**Adapter**

*Что такое "Адаптер"?*

Адаптер — это шаблон проектирования, который позволяет одному объекту использовать интерфейс другого объекта, даже если их интерфейсы несовместимы.

То есть, если две части программы "не понимают друг друга", Адаптер помогает им работать вместе, "переводя" один интерфейс в другой.

*Когда используется Адаптер?*

Когда нужно использовать старый код или стороннюю библиотеку, которая работает по-другому.

Когда два класса имеют разные интерфейсы, но должны взаимодействовать.

Когда вы хотите сохранить принцип открытости/закрытости (не изменять старый код, но добавить к нему совместимость).

*Преимущества*

Позволяет использовать старый код без изменений

Повышает повторное использование кода

Упрощает интеграцию разных систем