**Singleton**

*Что значит Singleton?*

Singleton – это паттерн проектирования, который гарантирует, что в программе будет создан только один объект определенного класса.

То есть:

Если мы пытаемся создать новый объект этого класса, тогда мы получим ссылку на уже существующий объект.

Никогда не будет двух разных экземпляров, только один и тот же

*Зачем нужен Singleton?*

Подключение к базе данных. Нет смысла открывать 10 одинаковых подключений. Достаточно одного.

Настройки (Config). В программе настройки должны быть одни, а не разные копии.

Логгер (Logger). Обычно логи ведутся через один общий объект.