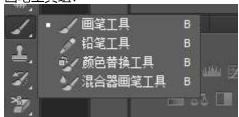
C2 绘画与修饰工具 (李涛基础)



修复工具组:用来修照片 污点修复画笔工具: 修复画笔工具: 需要取样点,按住Alt 可以自动融合 修补工具 框起来 挪过去 拿掉 自动融合 红眼工具: 点

画笔工具组:



*压感笔



第一组:

正常

溶解

取决于笔头的虚化程度 越虚溶解程度越高

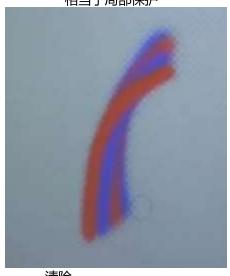
背后

必须在图层上工作,不能在背景上工作

只会画在图层后面

必须有透明区域

相当于局部保护



清除

橡皮擦

第二(减色)/第三组(加色):

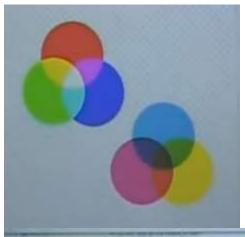
变暗/变亮 (相反)

所有比前景色亮的颜色都变成前景色,比它暗的不发生变化

插图 平调效果

滤色 (加色): 平均值 整体会更亮, 因为是更亮的一组 白色纯白 黑色无反应

正片叠底(减色):整体会更暗黑色不会叠加白色上不去





第四组:

叠加:两个幻灯片叠放 蔽掉中心色 强光弱光去掉 常用来做图层合并 可以多次叠加

柔光: 可以专门屏蔽中性灰 也是叠加颜色

强光/亮光/线性光/点光/实色混合

第五组:

差值: 负片



*负片+负片=正片 排除:比差值淡一点

*做局部修饰

第六组:

色相/饱和度/亮度:涂上颜色不会有饱和度和明度的变化(其他类比)

颜色: 用来给黑白片着色

颜色替换工具:

色相/饱和度/明度 不用担心画出去

印章工具: 复制颜色

仿制图章工具:复制,老工具无用

图案图章工具:

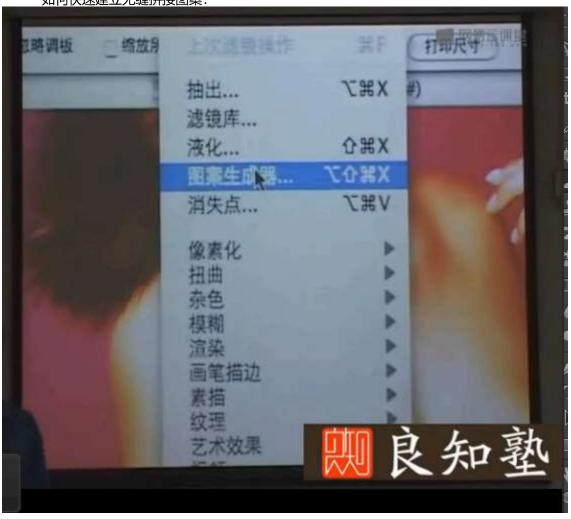
图案:插图的一个类型,连续的,无缝接合的,一般用在背景上

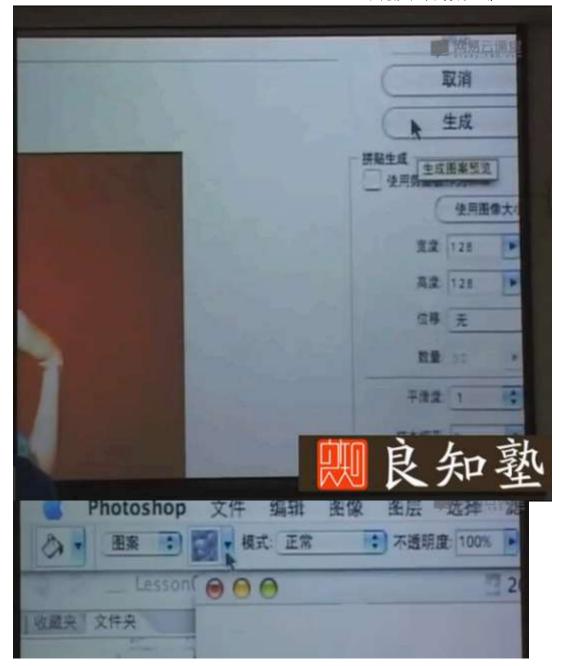






*Ctrl-A全选 如何快速建立无缝拼接图案:





历史记录画笔工具:

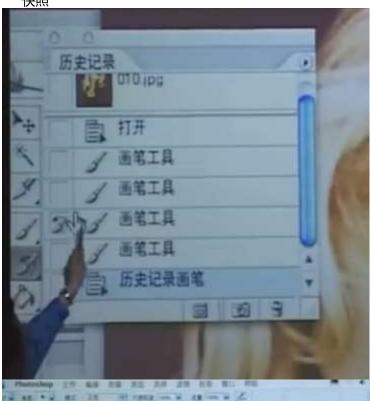


一步一步

Ctil-Z 退一步再重做

Ctrl-Alt-Z 历史纪录画板20步

快照





- *局部修饰
- *局部恢复
- *裁切之后历史纪录画笔禁止使用,因为像素错位



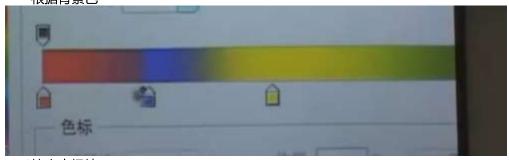
*上图加了一点特效

橡皮擦工具

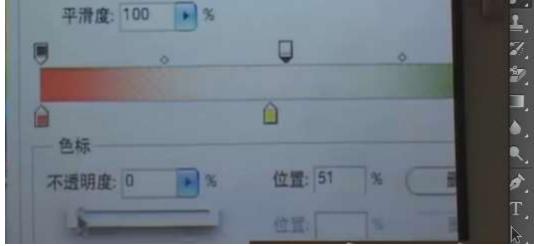
背景橡皮擦:擦除背景 魔术橡皮擦工具:一点就擦

渐变工具:

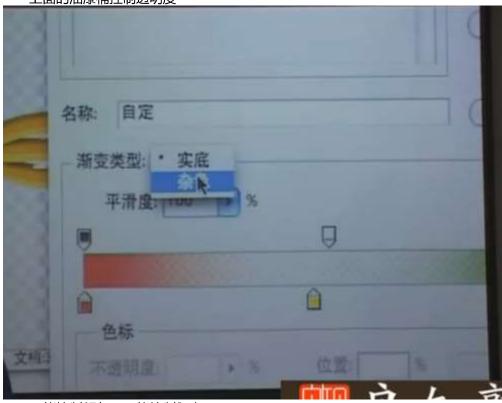
*根据背景色



*拽出去扔掉



*上面的油漆桶控制透明度



*不能控制颜色,只能控制倾向

模糊/减蛋/锐化工具组

模糊工具:

锐化工具: 提纯色彩饱和度 出现杂色 电视上看印刷都不好 真正的锐化提出轮廓线 无意义

涂抹工具: 无意义 会虚掉

滤镜-液化工具:



减弹/加深/海绵工具组

减淡工具: 提亮/肤色提亮 加深工具: 加重颜色

海绵工具:调节颜色饱和度



*去色:去饱和度 *加色:加饱和度

