

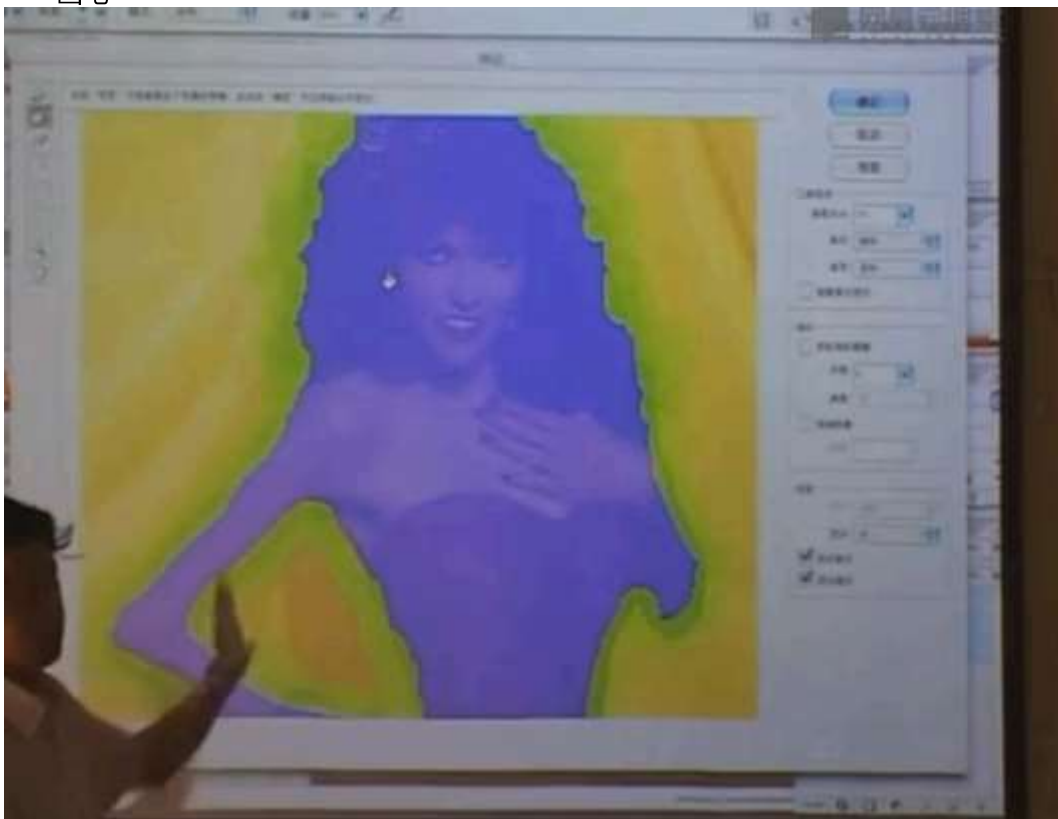
C8 滤镜效果 (李涛基础)

抽出:





*画笔



*油漆桶



*补齐边缘

*如果背景是树这种方法不行

消失点:





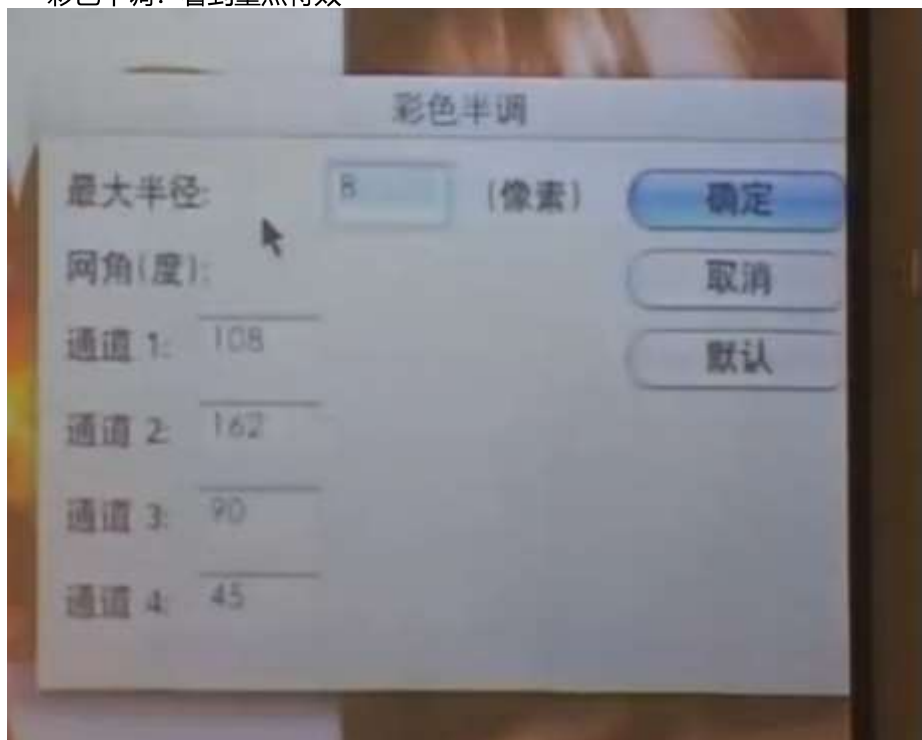
*直接点中间的节点自然就过去了

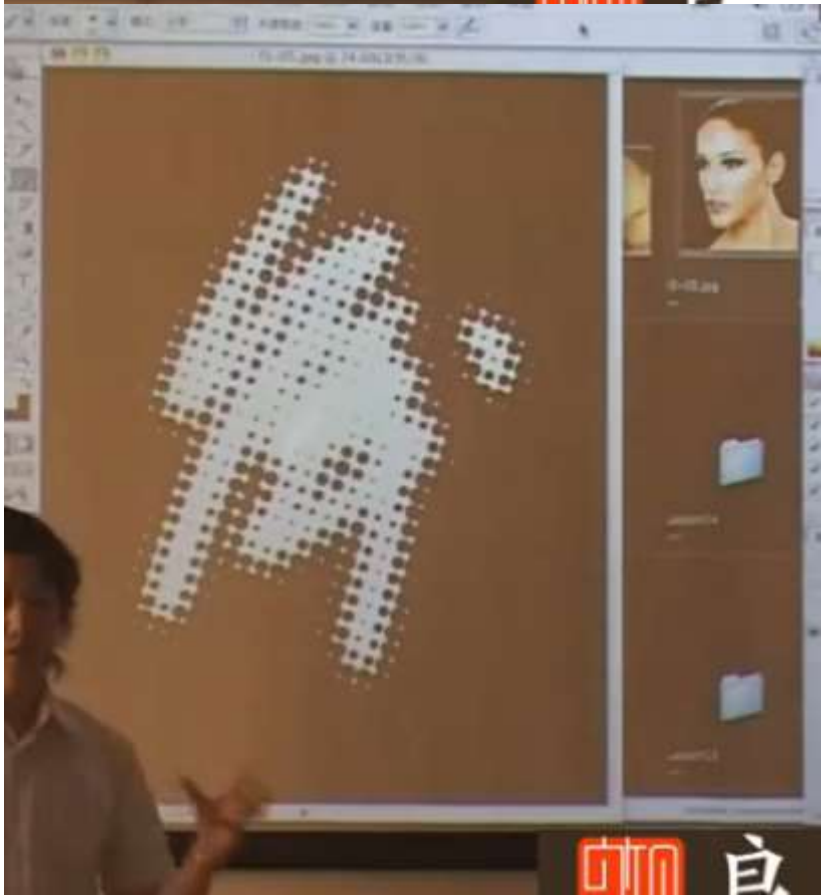
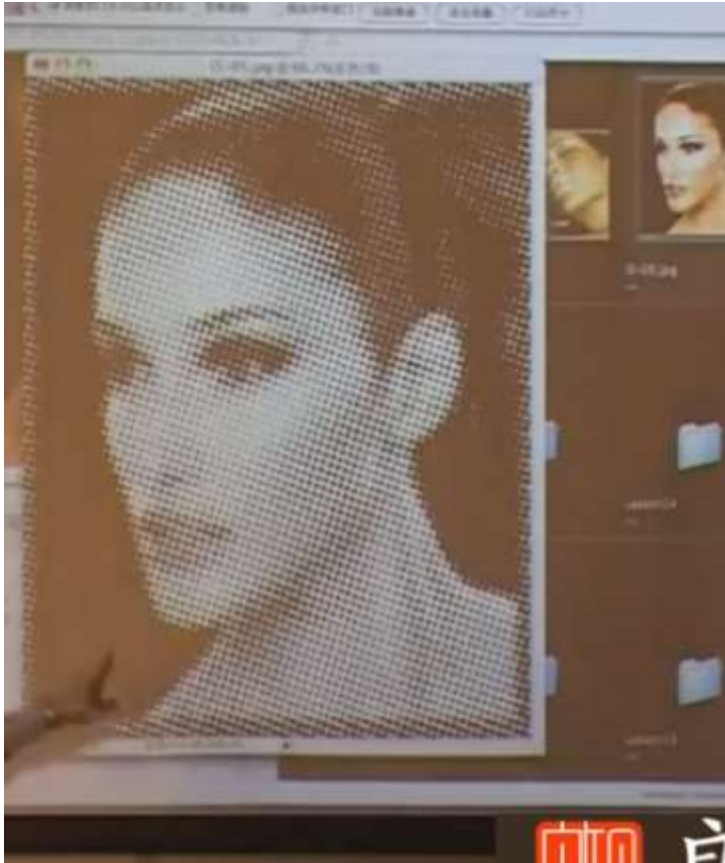


*会降调, 融合

像素画:

彩色半调: 看到墨点特效





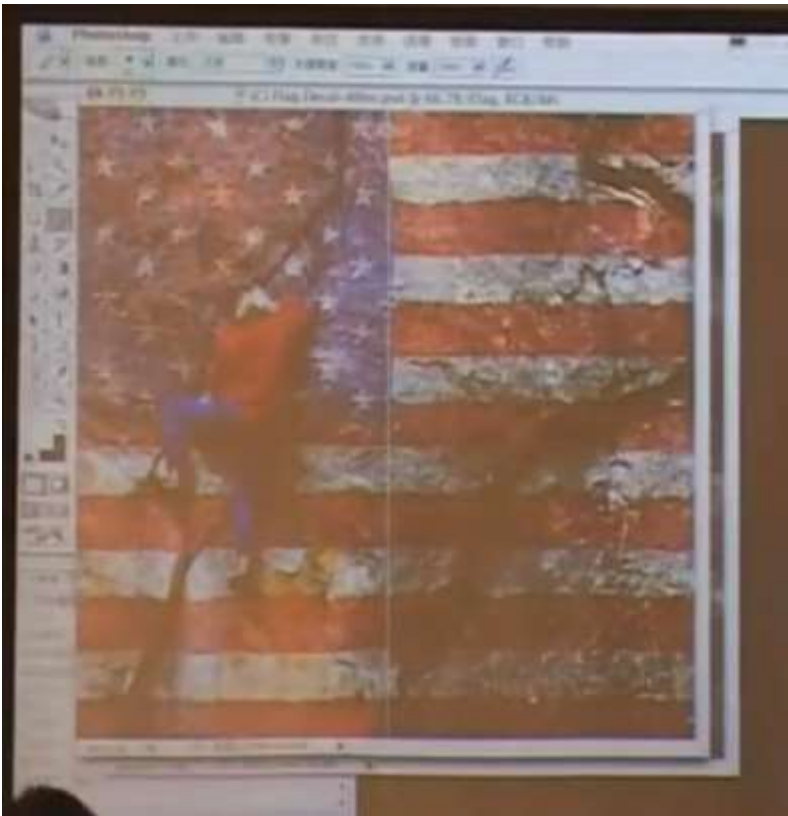
马赛克:



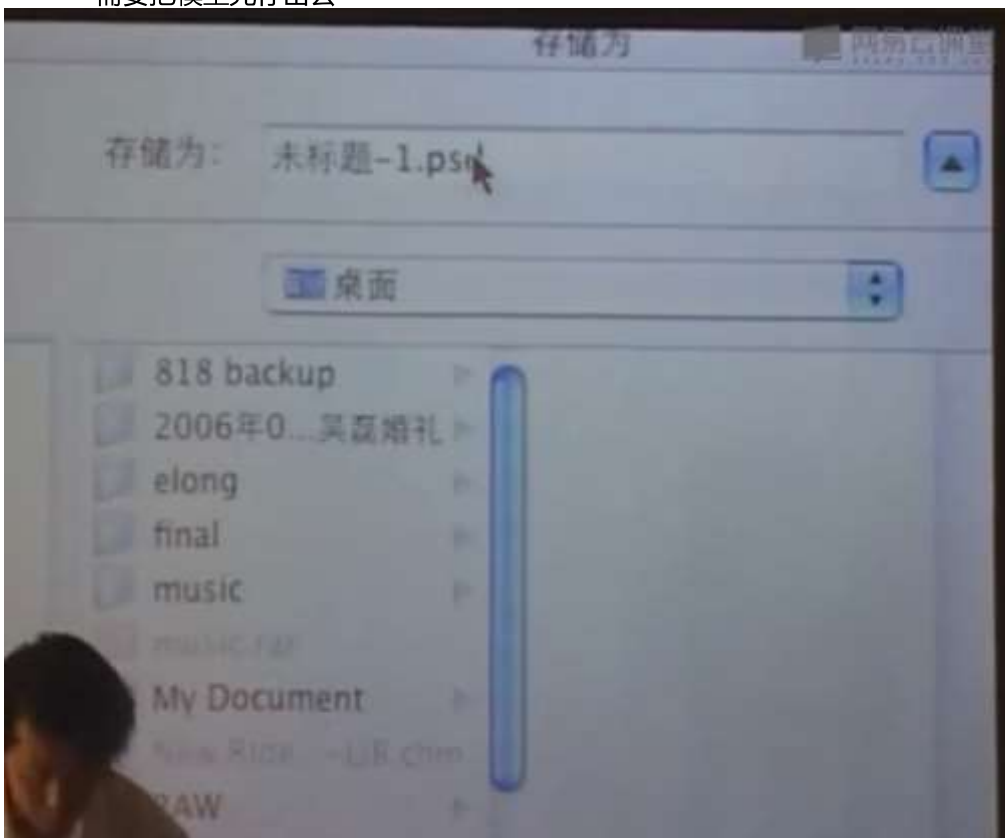
扭曲：
极坐标：



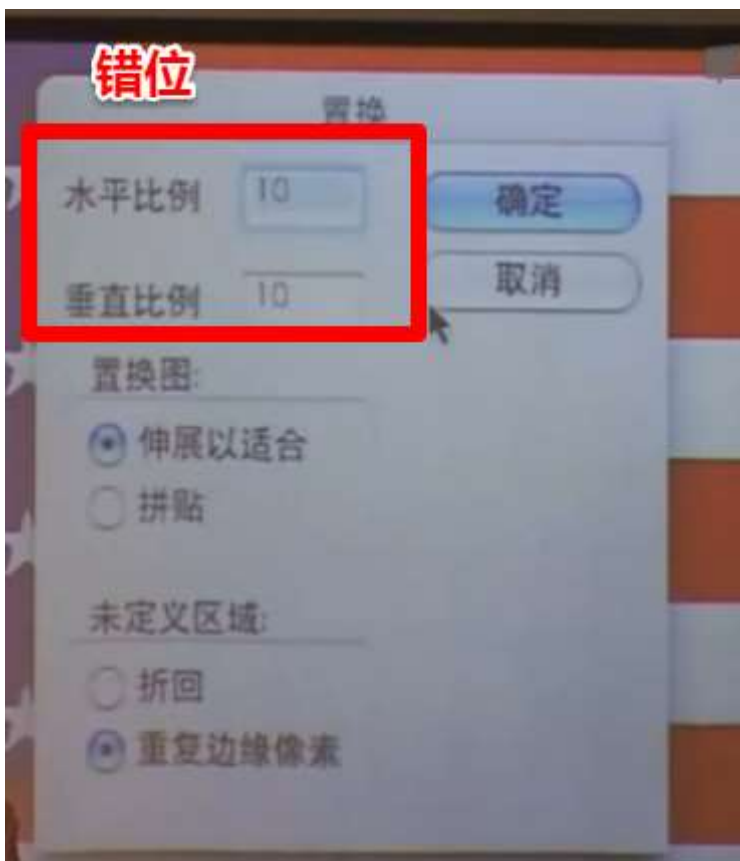
极坐标：地球仪 平面坐标：地图
置换：



- *山是模型 国旗是效果
- *需要把模型先存出去



- *针对效果层去做



*根据明暗变化

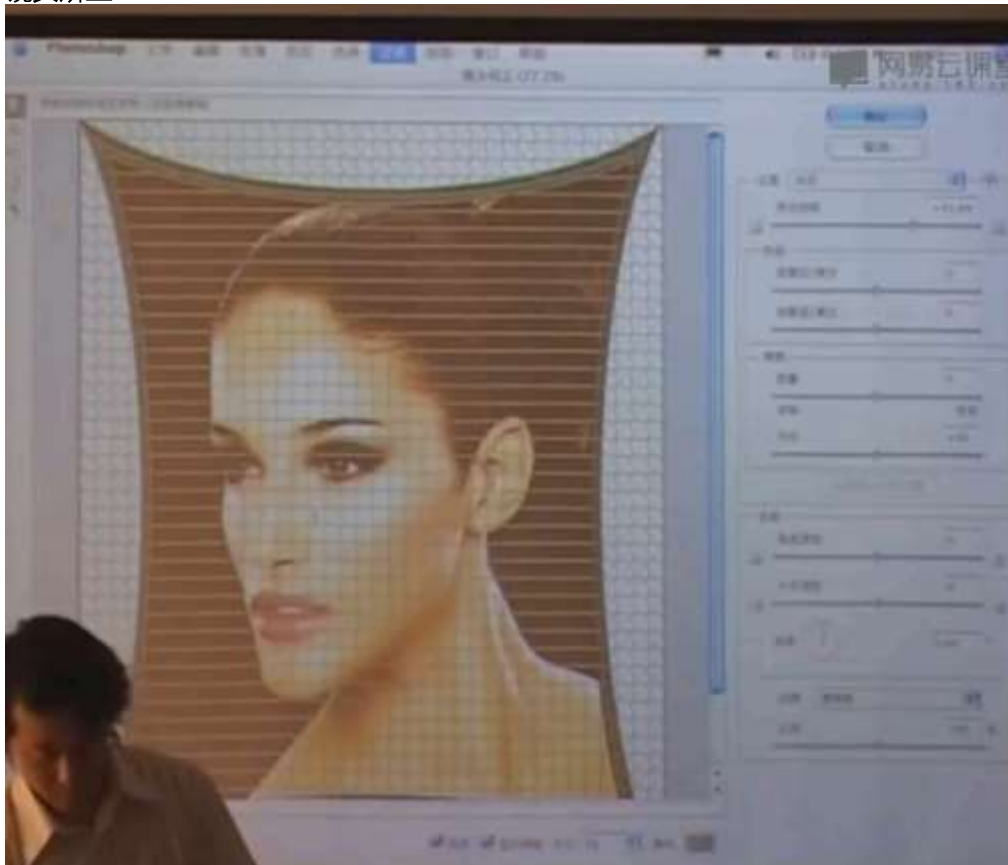
*伸展以适合-大小 拼贴-图案

*未定义区域-按水平比例, 垂直比例错位

*折回-另一边重复 重复边缘像素-拉伸效果

*再用图层效果

镜头矫正:



杂色:

减少杂色:

jpeg压缩会有杂色

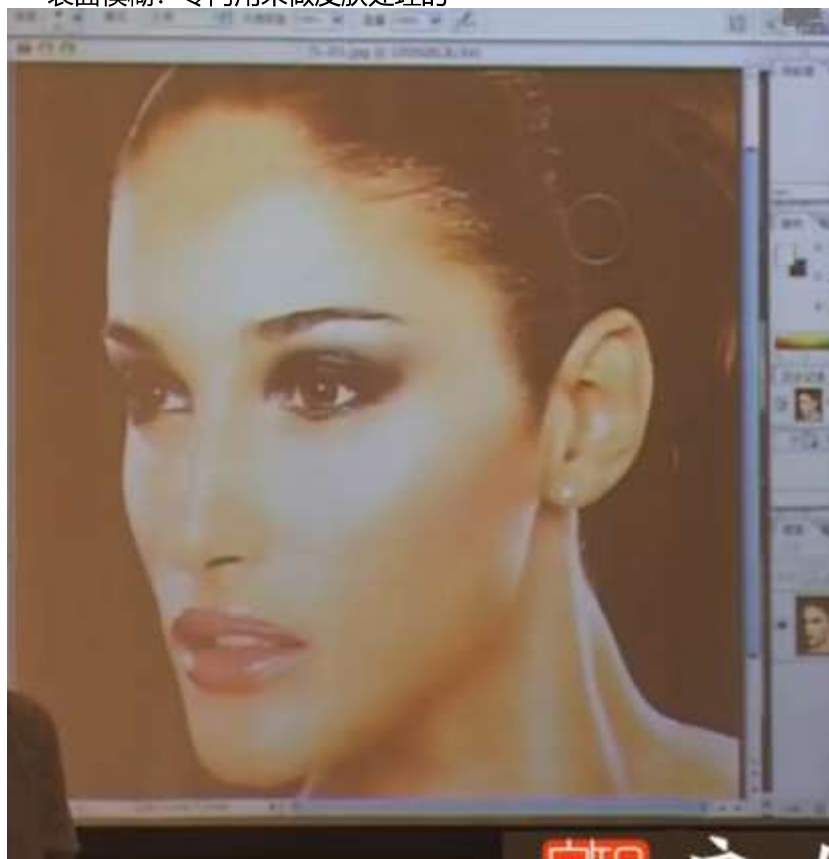


模糊:

特殊模糊: 模糊块面。不模糊轮廓线

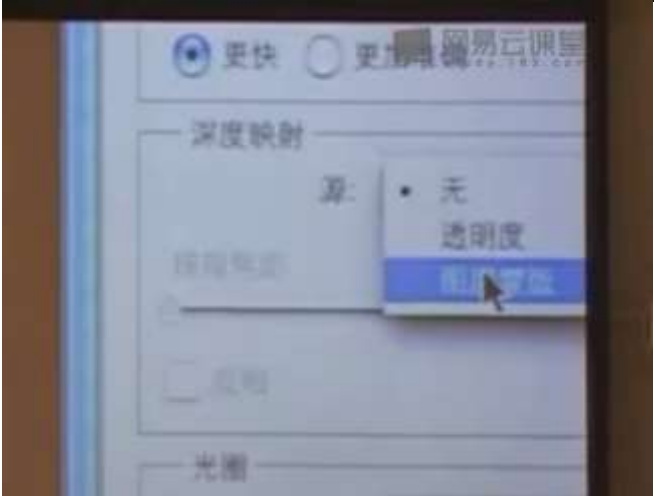
*用历史记录画笔工具

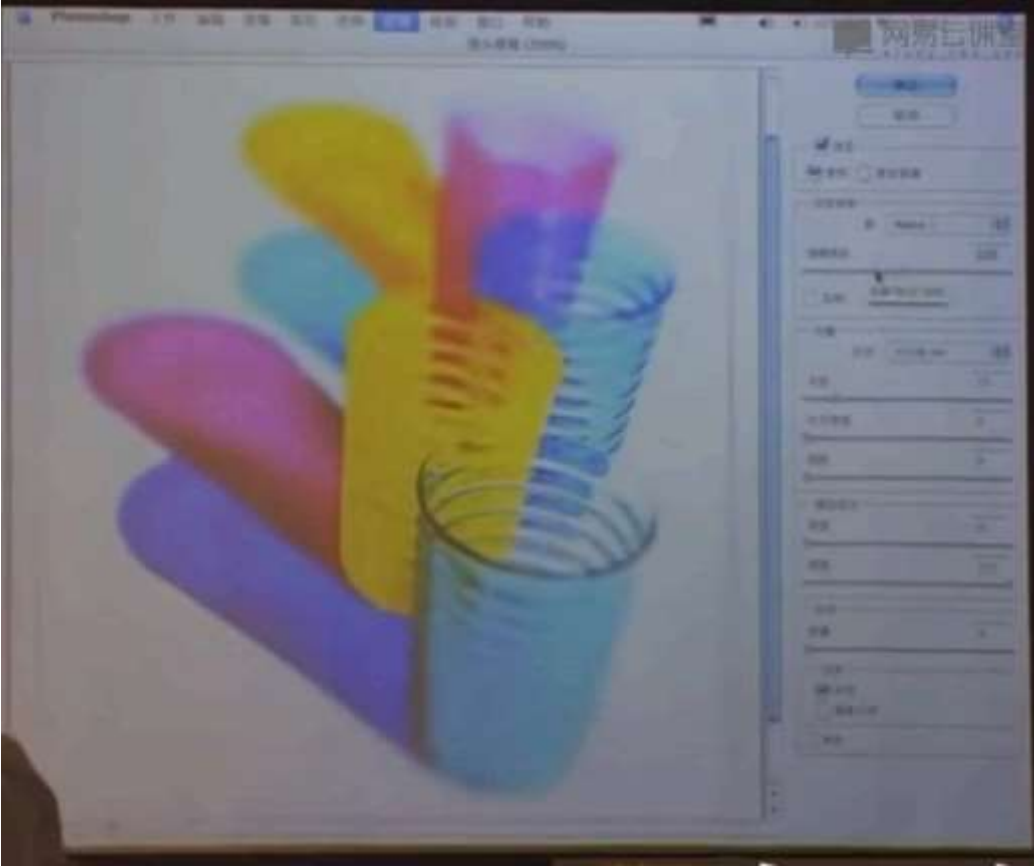
表面模糊: 专门用来做皮肤处理的



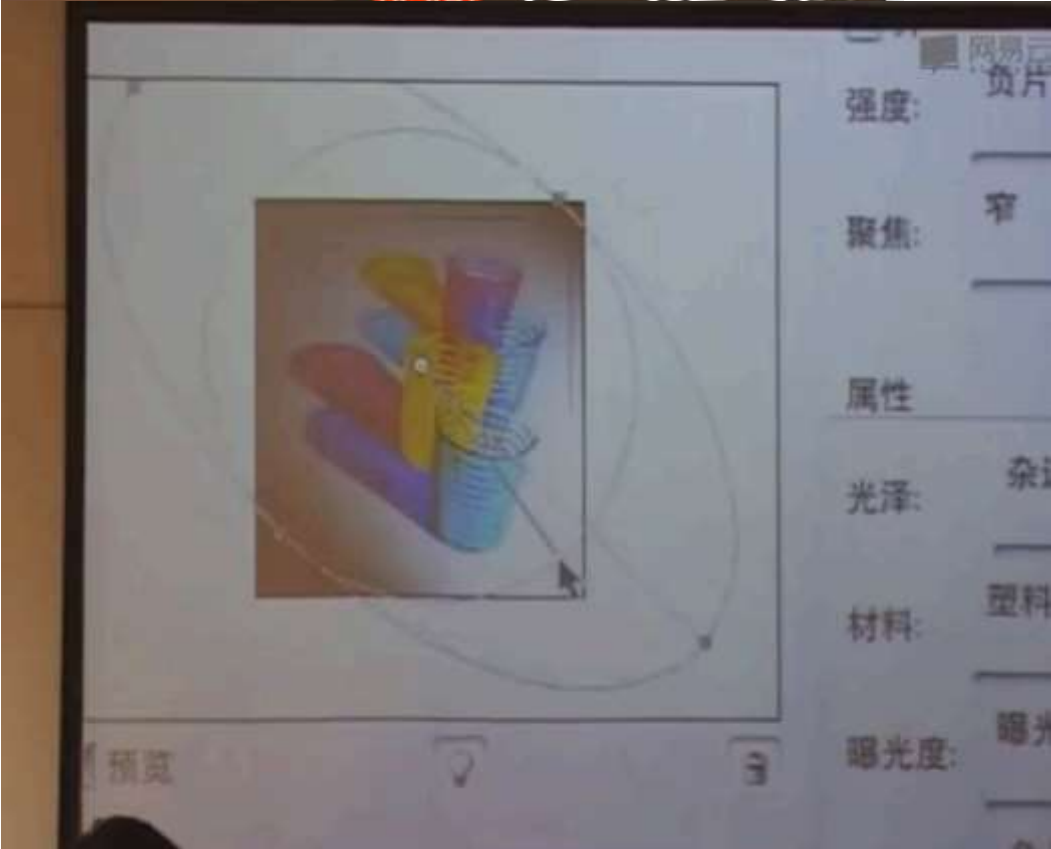
镜头模糊:

模拟景深效果

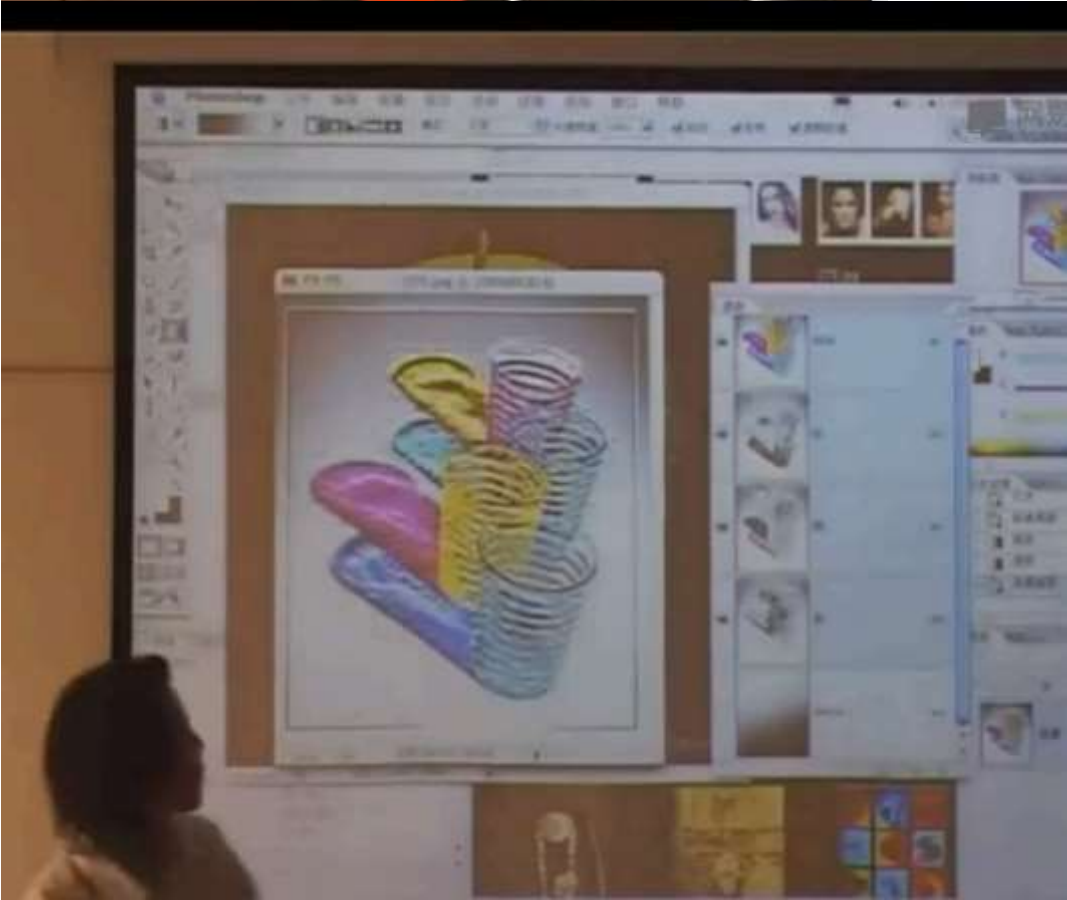
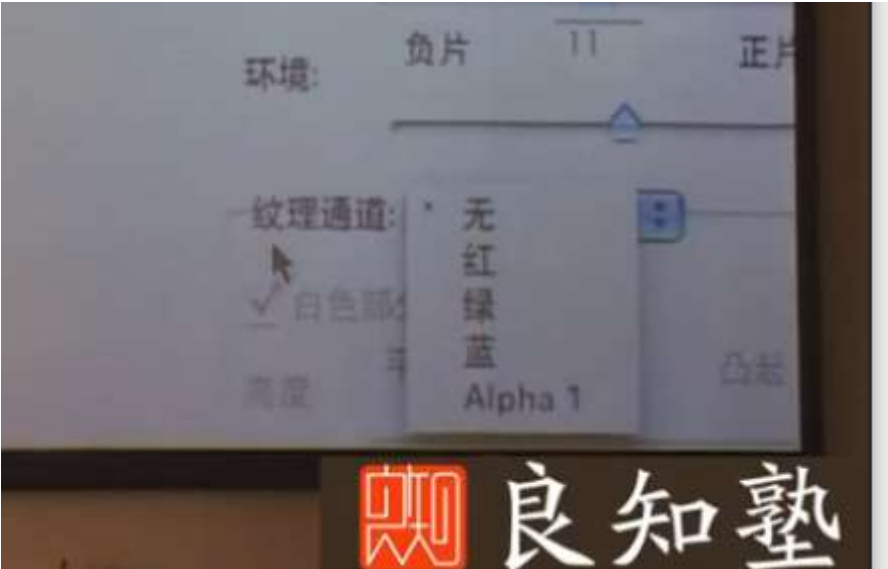




渲染：
光照效果：



中心点：灯的位置
两边：灯的强度
轴长：照射范围



*浮雕感



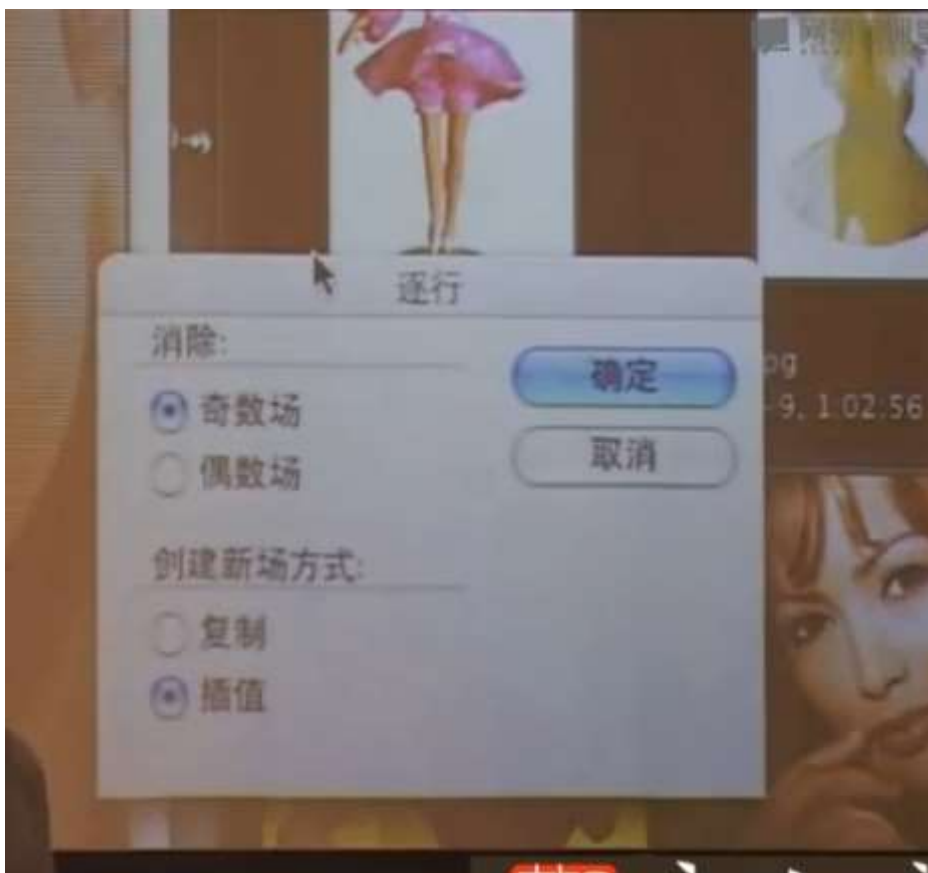


素描: 和前景色背景色有关

视频:

逐行: 去除DV机采到的画面上的毛刺





*猜奇数场偶数场



锐化:

USM锐化:

不要在RGB模式下做, 在Lab模式下做, 单选明度通道



智能锐化



动感模糊：镜头抖了
镜头模糊：虚实没有摆开
高斯模糊：全局性模糊

