# Проектиране на човеко-машинен интерфейс

2017/2018

# Документация на системата

Изготвили:

Андрей Йеремийевф.н: 855262Елвир Максутиф.н: 855272Милхад Карчеф.н: 855273Тони Дупкарскиф.н: 855264

#### Анализ на потребностите

#### 1. Основни цели и задачи:

Системата Online Library ще осигурява основни библиотечни функционалности, включващи заемане (резервиране), връщане на книга, даряване на книга, разглеждане и коментиране на книги, четене на споделени мнения за книги и т.н. За целта системата предоставя оторизиран достъп посредством създаване на акаунти. Софтуерът може да бъде използван както в университетски институции, така и в офиси и организации и държавни библиотеки за доставяне на информация за автор, съдържание и наличност на книги, предоставени за свободно ползване. Нашата идея е преди всичко да улесним нашите потребители в търсенето на книги. Потребителите да разглеждат наличните корици в библиотеката от дистанция, да четат мнения за книги, от които се интересуват, както и да споделят своето мнение за книги, които вече са прочели. Ще могат да проверяват наличността на определена книга и да я резервират, докато без подобна система може да се окаже, че всички копия от определена книга за изчерпани в даден момент и клиентът напразно е направил усилия да отиде физически до библиотеката.

#### 2. Целева група:

Приложението е предназначено за няколко групи заинтересовани лица:

Крайни потребители

Крайните потребители са тези потребители, които всекидневно използват системата. Описание на потенициалните потребители:

#### Потребител А:

Име: Димитър Възраст: 22 години

Био: Учи приложна математика в СУ "Климент Охридски". Преди това е завършил природоматематическа гимназия с профил информатика и английски език. Притежава отлична компютърна грамотност и редовно се възползва от различни услуги, предоставени в интернет протранството. Има опит в пазаруването от Ebay и Amazon, както и от онлайн книжарници, но не и онлайн библиотеки.

#### Потребител Б:

*Име:* Александър *Възраст:* 50 години

*Био:* Учител по български език и литература с 23 години стаж. Притежава средностатистическа

компютърна грамотност. Използвал е подобни на онлайн библиотеки системи.

#### Потребител В:

Име: Мария

Възраст: 21 години

*Био:* Студент по икономика в УНСС, обича да чете книги. Компютърната и грамотност се ограничава до комуникационни системи като Skype и социални мрежи като Facebook. Използва интернет предимно за забавления. Не е използвала онлайн библиотека, но провява

силен интерес към подобна система.

1. Заинтересовани лица тип купувачи:

В тази група попадат заинтересованите лица, които поръчват (купуват) системата, за да подобрят бизнеса си. Различават се два основни типа:

- **Библиотеки:** купуват системата, защото смятат, че ще подобри ефикасността на работата им и това от своя страна би привлякло повече потребители
- **Държавни и частни инстируции (университети, училища):** желаят да модернизират българската библиотека и да популяризират четенето на книги като улесни процеса на тяхното заемане.

- 2. Анализ на нуждите на потребителите:
  - 1. Проблеми които ще бъдат решени:
    - Липса на възможности да се разглеждат налични книги в библиотека от дистанция
    - Липса на силен контрол над потребителите на библиотеката
    - Трудоемко даряване на книги на библиотека
    - За да се прочетат мнения за книга, трябва да се търсят от различни източници из интернет пространството, т.е няма събрани на едно лесно достъпно място мнения за определена книга
    - Липса на възможност за споделяне на общодостъпно мнение за книга
    - Необходимост от модернизация на библиотеките с помоща на съвременните IT технологии
  - 2. Нови и допълнителни възможности, прекостажени от системата след анализ на първи прототип
    - Добавяне на възможност за потребителите на системата да комуникират помежду си чрез обмяна на лични съобщения.
    - Добавяне на форум към системата, в който потребителите могат да оставят своите мнения по всякакви теми
    - Добавяне на специална страница за непрофесионални писатили, които искат да споделят своите творби
    - Добавяне на възможност на потребителите да добавят други потребители в своя списък с приятели
    - Добавяне на възможност на потребителите да добавят в своя списък любими
    - Добавяне на възможност за онлайн четене на книги

#### 3. Изискания към системата:

- 1. Функционални изисквания
  - Вградена търсачка базирано приложение, улесняващо търсенето на наличните книги в библиотеката (достъпна без влизане в системата, чрез потребителски акаунт).
  - Поддържане на база данни за наличните книги
  - Известяване на потребител чрез e-mail за наближаващ/ изтекъл срок на заета книга.
  - Автоматично генериране на текст, когато регистриран потребител иска да направи заявка за книга
  - Автоматично генериране на текст, когато регистриран потребител иска да направи предложение за снабдяване с нова книга
  - Известяване на потребител чрез e-mail, че книга, за която е направил заявка, вече я има в наличност и че е достъпна.

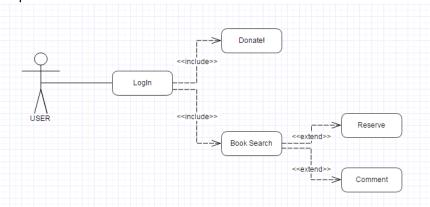
- Възможност за оставяне коментар за книга;
- Възможност за добавяне на нов регистриран потребител в системата. (библиотекар)
- Възможност за триене на съществуващ регистриран потребител в системата. (библиотекар)
- Възможност за добавяне/триене на библиотекар в/от сиситемата.(администратор)
- Възможност за добавяне/триене на книги в/от базата данни.(администратор)
- Акаунт на потребител
- Акаунт на библиотекар
- Акаунт на администратор

#### 2. Нефункционални изисвания

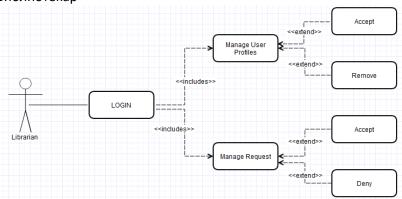
- Скалируемост (scalability) предполага се, че системата ще работи с голям брой клиенти, което означава, че ще бъде подложена на голямо натоварване. Системата трябва да може да обработва до 200 000 заявки едновременно.
- Безопасност (safety) изисква се при настъпване на грешка в системата, да не се унищожават необратимо данни (особено за продуктите) и потребителска информация.
- Надеждност (reliability, fault tolerance) ако една голяма система не е надеждна и налична, потребителите много бързо ще изгубят интерес към нея. Ако системата се срине катастрофално, трябва да може да се възстанови лесно и бързо (не повече от 48 часа) до предишно състояние.
- Използваемост (usability) Системата трябва да е лесна за употреба. Времето, необходимо на потребител със средностатистическа компютърна грамотност за свикване с интерфейса, не трябва да надвишава 15-20 минути.
- Наличност (availability) Системата трябва е налична денонощно и целогодишно.
- Производителност**(performance)** Приложението трябва да връща отговор на дадена заявка за не повече от 5 секунди.
- Сигурност (security) Системата трябва да гарантира защита на личните потребителски данни от компроментиране и неоторизиран достъп. За целта да се използва силно криптиране.

# Проектиране на системата

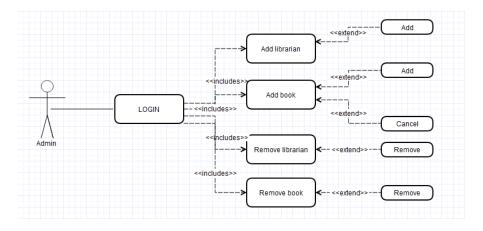
- 1. Use case UML диаграма основни сценарии за взаимодействие между вудивете потребители (роли) и системата
  - а. Потребител



b. Библиотекар



с. Администратор



#### 2. Use case диаграми

- Търсене на книга
  - 1. Кратко описание: Потребителя исползва търсачка за търсене на книги.
  - Роли.
- Потребител лице което дава заявка за книги
- Систем система в която се съхранява информация
  - 3. Предварителни условия: Потребителя е влезъл в системата
  - 4. Основен поток на събития:
    - 1. Потребителят въвежда ключова дума в полето за търсене или критерий за търсене
    - 2. Потребителят натиска бутона за търсене.
    - 3. Изпраща се заявка към книгата
    - 4. Системата визуализира резултата на потребителя.

Потребителския случай е завършил успешно.

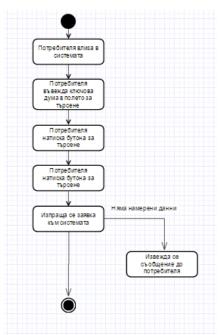
- 5. Алтернативни потоци на събития
  - 1. Няма наличности в система

Ако на стъпка 4 няма наличности в система, тогава:

 Системата показва на потребителя съобщение че няма налични книги.

Потребителскич случай е неуспешно завършил.

- 6. След-условия
  - 1. Успешно завършване: Потребителя е разгледал успешно желаните книги.
  - 2. Неуспешно завършване: Потребителя не е разгледал успешно желаните книги.
- 7. Допълнителни изисквания към реализацията на Use case
  - о Търсачка
  - Визуализация на информация на книга



- Добавяне на заявка за книга
  - 1 *Кратко описание* : Потребителя иска да даде заявка за резервиране на определена книга
  - 2 Роли:
- Потребител лице което дава заявка за книги
- Система система в която се съхранява информация
  - 3 Предварителни условия: Потребителя се е регистрирал в системата.
  - 4 Основен поток на събития:
    - 1. Потребителя използва търсачка за намиране на желаната книга.
    - 2. Потребителя избира бутон за разглеждане на един от резултатите. Бутонът се намира непосредствено до съответния запис в резултатите.
    - 3. Системата показва детайлна информация за определена книга.
    - 4. Потребителя изпраща заявка за резервация с натискане на бутона за резервиране.
    - 5. Системата проверява книгата за наличност
    - 6. Системата потвъждава че заявката е приета. Потребителския случай е завършил успешно.
  - 5. Алтернативни потоци на събития
    - 1. Няма наличности в система.

Ако на стъпка 1 няма наличности в системата, тогава:

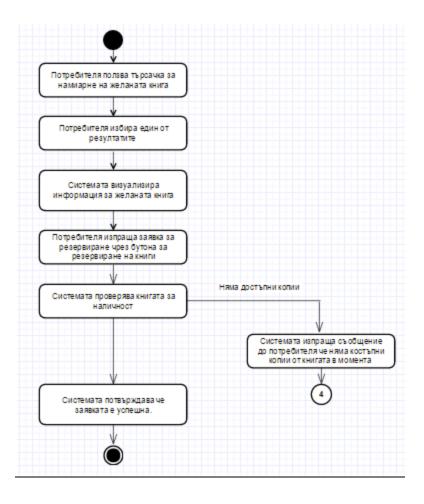
 Системата показва на потребителя съобщение че няма налични книги.

Потребителския случай е неуспешно завършил.

- Няма налични копии на желаната книга достъпни Ако на стъпка 6 системата не потвъждава заявката за книгата, тогава:
  - Системата показва на потребителя че няма достъпни копие в момента на желаната книга
  - Системата изпраща e-mail на потребителя, когато книгата която е искал е достъпна.

Потребителския случай е неуспешно завършил.

- 6. След-условия
  - 1. Успешно завършване: Потребителя дава успешно заявка за книгата
  - 2. Неуспешно завършване: Потребителя не е дал заявка за желаната книга.
- 7. Допълнителни изисквания към реализацията на Use case
- о Възможност за заемане на книга
- о Визуализация на информация за книги
- о Изпращане на емаил до потребителя когато е достъпна желаната книга.



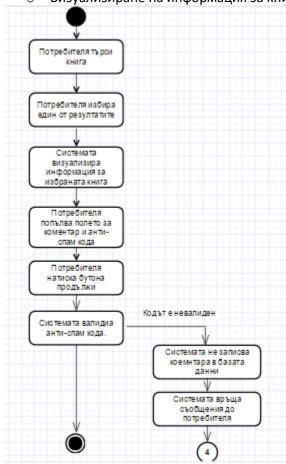
- Добавяне на коментар
  - 1. *Кратко описание* : Потребителя иска да остави коментар за определена книга.
  - 2. Роли:
- Потребител лице което дава заявка за книги
- Система система в която се съхранява информация
  - 3. Предварителни условия: Потребителя се е регистрирал в системата.
  - 4. Основен поток на събития:
    - 1. Потребителя използва търсачка за намиране на желаната книга.
    - 2. Потребителят избира един от резултатите чрез бутон, разположен непосредстевно до съответния запис в резултатите.
    - 3. Системата визуализира подробна информация за избраната книга.
    - 4. Потребителят попълва полето за коментар. Натиска бутина за продължаване.
    - 5. Системата добавя коемнтара в базата данни и презарежда страницата, за да се види новия коментар.

Потребителския случай е завършил успешно.

- 5. Алтернативни потоци на събития
  - 1. Няма наличности в инвентарната система.

Ако на стъпка 1 няма наличности в системата, тогава:

- Системата показва на потребителя съобщение че няма налични книги.
  - Потребителския случай е неуспешно завършил.
- 6. След-условия
  - 1. Успешно завършване: Потребителя оставя успешно коментар за книгата
  - 2. Неуспешно завършване: Потребителя не оставя коментар за книга.
- 7. Допълнителни изисквания към реализацията на Use case
- о Възможност за коментиране на книги
- о Визуализиране на информация за книги

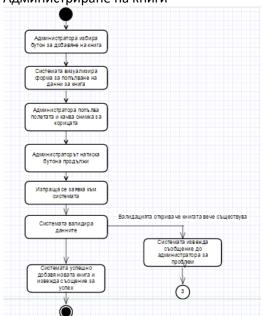


#### - <u>Добавяне на</u>книга

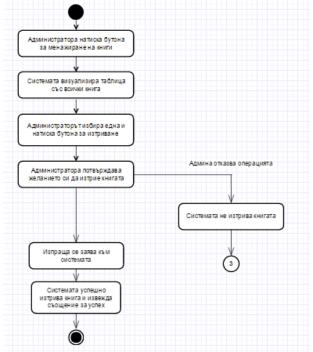
- 1. Кратко описание: Администратора иска да добави нова книга в системата.
- 2. Роли:
- Администратор лице което управлява продуктите в системата.
- Система система в която се съхранява информация
  - 3. Предварителни условия: Администратора се е регистрирал в системата.
  - 4. Основен поток на събития:
    - 1. Администраторът избира бутон за добавяне на книги.
    - 2. Системата визуализира форма за попълване на данни за книга.
    - 3. Администраторът попълва полетата и качва снимка на корицата.
    - 4. Администраторът натиска бутона за продължава.
    - 5. Изпраща се заявка към системата.
    - 6. Системата валидира данните
    - 7. Системата успешно добавя новата книга в базата данни и извежда съобщение за успех.

Потребителския случай е завършил успешно.

- 5. Алтернативни потоци на събития
  - 1. В системата вече съществува книгата, която администратора иска да добави:
    - Системата показва на администратора че дадената книга съществува вече.
    - Връщане към стъпка 3.
      Потребителския случай е неуспешно завършил.
- 6. След-условия
  - 1. Успешно завършване: Администратора успешно добавя нова книга.
  - 2. Неуспешно завършване:Администратора не добавя нова книга.
- 7. Допълнителни изисквания към реализацията на Use case
  - о Администриране на книги

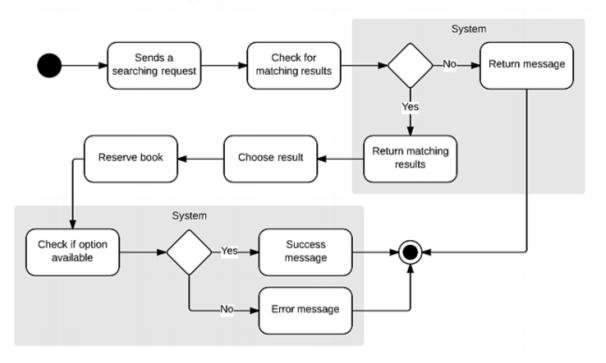


- Изтриване на книга от системата
  - 1. Кратко описание: Администратора иска да изтрие книга от системата.
  - 2. Роли:
- Администратор лице което управлява продуктите на системата.
- Система система в която се съхранява информация
  - 3. Предварителни условия: Администратора се е регистрирал в системата.
  - 4. Основен поток на събития:
    - 1. Администраторът избира бутон за менажиране на книги.
    - 2. Системата визуализира таблица със всички налични книга.
    - 3. Администраторът избира една и натиска бутона за изтриване който се намира непоседно до заглавието на книгата
    - 4. Администраторът потвърждава желанието си да изтрие книгата.
    - 5. Изпраща се заявка към системата.
    - 6. Системата изпраща съобщение за успешно изтрита книга Потребителския случай е завършил успешно.
  - 5. Алтернативни потоци на събития
    - 1. Администратора отказва желанието си да изтрие книгата:
    - Системата не изтрива книгата.
    - Връщане към стъпка 3.
      Потребителския случай е неуспешно завършил.
  - 6. След-условия
    - 1. Успешно завършване: Администратора успешно добавя нова книга.
    - 2. Неуспешно завършване:Администратора не добавя нова книга.
  - 7. Допълнителни изисквания към реализацията на Use case
    - о Администриране на книги

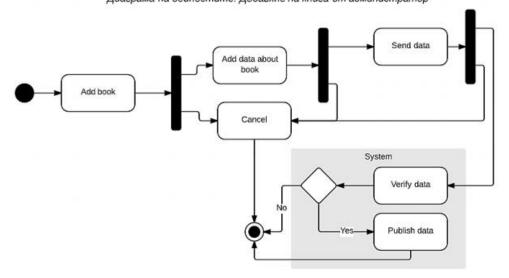


# 3. Activity диаграми

# Диаграма на дейностите: Заявка за книга



# Диаграма на дейностите: Добавяне на книга от администратор

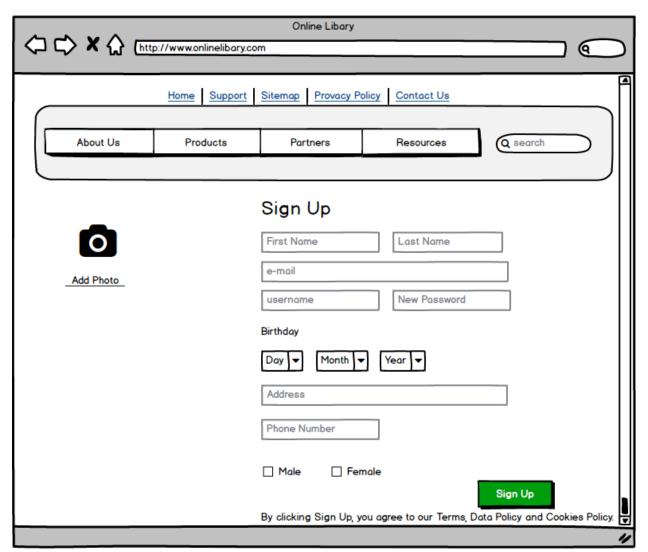


#### Описание на реализацията

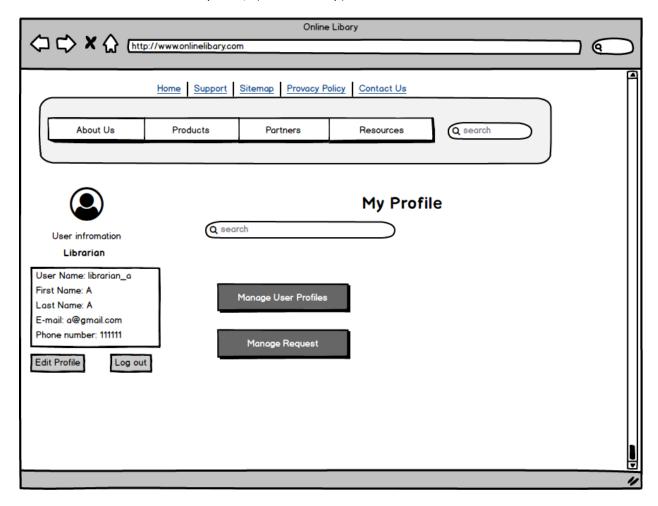
- 1. Избор и обосновка на избраните технологии
  - Сайтат е разработен с помоща на Mybalsamiq, а след това е използван HTML и CSS за визуализация на страниците.
- 2. Описание на реализация на основните функции Графичен интерфейс
  - а. Начална страница



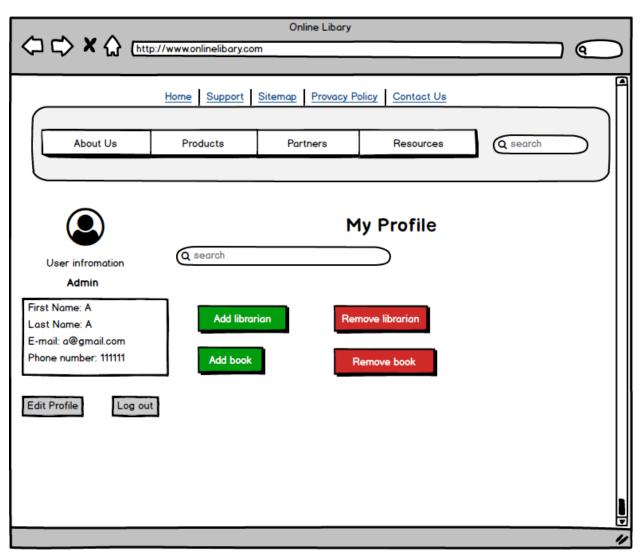
b. Регисрация на нов потребител



с. Начална страница (библиотекар)



d. Начална страница (администратор)



- 3. Демонстриране на реализация на графичния интерфейс и обосновка на основните решения
  - Тъй като трябваше да се съсредотучим в дизайна, не беше нужно да създаваме цяло приложение, имахме само малко проблеми с цвета на бутоните.
- 4. Анализ и обоснивка на избраните стратегии за навигация
  - Имаме едно главно горно меню, със пет бутона: за търсене, със информация за системата, продуктите на системата, партнйорите и ресурсите на системата.
  - Имаме едно странично меню в ляво за влизане в системата и за регистриане. Също така това меню показва данните на потренбителя, когато потребителя е влезал в системата.

#### Оценяване

- 1. Описание на планираните методи за оценка на разработения интерфейс
  - Тестването може да се състои като тествата няколко QA специалисти и след тестването на системата те да сравят мненията си.
- 2. Описание на проведените експерименти за оценка на интерфейса на системата
  - Стигнахме до идеята за това приложение въз основа на интервюта с няколко различни вида на потенциалните потребители. Всички те са имали трудности с ползване на други библиотеки. Били са в ситуации да отиват до библиотека а да те нямат желаната книга, или да не е достъпна и да са ходили до библиотеката за нищо.
- 3. Анализ на проведените експерименти и оснивни заключения относно качеството на интерфейса
  - Всички забележки на потренциалните потребители на система бяха свързани със функционалностите с цел подобряване на системата.
- 4. Идеи за бъдещо развитие и подобряване на интерфейса
  - Добавяне на възможност за потребителите на системата да комуникират помежду си чрез обмяна на лични съобщения.
  - Добавяне на форум към системата, в който потребителите могат да оставят своите мнения по всякакви теми
  - Добавяне на специална страница за непрофесионални писатили, които искат да споделят своите творби
  - Добавяне на възможност на потребителите да добавят в своя списък любими книги.