

Отчет по практикуму  
Решение задач оптимизации  
в системе Matlab

Выполнил:  
студент 413 группы  
Ахrameев П.К.

Руководители практикума:  
Артемьева Л.А.  
Будак Б.А.  
Ничипорчук А.В.

Москва, 2013.

# Оглавление

<b>1</b>	<b>Постановка задачи</b>	<b>3</b>
1.1	Задача с фиксированным правым концом . . . . .	3
<b>2</b>	<b>Алгоритмы</b>	<b>4</b>
2.1	Метод проекции градиента . . . . .	4
2.2	Пример работы метода проекции градиента . . . . .	5
2.3	Метод последовательных приближений . . . . .	6
2.4	Пример работы метода последовательных приближений . . . . .	8
<b>3</b>	<b>Программная реализация</b>	<b>11</b>
3.1	Руководство по работе с программой . . . . .	11

# Глава 1

## Постановка задачи

Рассмотрим задачу оптимального управления:

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x(t), u(t), t), \\ x(t_0) = x_0, \\ J(u) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(x(T)) \rightarrow \min_{u \in U}. \end{cases}$$

Здесь  $x \in \mathbb{R}^n$  - вектор фазовых координат,  $u$  - управление,  $x_0$  - начальное состояние,  $t \in [t_0, T]$ ; область управления

$$U \subseteq L_2^r(t_0, T).$$

Требуется найти допустимое управление, которое обеспечивает минимизацию функционала  $J(u)$ .

Постановка задачи предполагает задание следующего набора исходных данных:

$$\{f(x, u, t), U, t_0, T, x_0, f_0(x, u, t), \Phi(x)\}.$$

### 1.1 Задача с фиксированным правым концом

Рассматривается задача оптимального управления:

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x(t), u(t), t), \\ x(t_0) = x_0, x(T) = x_1, \\ J(u) = \int_{t_0}^T f_0(x(t), u(t), t) dt + \Phi(x(T)) \rightarrow \min_{u \in U}. \end{cases}$$

Требуется найти допустимое управление, которое обеспечивает минимизацию функционала  $J(u)$ .

Постановка задачи предполагает задание следующего набора исходных данных:

$$\{f(x, u, t), U, t_0, T, x_0, x_1, f_0(x, u, t), \beta\}.$$

# Глава 2

## Алгоритмы

В данной главе описываются алгоритмы решения поставленной задачи следующими методами: методом проекции градиента и методом последовательных приближений. Для всех вышеперечисленных методов необходимо предварительное построение функции Гамильтона-Понтрягина

$$H(x, t, u, \psi) = -f_0(x, t, u) + \langle f(x, t, u), \psi(t) \rangle.$$

Алгоритмы решения задачи с фиксированным правым концом сводятся к алгоритмам решения основной задачи.

### 2.1 Метод проекции градиента

Общая схема метода:

Пусть  $u_0$  - некоторое начальное приближение. Далее будем строить последовательность  $u_k$  по правилу:

$$u_{k+1} = Pr_U(u_k - \alpha_k J'(u_k)), k = 0, 1, \dots$$

где  $\alpha_k$  - положительная величина.

Если на некоторой итерации оказалось, что  $u_{k+1} = u_k$ , то процесс прекращают. В этом случае точка  $u_k$  удовлетворяет необходимому условию оптимальности.

Известно, что если функции  $f^0, f, \Phi$  непрерывны по совокупности своих аргументов вместе со своими частными производными по переменным  $x$ , и при  $(x, u, t) \in E^n E^r[t_0, T]$  и, кроме того, функции вместе со своими производными по переменным  $x$  и  $u$  являются Липшицевыми с некоторой константой  $L \geq 0$ , тогда функция  $J(u)$  непрерывна и дифференцируема по  $u = u(t)$  в норме  $L_2^r(0, T)$  всюду на  $L_2^r(0, T)$ , причем ее градиент  $J'(u) = J'(u, t) \in L_2^r(0, T)$  в точке  $u = u(t)$  представим в виде

$$J'(u) = -H_u(x(t, u), t, u(t), \psi(t, u))|_{x=x(t, u), u=u(t), \psi=\psi(t, u)} =$$

$$f_u^0(x(t, u), u(t), t) - (f_u(x(t, u), u(t), t))^T \psi(t, u), \quad t_0 \leq t \leq T.$$

Также необходимо вычислить функцию Гамильтона-Понтрягина:

$$H(x, t, u, \psi) = -f_0(x, u, t) + \langle f(x, u, t), \psi(t) \rangle_{R^n}, \quad (\psi)^T = (\psi_1, \psi_2, \dots, \psi_n).$$

## Минимизация функционала методом проекции градиента.

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, u, t) \\ x(t_0) = x_0, \quad t_0 \leq t \leq T \end{cases} \quad (2.1)$$

Будем называть систему (1) основной системой.

$$\begin{cases} \dot{\psi} = -H_x(x, t, u, \psi), \quad t_0 \leq t \leq T \\ \psi(T) = -\Phi_x(x(T)) \end{cases} \quad (2.2)$$

Будем называть систему (2) сопряженной системой.

В качестве начального приближения выберем  $u_0(t) \in U$

Алгоритм для 1 итерации:

1. Управление  $u_k(t)$  подставляем в основную систему (1), решаем ее, находим  $x_k(t)$ .
2. Подставляем  $u_k(t)$  и  $x_k(t)$  в сопряженную систему (2), решаем ее, находим  $\psi_k(t)$ .
3. Управление на каждом шаге рассчитывается по формуле  $u_{k+1} = pr_U(u_k - \alpha_k J'(u_k))$ ,  $\alpha_k \geq 0$  - шаг метода.

Градиент функционала  $J'(u) = -H_u(x(t, u), t, u(t), \psi(t, u))$

Критерии останова

- По количеству итераций
- По управлению

$$\|u_k(t) - u_{k+1}(t)\| < \epsilon$$

- По функционалу

$$|J(u_k(t)) - J(u_{k+1}(t))| < \epsilon$$

## 2.2 Пример работы метода проекции градиента

В качестве примера я привожу решение задачи простого движения.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = u_1(t), \quad 0 \leq t \leq 2 \\ x_1(0) = 1, \\ J(u) = \int_0^2 x_1^2(t) dt \rightarrow \inf, \\ \|u_1(t)\| \leq 1. \end{cases}$$

На рисунке 2.1 можно увидеть, как эти параметры корректно ввести в программу. Для удобства пользователя этот пример можно быстро выбрать в списке примеров (через выпадающий список в верхнем левом углу экрана или через меню Файл-Открыть).

После появления кнопки "Результат" и клика по ней возникнет окно, изображенное на рисунке 2.2.

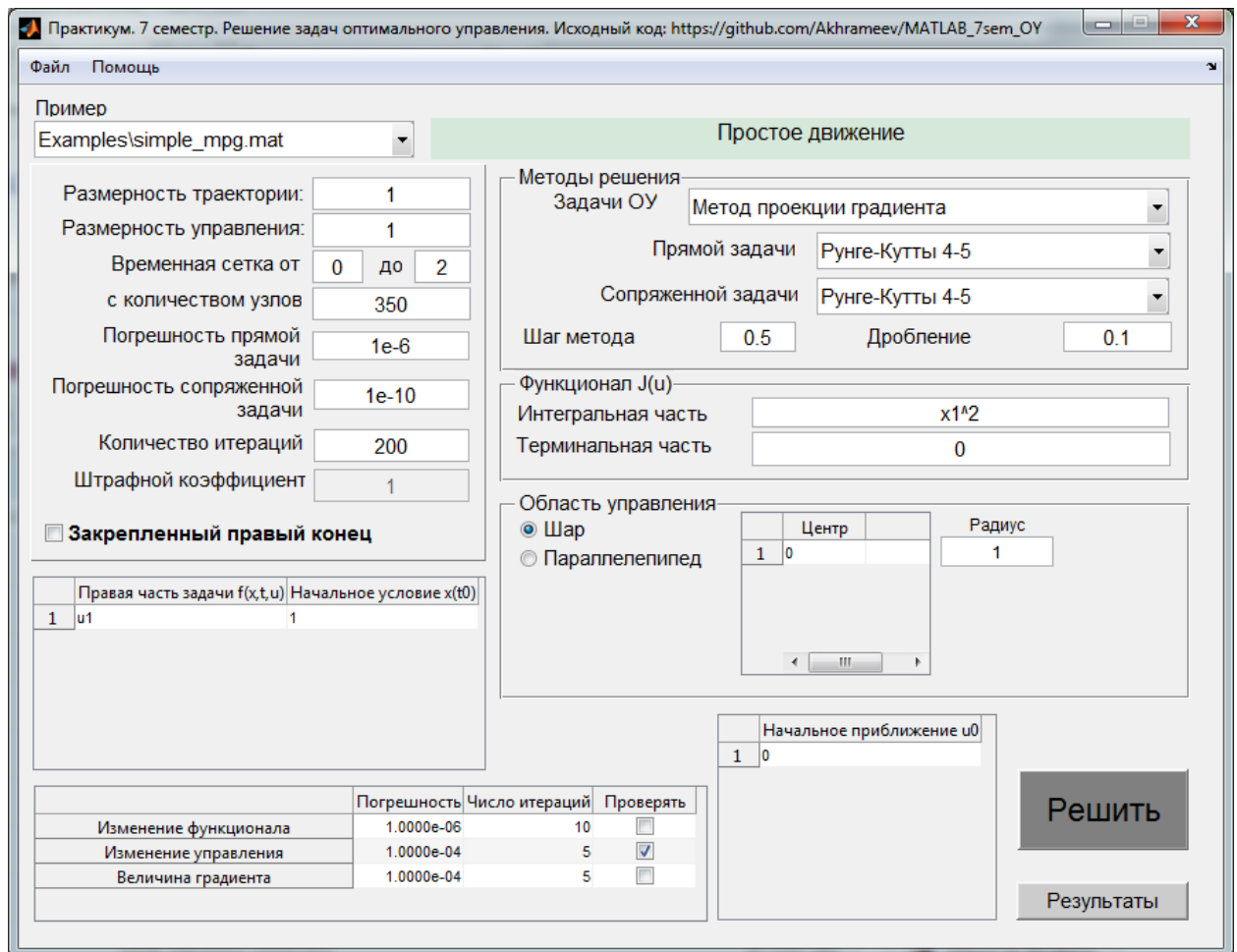


Рис. 2.1: Экран с параметрами для расчета задачи простого движения методом проекции градиента

## 2.3 Метод последовательных приближений

Отличие от метода проекции градиента в том, что на каждом шаге необходимо решать задачу максимизации

$$H_u(x_k(t, u), t, u_{k+1}(t), \psi_k(t, u)) = \arg \max_{u \in U} H_u(x_k(t, u), t, u_k(t), \psi_k(t, u)).$$

Если задача имеет не единственное решение, то выбираем любое из возможных значений. После этого переходим к следующей итерации. Если процесс последовательных приближений сходится, то продолжаем его до тех пор, пока последующие приближения не будут отличаться друг от друга в пределах заданной точности. **Минимизация функционала методом проекции градиента.**

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, u, t) \\ x(t_0) = x_0, \quad t_0 \leq t \leq T \end{cases} \quad (2.3)$$

Будем называть систему (3) основной системой.

$$\begin{cases} \dot{\psi} = -H_x(x, t, u, \psi), \quad t_0 \leq t \leq T \\ \psi(T) = -\Phi_x(x(T)) \end{cases} \quad (2.4)$$

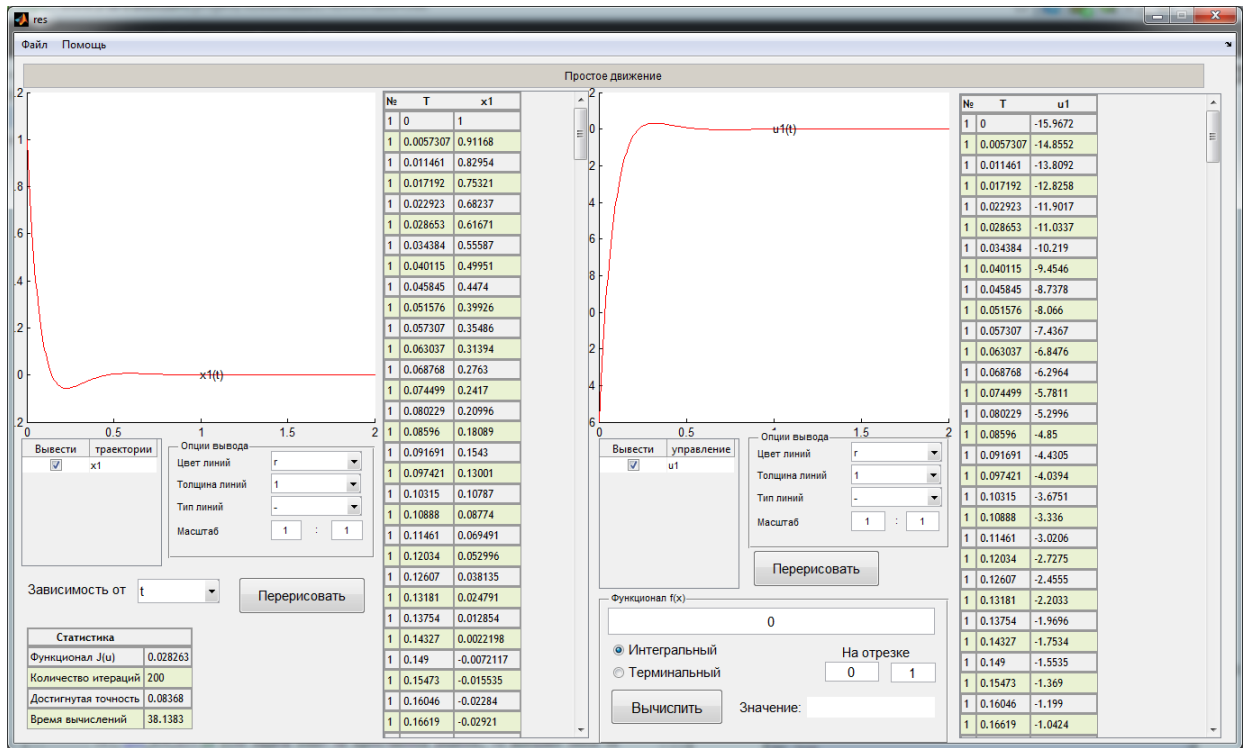


Рис. 2.2: Экран с результатами расчета задачи простого движения методом проекции градиента

Будем называть систему (4) сопряженной системой.

В качестве начального приближения выберем  $u_0(t) \in U$ .

Алгоритм для 1 итерации:

1. Управление  $u_k(t)$  подставляем в основную систему (1), решаем ее, находим  $x_k(t)$ .
2. Подставляем  $u_k(t)$  и  $x_k(t)$  в сопряженную систему (2), решаем ее, находим  $\psi_k(t)$ .
3. Находим очередное приближение оптимального управления

$$u_{k+1}(t) = \arg \max_{u \in U} H(x_k(t), t, u(t), \psi_k(t)),$$

решая задачу максимизации.

4. Проверяем монотонность: если  $J(u_{k+1}) < J(u_k)$ , то дробим шаг.
5. Если больше  $k$  дроблений без эффекта, то останавливаемся.

## Улучшения метода последовательных приближений

### Коррекция №1

Рассматривается семейство задач

$$\begin{cases} \dot{x} = \epsilon f(x, u, t) \\ x(t_0) = x_0 \end{cases} \quad (2.5)$$

или

$$\begin{cases} \dot{x} = f(x, u, t) \\ x(t_0) = x_0, \end{cases} \quad (2.6)$$

где  $0 < \epsilon < 1$ .

Вводим сетку  $0 < \epsilon_1 < \epsilon_2 < \epsilon_3 < \dots < \epsilon_l = 1$ .  $l$  - параметр Схема коррекции:

1. Запускаем базовую схему для задачи (6) с  $\epsilon_0$  и начальным приближением  $u_0(t)$ . Ее решением будет какое-то управление  $\bar{u}(t)$ , причем  $J(\bar{u}) \leq J(u_0)$ .
2. Найденное на шаге 1  $\bar{u}(t)$  полагаем следующей итерацией  $u_1(t)$ , запускаем базовую схему из  $u_1(t)$  для задачи (6) с  $\epsilon_1$ . И так далее.
3. На шаге  $l$  мы уже запустим фактически базовую схему для исходной задачи (т.к.  $\epsilon_l = 1$ ), но из более хорошего начального приближения.

**Коррекция №2** Начальное приближение  $u_0(t)$  — базовая схема закончила работу на  $\check{u}_0(t)$ . В качестве  $u_1(t)$  берем некую комбинацию  $u_0(t)$  и  $\check{u}_0(t)$ .

I.  $u_1(t) = \alpha u_0(t) + (1 - \alpha)\check{u}_0(t)$ , причем  $\alpha = \arg \min_{\beta \in [0,1]} J(\beta u_0(t) + (1 - \beta)\check{u}_0(t))$ . На практике просто перебираем конечное число  $\alpha$  :

$0 = \alpha_0 < \alpha_1 < \alpha_2 < \dots < \alpha_\rho = 1$ .

II.

$$u_1(t) = \begin{cases} u_0(t), & t \in [\theta] \\ \check{u}_0(t), & t \in (t_0, T)/\theta \end{cases}$$

## 2.4 Пример работы метода последовательных приближений

В качестве примера я привожу решение задачи минимального движения.

$$\begin{cases} \dot{x}_1 = u_1(t), & 0 \leq t \leq 2 \\ x_1(0) = 1, \\ J(u) = \int_0^2 x_1^2(t) + u_1^2(t) dt \rightarrow \inf, \\ \|u_1(t)\| \leq 1. \end{cases}$$

На рисунке 2.3 можно увидеть, как эти параметры корректно ввести в программу. Для удобства пользователя этот пример можно быстро выбрать в списке примеров (через выпадающий список в верхнем левом углу экрана или через меню Файл-Открыть).

После появления кнопки "Результат" и клика по ней возникнет окно, изображенное на рисунке 2.4.



Практикум. 7 семестр. Решение задач оптимального управления. Исходный код: [https://github.com/Akhrameev/MATLAB\\_7sem\\_OY](https://github.com/Akhrameev/MATLAB_7sem_OY)

Файл    Помощь

Пример  
 Examples\minimalMovement\_mpp.mat

### Минимальное движение

Размерность траектории:

Размерность управления:

Временная сетка от  до   
 с количеством узлов

Погрешность прямой задачи

Погрешность сопряженной задачи

Количество итераций

Штрафной коэффициент

☐ Закрепленный правый конец

Методы решения

Задачи ОУ

Прямой задачи

Сопряженной задачи

Количество узлов

Функционал J(u)

Интегральная часть

Терминальная часть

Область управления

☒ Шар

☐ Параллелепипед

Центр		Радиус
1	0	1

	Правая часть задачи f(x,t,u)	Начальное условие x(t0)
1	u1	1

	Погрешность	Число итераций	Проверять
Изменение функционала	1.0000e-06	5	<input type="checkbox"/>
Изменение управления	1.0000e-04	5	<input checked="" type="checkbox"/>
Величина градиента	0.0100	1	<input type="checkbox"/>

Начальное приближение u0

1	0
---	---

**Решить**

Результаты

Рис. 2.3: Экран с параметрами для расчета задачи минимального движения методом последовательного приближения

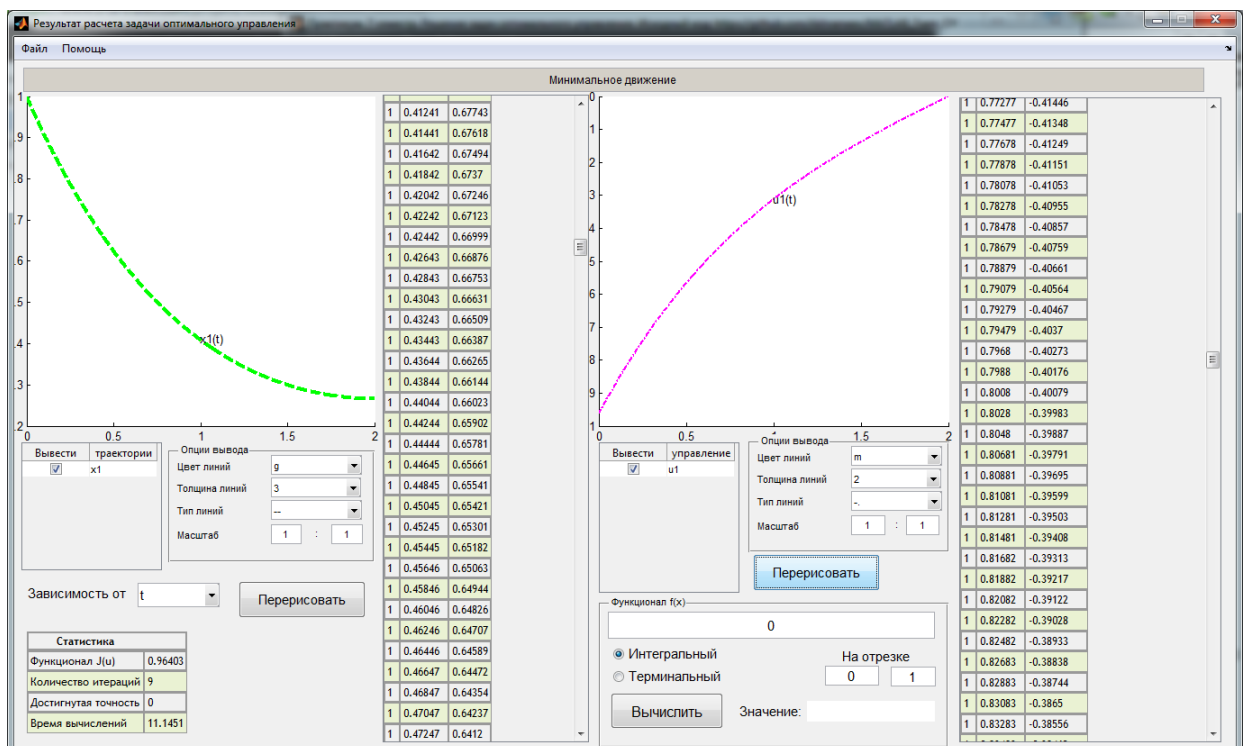


Рис. 2.4: Экран с результатами расчета задачи минимального движения методом последовательного приближения

# Глава 3

## Программная реализация

В среде matlab была написана программа, реализующая метод проекции градиента и метод последовательных приближений для задач оптимального управления.

### 3.1 Руководство по работе с программой

Чтобы решить конкретную задачу надо:

1. Задать задачу оптимального управления. Это можно сделать через меню Файл-Открыть, через выпадающий список в правом верхнем углу или ввести параметры вручную.
2. Задать геометрические ограничения на управления. Управления можно рассматривать на шаре или на параллелепипеде.
3. Выбрать метод и задать параметры для него.
4. Нажать на кнопку "Решить". По окончании расчета появится кнопка "Результат". При клике на неё откроется новое окно с временем работы программы, значением функционала, а также графиками управления и траектории. Также будет доступна информация о значениях управления и траектории на разбиении по времени  $t$ .

# Литература

- [1] И. В. Бейко, Б. Н. Бублик, П. Н. Зинько. *Методы и алгоритмы решения задач оптимизации*. Вища школа, 1983.
- [2] E. A. Rovenskaya, D. V. Kamzolkin. *Infinite Horizon Optimal Control with Applications in Growth Theory: Practical Guide*. MSU CMC Publication Department, MAKS Press, Moscow, Russia, 2009.