**Builder**

*Что такое "Строитель"?*

Builder — это шаблон проектирования, который позволяет пошагово создавать сложные объекты, не перегружая конструктор (конструктор — это `\_\_init\_\_` в Python).

Он особенно полезен, когда:

у объекта много параметров;

параметры не все обязательны;

один и тот же объект можно собрать по-разному.

*Проблема, которую решает Builder*

Представьте, что у вас есть класс с 10 параметрами. Если вы попытаетесь создать объект через обычный конструктор, это будет выглядеть сложно и нечитабельно.

Builder помогает решить эту проблему, предоставляя удобные методы для настройки объекта, а в конце — метод `.build()` для его создания.

*Преимущества паттерна Builder*

Удобно собирать объекты по шагам

Код становится чище и понятнее

Упрощается тестирование и сопровождение

Легко создавать разные "версии" объекта