**Bridge**

*Что такое паттерн "Мост"?*

"Мост" (Bridge) — это шаблон проектирования, который разделяет абстракцию и её реализацию, чтобы они могли развиваться независимо друг от друга.

Говоря проще: мы отделяем внешний интерфейс от внутренней реализации, чтобы можно было легко добавлять новые варианты и не дублировать код.

*Реальный пример: Телевизор и Пульт*

Представьте, у вас есть разные телевизоры: Samsung, LG и т.д.

Каждый телевизор включается по-разному.

Теперь вы хотите создать универсальный пульт, который будет работать с любым телевизором.

*Что мы делаем?*

Создаём общий интерфейс `TV`, в котором есть метод `turn\_on()`.

Создаём конкретные телевизоры `SamsungTV`, `LGTV`, которые реализуют `turn\_on()` по-своему.

Создаём `RemoteControl`, который принимает любой телевизор и вызывает `turn\_on()`.

Вот здесь "пульт" — это мост, который соединяет интерфейс и реализацию.