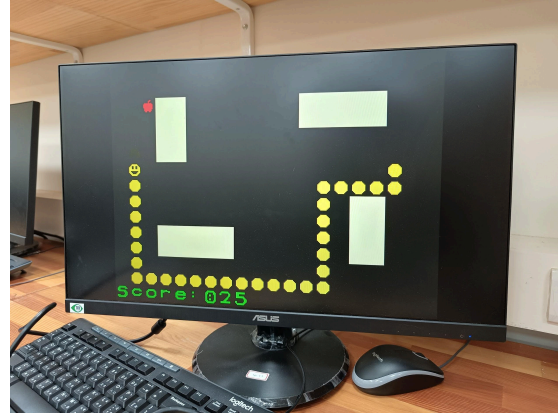


貪吃蛇(恐怖版)

組員:112550092 莊沐學, 111705034 鄭秉豐

1. 簡介

主體是貪吃蛇遊戲，有主畫面可以挑選難度，進入對應的stage。進入遊戲之後可以透過按鈕操縱蛇的移動。吃到蘋果吃後分數會加一，身體會變長。撞到障礙物後分數會減少，分數低於零會進入Game Over。偶爾會被jumpscare。



2. 操作說明

在主畫面時透過switch選擇難度。遊戲中用btn0跟btn3左右轉(相對方向)。被嚇到的時候請尖叫。

3. 功能說明

指定功能全數達成 (・ω・)トヤッ

每得到五分會jumpscare一次

4. 每位組員貢獻與貢獻度

莊沐學 遊戲邏輯相關程式, 優化	貢獻度: 50%
鄭秉豐 rendering相關邏輯, jumpscare	貢獻度: 50%

5. 報告心得或建議

一開始看project specification的時候感覺很嚇人，但是實際下去動手就發現其實還好。感覺整個project做下來發現最重要的是我們有好好分工。以前做project沒有好好做職務的分配，結果跟單獨做整個project沒兩樣。這次有清楚分出兩個人負責的部分，所以可以專注在自己的工作，做事還算順利。

中見遇到一個很搞心態的問題是submodule有一個簡單的bug一直修不好，好像做什麼他結果都沒變，後來調查才知道是因為Vivado會存implementation結果的cache，所以做出的改變是真的沒有生效。

雖然途中有遇到一些困難，但是看到蛇在螢幕上移動，再看向自己寫的code，有一種做出一個東西的實感，成就感很足。