 = r2 = r3 = 3;
            sem init(&sem, θ, n);
            pthread_create(&thr, NULL, store, NULL);
            if (thr == 0) {
printf("Error\n");
            return θ;
            pthread exit(θ);
            printf("Enter amount of time for work: ");
            scanf("%d", &T);
            printf("Enter store capacity: ");
            scanf("%d", &n);
printf("Enter rl: ");
             scanf("%d", &r1);
```

```
74    printf("Enter r2: ");
75    scanf("%d", &r2);
76    printf("Enter r3: ");
77    scanf("%d", &r3);
78    sem_init(&sem, θ, n);
79    pthread_create(&thr, NULL, store, NULL);
80    if (thr == θ) {
81        printf("Error\n");
82        return θ;
83    }
84    pthread_exit(θ);
85    }
86    return θ;
87    }
```

```
vorpolochek@vorpolochek-VirtualBox:~/lab_EOM/#6 Q = - □ @

collect2: error: ld returned 1 exit status
vorpolochek@vorpolochek-VirtualBox:~/lab_EOM/#6$ gcc -pthread -o main main5.c
vorpolochek@vorpolochek-VirtualBox:~/lab_EOM/#6$ ./main
choose:
1 - Default parametrs;
2 - Your own;
1
Store's open!

Lustomer 1 entered the store.
Customer 1 started purchasing.
Customer 1 pays for purchases.

Customer 2 entered the store.
Customer 2 started purchasing.
Customer 1 left the store.
Customer 2 pays for purchases.

Customer 3 entered the store.
Customer 3 started purchasing.
Customer 3 tarted purchasing.
Customer 3 pays for purchases.
Customer 3 pays for purchases.
Customer 3 left the store.
Customer 3 left the store.
```

### Висновок

Під час виконання даної лабораторної роботи ознайомились із засобами синхронізації потоків керування у стандарті POSIX, навчились компілювати багатопотокові програм серед Linux. Також було розроблено багатопотоковий додаток Linux, який моделює роботу універмагу.