

(ii)

## Algorithm for Rand-func

step-1 : Input  $x$  and  $y$ .

step-2 : Declare the function sumaver.

step-3 : Set  $\text{sum} = x + y$ .

step-4 : PRINT the value of sum.

step-5 : Return  $x + y / 2$ .

step-6 : Declare the function Printeven.

step-7 : IF  $x \% 2 == 0$

PRINT  $x$ .

step-8 : IF  $y \% 2 == 0$ .

PRINT  $y$ .

step-9 : IF  $x \% 2 != 0$  &  $y \% 2 != 0$

PRINT None of the numbers are even.

step-10 : ~~Input~~ <sup>Declare</sup>  $g_1, g_2, n_1, n_2, n_3$ .

step-11 : Input  $n_1, n_2, n_3$  from user.

step-12 : IF  $n_1 > n_2$  &  $n_1 > n_3$ .

$g_1 = n_1$ .

$g_2 = n_2 > n_3 ? n_2 : n_3$ .

step-13 : IF  $n_3 > n_1$  &  $n_3 > n_2$ .

$g_1 = n_3$ .

$g_2 = n_1 > n_2 ? n_1 : n_2$ .

step-14 : set  $\text{sumover1} = \text{sumaver}(g_1, g_2)$ .

step-15 : PRINT value returned ~~by~~ <sup>by</sup> sumaver is  $\text{sumover1}$ .

step-16 : set Printeven( $g_1, g_2$ )